平成7年9月1日発行（毎週1回金曜日発行）第10巻 通巻350号 昭和61年9月8日第三種郵便物認可

WEEKLY スクープ！ 話題の新作情報が山盛り

ファミコン通信

1995 9/1

情報満載
増ページ特大号
特別定価──
320yen



総力特集

この秋から冬にかけて、スーパーファミコンのソフトが大豊作！
スーパーマリオRPG、ロマンシング サ・ガ3、ドラゴンクエストVIほか
新作情報を一挙36ページ大公開！

徹底攻略
スーパーマリオヨッシーアイランド
学校であった怖い話

特報
ついに最新画面を入手
バーチャファイター2

おいしいゲーム
大収穫

SEGA

きたれ、すごいヤツ。
ここがロープレ王国の入口だ!

すごいソフトは、セガサターンから。

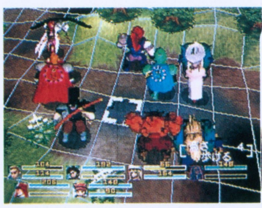
ロープレ王国

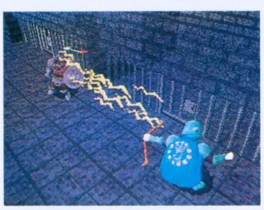
SEGA SATURN

1995年、新しい国家が誕生した。
その国の名は、ロープレ王国。
国をささえる偉大な3人の王、キング・
シャイニング ウィズダム、プリンス・リグロード サーガ、
そして、プリンセス・魔法騎士レイアースらの手によって
繁栄と平和の約束された地上の楽園。
さあ、キミはロープレ王国の民になれるか!
この挑戦は、期待以上のすごさだ!!

リグロード サーガ、シャイニング・ウィズダム、魔法騎士レイアースの
サターンソフトをお買い上げの方に、それぞれ先着順で特製プレミアムグッズをさしあげます
キャンペーン期間:1995年7月21日より、各タイトル初回発売分が
売り切れ次第、終了させていただきます









1弾!
初回、特製キャラクター
ステッカー及び
特製パワーメモリー用
インデックスを同梱中!



※尚、パワーメモリーは別売りです。

ロープレ王国のプリンスである条件。それは、
ロープレ初の4段階視点変更や、CGレンダリングによる
キャラクター達やポリゴンで完全立体化された
地形を実現できるところにある。
さらに360°視点システムの採用、そして
CG効果をフル活用した攻撃アニメーションなどの
かつてない3Dロールプレイバトルを展開できねばならない。
タクティカル・ロープレのプリンス。
国民から敬愛を込めて、そう呼ばれる。これは、すごい。

5,800円 好評発売中

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
©MICRO CABIN CORP.1995

Riglordsaga
リグロード サーガ

すごいなら、いいってモンです。セガサターンのロープレ軍団、続々きたる!



真・女神転生～デビルサマナー～
リアルなグラフィックスと迫力の
サラウンド効果がテンションを
高くする!フルポリゴンで
臨場感溢れる3D
ダンジョンが可能になった。
(株)アトラス
価格未定　12月発売予定
©西谷史/シップス/ATLUS



セガ・アドベンチャー(仮称)
プレイヤーを夢中にさせる
ポリゴンと3D-CGの世界。
複雑さを排除した新機軸
システムにより、非リアル
タイムのコマンド型
戦闘システムが、いま、ここに!
(株)ゲームスタジオ
価格未定　'95年末発売予定
©GAME STUDIO INC.



ガーディアンヒーローズ
魂の宿る剣を手にした4人の
冒険者と女騎士が繰り
広げるストーリー。キャラの
行動がシナリオを決定して
いく、見逃せない
アクションロープレだ!
(株)セガ・エンタープライゼス
価格未定　'95年発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996

株式会社セガ・エンタープライゼス　〒144 東京都大田区羽田1-2-12　お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)









シャイニング・ウイズダム

ロープレ王国のキング。そのポジションは高く厳しい。
連打システムの絶対的なすごさをもって、
ここに君臨するシャイニング・ウィズダムには
MP（マジックポイント）のゲージがない。それは
コントロールパッドを連打することでキャラのスピードが
速くなったり、魔法や攻撃の威力が強くなることを
可能にした。そこにキャラとプレイヤー
を一体にするチカラが生まれる。
これこそサターンの持つ底ぢからである。
アクション・ロープレのキング。さすがにすごい。

5,800円　好評発売中

2弾!!
初回、特製パワーメモリー用
インデックス及び
インフォメーション
アクセスカードを同梱中！



※尚、パワーメモリーは別売りです。

毎週月曜日PM7:30〜8:00
YTV/NTV系列29局ネット
放映中!!



イラスト／CLAMP

魔法騎士（マジックナイト）レイアース

ロープレ王国に咲く、極彩色の花。それが、
プリンセス・魔法騎士レイアースだ。とにかく、
アニメーションに目を見張る。随所にちりばめられた
サターンならではの美しいグラフィックス。オープニング・
戦闘・イベントシーンなど、TVシリーズのスタッフ
描き下ろしのオリジナルアニメとストーリーが、
レイアースファンもサターンファンも満足させる。
もちろん、会話の声もTVと同じ。
アクション・ロープレのプリンセス。この引力は、すごい。

4,800円　8月25日発売予定



※尚、パワーメモリーは別売りです。



3弾!!!
初回、特製パワーメモリー用
インデックス及び
レイアースファンブック
"マジックインビテーション"
を同梱



マジックナイト 魔法騎士 レイアース

●「魔法騎士レイアース」オリジナル・サウンドトラック（仮）8月25日発売予定 2,800円（税込み）発売／販売元：ポリグラム（株）



ダークセイバー

プレイヤーのアクションがゲームの
展開を根本から変えてしまう、
「パラレルシナリオ（仮称）」を採用。
ザコ戦なしのスピーディーな戦闘が
迫力の緊張感を生む、内藤寛＆
クライマックスのサターン参入第一弾！
（株）クライマックス
価格未定　'95年末発売予定



天外魔境外伝〜第四の黙示録〜

1800年代アメリカ西部を、
セガサターン版のストーリー
で味わおう！ 新しいキャラクター
が繰り広げる、天外ファン
必見のゲーム。
（株）ハドソン
価格未定　'96年春発売予定

すごいソフトはセガサターンから



好評発売中 ¥34,800

セガサターン SEGA SATURN

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。


スーパーファミコン®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
夏一番の
今年もおいし
産地直送!夏一番の刺
夢と冒険の世界へようこそ!!
15少年漂流記や80日世界一周などで有名なジュール・ヴェルヌ。その小説をテーマにしたテーマパークを舞台に、繰り広げられる本格派ロープレ。
©BANPRESTO 1995
ロープレ
9/上旬
発売予定
価格11,800円(税別)
20M+64K BB
V.W. ヴェルヌワールド
BANPRESTO
学校であった怖い話
●価格はメーカー希望小売価格です。
●全国の有名デパート、スーパーでお求めください。
●表示価格は、スーパーファミコンが税別となっております。
●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。
スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。



贈り物!
く実りました。
激をあなたに贈ります。
リアルロボットが繰り広げる、新世代のシミュレーションバトル！蘇るガンダムやエルガイムなどのロボット達。
フルサイズのバトルシーンは、今迄にない臨場感で迫力満点!!
アムロ　νガンダム
ハイパーバズーカ 1300
帝国兵 D　クラブタイプ
HP 700/ 700
©創通エージェンシー・サンライズ　©BANPRESTO 1995
シミュレーション
9/1
ON SALE
価格12,800円(税別)
24M+64K BB
誰もが知っている学校に伝わる怖い噂を元にした完全オリジナルホラーシナリオ。
立ち入り禁止だし、ぼろぼろで薄気味悪いけれど、あそこは冒険するには最高だ。
昼間だって、ゾクゾクしてくるぜ。
歩くと今にも抜けそうな床がギシギシ鳴ってさ、それが反響して、まるでほかにも誰かが歩いているような錯覚に陥るんだ。▽
実写取り込みのリアルな映像と、マルチシナリオ・マルチエンディングを採用！何度でも楽しめます。
©パンドラボックス　©BANPRESTO 1995
原作・脚本　飯島健男
制作　パンドラボックス
デジタルアドベンチャー
8/4
ON SALE
価格11,800円(税別)
24M+64K BB
BANPRESTO
SUPER Famicom
MADE IN JAPAN
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ
バンプレストグループ テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00～16:00 月～金（土・日・祭日を除く）
株式会社バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9　〒111
※バンプレストはバンダイグループの一社です。
BANPRESTO



いままで少年少女。これから勇者。
魔法の国の冒険は超能力を呼び覚ます。
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
異世界体験、超RPG登場。
超魔法大陸
WOZZ
ウォズ
©BPS ©RED Illustration by Manabu Kashimoto
超魔法大陸WOZZをお買い上げいただいた方の中から抽選で合計100名様にオリジナルグッズをプレゼント。
ウォズ発売記念
超時空キャンペーン
抽選で100名様
A賞
20名様
特製「WOZZ」オリジナルガラス時計
B賞
30名様
特製「WOZZ」オリジナル投影型置時計
C賞
特製「WOZZ」オリジナルテレカ
50名様
●応募方法／WOZZのパッケージの中に入っているアンケートハガキにご記入の上、50円切手を貼り郵送してください。宛先はハガキに印刷してあります。
●応募期間／平成7年8月4日(金)～9月11日(月)当日消印有効　●当選発表／厳正なる抽選の上、当選者に賞品の発送をもってかえさせていただきます。
●お問い合せ／詳細につきましてはBPSキャンペーン事務局までお問い合せください。
超時空キャンペーン事務局:TEL.045-475-3714
大好評発売中・価格10,800円(税別)
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

1995 9/1

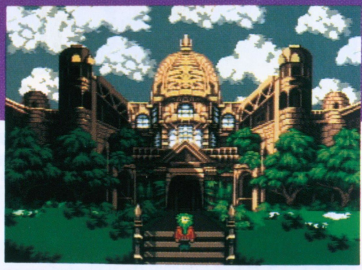
CONTENTS

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(インフォメーション)
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。



モデル/FⅡ SOUND UNIT
撮影/鍛代修
スタイリスト/江川ミエ
ヘア&メイク/双木昭夫
表紙デザイン/川端康雄

WEEKLY ファミコン通信





価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

ファミコン通信はAct Against AIDSに協賛しています。

EVENT CSG開催せまる 目玉ソフトはどれだ？

早いものでもう夏休みも終盤。そして、9月には恒例のCSG（コンシューマー ソフト グループ）新作発表会がスタートするのだ。CSG新作発表会とは、毎年春と秋に行なわれる新作ソフトの展示会。今年は9月3日の名古屋国際会議場、9月10日のマイドームおおさか、9月17日の池袋サンシャインシティ（東京）の3会場で開かれるぞ。そこで今週は、今回どんなソフトが出展されるのか、その見どころをさぐってみたのだ。

下の表が、そのおもなソフトのリスト。いずれもこの秋以降に発売される注目のタイトルばかりだ。とくに好調の32ビット機、サターンとプレイステーションにはアーケードの人気タイトルの移植作がドドッと集結するぞ。セガの『バーチャファイター2』や『セガラリー・チャンピオンシップ』、カプコンの『ヴァンパイア』といった、期待度の高いソフトが目白押しなのだ。

また、スーパーファミコンでは、いよいよ発売が近づいたクエストの『タクティクス オウガ』が出展されるぞ。好評を得た前作を上回っているのか、ぜひとも自分の目で確かめたいところだよね。

開場時間は、いずれの会場でも午前10時～午後5時。異例の大豊作が予想される、この秋から冬のゲームソフト市場を、いち早く体験できるチャンス。入場無料だし、こりゃあ行かねばなるまい!! ＊



⬆毎回毎回、見どころの多いＣＳＧ新作発表会。この年末のソフトはこれでバッチリ？

CSGおもな出展ソフト

※1、東京、大阪のみ参加。※2、東京のみ参加。機種の略称はＳＦがスーパーファミコン、PCがPCエンジン、ＦＸがPC-FX、SSがサターン、PSがプレイステーション、VBがバーチャルボーイ、NGがネオジオCDを意味する。

メーカー名/ゲームタイトル	機種
●アイマックス	
インスマウスの館	ＶＢ
●アクレイム・ジャパン	
Dの食卓	ＰＳ
●アスキー	
ウィザードリィⅥ ～禁断の魔筆～	ＳＦ
●アスク講談社	
バトルテック3050	ＳＦ
●アスミック	
ドカポン外伝 ～炎のオーディション～	ＳＦ
●アテナ	
プロ麻雀 極Ｓ	ＳＳ
●アトラス	
ジャックブラザースの迷路でヒーホー！	ＶＢ
●アルトロン	
ただいま惑星開発中！	ＳＳ
●イマジニア（※1）	
バーチャルオープンテニス	ＳＳ
●ヴァージン インタラクティブ エンターテイメント（※1）	
レンダリング・レンジャーＲ2	ＳＦ
●ヴィジット	
全国縦断ウルトラ心理ゲーム	ＳＦ
●ＮＥＣアベニュー	
同級生	ＰＣ
●ＮＥＣホームエレクトロニクス	
バザールでござ～るのゲームでござ～る	ＰＣ
ルナティックドーンＦＸ	ＦＸ
●エポック社	
セント・アンドリュース～栄光と歴史のオールドコース～	ＳＦ
●エレクトロニック アーツ ビクター	
Jリーグ バーチャルスタジアム'95	3DO

メーカー名/ゲームタイトル	機種
●角川書店	
ロードス島戦記	ＳＦ
●カプコン	
ヴァンパイア	ＰＳ
X-MEN	ＳＳ
●カルチャーブレーン	
ウルトラベースボール3	ＳＦ
●クエスト	
タクティクス オウガ	ＳＦ
●グラムス（※2）	
クォヴァディス	ＳＳ
●コナミ	
ポリスノーツ	3DO
ときめきメモリアル～forever with you～	ＳＳ
●サンソフト	
必殺パチンココレクション3	ＳＦ
●Ｊウイング	
妖獣学園（仮題）	ＶＢ
●ＣＳＫ総合研究所（※1）	
占都物語	ＳＳ、ＰＳ、3DO
●ジャレコ	
アイドル雀士スーチーパイ Remix	ＳＳ、ＰＳ
●ショウエイシステム	
HEIWA パチンコワールド2	ＳＦ
●小学館プロダクション	
結婚 －Mariage－	ＳＳ
●セガ	
ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～	ＳＳ
バーチャファイター2	ＳＳ
バーチャコップ	ＳＳ
セガラリー・チャンピオンシップ	ＳＳ

メーカー名/ゲームタイトル	機種
●セタ	
金沢将棋（仮題）	ＳＳ
●タイトー	
レイ・トレーサー	ＰＳ
●タイムワーナー インタラクティブ（※1）	
バーチャレーシング サターン	ＳＳ
●タカラ	
プリンセスメーカー ～Legend ob Another World～	ＳＦ
●データイースト	
METAL MAX RETURNS	ＳＦ
●データムポリスター（※1）	
負けるな！魔剣道2	ＰＳ
●テクモ	
Jリーグ オーレ！サポーターズ	ＳＦ
●トミー	
新日本プロレスリング 闘魂列伝	ＰＳ
●トンキンハウス（※1）	
ライトファンタジーⅡ	ＳＦ
●ナグザット	
ＪＢザ・スーパーバス	ＳＦ
●ナムコ	
JリーグサッカープライムゴールＥＸ	ＰＳ
テイルズ オブ ファンタジア	ＳＦ
●日本テレネット	
Ｐａｒｌｏｒ！パーラー！4	ＳＦ
●日本物産	
ニチブツアーケードクラシック2 平安京エイリアン	ＳＦ
●パイ	
大冒険 セントエルモスの町	ＰＳ
●パイオニアＬＤＣ（※1）	
ごきんじょ冒険隊	ＳＦ

メーカー名/ゲームタイトル	機種
●パック・イン・ビデオ（※1）	
AⅢS.V.（A列車で行こう3スーパーバージョン）	ＳＦ
●ハドソン	
天外魔境ＺＥＲＯ	ＳＦ
スーパーパワーリーグＦＸ	ＦＸ
銀河婦警伝説サファイア	ＰＣ
●バリエ	
朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流	ＳＦ
●バンプレスト	
ザ・グレイトバトルＶ	ＳＦ
幕末 ONI（仮題）	ＳＦ
●ビーピーエス	
激闘バーニングプロレス	ＳＦ
●ビクターエンタテインメント	
メタルファイターＭＩＫＵ	ＳＳ
●ビデオシステム	
ソニックウィングス3	ＮＧ
●ビング（※2）	
ナイトストライカーＳ	ＳＳ
●マイクロキャビン（※1）	
プリンセスメーカー2	ＳＳ
●メサイヤ（※2）	
超兄貴～爆烈乱闘篇～	ＳＦ
●やのまん	
フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク	ＳＳ、ＰＳ
●ユーメディア（※1）	
天地無用！（仮題）	ＳＳ
●ライトスタッフ	
ブルーフォレスト物語～風の封印～	3DO
●リバーヒルソフト（※1）	
卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション	ＳＳ、ＰＳ

EVENT ファミコンスペースワールド'95 今年は誰でも自由に入れちゃう!

8月1日、東京神田の任天堂東京支店において、第7回初心会ソフト展示会ならびにファミコンスペースワールド'95のマスコミ向け説明会が行なわれたのだ。

会場は千葉県の幕張メッセ。開催日は業者向けの第7回初心会ソフト展示会が11月24日。一般ユーザーを対象にしたファミコンスペースワールド'95は、前号でお伝えしたとおり、11月25～26日の2日間だ。そして、ここに注目!! 今回のファミコンスペースワールドは、なななななんと入場料無料のうえに入場自由!! つまり会場に行けば、招待券もなにもなしでそのままひょいと入れてしまうわけなのだ。ただし安全対策上、混雑緩和のための入場制限は行なわれるということだけどね。

今年の出展社数は、任天堂を含めた57社。発売まえの最新ソフトで遊べるばかりでなく、注目の任天堂64ビットゲームマシンまで体験できちゃう今回のファミコンスペースワールド'95。こりゃ、石にかじりついてでも(?)行くしかないんでないの? ＊



⬅昨年の初心会ソフト展示会の様子。今年は広い幕張メッセだ。



⬇8月1日に開かれた説明会の模様。展示会の実行委員長である河田の河田会長などが出席。



⬆今年は任天堂の山内社長の講演も復活。講演会場には1400席が用意される予定だ。

⬇出展メーカー名は五十音順。〈※1〉バンダイにはユタカ、エンジェルが含まれています。

第7回初心会ソフト展示会出展メーカー一覧

アイマックス	ココナッツジャパン	日本テレネット
アクレイムジャパン	コナミ	日本ファルコム
アスキー	コンパイル	任天堂
アスク講談社	サミー工業	パイオニアLDC
アスミック	サン電子	パック・イン・ビデオ
アテナ	J・ウィング	バップ
アルトロン	スクウェア	ハドソン
イマジニア	タイトー	バンダイ(※1)
ヴィジット	タカラ	バンプレスト
エニックス	チュンソフト	ビーピーエス
エポック社	ティーアンドイーソフト	ビクターエンタテイメント
エレクトロニック・アーツ・ビクター	テクモ	ヒューマン
角川書店	データイースト	プランニングオフィスワダ
カプコン	東宝	ヘクト
カルチャーブレーン	徳間書店	ボトムアップ
キングレコード	トミー	マジファクト
ケイエスエス	ナグザット	魔法
ケムコ(コトブキシステム)	ナムコ	メディアワークス
光栄	日本システムサプライ	ライトスタッフ

TOPICS&Etc. 英国任天堂販売業撤退

任天堂のイギリスでの子会社である、英国任天堂が、ゲーム機やソフトの販売業務から撤退することになったのだ。今後の販売は、現地の大手流通業者、トータル ホーム エンターテイメントに任せるかたちになる。

トータル ホーム エンターテイメントは、娯楽商品をおもに扱っていて、10000店を超える小売店へのルートを確保している流通業者。9月ごろには正式に業務を移管するということだ。

これは、あいつぐ値下げ競争により、採算が悪化していることと、新型機(64ビット機やバーチャルボーイ)の発売を控えて販売力を強化したいというのが狙いということ。この動きにより、英国任天堂はおよそ150人いる社員を10人程度にまで削減し、倉庫なども一部閉鎖するということだ。

撤退といっても、流通を強化するため専門の業者にまかせるという意味合い。イギリスでのさらなる飛躍が望めるのかも? ＊

TOPICS&Etc. 島田紳助10年目のラストラン 見届けたぞエス・エヌ・ケイ!!

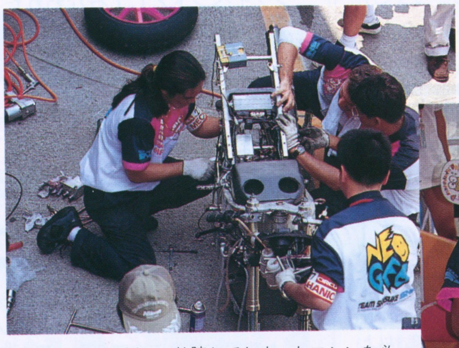
7月30日、三重県の鈴鹿サーキットで、鈴鹿8時間耐久レース決勝が行なわれたのだ。8耐といえば、注目はわれらがエス・エヌ・ケイがスポンサードしている、TEAM SHINSUKE SNK。タレントの島田紳助氏が監督を務め、さらに今年が最後の挑戦となるってことで、例年以上の注目を浴びたのだ。

さて、その結果なんだけど……スタート後約1時間のところで、ほかのマシンと接触して転倒。何とかピットまで戻って約1時間かけてマシンを修理し、ふたたびコースに戻ったんだけど……やっぱり力つきて73周でリタイアしてしまったのだ。

「今回の結果には満足しています。メチャクチャ楽しい10年やったぞ!!」(島田紳助監督)

と、涙ながらに語った島田紳助氏。残念な結果に終わったとはいえ、十分にその存在を見せつけてくれたTEAM SHINSUKE SNK。お疲れさま、紳助さん。ご苦労さまエス・エヌ・ケイのみなさん!! ＊





⬆接触により転倒し、故障してしまったマシンを必死に修理するピットクルー。一度はコースに復帰したものの、無情にもリタイアという結果に終わった。



⬇本選スタートまえの島田氏。予選12位と好位置からのスタートに、気分を良くしていたが……。

NETWORK いま話題のインターネットでバーチャルボーイづくしだ!!

世界規模のパソコン通信ネットワークのひとつ〝インターネット〟。ここの任天堂のホームページのなかに、バーチャルボーイの情報コーナーが加わったのだ!!

その情報とは、大きくわけて3つ。まずは、バーチャルボーイの機能や構造をかっこいいビジュアル付きで紹介しているコーナー。バーチャルボーイの3D映像の仕組みや、なぜカラーじゃないのかといった疑問も、このコーナーを読めばバッチリ理解できるのだ。



⬆任天堂のホームページ。右上に、バーチャルボーイのページが追加されたのだ。

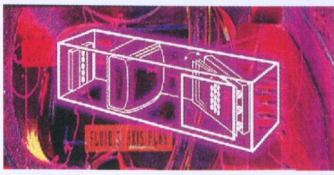
そしてふたつ目は、バーチャルボーイソフトの紹介コーナー。なんとここではすでに発売されているソフトのほかにも、日本未発表のタイトル『ウォーターワールド』なんていうのも紹介されているぞ。このソフトはご存じ同名映画をゲーム化したもので、映画の雰囲気タップリのアクションゲームだ。

最後は、アメリカでバーチャルボーイをレンタルしているブロックバスター社とNBCの協力で行なうキャンペーンの告知コーナー。なんとこのキャンペーンでは、ハリウッド旅行やバーチャルボーイ本体などが当たるということだぞ。

ちなみに、どのコーナーも画面に表示される文字はすべて英語だ。英語はわからんけど、それでも!!という人は、いまから英語教室に通うしかない……かな？ ＊



⬆なかなかイカしたバーチャルボーイページのタイトル画面。ここから、さっき紹介した3つの情報ページへ進むワケ。



⬆これはバーチャルボーイの機能や構造を紹介するコーナー。このようなビジュアルも表示されているのでわかりやすい。



➡気になる日本未発表の『ウォーターワールド』。オープニングでは、ジェットスキーに乗った敵と戦う。もちろん3D映像だ。

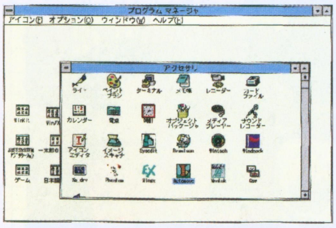
SOFTWARE セガのゲームがついにパソコンへ ウィンドウズ用ソフトに移植か!?

セガのサターン用ソフトやアーケードゲームが、ついにパソコンでも遊べるようになるのだ!!

SOA(セガ オブ アメリカ)とアメリカのNVIDIAという会社が、ゲームソフトのパソコンへの移植に関する契約を締結。この契約は、NVIDIAが新しく開発した〝NVIマルチメディア・アクセラレーター〟という特殊なボードを搭載したパソコン向けに、セガがソフトを提供するというもの。このソフトとして、セガのサターン用ソフトやアーケードゲームが移植されるというワケなのだ。

家庭用ゲーム機のソフトをパソコンに移植する際、処理速度などの面で問題が出てくるんだけど、NVIボードを接続すれば心配無用。パソコン上でもサターン並のクオリティの映像とスピードで、楽しめるということだぞ。

ちなみにこのボードと専用ソフトがセットになったものが、アメリカで年末に発売される予定。日本での発売も予定されているということだから、パソコンユーザーもそうでない人も要チェック！＊



⬆ちなみにこのボードとソフトは、CPUがペンティアムで、ウィンドウズ3.1以上を組み込んだパソコンに対応しているということだ(画面はウィンドウズ3.1)。

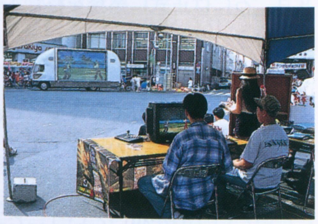
EVENT これぞ時代を反映したイベント!? 市役所が主催のゲーム大会開催!!

8月3日、東京の福生駅前ロータリーで、〝福生七夕まつり実行委員会杯争奪namco『鉄拳』ゲーム競技会〟、というイベントが開かれたのだ。このイベントの主催者、福生七夕まつり実行委員会は福生市役所などで構成された委員会。公的機関が参加したという珍しいテレビゲーム大会だったのだ。

8月3～6日に開催された、〝第45回福生市七夕まつり〟の、オープニングイベントとして行なわれたこの競技会。トーナメントでチャンピオンの座が競われた会場には『鉄拳』サウンドが響きわたったぞ。

「これまでの七夕まつりではパレードのような〝観る〟イベントがほとんどでした。今年はみなさんが〝参加する〟イベントを開催しようと思い、テレビゲームの競技会を開いたんです」(福生七夕まつり実行委員会事務局)

キミの街も、こんなイベントを開いてくれたらいいね!! ＊



⬆会場に設置された大画面にも、白熱する対戦のもようが映し出されたのだ。

気になる日→→→11月23日

日本アミューズメントマシン工業協会、全日本アミューズメント施設営業者協会連合会、日本SC遊園協会の3団体が11月23日を〝ゲームの日〟と制定したぞ。業界の社会的認知の向上などを目的として制定されたこの日は、いろんなゲームイベントが目白押し!?

S EMINER 夏休み中の子供たちのために!! コンピューターセミナーが開催

夏休み～!! ということで、コンピューター関連の子供向けセミナーがふたつも開催されたぞ。

まずは、7月29日に千代田区のデジタルハリウッドTHE MULTI MEDIA SCHOOLで行なわれた〝さわって知るマルチメディア〟だ。このセミナーは、小学生向けに可視化情報学会が主催したマッキントッシュの体験教室。アニメーションや3Dグラフィックスの制作など、さまざまな作業を無料で体験できるセミナーなのだ。参加した小学生は約100人。みんななかなか手際が良く、とくに自分の顔写真をコンピューター上で加工する授業が人気だったぞ。

つづいては7月31日、8月1日に文京区の友成フォーサイトビルで行なわれた〝著作権てなに？ パソコンで学ぼう！〟。これも、同じく小学生を対象にコンピュータソフトウェア著作権協会が主催した無料セミナーで、子供たちに著作権についての正しい知識を教えるものだ。著作権を説明したアニメビデオの上映やパソコンを使った著作権○×クイズ、そして『テトリス』のゲーム大会と、バラエティー溢れる授業内容だったのだ。

どちらの主催者も、今後もこういったセミナーを開催していくとのこと。今回逃したキミは、今度こそ参加してみてはいかが？ *

マルチメディアセミナー



⬆⬅マルチメディアセミナーのほうでは、マッキントッシュをひとり一台使うというなんとも贅沢なものだったのだ。

著作権セミナー



⬆⬅こちらは著作権セミナー。質問コーナーでは、難しい内容にもかかわらず鋭い質問がバンバン飛び出していたぞ。

H ARDWARE 台湾のゲーム野郎がみんな期待!! ついに出たぞ純国産ゲームマシン

日本に負けず劣らずテレビゲーム市場が活発な台湾に、なんと！ 純国産の16ビットゲームマシンが登場したのだ!!

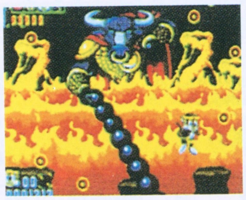
下の写真がその噂のゲームマシンで、その名も〝SUPER A'can〟。台湾の敦煌科技股份有限公司というメーカーが開発したもので、写真を見てもらえばわかるとおりカートリッジタイプのゲームマシンだ。価格はまだ未定だけど、今年の秋ごろには台湾で発売される予定で、すでに中国市場への輸出も決定しているということだぞ。

さて、気になるのがソフトのタイトルだよね。5本のタイトルが本体と同時発売され、その後もさまざまなジャンルの純国産タイトルが続々と登場する予定。また、日本のソフトメーカーの参入も予定されているということだ。

日本で発売される予定はないのでプレーできる可能性はちょっと薄いけど、台湾印のゲームマシン、ぜひプレーしてみたい!? *



⬆全体の形やコントローラーは、スーパーファミコンになんとなく似てるね。



⬅台湾製マシン用ソフト『嘻遊記』。西遊記がモデルのアクションゲーム？



➡こっちは、『福爾摩沙大対決』。落ちゲーらしいけどキャラクターがスゴイ。

T OPICS&Etc. コンパイルのつぎなる商品!! 食欲そそられ、おかわり連鎖!?

コンパイルが〝ぷよまん〟に続き、今度は、〝ぷよゼリー〟と〝カーバンクルソース〟なるものを発売しちゃうぞ。これは、コンパイルの『ぷよぷよ』に登場するキャラクターにちなんだゼリー菓子とミニソース。プルッとした感じが良い雰囲気を出しているぷよゼリーと、お弁当などにピッタリな、カーバンクル模様の入ったカーバンクルソース。どちらの商品もほんとうにおいしそうにできているぞ。

このふたつの商品は9月16日に広島市内にオープンする元祖ぷよまん本舗広島本店の開店に合わせて作られたものなのだ。もちろん店頭で発売されるし、ぷよまん同様に通信販売も、8月中旬から受け付けるとのことだぞ。ちなみに価格のほうはというと、8個入りのぷよゼリーが定価2000円、1箱に小さなパックが30袋入った、カーバンクルソースは、定価500円となっているのだ。

食事にはカーバンクルソース、そして食後のデザートには、プルルンッとしたぷよゼリー。おいしさのあまりに、連鎖で何個も食べちゃったりしてね!? *



⬆気になるゼリーのお味はというと、広島名産の西条柿味なのだ。ぜひ、一度は食べてみたい気がするんだよね。これ

“自然”との対話を釣りソフトで表現



Photograph by Mikio Kitahara

今週はパック・イン・ビデオの宮澤徹さんの登場だ。宮澤さんは釣りをこよなく愛するプログラマー。おなじみの『川のぬし釣り』シリーズは、宮澤さんが力を注いだ作品なのだ。現在はスーパーファミコン用ソフトの『海のぬし釣り』を開発中。ほかにも、スーパーファミコン用ソフト『磯釣り(仮題)』をはじめ、バーチャルボーイ用ソフトの『バーチャルフィッシング』や、プレイステーション用ソフト『フィッシュ・アイズ』の開発もサポートしているという人なのだ。

——宮澤さんが、ここまで釣りソフトにのめり込むようになった経緯を聞かせてもらえますか?

宮澤　プログラマーであり、僕の釣りの師匠でもある有田さんというかたが開発したのが、シリーズ第1弾になった、ファミコン版『川のぬし釣り』だったんです。そのソフト開発を手伝わせていただいたことが、釣りソフトの世界に入るキッカケになりました。

——それですっかりハマってしまったという……。

宮澤　そうですね。ゲームソフトの世界に入ってからしばらくは、まだ「自分が何を作りたいのか」ということが明確じゃなかったんです。だから、アクションゲーム、アドベンチャーゲーム、レースゲーム、といろいろやってみました。そんなところでの釣りソフトとの出会いは、僕にとって大きな意味がありましたね。自分の方向性が見えてきたような感じで……。

——もともと、実際の釣りのほうもやってたんですか?

宮澤　じつは、『川のぬし釣り』がキッカケで釣りが好きになったんですよ。それまで釣りのことは詳しくなかったから、ソフト開発のためにいろいろ勉強することがありましたね。たとえば釣りの雑誌を1年分買い集めて、四季を通じた釣りシーズンの流れを調べたり、実際に魚を捕まえて飼ってみたりしてますし。だからパック・イン・ビデオには水槽がたくさんありますよ(笑)。もちろん、実際の釣場での体験もとても大事です。

——釣りソフトの開発で、とくに苦労する点はどこです?

宮澤　開発自体かなり楽しんでやっているので、とくに苦労というわけではないんですが、強いていえばそれぞれの魚の個性を表現する点ですかね。種類も多いですし、なんといっても生き物だから性格も千差万別なんですよ。歯が鋭くて糸を切っちゃうヤツもいれば、ズル賢くて餌だけ食べて逃げちゃうヤツもいますからね(笑)。

——開発上でとくにこだわっていることはなんですか?

宮澤　プロフェッショナルなガチガチの釣りではなくて、もっと日常的でおおらかな釣りの表現を目指すことです。たとえば、ふつうは釣りにいったらずっと竿を握りっぱなし、ということはないと思うんですよ。突然鳥が飛んできてハッとするかもしれないし、ゴミを川に捨てたりして誰かに怒られるかもしれない。ただ釣りをするソフトじゃなくて、釣りを主題にしつつ自然環境全体に目が向けられるような、そんなソフトをいつも目標にしているんです。 *

宮澤徹
Tohru Miyazawa

武蔵野美術大学で油絵を専攻。卒業後、ビジネスソフト開発の経験を経て、'85年にパック・イン・ビデオに入社。テレビゲームソフトの開発ではプログラムをはじめ、企画からのCG制作と、音楽を除くすべての作業をこなす。趣味のひとつは熱帯魚飼育。

FACE

MINI INFORMATION



これぞ最適の宣伝法!?

パチンコ店で使われているプリペイドカード(通称パッキーカード)に、パチンコソフトの広告が載ることになったのだ!! そのソフトは、9月下旬にショウエイシステムから発売されるスーパーファミコン用の『HEIWA パチンコワールド2』。じつは、パッキーカードシステムの販売を行なっている日本レジャーカードシステムが、9月15日から首都圏で発売される10000円券のパッキーカード上で広告掲載をはじめるんだけど、その広告第1号が『HEIWA パチンコワールド2』というわけなのだ。このカードは、2週間の期限で150万枚の限定販売だぞ。それにしてもパチンコ店でパチンコソフトの宣伝をするのって、かなり効果がありそう!?

お詫び　本誌8月18・25日合併号10ページに、ファミコンスペースワールド'95で対応ソフトが抽選でもらえるとしてましたが、これはスーパーファミコンなどを含めたソフトの意味でした。64ビット機ソフトのみと誤解を招く表現であったことをお詫びします。

WEEKLY ファミコン通信

TOP THIRTY 30

総勢22人もの戦士たちが暴れまわる対戦格闘アクションゲーム『ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22』が、初登場でみごとトップの座に輝いたのだ。原作の連載が終了したとはいえ、さすがにこのシリーズの人気はまだまだ健在って感じですなあ。

1 ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22



コマンドをちゃんと入力したハズなのに技が出ないよ～という初心者のキミにアドバイス。このゲームのほとんどのコマンド技は、✚ボタンを入力し終わると同時に攻撃ボタンを押さないと出ないのだ。✚ボタンを入力し終わったあとで攻撃ボタンを押しても遅いってわけ。慣れるまでひたすら練習しようぜ。

前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
アクション
■バンダイ
5800円
34792
NEW
7月28日発売

2 Dの食卓



すべての謎を解かなくてもいちおうエンディングまでたどり着くことができるんだけど、それでは真のエンディングを見ることはできないぞ。真のエンディングを見るためにはいくつかの条件を満たさなければならないのだ。面倒くさがらずにすべての部屋をきちんと調べていけばおのずと道は開けるハズだ。

前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
アドベンチャー
■アクレイムジャパン
8800円
25688
NEW
7月28日発売

3 PHILOSOMA



自機が装備している4種類の武器は、アイテムを取ることによってそれぞれ個別にパワーアップさせることができる。でも、どの武器もレベル3までしかパワーアップしないのだ。というわけで、使っている武器がレベル3のときは、弱い武器に変えてからアイテムを取ったほうが効率よくパワーアップできるぞ。

前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
シューティング
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
5800円
23277
NEW
7月28日発売

4 リグロード サーガ



このゲームは、味方の人数にくらべて敵の数が多いうえにレベルアップが戦闘終了後に行なわれるため、序盤からかなり厳しい戦いを強いられることになる。でも、じつは戦闘の途中で退却しても経験値はちゃんと加算されるのだ。もう一度マップに入ると敵が復活しているので何度でも経験値稼ぎができるぞ。

前回 1　前々回ー
サターン
CD-ROM
シミュレーションRPG
■セガ
5800円
19537
7月21日発売

5 Jリーグ実況ウイニングイレブン



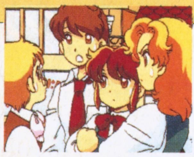
コナミ初のポリゴンサッカーゲーム『ウイニングイレブン』。相手からボールを奪うときってついついスライディングに頼っちゃうよね。でも、スライディングはかなりファールになりやすいのだ。とくに相手の後方からのスライディングは、まずファールになってしまうぞ。絶対に正面から滑べり込むように。

前回 2　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
スポーツ
■コナミ
5800円
13711
7月21日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです
●協力店　丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　7月24日〜7月30日

6 ゆみみみっくすREMIX



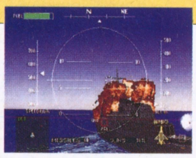
前回ー　前々回ー　NEW
サターン
CD-ROM
■ゲームアーツ
5800円
アドベンチャー
7月28日発売
13203

7 スーパードンキーコングGB



前回ー　前々回ー　NEW
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■任天堂
3900円
アクション
7月27日発売
12761

8 エースコンバット



前回5　前々回2
プレイステーション
CD-ROM
■ナムコ
5800円
シューティング
6月30日発売
11834

9 実況パワフルプロ野球'95 開幕版



前回ー　前々回ー　NEW
サターン
CD-ROM
■コナミ
5800円
スポーツ
7月28日発売
9502

10 クロックワークナイト〜ペパルーチョの大冒険・下巻〜



前回ー　前々回ー　NEW
サターン
CD-ROM
■セガ
4800円
アクション
7月28日発売
9207

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	本数
11	4	ー	KING'S FIELD II	プレイステーション	CD-ROM	フロム・ソフトウェア	アクションRPG	7月21日発売　6300円	8259
12	3	1	バーチャファイターリミックス	サターン	CD-ROM	セガ	アクション	7月14日発売　3400円	8084
13 NEW	ー	ー	エメラルドドラゴン	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	メディアワークス	RPG	7月28日発売　9800円	8043
14 NEW	ー	ー	THE野球拳スペシャル〜今夜は12回戦!!〜	サターン	CD-ROM	ソシエッタ代官山	その他	7月28日発売　6800円	7589
15 NEW	ー	ー	あすか120% マキシマ BURNING Fest.	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	NECアベニュー	アクション	7月28日発売　8200円	6173
16	6	3	アーク ザ ラッド	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	シミュレーションRPG	6月30日発売　5800円	6129
17	22	9	学校の怪談	サターン	CD-ROM	セガ	アドベンチャー	7月14日発売　5800円	5351
18	10	7	機動戦士ガンダム	プレイステーション	CD-ROM	バンダイ	シューティング	6月23日発売　6800円	5105
19	7	ー	ワールドヒーローズパーフェクト	ネオジオ	CD-ROM	エーディーケイ	アクション	7月21日発売　8800円	4143
20	ー	ー	ポリスノーツ〜パイロットディスク〜	3DO	CD-ROM	コナミ	その他	4月21日発売　2980円	3300
21	8	8	鉄拳	プレイステーション	CD-ROM	ナムコ	アクション	3月31日発売　5800円	3004
22	14	5	アクアノートの休日	プレイステーション	CD-ROM	アートディンク	シミュレーション	6月30日発売　6800円	2855
23	16	13	スーパーボンバーマン3	スーパーファミコン	カートリッジ	ハドソン	アクション	4月28日発売　8900円	2507
24	12	ー	テーマパーク	3DO	CD-ROM	エレクトロニック・アーツ・ビクター	シミュレーション	7月21日発売　7800円	2334
25 NEW	ー	ー	忍たま乱太郎	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	カルチャーブレーン	アクション	7月28日発売　9800円	2035
26	ー	20	シムシティ2000	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	イマジニア	シミュレーション	5月26日発売　12800円	1957
27 NEW	ー	ー	超原人2	スーパーファミコン	カートリッジ	ハドソン	アクション	7月28日発売　8900円	1795
28	24	27	甲子園4	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	魔法株式会社	スポーツ	7月14日発売　9800円	1504
29	9	4	ミスティックアーク	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	RPG	7月14日発売　11800円	1121
30	28	11	リッジレーサー	プレイステーション	CD-ROM	ナムコ	レースゲーム	'94年12月3日発売　5800円	1012

読者のご意見板

●ルーイのことをヨッシーとつい呼んでしまうクセが1年半以上続いたが、最近ようやく治った。
神奈川県　橋本辰夫　19歳

●『悪魔城ドラキュラXX』のデュラハーンを見て、ブロッケン伯爵を思い出した『マジンガーZ』通なヤツ!!　は……俺だけか……。
愛知県　安田守康　25歳

●『スーパードンキーコングGB』のカートリッジは、なんだかバナナくさいような気がする。
宮城県　芳賀良太　22歳

●『ストリートファイターZERO』のバーディーが攻撃を受けたときの顔は、『ウォーリーをさがせ』に出ていそうな表情だ。
北海道　渡辺幸一　20歳

●『アーク ザ ラッド』で、遺跡ダンジョンの地下50階まで降りたあと、リレミトの巻物が欲しくなった人が3452人はいると思う。
神奈川県　大木裕美　19歳

●『ヨッシーアイランド』の背景がアナログタッチで描かれているということは、そのつぎの作品では水墨画か浮世絵タッチが採用されるに違いない。きっとそうだ。
岡山県　柳原　聡　18歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　7月24日～7月30日

発売まで待てない
期待の新作
TOP TWENTY 20

人気シリーズの最新作『ロマンシング サ・ガ3』が、初登場でいきなり5位にランクイン。今回も新システムが盛りだくさんなので、やっぱり期待せずにはいられないよね。

1 バーチャファイター2

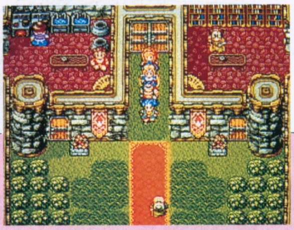


サターン
CD-ROM
アクション
■セガ
発売日未定　価格未定
1736

前回 1　前々回 1

サターン版にも段位認定モードが移植されるぞ。段位認定の基準はアーケード版と同じになるそうだ。

2 ドラゴンクエストVI 幻の大地



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
'95年冬発売予定　価格未定
1623

前回 2　前々回 2

『VI』では、ななな、なんとひょうたんの形をした小島に乗って大海原を冒険することができるのだ。

3 聖剣伝説3

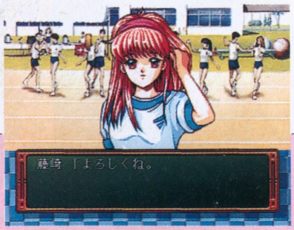


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9月発売予定　11400円
1070

前回 4　前々回 5

『3』のセーブポイントは女神像なのだ。話しかけることによって回復したりセーブしたりできるぞ。

4 ときめきメモリアル ~forever with you~



プレイステーション
CD-ROM
シミュレーション
■コナミ
9月発売予定　6800円
1061

前回 3　前々回 3

プレイステーション版は、映画やコンサートの内容が一新されているのだ。BGMも変更されているぞ。

5 ロマンシング サ・ガ3



NEW

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11月発売予定　価格未定
1013

前回 ―　前々回 ―

今回は、パーティーの人数が少ないときだけにしか組めない陣形もいくつか用意されているのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売予定・価格	得点
6	5	6	鉄拳2(仮題)	プレイステーション CD-ROM	■ナムコ アクション	'96年3月発売予定 価格未定	653
7	8	9	タクティクス オウガ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■クエスト シミュレーションRPG	10月発売予定 11400円(予価)	542
8	16	18	新リッジレーサー(仮題)	プレイステーション CD-ROM	■ナムコ レースゲーム	'95年冬発売予定 価格未定	540
9	6	4	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ネオジオ カートリッジ、CD-ROM	■エス・エヌ・ケイ アクション	カートリッジ 9月1日発売 29800円 / CD-ROM 9月29日発売 8800円	530
10	7	8	ヴァンパイア	プレイステーション CD-ROM	■カプコン アクション	'95年秋発売予定 5800円	427
11	13	11	真・女神転生 デビル・サマナー	サターン CD-ROM	■アトラス RPG	12月発売予定 価格未定	401
12	10	7	ときめきメモリアル ～forever with you～	サターン CD-ROM	■コナミ シミュレーション	'95年冬発売予定 価格未定	370
13	9	―	シムシティ2000	サターン CD-ROM	■セガ シミュレーション	9月下旬発売予定 5800円	313
14	15	12	ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風～	サターン CD-ROM	■セガ シミュレーション	9月22日発売 7800円	282
15	11	13	同級生	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー アドベンチャー	8月29日発売 8800円	275
16	19	17	ビヨンド・ザ・ビヨンド	プレイステーション CD-ROM	■ソニー・コンピュータエンタテインメント RPG	'95年秋発売予定 価格未定	229
17	―	15	ポリスノーツ	3DO CD-ROM	■コナミ アドベンチャー	'95年秋発売予定 7800円(予価)	201
18	―	―	セガラリー・チャンピオンシップ	サターン CD-ROM	■セガ レースゲーム	12月発売予定 価格未定	164
19	18	―	レイヤーセクション	サターン CD-ROM	■タイトー シューティング	9月14日発売 5800円(予価)	158
20	17	14	天外魔境III NAMIDA	PC-FX CD-ROM	■ハドソン RPG	発売日未定 価格未定	147

今週の特選ソフト

18位　セガラリー・チャンピオンシップ



開発は、路面のパターンがもっとも多く、再現が困難だと言われている中級コースからスタート。まだ路肩の看板や観客はほとんど入っていないものの、アーケード版のクオリティをかなり高いレベルで再現できるメドは立ったそうだ。さらに、現在は中級のクオリティアップを図りながら初級コースのデザインも開始。動きのほうもアーケード版に近づけるよう鋭意努力中とのことなので期待しようぜ。

開発進行度…30パーセント

読者が選ぶ

TOP TWENTY 20

TOP30で活躍中の『リグロードサーガ』が8位に食い込んできたぞ。上位の人気ソフトを相手にどこまで善戦できるかな？

★集計期間　7月24日～7月30日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	バーチャファイター	サターン ■セガ	494
2	2	鉄拳	プレイステーション ■ナムコ	391
3	3	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	379
4	6	クロノ・トリガー	スーパーファミコン ■スクウェア	325
5	5	アーク ザ ラッド	プレイステーション ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	299
6	4	バーチャファイター リミックス	サターン ■セガ	254
7	7	ダービースタリオンⅢ	スーパーファミコン ■アスキー	232
8	NEW	リグロードサーガ	サターン ■セガ	221
9	8	デイトナUSA	サターン ■セガ	217
10	10	エースコンバット	プレイステーション ■ナムコ	199
11	9	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	158
12	12	リッジレーサー	プレイステーション ■ナムコ	144
13	13	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	123
14	11	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	121
15	19	かまいたちの夜	スーパーファミコン ■チュンソフト	119
16	14	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	116
17	18	フロントミッション	スーパーファミコン ■スクウェア	110
18	15	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	106
19	–	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン ■任天堂	79
20	16	シムシティ2000	スーパーファミコン ■イマジニア	73

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、週刊ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミコン通信'95年1月6・13日合併号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	バーチャファイター	28985
2	2	ときめきメモリアル	17825
3	3	鉄拳	11043
4	4	クロノ・トリガー	10788
5	5	リッジレーサー	9313
6	6	ダービースタリオンⅢ	8040
7	7	ファイナルファンタジーⅥ	7829
8	8	かまいたちの夜	7428
9	9	デイトナUSA	6053
10	10	フロントミッション	4836
11	11	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	4740
12	13	ファイアーエムブレム 紋章の謎	4451
13	12	真サムライスピリッツ	4439
14	15	天外魔境Ⅱ 卍MARU	4122
15	14	闘神伝	4062
16	16	MOTHER2 ギーグの逆襲	3199
17	17	スーパードンキーコング	3015
18	18	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	2971
19	19	伝説のオウガバトル	2903
20	20	第4次スーパーロボット大戦	2640

ビデオゲーム

TOP TEN 10

人気格闘アクションの続編『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』が9位に初登場。今回は自分の好きなようにチームを編成できるのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	3	アルペンレーサー	■ナムコ スポーツ	12071
2	4	レイブレーサー	■ナムコ レースゲーム	10549
3	2	バーチャファイター2	■セガ アクション	6911
4	1	サイバーサイクルズ	■ナムコ レースゲーム	5708
5	5	ストリートファイターZERO	■カプコン アクション	4018
6	–	ガンバレット	■ナムコ シューティング	2723
7	6	エースドライバー	■ナムコ レースゲーム	2211
8	NEW	マジカルドロップ	■データイースト パズル	1768
9	NEW	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	■エス・エヌ・ケイ アクション	1643
10	–	STRIKERS 1945	■彩京 シューティング	1521

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プラボ赤坂(東京 赤坂)

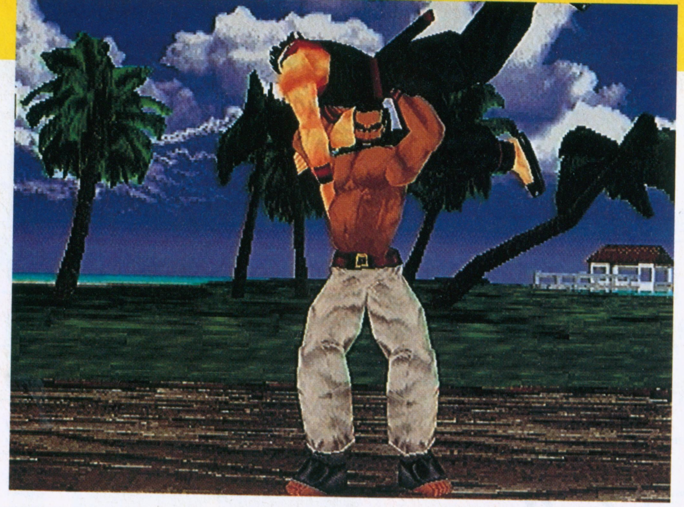
U.K.

TOP TEN 10

『ゼルダの伝説』のゲームボーイ版『夢をみる島』が8位にランクインしてきたぞ。日本でも'93年の6月に発売されて好評だったよね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	テーマパーク (THEME PARK)	■ELECTRONIC ARTS MD シミュレーション
2	5	FIFAサッカー'95 (FIFA SOCCER '95)	■ELECTRONIC ARTS MD スポーツ
3	8	モータルコンバット2 (MORTAL KOMBAT 2)	■ACCLAIM SN,MD,MS,GB,GG アクション
4	–	ブライアン・ララ クリケット (BRIAN LARA CRIKET)	■CODE MASTERS MD スポーツ
5	7	PGAツアーゴルフ3 (PGA TOUR GOLF 3)	■ELECTRONIC ARTS MD スポーツ
6	NEW	ストリートレーサー (STREET RACER)	■UBI SOFT SN,MD レースゲーム
7	–	マイクロマシン (MICRO MACHINES)	■VARIOUS SN,MD,NE,MS,GB,GG アクション
8	NEW	ゼルダの伝説 夢をみる島 (ZELDA LINKS AWAKENING)	■NINTENDO GB アクションRPG
9	NEW	ライズ オブ ザ ロボッツ (RISE OF THE ROBOTS)	■VARIOUS SN,MD,GG アクション
10	9	ライオン・キング (THE LION KING)	■VIRGIN SN,MD,NE,MS,GB,GG アクション

●GALLUP調べ
※機種の略称は以下のとおりです。SN=SUPER NES(スーパーファミコン)、MD=MEGA DRIVE、NE=NES(ファミコン)、MS=MASTER SYSTEM、GB=GAME BOY、GG=GAME GEAR



Virtua Fighter 2

またまたサターン版『バーチャファイター2』の最新取れたて熟れ熟れ情報を大公開しちゃうのだ。ぜひ、マジマジと見ていただきたい!! そして、すばらしい技の数々に興奮し、ただでさえ暑くて寝られない夜をさらに悶々として過ごしてくれたらうれしいナ。さあ、レッツ寝不足&夏バテだぜ!!

SS サターン	アクション	CD-ROM
	セガ　発売日未定　価格未定	

ガンニーとDJB(業界用語)を初公開!!

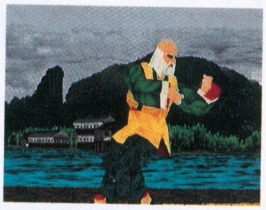
ようやく全貌の一部が見えてきた3D格闘アクション、サターン版『バーチャファイター2』。今週も新情報をドカッと仕入れたぞ。

注目は本邦初公開の技、ジェフリーのマシンガンニーリフトとサラのダブルジョイントバット。アーケード版と比べてもまったく違いがわからないといっても言い過ぎではないだろう。これで、カゲとウルフを除いたすべてのキャラクターが公開されたというわけだ。

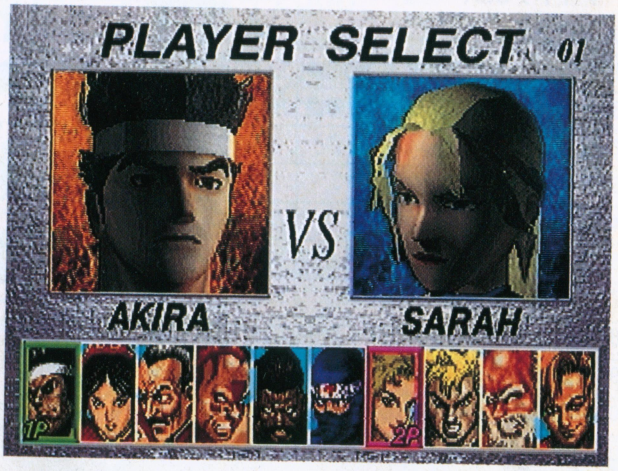
ほかにも、シュン、アキラ、リオンなどの技も公開。お楽しみに。



⬅ラウの雄姿。でも、今週の出番は少なめ。スマヌ。



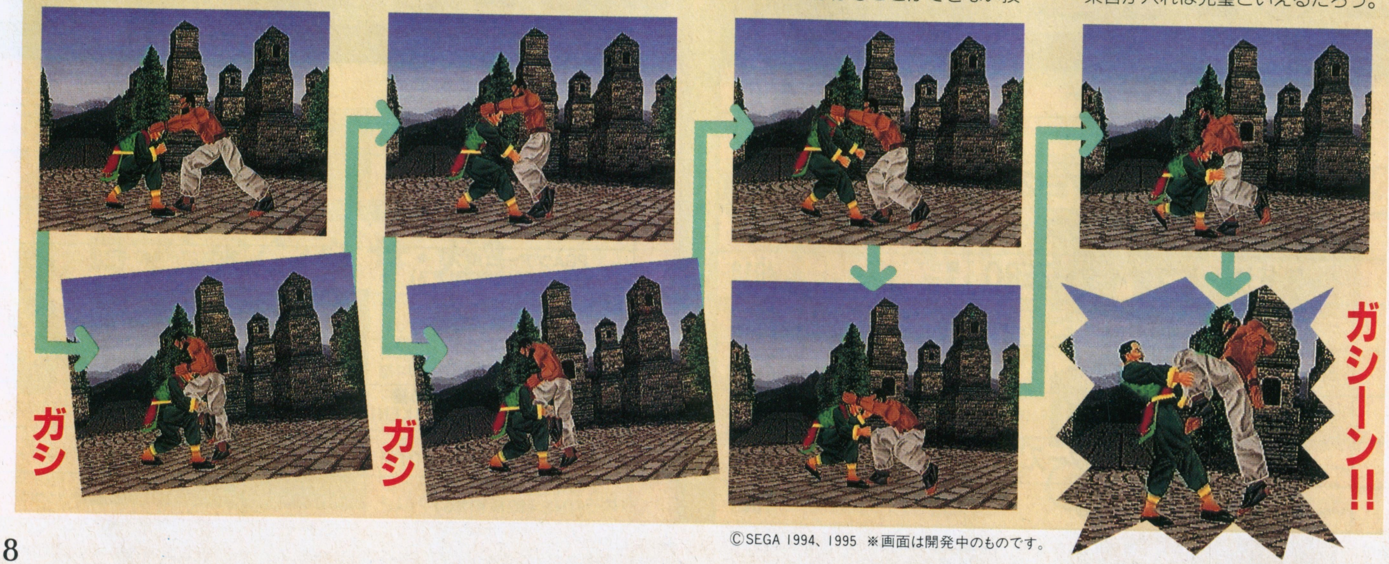
⬅ゆら〜りゆらゆら。シュンの動きも完璧なのか?



⬅デデンデン、デデンデンという重低音でおなじみのキャラクター選択画面。もちろん、ニヤリと笑いますよん。

ジェフリー
マシンガンニーリフト

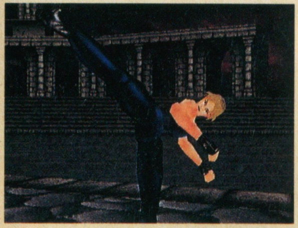
『バーチャファイター2』のなかでも1、2を争うほど決めるのが難しいジェフリーのマシンガンニーリフト。相手の頭を両手で押さえて膝蹴りを3回ブチ込むという、決めれば壮快、決められたら屈辱という技だ。アーケードでも滅多にお目にかかることができない技だが、モーションは、ほぼ忠実に再現されている。あとは「ガシ、ガシ、ガシン!!」という、心地よい効果音が入れば完璧といえるだろう。



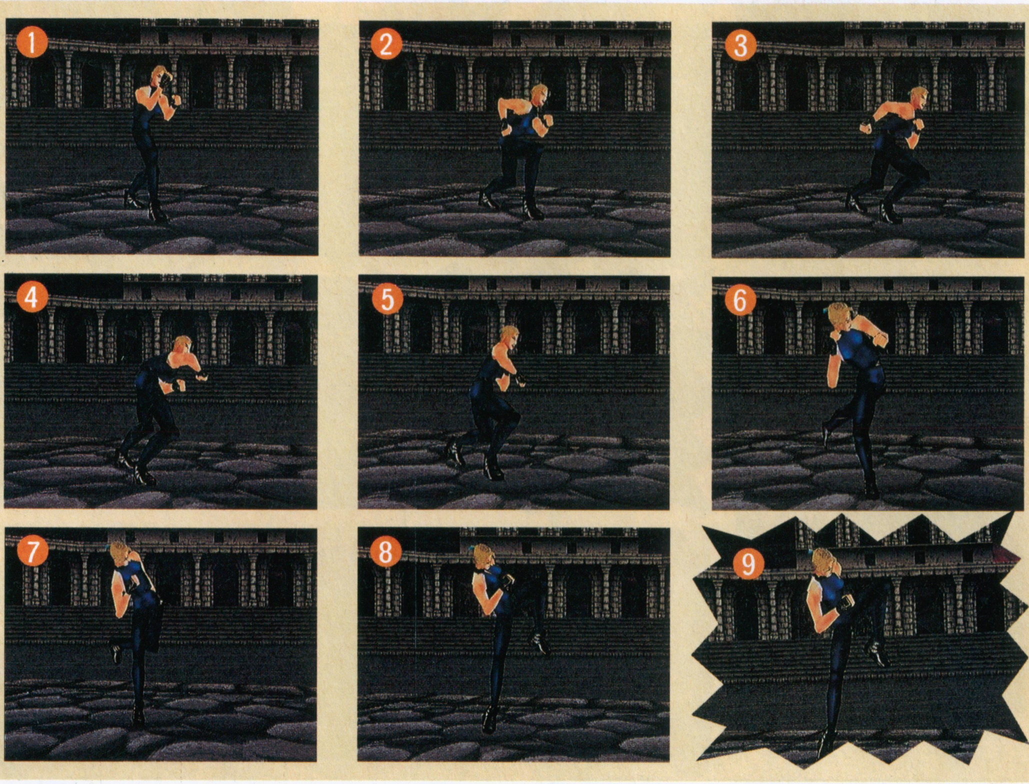
DJBとはダブルジョイントバットのことね

サラ
ダブルジョイントバット

前作より性能は落ちたもののサラを象徴する技といえるダブルジョイントバット。肘と膝を華麗に、流れるように相手に叩き込むという頼れる中段攻撃だ。引き締まった肢体、スラリと伸びた足はまさにサラのもの。しかし、サラステージ名物、カミナリなどのエフェクトはまだ入っていないとのことだ。はたして、アーケード版にどこまで近づけられるのか。注目。

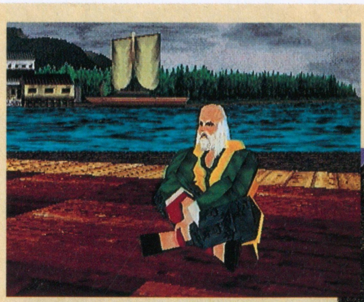


⬆スラリと伸びた足を活かした蹴り技が得意のサラ。かなり強いんですけど。



シュン
座盤鉄、その他いろいろ

酔拳特有のトリッキーな動きで相手を翻弄するシュン。それだけにアーケード版の完璧な再現が望まれるところだけど、この5つの技を見る限り、その期待に120パーセント答えてくれることと思われる。それほど、デキがいい。一切の妥協なしとはまさにこのこと。感謝感激雨あられ、期待してます。



座盤鉄

⬆いきなり地べたに座り込んでしまうという、トリッキーというよりヘンな技。相手をKOしたらこの技で休憩するのが吉。



背旋肘

⬇地面を這うように相手の下半身に肘を打ちつける技。非常に頼りになる技だけど、こればかり使うシュンは嫌われる傾向かも。



転身双冲掌

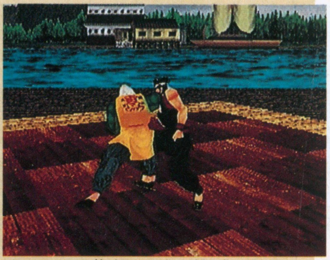
⬆体をクルッと回転させて、両手を突き出す技。ヒットさせると酒を飲むことができ、技の威力やスピードがアップするのだ。

倒脚

⬇両手を地面につけてかかとで相手を攻撃する技。技以外にも舞台の側面にも注目してほしい。しっかり作り込まれていますな。



酔歩転身肘



⬆シュンの基本コマンド投げ。相手の体を回るようにして肘を叩き込んでいき床に倒す技。転身双冲掌と同じように、酒を飲むことができるぞ。ヒック。

アキラ、シュン
投げ受け流し

相手の投げ技を受け流せることができる『2』の新しいシステム、通称"投げ抜け"。ここで紹介しているのはアキラの倒身搜腿をシュンが投げ抜けしているところだ。シュンの「ハイヤー」というかけ声が聞こえてくる?

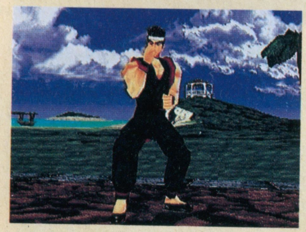


これがアキラの究極奥義!! フッフッハッ

アキラ
崩撃雲身双虎掌

八極拳士アキラの最大にして最高の奥義、崩撃雲身双虎掌。「フッフッハッ!!」のかけ声とともに崩拳、鶴子穿林、双掌の3つの技を流れるように叩き込むという強力かつ華麗な技だ。この9枚の写真で一部始終を紹介することは難しいが、だいたいの雰囲気はわかってもらえると思う。もちろん、アーケード版となんら変わりはないぞ。いまからコマンドの練習をせよ。





⬆アキラはムチャクチャ強くてかっこよくてすばらしいキャラクターだ。

リオン
採手砲靠、連勾手背襲

強力な打撃技がないリオンにとって、投げ技はもっとも重要な技のひとつだ。さらに、リオンの投げ技は独特なモーションのものが多いので、使い分けていくのが華のある戦いといえる。ここで紹介しているふたつの投げ技は、とくにモーションがおもしろいもの。じっくり見てほしい。

採手砲靠

⬇まずは相手の腕を取り、自分の体に巻き込むようにして引き入れる。相手の体勢を崩すというわけだ。こうしておいてから……。

⬇➡もっとも引き入れたときの様子が下の画面。ここから反動を利用して振り返りつつ、開いているほうの手で相手をビシッと突き上げるのだ。まさに採手砲靠。





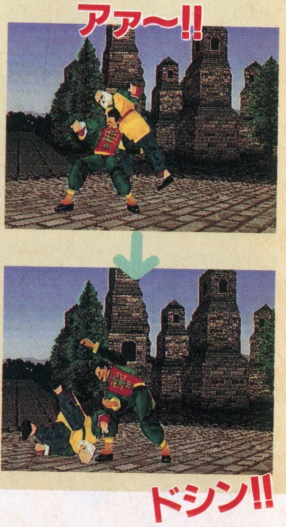
⬆これはリオンの背後投げ。まずは身軽な体を利して相手の背中に飛び乗る。コマンドは簡単なので、チャンスは必ずものにするように。

連勾手背襲

⬆➡カマのように構えた手を相手の首にかけて思いっ切り引っかいた後、背後に飛び退く。卓越したスピードとバランスがないとできない技だ。さすがリオン。

ラウ
肩車頭落

ラウの基本コマンド投げ。「アァ〜!!」の声とともに相手を両肩にかつぎ上げて、脳天を床に叩きつけるという技だ。もはや言うまでもないけど、モーションは完璧。多少のグラフィックの違いなど気にはならないはずだ。





スーパーマリオ ヨッシーアイランド

目指せ100点満点!!

徹底攻略 Part.2

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップ カートリッジ
	任天堂 発売中 9800円	16メガ

先週に引き続きオール100点の取りかたをレクチャーしてある。今回はワールド3の5からワールド4の4までを紹介だぁ。

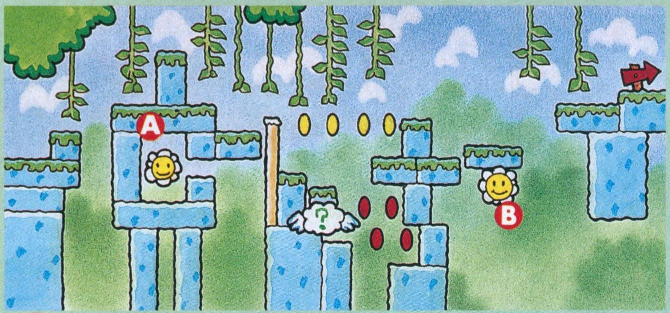
3-5 ジャングルのアスレチック

画面上に見えているコインとフラワーをすべて回収すれば100点は簡単に取れる。このステージの至る所にいるモンキーに挑発されても、あせらず冷静に進めば、なんてことないステージだぞ。



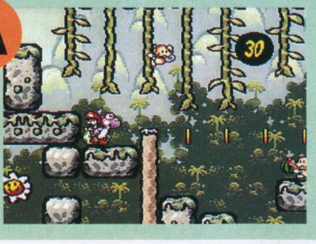
⬆仕草はかわいいが、爆弾を投げたり、スイカの種を飛ばすやっかいなさるだ。

スイカとタマゴでフラワーをゲットせよ

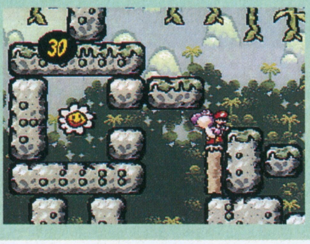


ステージ中盤に岩で囲まれた場所にフラワーAがある。ここの入り口は狭いためヨッシーが入る事ができなければ、タマゴを投げて取ることもできない。ここでは、まずモンキーのかじっていたスイカを奪い取る。つぎに杭をヒップドロップで下げてから、スイカの種をフラワー目がけて飛ばせばゲットできるぞ。岩の下にあるフラワーBと赤いコインは、タマゴを反射させてゲットするのがよい。

A



➡タマゴを飛ばしてフラワーを取れ。



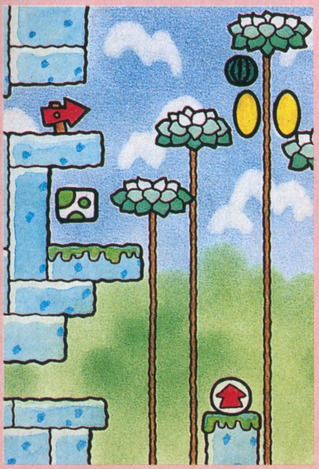
➡このように杭を下げ、スイカの種をジャンプして飛ばせ。

B



➡右下のモンキーのスイカを奪え。

タマゴを投げまくっちゃえ



左のマップの地点までやってきたら、下に降りて左へ行ってみよう。そこは、タマゴ投げ放題のコイン取り放題でヨッシーの大量増殖のチャンスだ。必ず行くようにね。



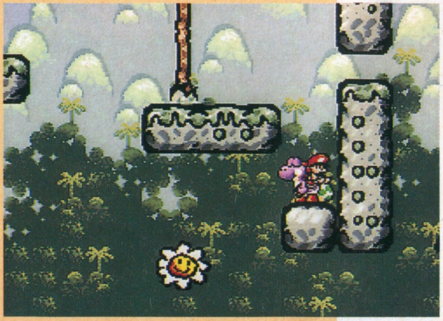
どんどん投げろ!

⬆➡なにげなく見落としがちな場所に隠しステージの入り口があるのだ。ここでは、タマゴをジャカスカ投げてまくって、コインや1UPを稼ぎましょう。

ゴールまであとわずか

ステージ後半のヤシの木地帯をピョンピョンと軽快に飛び越して土管のある場所までやってきたら、ゴールまであとわずかだ。ここまでに赤コインやスターなどをひとつ残らず集めているようであれば、残すはフラワーひとつのみ。最後のフラワーは、この先の右の写真の場所にある。見落とさないように注意せよ。

ラストのフラワー



⬆ヨッシーみずから取りに行くのは死ぬようなもの。タマゴを投げてゲットしろ。

 マップイラスト：長島弘美

3-6 ハリネズミのどうくつ

必ず上の入り口から洞窟内に入りAの鍵を手に入れよう。つぎにBに行ってフラワーを取り、岩を転がしてCへ行く。この分岐点では、まずDへ行って土管のなかに隠されているフラワーをゲットすること。その途中、敵がヨッシーの行く手を阻むけど、確実に食べていけば大丈夫。そしてふたたびCへ行き、Eでモグラに変身してフラワーと赤コインを取ったらFの中間リングへ。あとはこの先にある赤コインを集めて出口へ向うだけだ。

注意



⬅針を出しているときは食べられないので注意。

コインをすべて回収



⬆画面に見えているコインなどをすべて集めれば100点は確実だ。

ヤシの木を飛んで上の入り口から

上の入り口から



⬆➡ヤシの木に乗って、ジャンプしていこう。

スタート直後、下の入り口から洞窟へと入れるが、行ってはダメだ。ここはヤシの木の上をジャンプして、上の入り口から洞窟へ入らないと、クリアーに必要な鍵は手に入らないし、100点も狙えないゾ。

フラワーがあるぞ

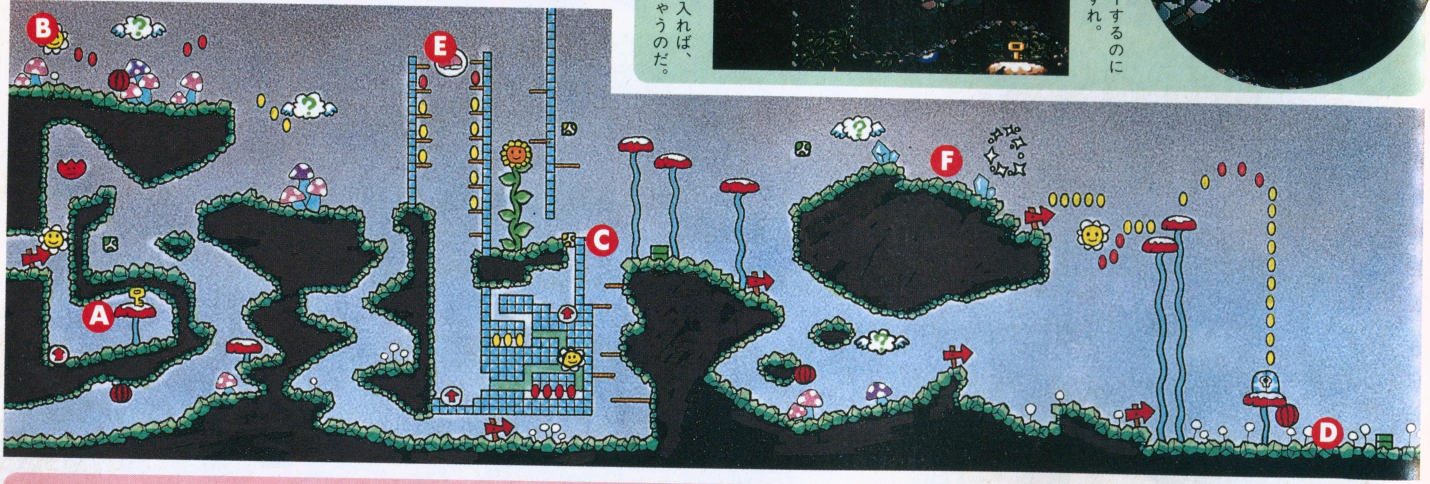


⬆上の入り口から洞窟に入れば、フラワーもゲットできちゃうのだ。

カギもゲット



➡この洞窟をクリアーするのに必要なカギもゲットすれ。



土管の先にはフラワーとコインの山

洞窟の右下にある土管の先はコインの山だ。軽く3UPするので必ず行こう。ここではハテナ雲をスイッチに変えて、時間内にコインを回収せよ。それと、入ったときに見えているフラワーを取るのもお忘れなく。



⬆洞窟の右下にある土管に入れ。なんと、そこには……。

⬇スイッチを踏んでコインを実体化し、どんどん回収しよう。

タマゴを投げて取れ

踏ん張りジャンプしてコインを回収するのが苦手な人は、タマゴを投げて回収しよう。Fの先にある地点で、回収に失敗して落ちてしまうと、ふたたび戻ってくるのがひと苦労。確実に回収するためにタマゴを投げろ。



⬆取りにくいコインは、タマゴを当ててコインを回収するのが吉だ。

最後のコインは

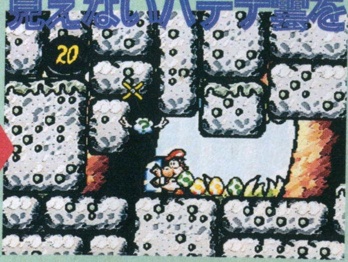
ゴール手前にあるコインを回収するには、最初から見えているハテナ雲を打ち落として階段を出す。その後、扉付近に隠されているハテナ雲を出現させ、スイッチを踏みつけたら、大急ぎでコインを集めよう。手順を間違えるとコインは取れないゾ。

ハテナ雲を狙え



⬆まずは、このハテナ雲をタマゴで打ち落として、階段を出現させるのだ。

見えないハテナ雲を



⬆先に見えないハテナ雲を出すと、コインを取れなくなるので注意しよう。

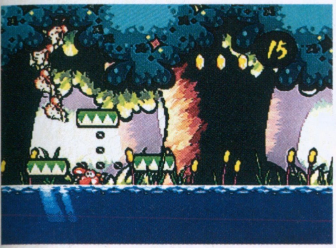
コインを取りまくれ



⬆あとはスイッチを踏めば、コインが出現して、いただけるというわけだ。

3-7 おさるのすきなみずうみ

このステージにはふたつの隠しステージがある。そこには、赤コインがあるので取り逃しのないように。また、赤コインを持った空飛ぶヘイホーも見逃すなよ。ステージ後半に登場する魚の敵は、タマゴを当て弱った隙に進むとよい。



⬆回転台があるところでは、あわてずに牛歩戦術でのんびりと進むのがよいぞ。

スイッチを踏め

下の写真の場所に見えないハテナ雲があり、タマゴを当てるとスイッチに変わる。それを踏めば隠しステージの入り口がわかるぞ。



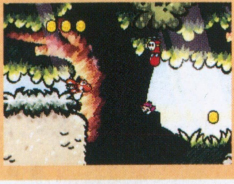
⬅スイッチがある場所に、見えないハテナ雲があったのだ。



➡隠しステージは水中。潜水艦に変身して赤コインを回収だ。

空飛ぶヘイホーを迎撃せよ

ステージの中盤の写真の場所には、空飛ぶヘイホーが登場するぞ。やつは赤コインを持っているので、どこかへ飛んでいくまえに、タマゴで打ち落として赤コインをゲットしよう。



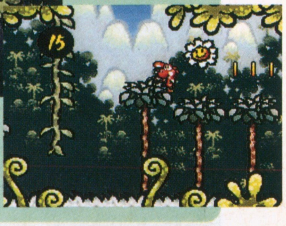
⬅赤コインを持った憎らしいやつ。何がなんでも打ち落とせ。

樹の影には

ステージ中盤に花が咲くハテナ雲がある。ここで花を咲かせたら、花のある位置まで上ぼっていこう。隠しステージに行けるぞ。ここには、赤コインやスペシャルフラワーがあるよ。



隠しステージへ



⬆➡この位置でジャンプすれば、右の隠しステージに突入できるぞーい。

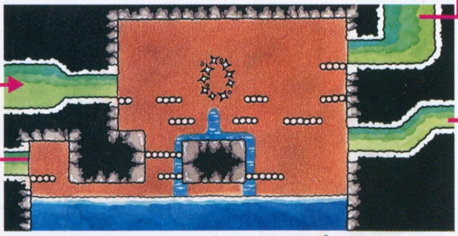
3-8 ビッグパックンのどかん

迷路のように入り組んでいるように思えるが、さほど広くない。中間リングのある所からは、3ヵ所に進めるので、それぞれの説明を参考に進もう。ここで登場する巨大な口の敵は、倒すことができないので、ジャンプしてやり過ごすしかないぞ。このステージでは、水切り投げのテクニックを使わないと取れないフラワーやコインがある。必ずマスターするべし。

注意



⬅タマゴ攻撃も効かないので、食べられないように注意せよ。



フラワーがある

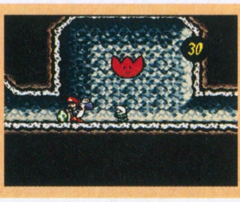
小さい小部屋だが、ここのビッグパックンの背後にはスペシャルフラワーがあるぞ。敵を倒してゲットせよ。



➡タマゴを投げビッグパックンを倒せ。

ボスはもうすぐ

ボスの扉のスグ手前にチューリップがあるのだ。ここに敵を入れて、スターのおまもりを満タンにね。



⬅ここで、スターを30にしちゃおう。

水中を泳いで進め

泳げるぞ



⬆水中をスイスイ泳いで進め。ヨッシーはおぼれることはない。

上のマップを見てわかるように、水中を進めば左下へ進むことができるぞ。この先には、赤コインやスペシャルフラワーがある。100点を目指すのであれば必ず行くように。途中ヘイホーを吐き出す敵には、連続してタマゴを当てろ。

タマゴを当てろ



⬆デカイ体の敵だけど、タマゴを当てれば小さくなるゾ。

赤コインがあるぞ



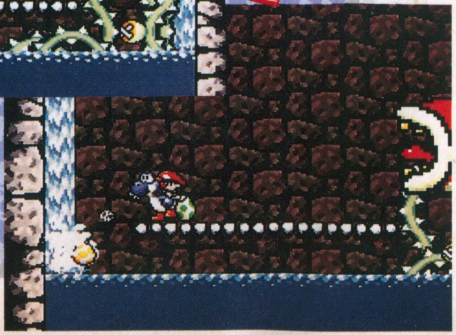
⬆ここには、赤コインが3枚にスペシャルフラワーがあるぞ。

BOSS ビッグパックン

ボスは、4つのパターンで攻撃してくるぞ。ボスが突進したり、触手で床の下からツンツンしてきたら踏ん張りジャンプで回避しよう。たまに突進しようとして途中で引き返しフェイントを仕掛けるので、だまされないようにね。また、ボスが胞子を吐き出してもスグには食べないように。敵になってから食べてタマゴを補充せよ。ボスの弱点はカメックの言っていたようにおへそ。タマゴを水切り投げのテクで壁に向かって投げ、ボスのおへそに3発命中させよう。



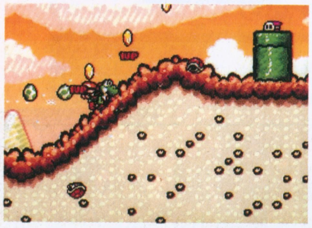
水切りのテクで倒せ



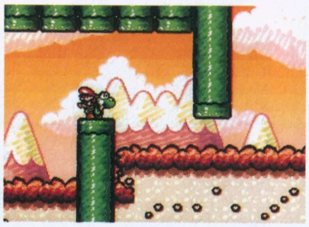
⬆➡水切り投げのテクニックを使いこなせないと苦戦するぞ。タマゴがなくなったら、ボスの吐き出すプチパックンを食べて補充するのだぁ。

4-1 マリオでGO! GO!

やってきました、ワールド4。このワールドから、難易度が徐々に上がっていくぞ。気合を入れていこう。4-1は、ノコノコやクリボー、パックンフラワーが再登場。元祖『スーパーマリオ』を彷彿とさせるアクションステージとなっている。あのノコノコのこうらを追いかけて敵を連続で倒して1UPさせるテクニックも健在。また、緑色のパックンフラワーの目の前にある土管は、なかに入れるぞ。



⬅こうらを追いかけて敵を蹴散らそう。ほら1UPだ。



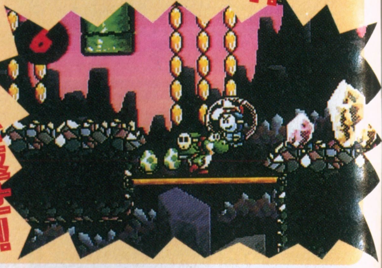
土管のなかへ

マリオの代わりにヘイホーをどうぞ

洞窟にある水晶の後ろには、なんとヘイホーが隠れている。このヘイホーに触れてしまうと、マリオがどこからか現われたボロドーにさらわれちゃうのだ。この水晶の後ろに隠れているヘイホーは、ホントによく見ないとわからない!! ヨッシーの舌を伸ばしながら、少しずつ進んでいきましょう。



水晶のうしろに!?

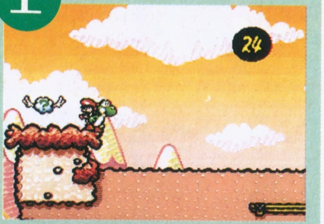


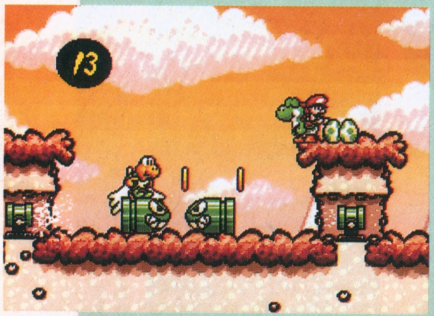
マリオを返せ!!

キラー地帯の上と下をチェック

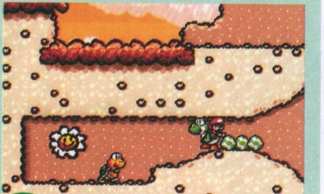
キラー砲台地帯は、右下からグルリと回り込んで赤コインとスペシャルフラワーを取ろう。つぎに、大砲地帯を上ぼり、左へふんばりジャンプ。ココには見えないハテナ雲が隠されているぞ。

上 隠れハテナ雲





⬆キラーは食べることができる。砲台は、凍らせたあとで破壊することができるぞ。



下 スペシャルフラワー

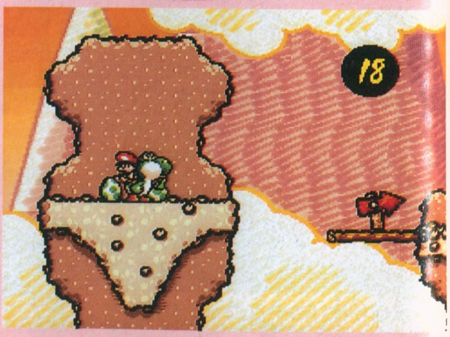
ちどり足厳禁 ワタボー注意

キラー地帯を抜けると中間リングがある。このあと、パタパタのいる足場の悪いところへ、ワタボーの大群が漂ってくるのだ。ここでは、パタパタを食べようとして、舌を伸ばさないように注意しよう。間違ってワタボーを食べてしまうと、ヨッシーが左右にフラフラして操作しづらくなっちゃう。もし触れてトリップしちゃったら、足場には細心の注意を払って進むようにしよう。あせってさきを急ぐと、谷底へ落ちちゃうぞ。

足もとフラフラ



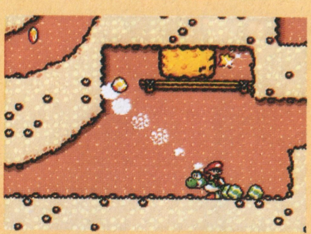
⬅トリップしたヨッシーは、勝手に左右にフラフラ動いちゃうので注意。



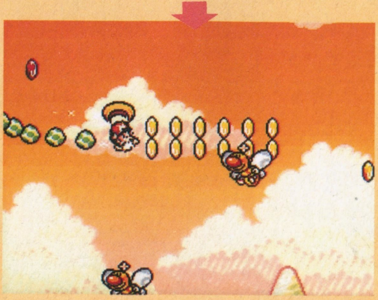
⬆トリップから目を覚ましてみると、足場のある岩もエッチにみえちゃう(笑)。まだまだ夢のなか!?

パワフル赤ちゃん大疾走の巻き

ここでは、4-1のタイトルにもなっているとおり、パワフル赤ちゃんマリオになって突き進むのがポイント。スーパースターを取って、壁を上ってガンガン突っ走ろう。そして、5個目のスターをジャンプして取ったら、そのままBボタンを押し続けてマントで滑空。コインを取りまくろう。このコインのなかには、赤いコインも混じっている。もし、取り逃したり、ヨッシーに戻ったりしちゃったら、地上からタマゴを投げて取るようにしよう。ちなみに、1個ずつ独立して浮かんでいるのが赤コインだ。取り逃さないようにね。



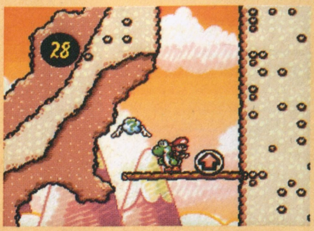
⬅最初のスーパースターは、タマゴを反射させて取ろう。



⬆赤ちゃんマリオは無敵。飛んでくるハナちゃんを避ける必要はナシ。体当たりでやっつけろ。

こんなところにハテナ雲

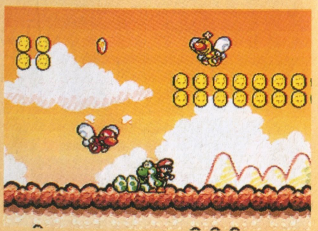
ゴール前のコイン地帯。ここで、スターの効き目がきれてヨッシーに戻ったら、左にあるガケから飛び降りよう。乗るとたわむ橋をヒップドロップで突き破ったさらに下には、見えないハテナ雲がある。タマゴを当てて1UPしよう。



⬆100点が取れないなら1UPを取って自殺して、中間リングからやり直す手も。

ハナちゃんを怒らすな!!

ゴール前に出現するチョウチョは、『スーパーマリオワールド』に登場したイモ虫のハナちゃんが成長した姿。踏んだりタマゴをぶつけると、頭に咲いている(?)花が取れ、真っ赤になって体当たりしてくる。食べてタマゴにしちゃうのが吉。



⬆100点を目指すなら、ゴール前のミスは命取りになる。慎重にいこうね。

4-2 かべあなジュゲムのちか

連続ふんばりジャンプをマスターすることが、このコースのポイントとなっている。したがって、連続ふんばりジャンプを駆使しないと、さきへ進めなかったり、コインが取れなかったりするのだ。

スタート地点の９本の土管のうち、なかに入ることができるのは両端にあるふたつの土管。右は近道だけど、左は1UPのチャンスがあるぞ。パックンフラワーを倒したら、左端の土管に入っていこう。



←やじるしが右上を向いた瞬間にこうらを投げろ。



←ここは右のスペシャルフラワーを取っておこう。

このステージの目玉

ふんばりジャンプを徹底的にマスターせよ

スイッチを押して滝のなかに入ると、そこは縦に長～い洞窟。このなかにはたくさんのコインがある。ここで必要なテクニックが、連続ふんばりジャンプ。ふんばりジャンプが終わった瞬間にタイミングよくBボタンを押しなおすと、ふたたびふんばることができるのだ。この連続ふんばりジャンプでゆっくり落下しながらコインを取ろう。赤コインも５個混じっているぞ。連続ふんばりジャンプは、これからさきのワールドでも必要不可欠なテクニック。徹底的に練習しよう。

スイッチを押して滝のなかへ

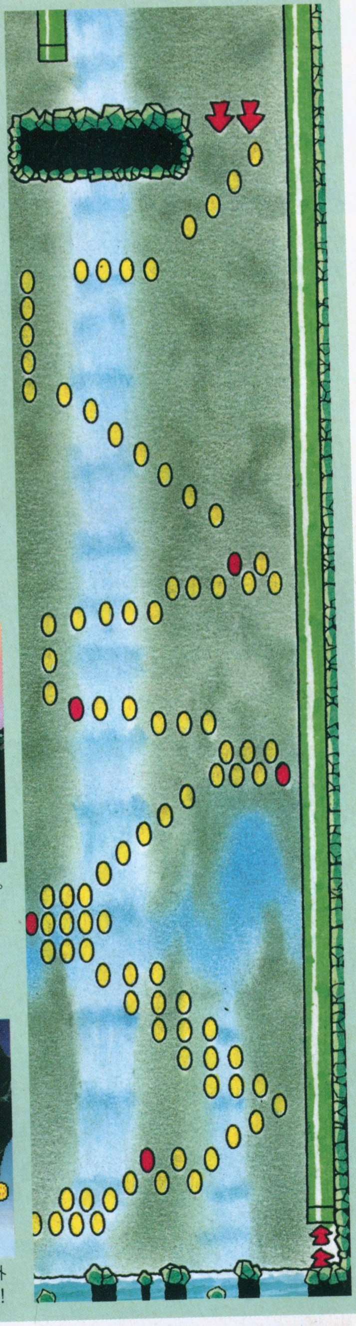


↑スイッチの乗っている壁を頭突きで壊す。そして、スイッチを踏みつけるのだ!!

全部のコインを取るまで何度もチャレンジしよう

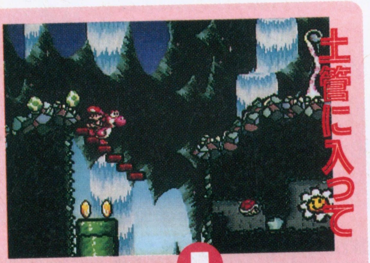


↑コインを取りのがしたら、一度洞窟の外へ出て、スイッチを押して再チャレンジ!!



ミニゲームにチャレンジしよう

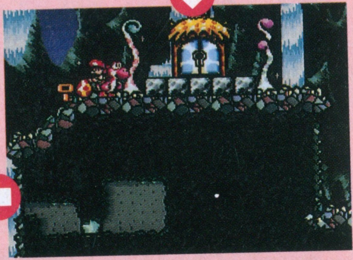
とびらの下にある地面。この地面のなかにあるスペシャルフラワーは、ノコノコのこうらを蹴って追いかけていくと、壁の反射を利用して取ることができる。また、階段の下の土管の上には赤コインがある。一度ジャンプして落下したあと、ふんばりジャンプで土管に乗ろう。土管のなかの洞窟には、またまた赤コインとカギがある。このカギを取って扉に入ると、ミニゲームの"フウセンなげバトル"にチャレンジすることができるぞ。



土管に入って

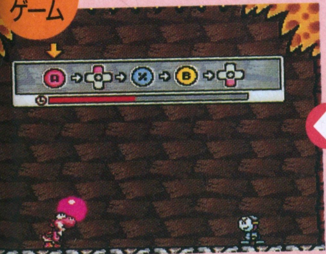


カギを取って



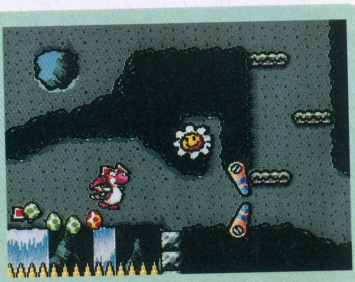
扉の中へ……

ミニゲーム フウセン投げバトル



トゲのゆかに注意 ふんばれふんばれ

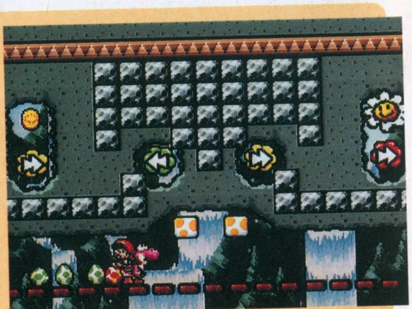
中間リングを越えると、タイトルのとおり、壁の穴にジュゲムが住んでいる地下に出る。ここでも、ふんばりジャンプのお世話になるのだ。ときおり投げてくるジュゲムの弾に気をつけながら、各所に点在するコインを集めていこう。



↑スペシャルフラワーは、トゲの地面に落ちないようにふんばりジャンプで。トゲに触れるとヨッシーは一発で昇天しちゃうぞ。

タイミングよくタマゴを発射しよう

左は赤コイン、右はスペシャルフラワー。100点を取るためには、どちらも逃すことができないぞ。やじるし雲は１回タマゴを当てると消滅しちゃう。チャンスは一度。回転しているやじるし雲にタイミングを合わせてタマゴを投げよう。



↑タマゴを投げるタイミングがすべてなのだ。失敗したら、わざと敵にやられてやり直そう。

4-3 カウントゆかアスレチック

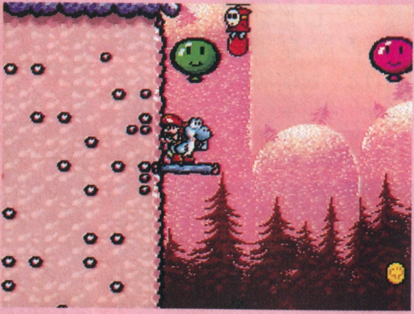
このコースでは、初登場のカウントゆか＆フウセンがクリアーのポイントとなるぞ。ツギハギだらけのカウントゆかは、表示されている回数だけ乗ることができる足場なのだ。ただし、回数が1になっても、消滅するのはヨッシーの足元を離れてから。乗ったらすぐにジャンプしなくてもオーケー。そして、カワイイ顔のフウセンは、ヨッシーが上に乗ると非常にゆ～っくりと上昇していくぞ。



⬆スタート直後にフウセンとカウントゆかが登場する。まずは、タマゴを取ろう。

Ⓐ 逃げられるまえにタマゴで攻撃しよう

スタート地点でタマゴを補充したら、下から浮かんでくるフウセンに跳び乗ろう。そのまま上にいくと、やじるしカンバンがある。この上に赤コインを持った敵が登場するのだ。このヘイホーは、しばらく上空をただよったあと飛んでいってしまうので、逃がさないように注意。発見したら急いで、かつ正確に標準を合わせて、タマゴで攻撃しよう。

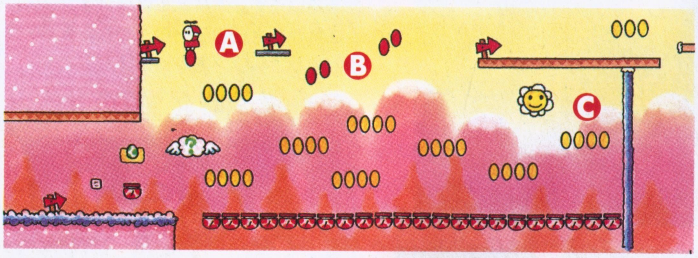


⬆すぐにタマゴで攻撃しないと、赤コインを持ったまま逃げていっちゃう。フウセンに乗ったら✚ボタンの上を押して、タマゴを投げる用意をしておこう。

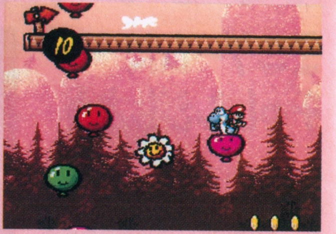
Ⓑ ここにも赤コイン



⬆赤コインを取ったら右へ行こう。さらに赤コインが4個ある。ふんばって取ろう。

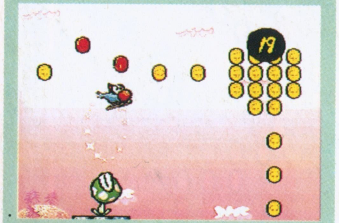


Ⓒ スペシャルフラワー



⬆こんなところに、スペシャルフラワーがある。取り逃さないように気をつけよう。

ヘリコプターに変身!!



赤コインを持ったヘイホーは、取り逃さないようにしよう。まず土管を出て右上、スペシャルフラワーとタマゴが3つある場所。そして、問題がそのさき、パックンフラワーの後ろだ。す速くパックンフラワーを倒さないと、赤コインを持ったまま逃げていっちゃうぞ。

君子危うきに近寄る!?



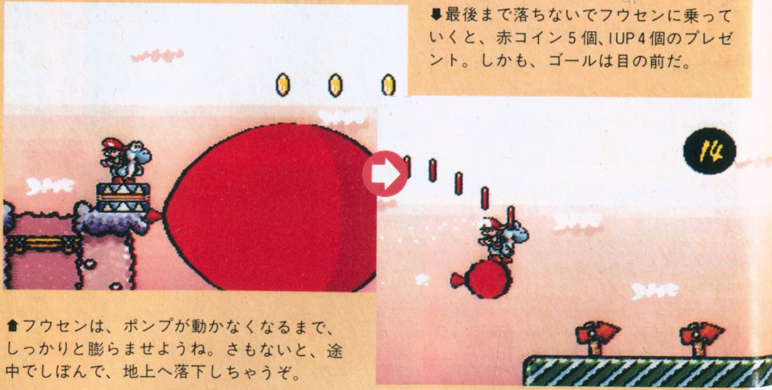
⬆キラー砲台の上に行くと、1UPのハテナ雲が出現。余裕があればどうぞ。

ヨッシー&マリオ フウセンに乗る

足場の悪いアスレチック地帯を抜けると、中間リング。そして、フウセンのついたポンプがある。このポンプを使ってフウセンを膨らませたら、跳び乗って大空へ飛び出そう!!　このフウセンは、空気を出しながら前進していくため、少しずつ前のほうからしぼんでいっちゃう。落ちないように、中央よりやや後ろに乗るとイイぞ。空に浮いているコインは、すべて黄色いコインばかり。ムリはしないように。また、壁の上にある3つのタマゴを取ったら、そのまま右にふんばりジャンプ!!　スペシャルフラワーもいただいちゃおう。そして、ふんばりながらフウセンに着地して、ドンドン右に進んでいくのだ。最後には、赤コイン5個と1UPが4つ。そしてゴールがある。もし、下に落ちちゃったら、上に戻ってフウセンに乗ることはできない。しかたがないので、下にあるもうひとつのゴールを目指そう。

フウセンを膨らませて乗っかっていくのだ

⬇最後まで落ちないでフウセンに乗っていくと、赤コイン5個、1UP4個のプレゼント。しかも、ゴールは目の前だ。



⬆フウセンは、ポンプが動かなくなるまで、しっかりと膨らませようね。さもないと、途中でしぼんで、地上へ落下しちゃうぞ。

あららん、フウセンから落ちちゃったら……

⬇スイッチを踏めば、コインがドッサリ。これだけあれば、すぐに1UPできちゃうぞ。取って、取って、取りまくろう!!

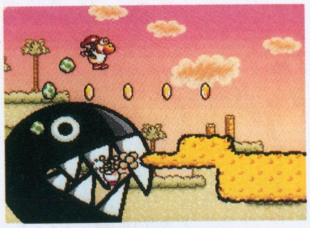


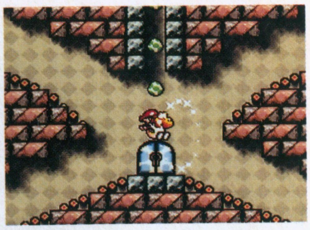
⬆フウセンから落下しちゃったら、左へいこう。3匹いるフウセンおばけの1匹がスイッチを持っている。タマゴを3回当てて倒そう。

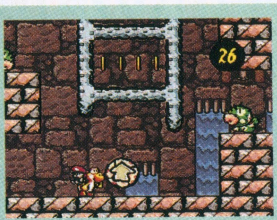
4-4 ビッグプチプチのとりで

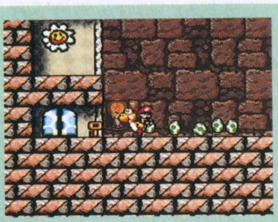
アナタは、ついにココへ来てしまいました。中盤の難関へ……。まずは、心を落ち着けましょう。それが、このコースをクリアーする第一の心構えなのだから……。

このコースを大きく分けると、とりでの入り口、とりで内の4つの小部屋、そしてボス、の6つのブロックで構成されているのだ。まず最初のとりでの入り口。ここは、巨大ワンワンに追い付かれないようにコインを取っていこう。


➡背後から迫り来る巨大ワンワン。足場を破壊する!!


➡ボスの部屋までには、4つのカギの扉があるのだ。

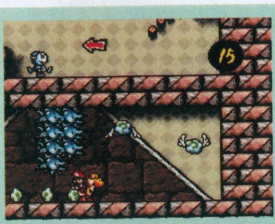

➡タマゴ投げて、壁を壊しながら進んでいこう。


⬅スペシャルフラワーもカギもわかりやすくて吉。

4つの部屋のなかで、もっとも簡単な部屋。ふつうにプレーしていれば、自然とカギを手に入れることができるでしょう。なにも書くことはありません。いちばん最初にクリアーしちゃっても、最後のお楽しみにとっておいてもオーケーです。楽勝ですな。

A ここだけは楽勝！

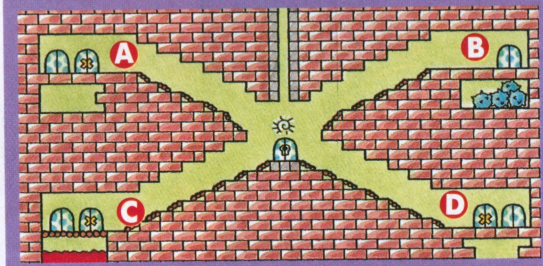

➡キラーは食べることが可能。タマゴにしちゃえ。


⬅右下にあるふたつのハテナ雲。右側がカギだ。

部屋自体が迷路っぽいので少々やっかい。さらに、マリオをさらっちゃうボロドーがたくさん登場するので、神経をイライラさせられる。キラーは食べることができる点と、ボロドーは3回踏めば倒せる点を押さえておけば、そんなに難しくはないハズ。

かなりいりくんでマス B

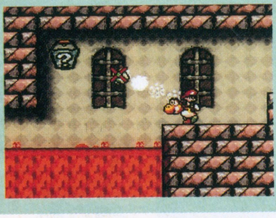
はっきりいってかなりキツイ!! 中間リングのセーブがポイント



ボスの部屋へたどり着くには、4スミの各部屋からカギをひとつずつ取ってこなくてはいけないのだ。部屋を攻略する順番は、どの部屋からでも可能なんだけど、問題になるのが中間リングをくぐるタイミング。さあ、どの部屋からいく？

C 溶岩はアチチで1発死

4つの部屋のなかで、もっとも難しいと思われるのがこの部屋。溶岩に触れると一発死。何度も訪れることになるだろう。ほんのチョットのミスが命取りになるぞ。コース自体は短いから、神経を集中してクリアー目指し、中間リングをくぐってしまおう。


➡バケツにタマゴを投げて舟の代わりにしよう。


⬅スペシャルフラワーはタマゴを投げて取ろう。

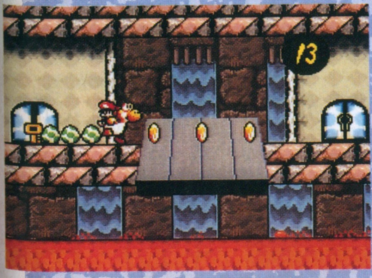
トゲはチクっと1発死 D

この部屋で気をつけるのは、回転する足場のみ。一発死の危険性があるため、緊張感を持って進んでいこう。トゲの上のコインは、タマゴを投げて取ろう。カギはローラーの上でジャンプしながら、下からハテナ雲にタマゴをぶつけなければいけないぞ。


➡食べることができる敵の数とタマゴの数に注意。

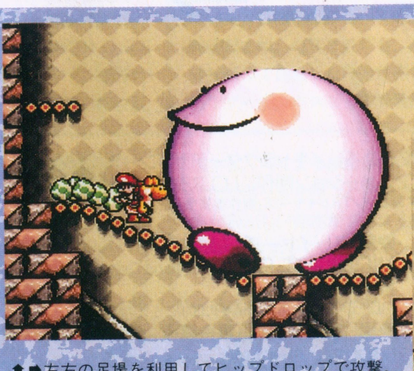

⬅このハテナ雲を撃つとカギが出現。下から狙え。

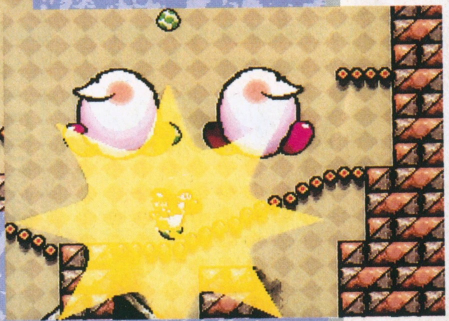
BOSS ビッグプチプチ


⬆4つカギを集めたからといって、油断は禁物。4つめのとびらの回転板はジャンプで飛び越え、コインはタマゴ投げで取ろう。

ボスのビッグプチプチは、倒しかたさえわかれば楽勝なのだ。タマゴを当てても倒せない。上に乗ってもプルプル震えるだけでノーダメージ。さあ、どうする？ じつは、ヒップドロップに弱いんですね。ヒップドロップで攻撃すると、ふたりの、ちょっと小さめのビッグプチプチに分裂しちゃう。これを繰り返せば、そのうちに倒せちゃうぞ。

くらえ～ッ ヒップドロップ




⬆➡左右の足場を利用してヒップドロップで攻撃。そのうちに、どんどん分裂して数が増えちゃうぞ。通常サイズのプチプチになったら、ヨッシーで食べちゃうことも、踏みつけることも可能だ。

この夏、角川アニメが熱い!!



大画面にリナの攻撃呪文、炸裂!!

スレイヤーズ

〈スタッフ〉総監督・脚本:山崎かずお／監督:渡辺ひろし／キャラクターデザイン・作画監督:吉松孝博／美術監督:竹田悠介／アニメーション制作:J.C.スタッフ

◆同時上映◆

はじまりの冒険者たち
レジェンド・オブ・クリスタニア

主題歌シングル好評発売中！
「はじまりの冒険者たち～光の地図～」
歌:三重野　瞳
〈発売元／ビクターエンタテインメント〉
(税込¥1,000)

CDも好評発売中!!

映画「スレイヤーズ」主題歌
MIDNIGHT BLUE／Shining Girl
歌:林原めぐみ
CDS:KIDA-108(税込¥1,000)
映画「スレイヤーズ」裏主題歌
能あるライバルは爪を隠す／PINK TYPHOON
歌:川村万梨阿
CDS:KIDA-109(税込¥1,000)
◆映画版サウンドトラック 9月6日発売／
(CD:KICD-254／税込¥3,000)
〈発売元／キングレコード〉



ますます広がる「スレイヤーズ」ネットワーク！
角川書店／富士見書房

小説

●富士見ファンタジア文庫〈最新刊〉
月刊ドラゴンマガジン連載中のユーモア・ファンタジー最新刊!!
スレイヤーズすぺしゃる⑧
恐るべき未来
著者／神坂一 イラスト／あらいずみるい
定価500円(税込)
「スレイヤーズ」「スレイヤーズすぺしゃる」シリーズ既刊16点も好評発売中／



絶賛発売中！

コミック

●角川コミックス ドラゴンJr.
月刊コミックドラゴンにて好評連載中!!
超爆魔道伝
スレイヤーズ 闇の伝説編①
原作／神坂一 作画／義仲翔子
予価560円(税込)



9月発売予定

●ドラゴンコミックス
あらいずみるいが描く「スレイヤーズ」／
スレイヤーズ
原作／神坂一 作画／あらいずみるい
定価860円(税込)



絶賛発売中！

ゲーム

●富士見ドラゴンブック
汎用RPGシステム〈MAGIUS〉で楽しむスレイヤーズの世界!!
スレイヤーズRPG
原作／神坂一 著者／中澤光博(ORG)
〈最新刊〉
「だんぢょん大作戦(オペレーション)！」
定価560円(税込)
※「スレイヤーズRPG」をプレイするためには「MAGIUSスタートブック」が必要です。



絶賛発売中！

その他いろいろ

●ドラゴンマガジンコレクション
テレビ版スレイヤーズの完全ガイド／
必勝！ スレイヤーズ
ドラゴンマガジン編集部・編※続刊②～③、近日発売
定価590円(税込)〈8月発売予定〉

劇場版スレイヤーズの全てを満載／
劇場版スレイヤーズ
ドラゴンマガジン・コミックドラゴン編集部・編
予価1400円(税込)〈9月発売予定〉

スレイヤーズの豪華ガイドブック!!
スレイヤーズDX(でらっくす)
ドラゴンマガジン編集部・編
予価1500円(税込)〈9月発売予定〉

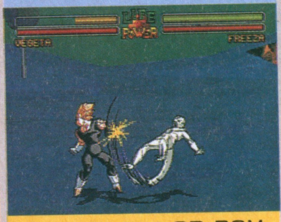
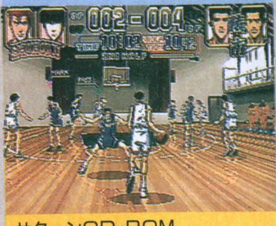
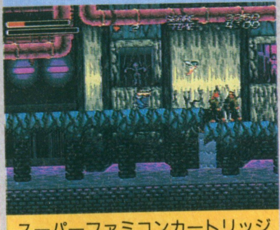
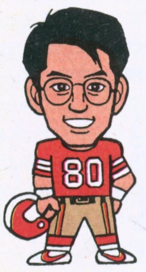
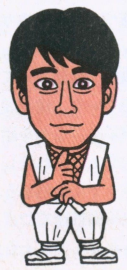
●カレンダー
スレイヤーズ特製カレンダー!!
'96「スレイヤーズ」カレンダー
予価980円(税込)〈今秋発売予定〉



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月21日〜8月27日

発売日	7月28日	8月11日	8月25日
作品	ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22  プレイステーションCD-ROM バンダイ 5800円	テレビアニメ スラムダンク  サターンCD-ROM バンダイ 6800円	魔獣王  スーパーファミコンカートリッジ ケイエスエス 10800円
	マンガなどで人気の『ドラゴンボール』の新システムの格闘アクションゲーム。ゴテンクスなど新キャラを含め、22人ものキャラのなかから選んで遊べるのだ。	バスケットマンガ『スラムダンク』が、アクションゲームになって登場だ。得意な技も原作どおりに再現されているので、迫力ある試合展開が楽しめるのだ。	魔王復活を阻止するのが目的のアクションゲーム。主人公は、各ステージに待ち受けるボスを倒すと、そのボスの力を吸収してパワーアップしていくぞ。
批評家			
サワディ・ノダ  歌舞伎町の裏の某超有名ステーキ屋Hに連れてってもらった。店に入ってなかを見渡すと、店外デートと不倫風カップルの夜だけパパと若い娘が大量にニチャニチャとよろしくやっていて「あ〜いいな」じゃなく「う〜いかんな」と日本の将来をひとり深く憂いたのだった。	**7** やっぱりゲーム化権をしっかり握っていて、アニメなんかもちゃんと使えちゃうってのはバンダイならではっていうか。デモだけで集客できちゃうね。肝心の格闘ゲームだけど、なんかパースがヘンなんて最初気になったけれど、慣れればどうってことない。子供にめちゃ受けそう。	**8** いろんな『スラムダンク』ゲームを過去遊ばせてもらったけど、このサターン版はちょっとスゴイんである。絵も、バスケットのゲーム自体もスゴクスゴクなかなかやるな一なのだ。一連のキャラクターゲームのイメージで遊んでは極めてもったいない。原作ファンじゃなくても買いだ。	**6** 主人公キャラクターが小さいせいで、ほかの敵キャラクターが異様にデカくみえるというゲーム。とんで跳ねて、左右に撃つだけという恐ろしく単調なアクションなんだけど、グラフィックがおどろおどろしいところがなんか好き。根気があれば、誰でもエンディングを見られそう。
水ピン  ご存知の人もいると思うが、本誌連載『ごくらくゲーム』の担当をしている。最近"大学生人気アップ大作戦"実施中なもんで、大学生からの反響が届いてるとこ。予想以上に「2ページに戻して」という内容が多いので感涙。大学生以外の方もどうぞ。2ページに戻しましょ。	**5** ポリゴンのCGを背景に、アニメまんまのキャラが闘う『ストⅡ』的な対戦格闘。ポリゴンとアニメ絵のマッチングが悪く、キャラが薄っぺらく見え迫力を欠く。選べるキャラが22人+αもいるが、コマンドや戦いかたは似たようなもの。アニメと同じ声が聞けるのはファンなら涙モノか。	**4** 3Dのバスケゲー。視点が低すぎて、誰がどこにいて誰があいているかなどの状況がつかみにくい。ボールを渡したい選手を決めたら、有無を言わさずパスするというプレースタイルになりがち。ボールを奪いやすいが奪われやすく、スピード感がないことと相まって爽快感は低い。	**6** 辛口の正統派。個性的な中ボスが多数登場し、まともに戦うとまず負ける。四苦八苦の末、その攻略法を見つけるのを楽しむタイプ。つぎのボス見たさに思わず挑んでしまう。ただ2段ジャンプ中に攻撃しないと倒せない敵が多いのはイライラ。主人公キャラが小さいのも心証悪し。
イザベラ永野  チャンコ増田のふりまくタチの悪いチャンコウイルスにやられて、水ピンがダウン。編集部でも風邪が大流行中。1000人にひとりの健康体と言われる編集長でさえ、体調を崩す始末だが、私はいたって健康。2日徹夜が続こうが、食生活が偏ろうが、まったく平気なのさ。	**6** 27人もキャラがいて、豪華だこと。で、それぞれがおなじみの必殺技を見せてくれるわけで、ファンは感涙モノ。技の数は豊富だけど、もう少し簡易コマンド系の技が多くてもよかったと思う。宙に浮けるのは『ドラゴンボール』のお約束だけど、格闘ゲーとしては、反則っぽく感じる。	**7** 試合を勝ち上がれば、原作の流れにそったビジュアルシーンを見られるというつくり。原作を知らなくっても、キャラの人間関係とか性格が、ゲームを進めていくと自然にわかるってのは親切だよね。バスケ自体も、単純な操作で白熱した試合が楽しめてグーよ。バスケって戦略的。	**5** ボスの攻撃法をパクっちゃううえに、姿も魔獣のように変わっていくところがこのゲームの見せ場……なハズなのに、チマチマな主人公のせいか迫力不足に。やたらボスレベルの敵が登場するけれど、ザコはお粗末だなあ。ボス関係でけっこうてこずるので、平均して難度は高めだわね。
忍者増田  ファミ通はスタッフが多いでござる。拙者は頭が悪いので、3人ぐらいしか覚えられません。4人目を覚えると、玉突き現象で最初のひとりを忘れてしまいます。編集長が浜村殿、副編が渡辺殿に松本殿、そして本田殿……、ん? 編集長は誰だったっけ? 拙者か?	**6** 原作でおなじみの人物が勢ぞろい! 一瞬、背景に比べてキャラが……、と思ったが、原作のイメージを損なわずに、という意味では、これが正解なのだろう。ヘンに3Dしてても、感情移入しづらくなるでござるからなぁ。ストーリーモードを求めるのは欲張りでござろうか。	**7** 様々な、声による演出が熱い! 流川がボールを持つと女子の声援が飛ぶし、赤木がダンクを決めると「ウホッ」、彦一も「アンビリーバブル!」を連発。キャラゲーはこうあるべきですな。原作ファンは買いでしょう。三井くんの3ポイントが決まったら、みんな拳を突き上げようぜ。	**6** ちぃとばかしグロいムード漂うアクションゲーム。雰囲気は好きなのでござるが、各ステージで、中ボスなどにたどり着くまでの展開が単調だったりするのが残念。また、スペシャルアタックは、それほど実用性がないような気がするでござるよ。ショットは真上にも撃ちたいなぁ。

そのほかに発売されるゲーム

サターン　8月25日 発売　**魔法騎士(マジックナイト)レイアース** セガ 4800円 CD-ROM

人気マンガ『レイアース』のアクションRPG。得意な攻撃が異なる3人のキャラからひとりを選んで操作するシステムを使いこなし、平和を取り戻そう。

8月25日

実戦バスフィッシング必勝法 in USA



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
サミー 9800円

季節や、天候など釣りをする環境が細かく設定されたバスフィッシングゲーム。1年間を通して行なわれるさまざまな大会に参加し、ブラックバスを釣ろう。

6
釣り糸のビヨビヨ具合のこだわりに拍手ってカンジ。釣るときのシステム自体はけっこうありがちだし、全体的にグラフィックは地味めなんだけれど、なんとも糸のビヨビヨ具合が気にいってしまった。このビヨビヨだけでキャストのしがいがあるかもしれない。なんて思うのだ。

4
魚をハリにかけるのは簡単だし、かかったらボタンを押しているだけ。〝魚を釣る〟というアクションよりも、どこに竿をたれればいいか見つけるのを楽しむ系。水温などの細かいデータやたくさんの用具がそろっているのはそれっぽいが、それを気にしなくても釣れちゃうのはあんまり。

5
諸設定は細かく凝っているが操作関係はかなりお手軽な釣りゲーだ。お魚ちゃんがかかってから、さほどテクニックは必要なく簡単に釣れちゃう感じ。アクションが苦手だけど、ポイントを捜し当てたり、釣竿やルアー選びをすることにこだわりたい、オヤジゲーマー向けかなあ……。

5
いろいろと細かい設定が可能で、一見、複雑で難解なゲームと思いきや、けっこう簡単にお魚は釣れちゃうでござるよ。魚釣りって、実際こーゆー地味なレジャーなんでしょーね。それはわかっちゃいるけれど、やっぱりゲームとしての展開はちょっと単調な気がするでござるなぁ。

8月25日

ころんらんど



スーパーファミコンカートリッジ
ユーメディア 6800円

上から落ちてくる玉を拾って、相手にぶつけて倒していくアクションゲーム。ストーリーモードのほか、最大4人での対戦が可能な対戦モードがあるぞ。

5
敵をまるめて、ほかの敵にぶつける。ルール的にはそれだけのゲームだ。目的が敵の一掃であり、プレーヤーとしてこだわるところが点数以外に見あたらない。対戦時もライバルへのいじわるだけがちょっと嬉しいだけだしな。なんだかゲームに深みがないのだ。練り込み不足か？

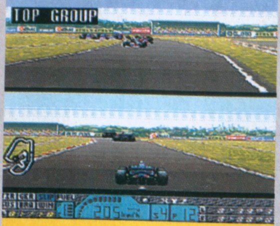
5
弾を当てて丸くなったところを投げる、投げたものをぶつける、爆弾の爆風に巻き込ませる、と敵を倒す方法が多彩なので奥深い。ただし弾の射程が短いうえに当たり判定が小さい、敵の動きがトリッキーすぎるなど、バランスの悪さで台無し。対戦は力押しのみでおまけ程度のデキ。

5
ルールは違うけど、『ボンバーマン』のような固定フィールドが舞台。バトルモードは、フィールドが狭いせいかあっけなく勝敗がつくことが多い。クエストモードのほうが、敵の攻撃はトリッキーだし、戦略性も高いみたい。ただ、協力ナシでひとりでやるにはちょっと難しいなあ。

4
原色バリバリのメルヘンチックなアクションゲーム。玉を雪だるまのように転がして大きくして投げつけるというアイデアはユニーク。操作方法も簡単で、誰にでも気軽にプレーできるでござろうが、ゲームとしての作業はえらく単調。対戦モードはフィールドの狭さが気になる。

8月25日

ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ヒューマン 11400円

自分の好きなF1チームで、'92年から'95年までのシーズンを遊べるレースゲーム。レース中には、テレビ中継さながらの視点からレースを見ることが可能。

6
どう考えても、昔のヒューマンレースゲームと、このいまのゲームの操作感はベツモノ。お気楽になったっていうか、ボクはこっちのほうがだんぜん好きなんであるけれど。もしかすると不満げなひともいるのではないだろうかといらぬ心配をしたりして。演出もめちゃかっこよい。

5
視点が低く先が見えないので、ブレーキングやステアリングを切るタイミングはやり込んだ末の経験だけが頼り。コーナーは曲がっているというより回転しているという感覚でスピード感に乏しい。マシン設定が細かい本格派だが、インベタのライン取りが最速なのは現実味を欠く。

6
難易度ひとつとっても、たんにモードで難しいか簡単かを分けるんじゃなくてギア、ブレーキなどをオートにするかどうか個個に設定できる本格派。昔のチームと現在のチームが同じコースで勝負！　みたいな現実にはありえない夢のような対決も可能。だからドリームバトルかー。

5
マシンの細かいセッティングができる、渋目のF1レースゲーム。でも全体的な印象は、やっぱりジミーでござるな。悪いゲームではござらぬが、ニューハードで迫力あるレースゲームが出ている現在、いまさらジローな感はぬぐえない。もうちょっと昔に発売されていれば……。

8月25日

松方弘樹のスーパートローリング



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
トンキンハウス 9900円

ボートを使ったトローリングと、陸の上からするフィッシングの2種類が楽しめる釣りゲーム。トローリングのほうは、ストーリーに沿ったモードもあるぞ。

7
豪快なゲームでなんである。船でバリバリ走り回って、でっかい魚を力勝負で釣ってしまおうというゲームなんだからな。ところが、これがなかなか釣れないんだな。せっかくエサにくいついたと思っても、簡単に食いちぎられちゃうしな。一見大ザッパに見えるけど豪快さが好き。

4
魚影が見えるまで漫然とボートを走らせ続けるのは苦痛。魚を見つけたらタイミングよくボタンを押せと言うが、ヒットするときとそうでないときの差が体感できずよいタイミングがいつなのか謎。現実も難しい釣りなのだろうが、あまりに釣れなさすぎてゲームとして楽しめない。

6
肝心のマーリンが釣れない、なかなか釣れない。フィッシングだと、シンプルな操作でわりとよくお魚ちゃんが釣れるけど、本編はけっこう難しい。松方さんがもうちょっと具体的なアドバイスしてくれるといいんだけどなあ。船によって船長の性格がぜんぜん違うのがおもしろい。

5
ザコは何匹でも釣れるが、肝心のカジキがなかなか釣れましぇん。ラインの巻き方のコツとか、フッキングのタイミングとか、船長がもう少し細かく、かつ頻繁に指示してくれると初心者にはありがたい。自分で釣った魚がどんどんファイル(図鑑)されていくのは、やはり燃えますな。

8月25日

京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor! パーラー!2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
日本テレネット 11800円

パチンコメーカー5社の協力により、実在するパチンコ台が遊べるパチンコゲームの第3弾。CRウルトラダイナマイトなど、最新の機種が家庭で遊べるのだ。

8
なんか泣きたくなるくらい、出ないんですけど。実戦でもパチンコ下手なんで、シミュレーションでも下手なんだ、きっとボクは……とひとり納得したりして。とまあ文句はこれくらいにして人気メーカーおよび機種をこれだけ集めて再現した企画力も大評価。遊びごたえがあるぜ。

5
玉やデジタルの動きなど基本的な部分はとくに不満のないデキ。5社6種の実在機がプレーできるが、個人的に馴染みのない台や、あまり好きでない大当たり後右打ちの台が多いのはナニ。流行りの大当たり確率が現実並にシブいタイプだが、あまりにも持ち金が増えなくてイライラ。

6
権利モノって、おもしろいけどなかなか当たらないじゃん。これもいろんな台を試したけど、リーチはかかるもののぜーんぜん当たらない。そういうところも実機を忠実にシミュレートってことなのかな～。もうちっと出てもいいと思うな、ゲームなんだから。店内アナウンスは○。

5
店内放送やざわめきのサンプリングはリアル。拙者としては、台は1画面で全部見えてたほうがやりやすいな。情報屋は、もう少し役に立つことを話してほしい。いやぁ、それにしても拙者はスロットが全然そろわず、少々欲求不満気味でござる。そういうもんなんでしょうか。

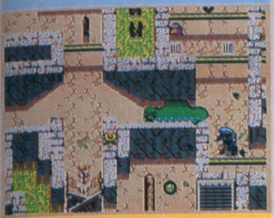
ゲームボーイ　**8月25日 発売**　ドラゴンボールZ 悟空激闘伝　バンダイ 5800円[込] バックアップカートリッジ

迫力あるビジュアルバトルが好評だった『ドラゴンボールZ』の続編が登場だ。内容のほうは、前作の続きにあたる〝フリーザ編〟を完全に再現しているぞ。

メガドライブ　**8月25日 発売**　WWF RAW　アクレイムジャパン 9800円 スーパー32X専用カートリッジ

プロレス団体WWFの選手たちが、死闘をくり広げるプロレスゲーム。1対1のシングルマッチなど、6つの試合形式で遊ぶことができるのだ。

8月25日
THE OOZE(ウーズ)



メガドライブカートリッジ
セガ 5800円

スライム状の物体に変えられてしまった主人公を操作し、悪徳企業に立ち向かうアクションゲーム。自分の体をいろいろな形に変化させ、罠を突破しよう。

7 このズルズル鼻水感は、確かに奇をてらっていて、目はひくよ。細い通路にジュルジュル入るのがなかなかヨイ感じなのだ。また外国ゲームにしては、良心的な難易度なのも好感度アップ。でも、お～こりゃ～斬新だっと、感動するほどではないのね。ただ、変にファンがつきそうだね。

5 主人公が軟体動物という変わり種。敵を倒したりアイテムを拾うと体が大きくなるが、ダメージを受けると小さくなる。体を大きくしたいが、大きくなるとダメージを受けやすくて小さくなるというジレンマが楽しい。ただ強制的に体が小さくなる罠が多いのは悲しい。難易度は高め。

5 敵キャラとしてしか登場しなかったような主人公(?)を操るアクションゲーム。アメーバ状の生き物になると、どこへでも入り込めて便利そうに思えるが、じつはそうでもない。身体の面積が広いぶん敵の攻撃を受けやすいのに、こちらからの攻撃がままならないのでイライラする。

6 こんな変テコなゲーム久しぶりでござるよ。主人公の体はなんと液状。地面をドロドロとはいずり回る感覚はとても新鮮。毎ラウンドが驚きの連続だ、とまでは言わないが。こーゆー、変なゲーム愛好家って必ずいると思うから、そんな人たちはきっとのめり込むことと思います。

8月25日
ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード



サターンCD-ROM
ヒューマン 6800円

大人気のプロレスゲーム、『ファイアープロレス』がサターンに登場。大きくなったキャラ8人のくり出す150以上ある技を使い、チャンピオンを目指そう。

6 似ているけど、いままでのとはべつのゲームでしょう。外伝とはうまくつけたね。アーケードなノリが、本編(こんないいかたでいい?)のなんともマニアックな雰囲気を払拭していて、とっつきやすいですね。逆にそれが許せんというマニアも(ボクのまわりとか)多いみたいだけどねえ。

7 組み合った瞬間タイミングよくボタンを押すと技がかかるという基本システムは『ファイプロ』と同じ。ただグラフィックが大幅にパワーアップして迫力が増している。試合展開がスピーディーなうえダメージメーターも表示されるので、毛色の変わった対戦格闘ゲーとして楽しめる。

6 (技を出す)タイミングさえつかめるようになれば、いろんなバリエーションの攻撃ができるのねん。プロレスゲーム好きなら、知らん人はいない『ファイプロ』シリーズだけど、あえて基本的な操作解説を入れてくれたのがうれしい。しかし、このアニメ絵風のキャラはなじめないなあ。

6 大技以外は比較的入力は楽。いろんなアクションの操作方法を学べるインストラクションモードも、初心者には親切。でも欲を言えば、このモードで実際にキャラを自分で操作して練習したかった。ときたま、敵の連続攻撃になすすべがなくなってしまうのは、拙者がヘタだから?

8月25日
AI将棋



サターンCD-ROM
ソフトバンク 6800円

パソコンで発売されていた将棋ゲーム『AI将棋』の移植版。待ったありや駒落ちなど、細かい設定ができ、さらにコンピューターの棋力もアップしている。

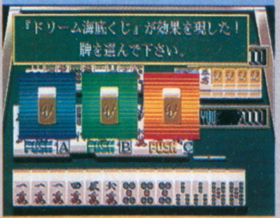
7 質実剛健というか虚飾がないっていうか、けっこういきなり将棋が始まっちゃうのだ。んで、これが速い。いろいろな将棋ソフトと比較してもこれはすごく速い。気持ちよいくらい速くて、勝負が早くつく。てことは、何回もスイスイ遊べちゃう。初心者も早く場数が踏めるし○だね。

4 非常にシンプル。最近では当たり前になっている音声での棋譜の読み上げやアドバイス、詰め将棋のモードといったものが一切ない。BGMさえない。基本的にコンピューターと1局指して勝つか負けるかだけ。グラフィックの質も高くなく全体にうすら寂しい。思考時間はそれなり。

6 ニューハードとは思えない、サイレントでシンプルな将棋である。ホント、ただ黙々と打つだけ。コンピューターの強さは4段階あるけど、入門編でもけっこう手堅い打ちかたをしてくるのよね～。ただ、負けがわかると早々に投了してしまうので、詰めていく楽しみが味わえない。

6 強いことはけっこう強いと思うでござる。でも、変なお遊び的要素はひとつもござらん。たとえば、ストーリーモードがついていたりとか、変なおやじたちと勝ち抜き戦をするとかね。純粋な将棋ソフトなのでござるよ。オーソドックスにコンピューターと将棋を楽しみたい人なら。

8月12日
アイドル麻雀・ファイナルロマンス2



サターンCD-ROM
アスク講談社 7800円

人気の脱衣麻雀ゲーム『ファイナルロマンス2』の移植版。勝つと拝める女の子のグラフィックはもちろん、アイテムが使える点も完全に再現されているのだ。

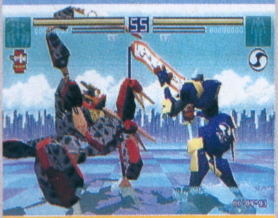
8 乳首がガンと出てて、これはなかなかエッチ～っだ。とにかくあがれば脱ぐという、不条理でも若いオトコとしては絶対ウレシイゲームなので、健全なる青少年はぜひガシガシと遊んでいいと思う。18禁らしいが、お店では身分証明書の提示でもさせて売るのかね。ちょいと疑問!?

6 インチキなアイテムが登場するふたり打ちの脱衣麻雀。勝つと脱いでいく女の子はロパクだけする静止画ながら、乳首まで見えていてエッチ度は高い。つぎつぎに女の子と対戦していくが、シチュエーションが何もないのは寂しい。キーレスポンスが悪いこともあってテンポはトロい。

7 ズルしまくりの脱衣モノの王道をいくつくり。対戦相手の女の子はみんなカワイイし、ごほうびのビジュアルも下品じゃないエッチさでいい感じ。インチキアイテムを使ったときの、演出がおおげさで笑える。でもさ～、なんでみんな巨乳なの? やっぱデカきゃデカイほどいいの?

6 まぁ、要は単なる脱衣麻雀なのでござるが、やっぱ目的があると単純に燃えますな。女の子の裸が見れるだけじゃなくて、声も聴けるしね。相手のアガリがチャラになってしまう〝緊急脱出ロケット〟など、オイこれインチキだべが! って感じのアイテムがかえって笑えたでござる。

8月25日
ZERO DIVIDE



プレイステーションCD-ROM
ズーム 5800円

近未来のネットワーク空間を舞台に、サソリ型のロボットなどが熱い戦いをくり広げる対戦格闘アクションゲーム。視点変更や対戦リプレー機能もあるぞ。

7 ロボットどうしの闘いということで、武器とかワザとかがすごく突飛。姿形も異形だし、どうも闘いがヒトゴトになってしまう。感情移入度がど～も低いカンジである。このなんでもありの世界に突入しちゃっているのが好きだって人もいるだろうけど、ボクダメって人も多いかも。

8 見た目やコマンドが『バーチャ』的な対戦格闘。ガードボタンの存在と重要性、やられパターンの多彩さによる攻撃したときの気持ちよさも『バーチャ』に通じる。キャラの形が個性的すぎて動きが把握しにくく、敵の動きに合わせて行動するのが難しめ。コントローラーでの操作は難儀。

7 操作系の基本システムが、例の〝有名ポリゴン格闘ゲー〟といっしょなので、とっつきやすかった。ただ、パンチ、キック、ガードのそれぞれのボタンの配置が、プレイステーションのコントローラーだとツライものがある。単なるマネゲーにはならない工夫がいろいろあってグーですな。

7 ロボットが主人公のメカニックなポリゴン格闘ゲーム。登場するロボットは、柔の技を身につけている者もいれば、巨大サソリ(?)もいる。こういった個性的なロボットたちによって、迫力あるバトルが繰り広げられるぞ。今回の格闘ゲームのなかでは、いちばん気に入りました。

8月25日 ツァイトガイスト



プレイステーションCD-ROM
タイトー 6800円

立体的な空間を舞台とする3Dシューティングゲーム。通常のショットのほか、敵をまとめて撃破することができるロックオンの2種類の攻撃ができるぞ。

6 これはどこから見ても『レイヤーセクション』の3Dバージョンでは。おっ、そうかそうか。タイトーだしな。追尾レーザーがボタンを押しっぱなしで連射できないので、右手の親指がつりそうになる。それはまあいいとして、敵の攻撃にいまいち盛り上がりがないような気がした……。

6 宇宙モノの3Dシューティング。デモやグラフィックなど雰囲気は次世代っぽいが、つねに円を描くように移動して敵弾を避けるなど内容は旧態依然。2種類の視点が選べるが、自機後方からの視点は敵弾が見にくく、コックピットからの視点は視野が狭すぎ。難易度高く爽快感なし。

6 演出からなにから『スターブレード』してるなあ。ホーミングが使えたり、グラフィックも進化していまどきのシューティングって感じの仕上がり。あと、視点が2種類あるんだけど、コックピットビューのほうが迫力があっていい。ノーマルでもかなり難しいのはいかがなものか。

6 いやぁ、プレイステーションならではのグラフィックがやはり見事でござるなぁ～。超美麗な立体的空間はちゃんとそこに存在しており、決して、よくあるただの背景というわけではない。ただ、ビジュアルのド迫力さに比べて、ゲーム進行がちょびっと単調に感じられたかな……。

8月25日 RAYMAN



プレイステーションCD-ROM
UBIソフト 5800円

カラフルな世界観を持つフランス生まれのアクションゲーム。ステージに隠れている3人の仲間を発見すると、新しい攻撃方法を使えるようになるぞ。

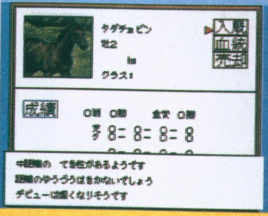
7 絵がキレイだけなのが取柄なんて、失礼なことを思っていたんだけれど主人公がパンチをできるところから俄然面白くなってくるゲームなのだ。まるで絵本のなかのできごとのようで、それでいて適当にコミカル。いいセンスだな。このハードの横スクロールモノではイイデキかな？

6 ディズニーアニメ的なキャラがウニウニ動くサイドビューアクション。一見、行けそうにない場所にあるアイテムを取ろうとすると難易度が高くなるが、それらを無視してしまえば下手な人でも適度に配置された仕掛けを楽しめる。CDの読み込みが遅く、要所で待たされるのは閉口。

7 キャラの動き、操作感、グラフィックともに秀逸。間口が広くて、プレーヤーを選ばないアクションだ。といっても、決して単純でただ簡単なだけじゃない。少しづつ自然に操作に慣れていけるようなつくりになってる。ただ、奥の深さで『クロックワーク』とかに1歩譲るかもしれないなあ。

7 このメルヘンチックな雰囲気は、拙者もう大好きでござる。操作方法も単純で、低年齢層もオーケー。でも、なめてもらっちゃ困る。こう見えても、なかなか奥が深いゲームなのだ。ステージによっては、簡単すぎるほど簡単だったりするので、退屈に感じるときもあったでござるが。

8月25日 サラブレッドブリダーII プラス



プレイステーションCD-ROM
ヘクト 6200円

馬2頭と1億円を元手に、過去の名馬を越える競走馬を育成するのが目的の競走馬育成シミュレーションゲーム。馬名や騎手名はすべて実名で登場するのだ。

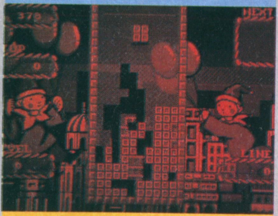
7 ウマを育てるってのは、もう珍しくもなんともないわけだし、『ダビスタ』で十分って気もしている。でもそのへんの遊びをダービーの歴史を回顧しつつ体験できるってのは、とってもいいアイデアだと思う。昭和39年からってのも気にいったのだ(自分がその年生まれだからだけどね)。

5 スーパーファミコン版に準拠。昭和39年から始まり、史実どおりつぎつぎと新しい競走馬や種牡馬が現われるのはおもしろい。馬の適正距離や理想体重、調子などがわかりやすすぎるのは奥深さをなくしている感じ。各所で読み込みに時間がかかるのは、この手のゲームにとって致命傷。

6 妙なオマケがついた以外は、まあ、スーパーファミコンの『II』と同内容なんだけど、やたらロードに時間がかかるのはツライところだ。31年間馬を育て続けるってのがけっこう大変で、長いスパンで維持することを考えると、一頭、一頭の馬にあまり愛着を感じられなくなっちゃう。

4 レース観戦があんまりドキドキしない。画面も特にハデではないし、実況もないんだもん。で、レース後のコメントを見ても、これからどうしたらよいのか、拙者には対処方法がよくわからないす。こういう、画面の切り替わりが多いゲームだと、ロードが長いのは致命傷かも……。

8月25日 V-テトリス



バーチャルボーイカートリッジ
ビー・ピー・エス 4980円

いろいろな機種で発売されている人気パズルゲーム『テトリス』が登場。表面と裏面という2枚のフィールドを操作してブロックを消す新しい要素も増えたぞ。

7 最初、広報さんにこのゲームを見せてもらったとき、「ほうほう、こんな見せかたもありですか。や～、いろいろと考えるものですね」と、えらく感心してしまったような気がする。見た目でただの『テトリス』じゃんとなめていると、じつはかなり勝手が違う。別ゲームという説もありよ。

5 新しいモードはパズル要素が色濃い。基本ルールは単純だが、プレーヤーの思考はかなり複雑でうっぷんがたまっていく。フィールド全体を左右移動させるために、トリガーボタンを連打しなければならないのはただ酷なだけ。なんにせよ対戦できない『テトリス』に魅力は感じない。

5 2面のフィールドがあるのが新しいところ。このゲーム、頭は倍使うんだけど、やっててあんまり楽しくないし、立体的である必要性も感じない。いまや落ちものは、連鎖とおジャマの時代。ひとりでもくもくとプレーして、4段まとめ消しとかできたところで、無邪気にははしゃげない。

4 これってフツーの『テトリス』じゃ……。これならバーチャルボーイじゃなくてもいいし、目が疲れる分こっちのほうが不利。新システムのループモードだって、いままでの機種でできないことはない。つまらんゲームとは言わないが、この機種ならではの斬新なアイデアがほしいス。

8月25日 GO GO ACKMAN



ゲームボーイカートリッジ
バンプレスト 3980円[込]

鳥山明原作のマンガ『GO GO ACKMAN』に登場するキャラが活躍するアクションゲーム。天使たちの攻撃をかわしながら町中に落ちている魂を集めよう。

6 '80年代の香りがするゲームシステムなんだな。画面上にポロポロ落ちているタマシイ(犬のウンコだと思っていて忍者にバカにされた)を集めて、そのタマシイの数で主人公のアクションが増える。なんとシンプルなルール。それなりの味わいはあるが、ボクは飽きるのが早かったかな。

5 敵を避けるだけでなく攻撃もできるドットイート型。攻撃範囲が狭く、積極的に攻撃しようとするとダメージを受けることが多くイライラ。同じ敵に連続でダメージを受ける不条理さもある。取ったドット数によってパワーアップしていくのは楽しいが、使いこなすには技術が必要。

5 いちおう敵に攻撃できるんだけど、どうも消極的な攻撃のしかたでヘナヘナなんだなあ。『パックマン』のように一瞬で立場が逆転しちゃうくらいの要素がほしかった。あと、魂の配置が不規則で、連続してドットを食っていく爽快感も味わえないのだ。ステージ構成も単調で飽きる。

5 ♪こんなに狭い画面のなかで～(ハピネスの節で)、飛び道具を使ったり、突然ダッシュをかましたりと、やらしい敵がメニメニ登場。比べて主人公の弱っちさがニンともどかしい。リーチ短すぎ。とは言っても、1日で全面制覇できるレベルのお手軽アクションゲームでござるよ。

8月25日 ジャッジ・ドレッド



メガドライブカートリッジ
アクレイムジャパン 7800円

アメリカで人気のコミック、『ジャッジ・ドレッド』がアクションゲームになって登場。仕掛けられた罠を回避しながら、犯罪者などの悪党を打ちのめそう。

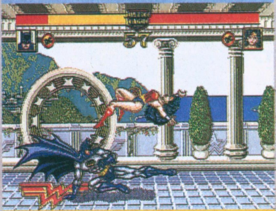
6 昔ながらのアクションゲームなのだ。主人公のアクションがえらく細かいので、そのへんでクラってくる人もいるかもしれないけれど、そうじゃないよオレはって人にはふつうのアクションゲームだな。暗めのアメコミっぽい雰囲気がアメコミ通の心をくすぐるか？ ボクには不明。

4 キャラの動きがリアルなアクションシューティング。敵がカタいうえに一度ダメージを与えると数秒無敵になるのでさらに厄介。壁とそうでない場所の区別がつきにくく、行き詰まったと思ってウロウロさせられること多し。武器を切り替えられるが、種類が多すぎて使いこなせない。

5 進める場所とそうでないところの見分けがつきにくいうえに、なんらかの条件を満たさないと先に進めないつくり。その条件が何かはわからなくて、とりあえずあっちこっち探索してカンで道を切り開いていくしかない。とにかく、メッセージが英語のままなので、わけがわからんよ。

4 拙者がトロいせいか、敵の弾がよけられん。主人公が小さく、画面もゴチャゴチャしており、どこが通行可能なルートなのか、瞬時にはわかりづらいでござる。「あれ？ よく見たらこんなとこにハシゴあったんだ？」ってなことが何度もあったでござるよ。ゲームとしての展開も地味。

8月25日 ジャスティスリーグ



メガドライブカートリッジ
アクレイムジャパン 8800円

バットマンやスーパーマンなど、アメリカ生まれのヒーローたちがバトルをくり広げる格闘アクションゲーム。コマンド入力による必殺攻撃も可能だぞ。

6 アメコミのオールスター戦的対戦格闘ゲーム。このゲームは、アメリカに行ったとき初めて見たんだけど、あの時も「お―、さすがアクレイム。アメリカのバンダイ」などとつぶやいたんだっけ。どうもアタリ判定とか全体的に大味な気もするけど、お祭りムードだから許しちゃおう。

4 有名アメコミキャラが登場する『ストⅡ』系の格闘アクション。やられても必殺技を出しても、終始キャラが無言で戦闘。ボカッ、バキッという音しか聞こえないのは、迫力がないだけでなく不気味。キャラが大きいのにフィールドが狭く、画面隅でハメぎみの攻防になるのはお粗末。

5 ヒーロー系がいっぱい出てくる格闘ゲー。といっても、世界的に有名なスーパーマンやバットマン以外のメンツはどうもよく知らん人ばかりなんで、アメコミフリークのヤリジュン先生とかじゃないとうれしくないかも。操作は『ストⅡ』系なのでわかりやすいが、技が少なくて地味。

4 スーパーマンVSバットマンなど、ヒーロー夢の対決がここに実現！ といっても、内容は古めかしい格闘ゲームなのれす。技に目新しいエフェクトもないし、用意されたいくつかのステージもただの背景でしかござらん。せっかくこれだけのメンツが集まってくれたのになぁ。

8月25日 水滸演武



サターンCD-ROM
データイースト 5800円

アーケードから移植された対戦格闘アクション。サターン版はアーケード版のボスが最初から使えたり、決まれば一発逆転の秘奥義が数種類追加されている。

7 ザッパ、ザッパと切りまくり、ガッタガッタと投げまくるという、なかなか豪快な印象の格闘ゲーム。大ザッパに見えるけれど、これくらいスパスパザパザパと闘えたほうが気持ち良くていい。勝ったときのキメポーズがいまいちかっこよくないのだけれど、そのへんは好き好きね。

5 キャラの間合いによって画面が拡大縮小し、剣などの武器を使って戦う『サムライスピリッツ』的な対戦格闘。ダメージを受けて宙に浮いている敵に攻撃を与えることができるのが特徴だが、対戦時に新しさを実感するほどではない。そのほか中国が舞台という以外はごくふつうの作り。

6 必殺系の技がけっこう出しやすいので、まあ、誰でもすぐ遊べるだろう。キャラは大勢いるんだけど、どうも似たような人が多い。公孫勝みたいな個性的なキャラクターがもっといてもよかったんじゃないの？ スペシャルモードをやった後だと、アーケードモードが地味に見える。

6 中国が舞台の格闘ゲーム。さすがは4千年の歴史を持つ国でござるな。奇妙な技を用いる奇妙な御仁がたくさん登場して、なかなか笑わせてくれました。これ、中国の人が見たら怒るんじゃないかな。技の異色さに比べて、背景はあんまりニューハードっぽくなかったでござる。

8月25日 NBA JAM トーナメントエディション



メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
アクレイムジャパン 9800円

NBAのスターたちが2on2の豪快なエアーバトルを展開するバスケットゲーム。ダミーやフェイク、ダンクシュートなどを決め、勝利をつかみ取ろう。

6 残念ながらNBAってのをよく知らないので(日本人にはそういう人が多いと思うぞ)、実名のありがたみはちっともわいてこないんだな。でもゲームを遊ぶと、試合展開のスピーディーさや実況の迫力はなかなかのもんで、けっこうNBAの熱さってのがジワジワとわかったりするのだ。

6 1チームのメンバーがふたりのバスケ。基本的にふたりのうちひとりを操作し、もうひとりの動きはコンピューターが担当してくれるのでお手軽。キャラやプレーがデフォルメされていて、ハデなダンクシュートもお手軽に出せる。プレーが単調になり奥の深さを感じられないのが難。

6 2on2って戦略性があまりないっつーか、球さえGETすればこっちのモンって感じで、ガリガリシュートが入っちゃう。とくにダンクやロングシュートが決まった瞬間はカ・イ・カ・ン。でも、爽快感はあるけど、すぐ飽きちゃうかもね。頭デッカチな選手たちが不気味でおかしい。

5 シュートのアクションがいちいちハデで、見ていて気持ちいい。コンピューターキャラのサポートもあるし、点を取るのは難しくはないので、初心者でも入り込める。こんなに楽に点が入っていいのかという気もするが。オフェンスに比べ、ディフェンスが軽視されているような……。

Best Picks of This Week

今年の夏休みはたーくさんのソフトが発売されたけど、みんなは何本くらいクリアーできたかな？ え、まだ、何も買ってないって？ まだ、間に合うこれを買え!!

『スラムダンク』がイイカンジ。あと『ZERO DIVIDE』もヨイカンジ。スーパーファミコンだと『パーラー2』がイカスカンジ。どれもタイ旅行に持っていきたいほどじゃないけれど、力作ってカンジが○なカンジだね。

『ZERO DEVIDE』とプレステ用コントローラーを買って対戦三昧に決定。『ファイプロ外伝』とサターン用コントローラーってのも手。どっちにしろ、すでに2本持ってる人はコントローラーは買わなくても可。

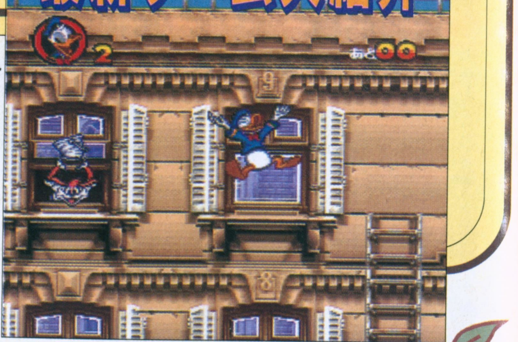
今週は反射神経が必要なゲームばっかりで、神経と親指の皮が擦りきれたっス〜。で、オススメですが『スラムダンク』、『ZERO DIVIDE』、『RAYMAN』あたりがいいんじゃないかと思う。スケベなら『麻雀』も。

ども。スラムダンクの流川くんに似てるねってよく言われる、忍者増田です。そんな拙者が今回みなさんにおすすめしたいのは、バンダイの『スラムダンク』。スクリーンアウトの連続で、親指を痛めないようにねっ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。

ドナルドダックの魔法のぼうし 最新ゲーム大紹介

Coming Soon



「ガーガーガー。グァー、グァグァガー。ガグァーグァエー、グァアーガガグアー。グエグエグァー」。訳したものを下に記す。翻訳・戸田奈津子(ウソ)。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	エポック社　発売中　9800円	12メガ

かわいいデイジーのためにあっちこっちで大活躍!

あの世界的なアイドルのドナルドダックが、コミカルなアクションゲームになって、ついにスーパーファミコンで登場したのだ。

ある日、買い物の途中でステキな帽子を見つけたデイジーは、いつものようにドナルドにおねだりする。しかし、とても値段が高くて手が出ない。困ったドナルド。でも、デイジーの誕生日が近いことを思い出し、その帽子をプレゼントするために、いろんなアルバイトに挑戦することにしたのだ。



⬅パスワードはキャラクターの絵あわせなので覚えやすい。

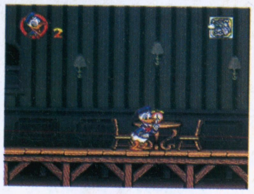


➡デモでは、ドナルドの楽しいアクションが見られるぞ。

今日も元気に働くぞ

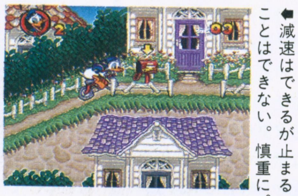
さあ、いよいよアルバイト。アルバイトは、ビルの窓拭きなど全部で4種類。バイト料が目標金額に達すれば、全部クリアーする必要ない。つまり、どのアルバイトからでも選べるフリーセレクト制なのだ。それから、アルバイト中にはいろんなお邪魔が登場するよ。

小鳥をさがして



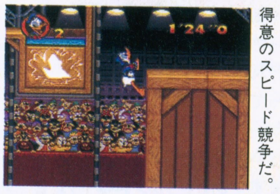
➡シー! 物音をたてたら、即アウトなのだ。

郵便配達



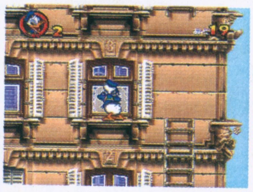
⬅減速はできるが止まることはできない。慎重に。

タイムアタック



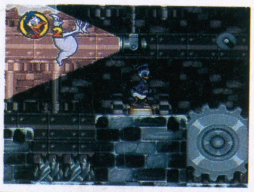
⬅ギューン! ドナルド得意のスピード競争だ。

ビルの窓拭き



➡おしりフリフリ、窓ふきふき。かわいいよね。

ゴースト退治



➡老人の言うとおりここの明かりをつけると……。

Welcome to Magic World

なんとかアルバイトをこなし、お金を貯めたドナルド。しかし、ひょんなことから謎の老人に出会い、いっしょに魔法の国へ魔王をこらしめにいくことに……。後半はさまざまなトラップが待ち受ける、6つのトリッキーなステージをクリアーすることになる。前半のアルバイトステージとは異なり、向かってくる相手をやっつけてゆくかたちで進行するのだ。

森のステージ

魔法の力でグルグルと足場が回転する、不思議な森のなかを抜けていくステージ。迷路のようになっているので、迷わないように慎重にさきへ進んでいこう。



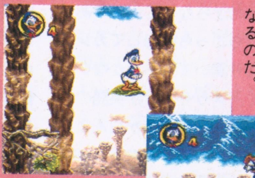
⬆トゲトゲにぶつかってふらふら。目がまわる〜。



⬇草だと思ったらボスだ! エ〜イ、踏んづけちゃえ。

崖のステージ

足場がわずかしかない断崖絶壁を上ぼるステージ。トラップをうまく使えば、イッキに上に行けて爽快感は抜群。



⬅ここでは葉っぱも貴重な足場となるのだ。



➡ハンマーを落としたいまがチャンス。エイッ。

町のステージ

魔法の国の入り口となるステージ。ここで邪魔者をこらしめる方法を、たっぷりと練習しよう。



⬅こんなワナにひっかかるなんて!!

雪のステージ

ツルツル滑って、スゴイ加速がついてしまう高速ステージ。ボスと1対1のレースをするのだ。



⬅追いつかれたらパンチされるぞ。

宝石のステージ

宝石でできた地下道。近道や回り道など、隠し通路があるステージ。



⬅宝石がキラキラと光る美しい洞窟だ。

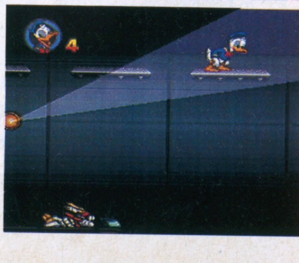


⬆行けそうにないところも頭を使えばこのとおり。



⬇このボスはドナルドとまったく反対の動きをするぞ。

そして魔法の城へ



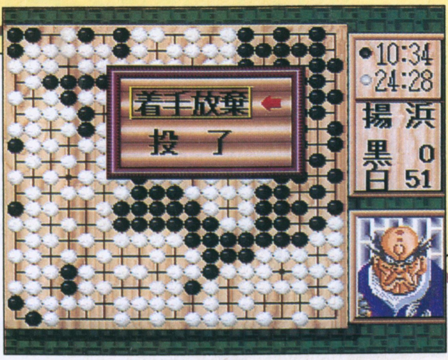
➡いざ魔王のいる魔法の城へ。いまこそ勇気をみせるときだ。

武山正樹九段の囲碁大将

Coming Soon

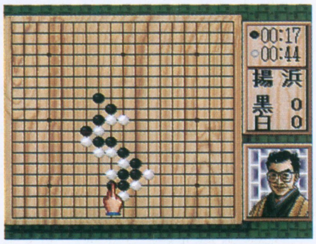
囲碁はなじみが薄い人が多いせいか、スゴク難しい競技だと思われがち。ルールを理解してしまえばこんなにおもしろいものはないのだ！

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	ケイ・エス・エス　発売中　14800円	4メガ



これで鍛えて碁会所に行け！

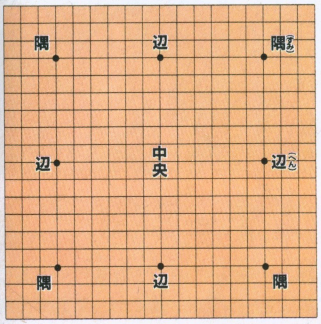
リアルな対戦の実現に主眼を置いた本格囲碁ゲームの登場。高速演算処理チップを搭載しており、コンピューターの思考時間が速く、打ち筋も柔軟性に富んでいる。囲碁の腕を上達させるにはうってつけだ。コンピューターとの対戦は5段階のレベルを選べて、もちろん人間どうしの対戦もできるぞ。



⬆人間どうしの対戦。最初から上級者と打ってもあまり実力はつかない。初心者どうしで対戦して互いに上達していこう。

5つのレベルを説明しよう

碁盤の目は361知ってた?

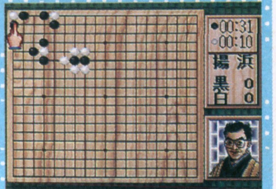


入門編	4子局、持ち時間は無制限でプレーヤーは黒番。隅の位置に4つの黒石がハンデとして置かれている。
初心者	定先、持ち時間は一手90秒。プレーヤーは後手の白番。ハンデはないので経験者はまずここから。
中級	4子局、持ち時間は一手60秒。プレーヤーは白番。相手へのハンデとして隅に黒石が4つ置かれる。
上級	9子局、一手60秒。プレーヤーは白番。隅4、辺4、中央1の合計9子のハンデを背負う。厳しい。
大将	9子局、1手30秒。プレーヤーは白番。ハンデは同じだが、制限時間が半分になるのでかなり過酷だ。

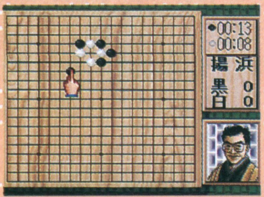
ちょっと囲碁入門

石を取る

相手の石を自分の石で隙間なく囲めばその石を取れる。写真はあと一手で石を取れる4つの例。取った相手の石は、終局後、相手の地所を埋めるのに使える。10個以上もの石をゴッソリ取れることも。



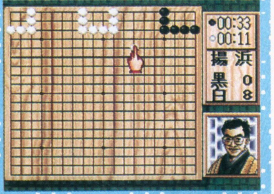
コウ



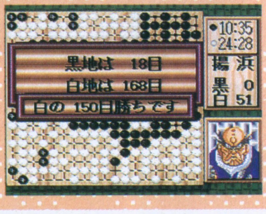
同じ場所で白黒が互いの石を1回おきに取れる状況のこと。写真は白4つに囲まれた目の黒石が取られたところ。白を1個取り返せる状態だが、ほかの目に1度打ったあとでしか取り返せないのだ。

地

単純に言えばに同一色の石に隙間なく囲まれた目のこと。写真の例は黒の9目の地。このような隅の地は少ない石数でつくれるのでとても有効。いかに多くの目の地を確保するかが囲碁の目的なのだ。



勝敗



取った石(ハマ)の数や、盤上に残っている石の数の大小で勝敗が争われるのではない。終局後それぞれが持っているハマで相手の地を埋める。そこでまだ残っている地の目の数が多いほうが勝者となる。

実力多様の棋士軍団

5段階のレベルにひとりずつ棋士が待ちかまえている。自分にあったレベルを捜してチャレンジだ。

山下道三



入門編　囲碁はまだ覚えたばかりで、脈絡のない打ちかたをしてくる。ヘタだけど負けず嫌いな奴。

坂田四吉



初心者　囲碁歴は長いが、いつもツメが甘いのでレベルが上がらない。定石どおりに打ってくるぞ。

岩下史野



中級　けんかっ早い性格の京おんな。ガンガン攻めてくるが、戦況が覆されるとアッサリ負ける。

羽二重三色



上級　頭脳明析のエリート。つねに冷静な判断で、守りを重視して打ってくる天才肌の棋士。

武宮正樹



大将　巧みな戦術を駆使したスケールの大きな打ちかたで宇宙流の異名をとる偉大な棋士だ。

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝

Coming Soon

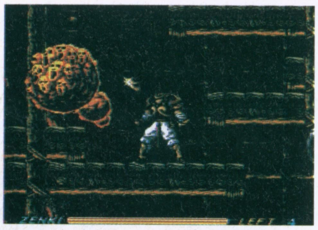


ふだんの前鬼は小さく非力な童子だけど、小明の護法輪具によって大きな鬼神になることができるのだ。鬼神になれば強力な必殺技だって使えるぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ハドソン　発売中　9800円	16メガ

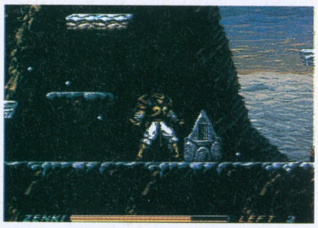
ヴァジュラ オン! 伝説の鬼神　前鬼現臨

アニメやコミックで人気の『鬼神童子ZENKI』が横スクロールのアクションゲームになって登場したぞ。プレーヤーは前鬼を使役(操作)して、仕掛けいっぱいのステージを突き進んで行くのだ。行く先には憑依獣というバケモノも待ちかまえているが、強力な必殺技で蹴散らし、竜皇塚の結界を解こうともくろむ怪しい5人を阻止しよう。竜皇塚には、この世の覇者となれるほどの力の源が宿る竜脈があると伝えられるので、絶対に結界を解かれるわけにはいかないぞ。



⬆前鬼は、ダッシュやバックステップもできるのだ。す速く移動できるので、敵の攻撃をかわすときに利用しよう。

⬇塚を破壊すると、なかに封印されているアイテムが現われたり、先に進むための仕掛けが作動したりするのだ。



必殺技は6種類あるのだ

全部で6種類ある必殺技は、前鬼が鬼神になったときのみ使うことができる。これらの技にはそれぞれ特性があって、敵によって有効な場合もあれば、さほど効かないこともある。どの敵にどの技が有効かをしっかり把握して、使い分けることができれば、サクサクと先に進めることまちがいなしだ。

紅蓮撃



⬆す速く3連発のパンチをたたきこむ技。とくに最後の一撃が強力なのだ。攻撃ボタンの連打で出せるぞ。

ルドラ



⬇体力を消耗するが、画面全体の敵にダメージを与えられる。巻物を3本集めると1回使える。

金剛角雷光牙



⬆前方に向かって雷を放つ技なのだ。射程距離が長いので、敵に近づきたくないときに使うといいぞ。

金剛角魔破



⬆肘に付いている鋭利な角を武器にして敵に体当たりをするのだ。グサッと突き刺さるから、たぶん痛い。

雷撃破



⬇雷を拡散する。射程距離が短いかわりにバリアにもなる。

裂風竜



⬆竜巻を発生させる。上空の敵や、炎に対して有効な技だぞ。

ステージ1

富士の樹海の入り口付近から始まるステージ。スタート直後に小明の護法輪具が奪われるので、前鬼は童子の姿で戦うことになってしまう。その後、護法輪具を取り戻し、鬼神となって猛流と対決だ。



⬆鳥ごときに大切な護法輪具を奪われてしまった。

⬇ワナだ！　変な岩が迫ってくるぞ。逃げろ！





⬅宙に浮きながら攻撃してくる猛流。裂風竜や飛び蹴りで応戦しよう。

ステージ2

ゾンビや火の玉が襲ってくる不気味な墓場を抜けると急流が現われる。急流では、吹き出す水や、流れてくる丸太を足場にしながら進んでいこう。ラストにはムチ攻撃を得意とする竜貴妃が待つ。

➡テンポよく丸太を飛び越えろ。川に落ちると流されるぞ。





⬆火の玉を攻撃すると、ふたつに分裂するぞ。いやなヤツ。

➡竜貴妃はダメージを与えると蛇神に変身するぞ。シッポの攻撃に注意しよう。



ステージ3

あらゆるところに炎のトラップが仕掛けてある灼熱地獄。このステージでは、炎に対して効果的な裂風竜が何かと助けになってくれるはずだぞ。炎の鎧をまとったボスの炎十郎に対しても有効だ。

⬇溶岩に落ちたらもちろん熱いので気をつけよう。





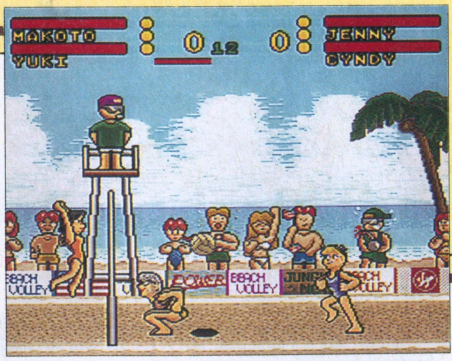
⬆敵も、見るからに熱そうなヤツらばかりだ。

➡炎十郎には、裂風竜で炎の鎧を吹き飛ばしてから攻撃をするのだ。



稲妻サーブだ！スーパービーチバレー

Coming Soon



家にいながらビーチバレーが楽しめるゲームが登場。プレーヤーは世界各国の選手を選ぶことができるぞ。彼らのくり出す必殺サーブは迫力満点！

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヴァージン インタラクティブ 発売中 9800円 8メガ	

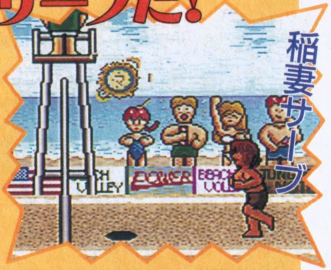
夏はやっぱり浜辺でビーチバレー

ビーチバレーは砂浜にコートを作り、バレーのルールにのっとって2対2で対戦するスポーツだ。このゲームはそのビーチバレーを世界各国で楽しむことができるぞ。使用できる大勢の選手はパワー重視、テクニック重視などの特徴を持っている。しかも全員がコマンド入力で派手、かつ強力な4種類の必殺サーブをくり出せるのだ。また、マルチタップ対応で、4人まで同時プレーが可能だぞ。

炸裂！ 必殺サーブだ！



⬆ボールが巨大化して重量が増す北島サーブ。レシーブしても、跳ね上がらない。



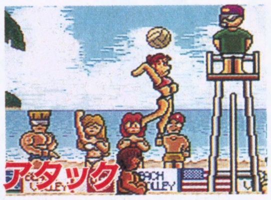
⬆稲妻をまとったボールが襲いかかるぞ。レシーブするのは至難の技だ！



⬅す速くボールの落下地点に移動してレシーブするのだ！



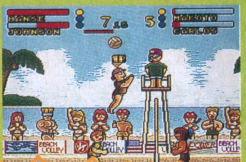
➡つぎにトスでボールを高く打ち上げ、チャンスを作る。



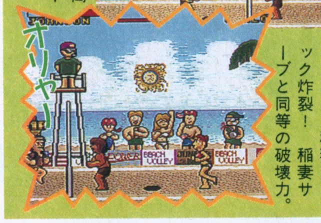
⬅アタックで相手コートにボールを打ち込め！

アタックでも必殺！

サーブと同じ必殺技は、アタックでも使用可能。操作は共通で、4種類からランダムで決定されるぞ。



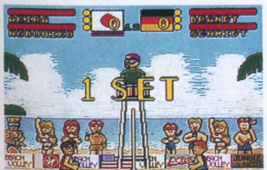
➡トスボールが最高点のときにコマンドを入力するのだ！



⬅超強力な稲妻アタック炸裂！ 稲妻サーブと同等の破壊力。

ふたつの大会で楽しさ倍増！

強豪たちを打ち破り、達成感を味わいたい。そんな人におすすめなのが、コンピューター相手に戦う、ワールドカップとプロリーグのふたつの大会モードだ。



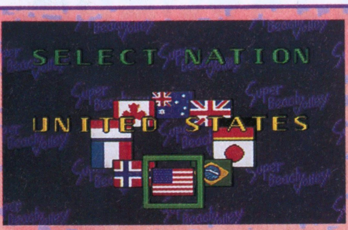
⬅どちらの大会も3セットマッチになっている。



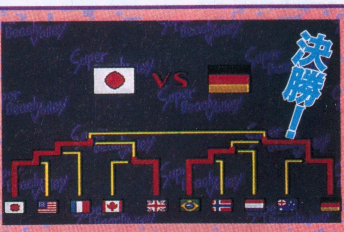
➡優勝すると、このトロフィーが手に入るのだ。

ワールドカップ

ワールドカップは、世界10カ国の代表からひとつを選び、トーナメントを勝ち進んでいくモードだ。もちろん1回でも負けると、即ゲームオーバーになってしまうぞ。



⬆この10ヵ国のなかから選ぶのだ。国によって選手の得意技などが変わってくるぞ。



⬆トーナメントを勝ち上がれ！ さきに進めば進むほど強敵が待っているぞ。

プロリーグ

プロリーグモードは、3つのチームとの総当たり戦だ。好みの選手をふたり選んで、オリジナルチームを作れるぞ。もっとも多くの勝ち星を上げたチームが優勝だ。



⬅チーム名を全10種類のなかから選ぶことができる。自分の好みで選ぼう。



➡これだけ大勢の選手がいるので、いろいろな組み合わせが楽しめるぞ。



⬆リーグ戦なので負けてもゲームオーバーにはならない。狙うはもちろん全勝優勝だ！

Coming Soon

超魔法大陸WOZZ

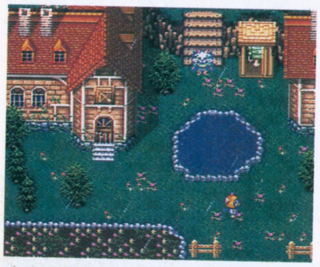
いきなり勇者として召還されちゃって、そりゃないよな～。でも3人で力を合わせないと人間界にはもどれないぞ～。こりゃ、やるしかないでしょ!!



スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	ビー・ピー・エス　発売中　10800円	24メガ

世界はオレたちが守ってみせるぜ!!

魔法世界『WOZZ』を救うために、幼い勇者たちが大冒険するファンタジックなRPGの登場だ。ストーリーは恐怖王バラムが降らすフィアレインによって、住民たちがみなモンスターになり暴れ出すところから始まる。長老サリバンに選ばれてしまった主人公の3人組は、バラム征伐へと旅立った……。



⬆フィアレインの降るジャーニーの町。早く家に入らないと大ピーンチ!?

勇敢な戦士と頼もしい仲間



ショット・フェニックス
⬆アーチェリーが得意なアメリカの少年。熱くなりやすい性格でときどき単独行動に出る。

中 青島（チュン チンタオ）
➡超能力を使う中国人の少年特異な能力のせいで、人間界ではよくいじめられていた。

レオナ・北里
⬆発明や敵の弱点が分析できる日本人の女の子。男まさりだけど面倒みがいい女の子。

マディスト
⬅錬金術を使った戦闘を支援する魔法を使う。謎の多い科学者。

バンガス
⬅大剣やハンマーを使った攻撃が得意。関西弁のリザードマン。

成り行きで勇者になっちゃいました。私たちどうなるんでしょうか!?

突然召還されて、ワケのわからない3人。長老サリバンも召還した勇者があまりに幼いのでビックリしてしまった。しかし、バラムによる被害は増大するばかり。そこで長老はバラムを倒すことを条件に、3人をもとの人間界に戻すと提案。しぶしぶバラム討伐に旅立っていった。



⬅けっきょく、自分のためにも行かなきゃね。



⬆ジャーニーの町では、ついに長老サリバンが人間界の勇者を召還することに！



⬆心やさしいレオナは、子供を助けるために洞窟に行こうと提案をするのだが。



⬆けっこうわがままなこと言う奴もいて単独行動に。そしてレオナたちは……。



➡レオナがモンスターに遭遇。さぁ急げ。

旅に出た3人は、最初の町でフィアレインに苦しむ子供たちに出会う。レオナの提案で、子供たちを助けるための不思議な水を捜しに洞窟に出かけることになったのだ。ところが洞窟に向かう途中に仲間割れを起こし、危険な洞窟へはレオナひとりで向かうことになってしまった。



⬆危機一髪のところで3人は合流。すかさずレオナは相手の弱点を探ったぞ。

ちょっと変わったシステムにも注目してくれたまえ!!

このゲームにはちょっと変わったシステムがあるのでそのへんもよくチェックしておこう。戦闘や移動には優れた力を発揮する発明システムや、テレパボックス。ガンガンでっかい魔法を使える魔法成長システム。選んだキャラによってストーリー展開が変わるマルチシナリオシステムなど。すべてのシステムを使いこなして、『WOZZ』の世界をスミからスミまでしゃぶりつくしちゃえ。



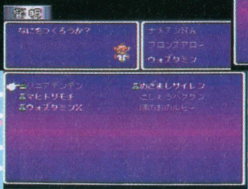
⬆レオナが発明したロボットを使っての戦闘。なかなか頼りになる奴なのだ。

その1 発明システム

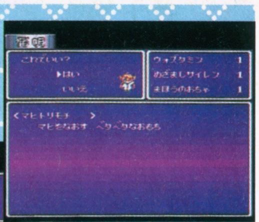
アイテムや武器などの組み合わせによって新しい武器やロボット、乗り物を作るのはレオナ特有の技術。レベルアップによってつぎつぎに新しい発明をひらめいて、戦闘や移動に欠かせない重要なアイテムを作り出すことができるぞ。適当に組み合わせたアイテムでできる発明もお楽しみなのだ。



⬆ロボットや乗り物なんかは、町にある工場に行かないと作れないから要注意。



⬇いま持ってるアイテムでなにが作れるか、親切に教えてくれるので便利だね。



⬆足りないアイテムがあったら、どっかの町へ戻って買ってくるのもいいかも。

その2 魔法成長システム

このシステムは、キャラのレベルにあわせて魔法がどんどん威力のあるものに成長するというシステムだ。魔法はひたすら威力をまして行き、成長した魔法のみを使うというモノ。従来のRPGのように、いつまでも初期の使わない魔法をもち続けるということがこのゲームにはないのだ。



⬆旅のさきざきでいろんな魔法をもらったりするので、それを地道に育てよう。

⬇魔法を成長させるにはとにかく、戦闘を重ねてレベルアップするしかない。





超強力だドカン!!

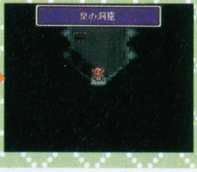
その3 マルチシナリオシステム

これは選んだキャラが、それぞれの立場でイベントを体験するというもので、同じストーリーでもキャラの人数分バリエーションを楽しめるのでお得だぞ。



⬅これが最初の分岐点ひとりが別行動に。





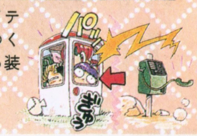
⬅ひとりはさきに森のなかへと進んで行く。⬅レオナはひとりで、洞窟へ向かって行く。

その4 便利なテレパボックス

テレパボックスとは、一度行ったところに瞬間移動できる優れモノだ。買い忘れたアイテムを取りに行ったり、戻る必要のある町にひとっ飛びで行けるぞ。瞬間移動のほかにも仲間たちを呼び出すなどの機能もたくさんあって便利だぜ。それぞれの町には必ずあるのでチェックしておこう。



⬆欲しいアイテムを買いにゆくにも重宝する装置なのだ。



右も左も分からない世界に来ちゃった3人組。サリバンは、バラムとかいうヤツを倒せば、人間界に戻してくれるって言うけど……。約束破らないでね!!

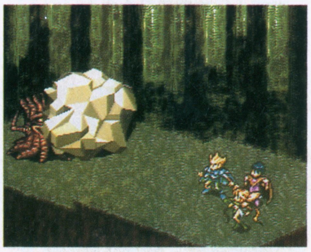
まだまだ続くのよ



⬅おとなしい聖木までもがフィアレインの犠牲に……。



危機一髪のところで3人は合流。力を合わせてモンスターを倒すことができた。再び旅を続ける3人組は、サリバンにまた出会った。彼は友だちの木の妖精がフィアレインの餌食になっているので、勇者にいっしょに助けに行ってほしいと言ってきた。本当に勇者って忙しいぜ!!

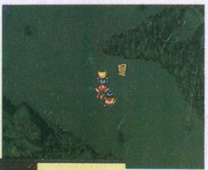


⬆チュンの必殺テレキネシスは岩石投げ。強力なモンスターもこれなら大ダメージ。



⬅聖木ももとの姿に戻れたぞ。木の精霊も浄化されてよかったね!

➡早くフィアレインを止めないとたいへんなことに。急げー。





⬅やって来たのはネズミばっかりのとても騒がしい国。



⬅どうやらこの先に頼もしい仲間が待ってるらしい。



スーパーパワーリーグ3

Coming Soon



フジテレビの人気アナウンサーがバリバリしゃべりまくる野球ゲームが登場。今年の夏はビールと『スーパーパワーリーグ3』で暑さを乗りきろうぜ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	ハドソン　発売中　9980円	20メガ

あの『スーパーパワーリーグ』が超パワーアップしたのだ!

人気野球シリーズ、『スーパーパワーリーグ』の最新作が、12球団各選手の最新データを完全収録して登場だ。この『3』で用意されているモードは全部で6種類。右で紹介している3種類のモードのほかにも、友だちとの対戦が楽しめるオープン戦モードや、セ・パ両リーグのスター選手が雌雄を決するオールスターモードなどが用意されているぞ。もちろんこのゲームのウリでもある、迫力あるホームラン画面は健在。さらに福井謙二アナのリアルな実況まで楽しめるのだ。キミもこのゲームで、自分だけのペナントレースを楽しもう。



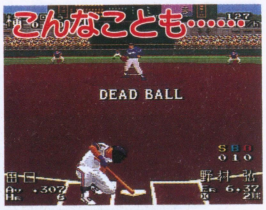
⬅デイゲームかナイトゲーム、好きなほうを選ぶのだ。

試合の流れを追ってみよう!!

このゲームで選択できるチームは、セ、パ両リーグの12チームにプラスして、エディット機能で作成できる2チームのオリジナルチーム。もちろん、イニング数やエラーの有無なども設定することができるぞ。また試合終了後には、八木亜希子アナが試合結果などを説明してくれるニュース番組まで用意されているのだ。本物さながらの試合が楽しめることは確実って感じだよね。



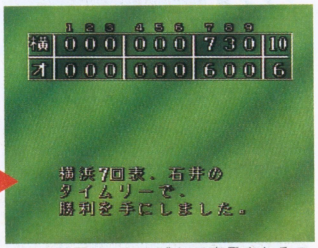
➡絶好のチャンスだぜ。一発大きいのを狙ってやるぞ。



➡イテテテテ。もう、気をつけて投げろよな。プン。



⬆特大のホームランが飛び出したのだ。これで試合は決まったも同然。イェ～イ。



⬆試合結果はこんな感じで表示されるのだ。ま、快勝ってやつですね。やったぜ。

エディットモード

好きなチームのオーダーや守備位置の変更のほかに、オリジナルチームの作成もできるのだ。打者や投手も作成できるので、自分好みのチームを作って友だちと対戦すると盛り上がるぞ。



⬅オリジナルの選手だって作成できるぞ。作れ!



➡さらにオリジナルチーム。かっこいいぜ。



➡ユニフォームの色も決められるのだ。

ペナントモード

自分の好きなチームを率いて、ペナント形式で戦うモード。総試合数は10、30、70、130試合のなかから任意で選択できる。オリジナルチームで参加することも可能だぞ。目指せ、日本一!!





➡長い長い、ペナントレースの始まりなのだ。



⬅ま、さきは長いんだから。チ、チクショー。

レースモード

新たに加わったピッチング競争。これは好きなチームの投手になり、相手チーム3人に出塁されるまでに何人打ち取れるかを競うモードと、連続で何人打ち取れるかを競うモードがあるのだ。

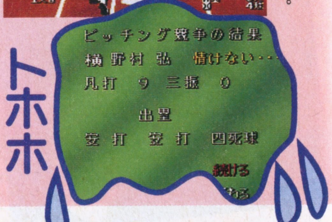


⬅ホームラン競争も、いままでどおり楽しめるぞ。

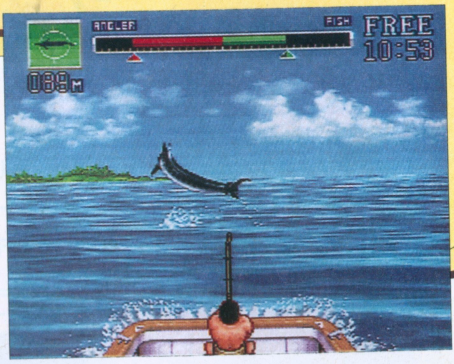
けっこう難しいのだ



⬅打ち取りたくても、打ち取れない。難しいのだ。



松方弘樹のスーパートローリング



海の王者"マーリン(カジキ)"との一騎討ちを楽しむ、究極のフィッシングがトローリングだ。ゲームでも、その迫力はバッチリ再現されているぞ。

Coming Soon

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	トンキンハウス 8月25日発売 9900円 16メガ	

キングオブフィッシング! トローリングの魅力を堪能しよう!!

トローリングといえばこの人、俳優の松方弘樹氏。彼の監修によるフィッシングゲームが登場だ。魚の性質や海域ごとのポイントなど、データはかなり本格的。魚とのファイトシーンも、動きに合わせて細かい竿さばきが要求される、臨場感あふれるものになっている。難易度は若干高めだが、釣りマニアでも十分満足できる内容なのだ。

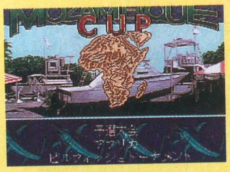


⬅ポイントへの移動はクルーザーで行なわれる。



ストーリーモード

プレーヤーは松方弘樹となって、世界中の強豪アングラー(釣り人)が集まるトローリング大会に出場する。狙いはもちろん優勝することだ。



⬅本大会に出場するためには、予選大会3戦を勝ち抜かなければならない。

フリーモード

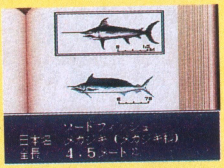
6つの海域から好きな場所を選んで自由にトローリングを楽しめる。まずはこのモードで練習をつんで、ストーリーモードに挑戦しよう。

フィッシングモード

トローリングではなく、磯や砂浜での釣りが楽しめる。獲物はイシダイやキスなど。エサの選択については松方さんからアドバイスがあるぞ。

アルバムモード

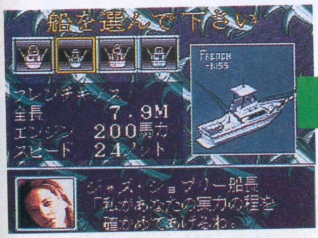
ストーリーモードやフィッシングモードで釣った魚を、ファイルしておくことができる。全種類の魚を釣り上げれば、立派な図鑑の完成だ。



⬅アルバムを見れば、釣り上げた魚の詳しいデータを参照することができる。

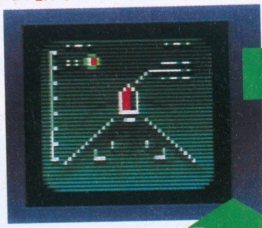
海の王者との熱いバトルを求めて 大海原に飛び出せ!!

マーリンを釣り上げるポイントは、フッキングとファイトのふたつだ。フッキングとは、魚がエサに食いつくタイミングを見計らって針を引っかけること。うまく魚がかかったら、ファイトシーンに突入する。ファイトシーンは魚との力比べ。魚の動きに逆らわない、柔軟な竿さばきが大事だぞ。



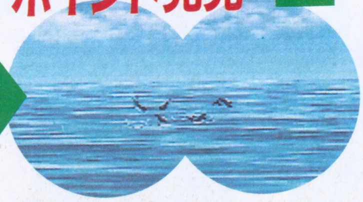
⬆まずはクルーザーの選択。船の性能や船長の性格から、4タイプに分けられる。

探知機に反応が!



⬅左前方にマーリンを発見した。す速く前に回り込め!

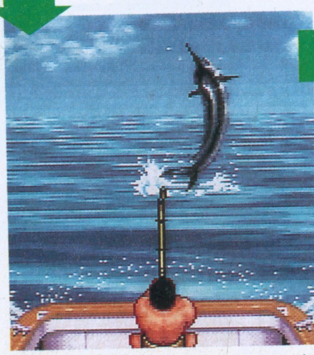
ポイント発見



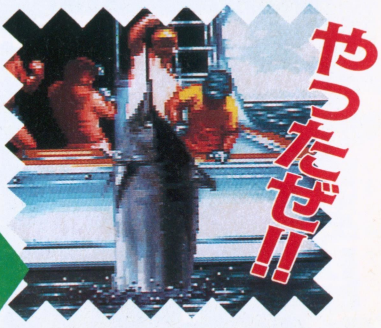
⬆双眼鏡を使って、前方を見ることもできる。このときに魚群や海藻が映った場合は、近くにマーリンがいる確率が高い。



⬅フッキングは、マーリンがジャンプしようとした瞬間が勝負だ。



⬆緊迫のファイトシーン。ポイントは無理をせず、魚の動きに合わせることだ。



⬆30分以上にわたる激闘の末、ついにマーリンを釣り上げた! かなりの大物だ!!



⬅夕闇のなかで計量を行なう。この結果で勝敗が決まるのだ。

スーパー競艇

Coming Soon

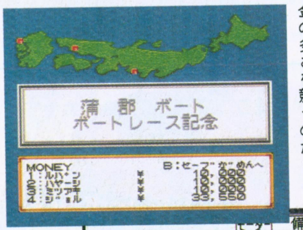


馬を調教して育てていく競馬と違い、競艇は抽選で決められたモーターをチューンアップしていくのだ。モーター調整も競艇の醍醐味のひとつだぞ。

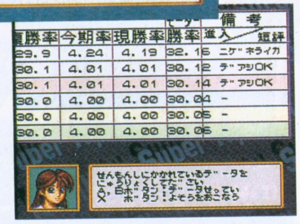
SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	日本物産　発売中　9500円	10メガ

水の上での過激なレース、競艇の楽しさを満喫しよう

3つのゲームモードで競艇の世界を堪能できる『スーパー競艇』の登場だ。このモードのなかでメインとなるのが競艇英雄列伝。これはプレーヤーが競艇選手となって6大大会制覇を目指すという内容。ほかに、競艇の勝ち船を専門誌などのデータを利用して予想する勝ち船予想と、最高4人参加で元手10000円の所持金を増やし、最終的に賞金の多さを競うギャンブル王というモードが用意されているぞ。



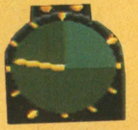
⬅一万円を元手に勝ち船を予想して、最終的に賞金の多さを競うのだ。



➡実際の競艇のデータを入力して、勝ち船を予想しちゃうのがこのモード。

ボートレースまえの基礎競艇講座

競艇では自由にコース取りを行ない、大時計に従って一斉にスタートするフライングスタート方式を採用している。インコースの得意な選手は前方から、センターコースを攻める選手は後方からというように自分の得意な位置からスタートできるのだ。そのために、大時計を用意し、決められた時間内にスタートラインを通過するというルールになっている。



⬇コース取りが前方からのスタートなら約4秒まえから出走してみよう。



⬆コース取りが後方からのスタートの場合は少し早めにスタートしよう。



⬅イン、センターのコース取りはスタートまえに。

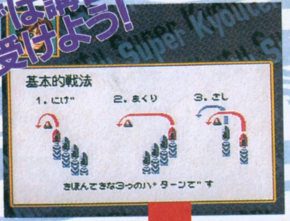


➡大時計に注意してタイミングよくスタートだ!

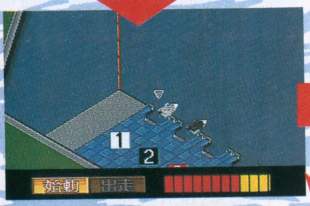
競艇英雄列伝で6大大会(SG)を制覇しよう!!

一流の競艇選手を目指し、最終的に6大大会(SG)を制覇することを目的としたこの競艇英雄列伝。メインモードとなるこのモードではキミのするべきことは山ほどあるぞ。まずは研修所に入り、講習会を受けて競艇とはどんな競技か勉強しよう。つぎに実技レースをくり返し、ボート操縦を自分のものにするのだ。そして見事卒業テストに合格すれば、競艇選手となって宿舎でのプロ生活が始まる。

まずは講習を受けよう!

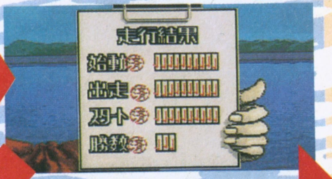


⬅競艇は特殊なルールが多いので講習会で勉強しよう。



➡ボート操縦は慣れるまで練習、練習また練習。

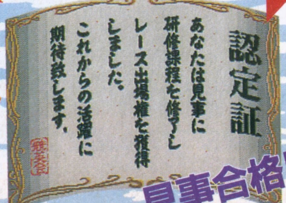
研修が終了すると





卒業テスト

⬅3問まちがえると実技レースの始めからなので注意。



見事合格!

宿舎での生活が始まるぞ

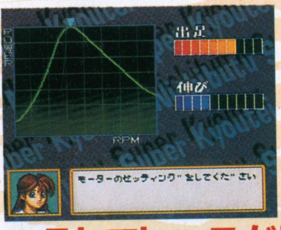
モーター抽選



➡ボートのモーターは抽選で決められるぞ。

ペラ購入





⬅レース展開を考えて出足や直線での伸びを変えよう。

⬆⬇プロペラを購入し、モーターをセッティングしていくのだ。自分なりのモーターを作っていこう。

ペラたたき

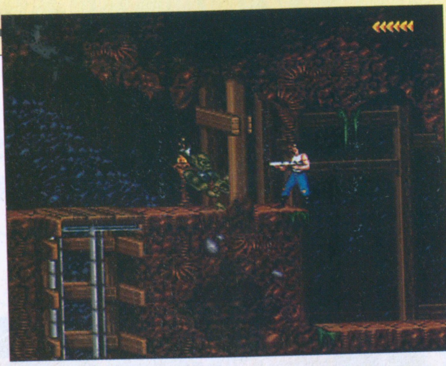


そしてレースだ!



ブラックソーン-復讐の黒き棘-

Coming Soon



暗黒の皇帝サーラックを倒すため、魔術師によって召喚されたブラックソーン。はたして彼の故郷であるアンドロシーに平和を取り戻せるのか……。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ケムコ　発売中　9400円	8メガ

闘うことを運命づけられたブラックソーンが帰ってきた

持っている銃や、入手したアイテムを駆使しながら進んでいくアクションゲーム。主人公のブラックソーンはアンドロシー王の息子。彼が幼いある日、皇帝サーラックがアンドロシー王を暗殺したのだ。このとき、魔術師の力によってブラックソーンはサーザックの魔の手を逃れることができた。そして、再びアンドロシーの人々を救うため、魔術師の力により故郷であるトゥールに召喚されたのだ……。



⬆魔導士の力によって、トゥールに送り込まれるブラックソーン。

ドアを破壊しろ!



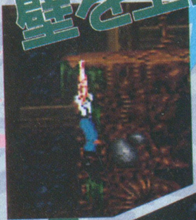
⬅ホバーボムをドアに向かって投げろ～!!



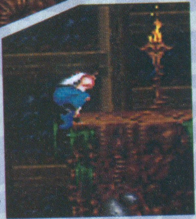


⬇みごとにドアを破壊することができた。このさきに進もう!!

壁を上ぼれ



⬅構えていた銃をしまってから✚ボタンの上を押してみてね。すると、ぶら下がってくれるぞ。



➡さらに✚ボタンの上を押せば、ちゃんと上に上ぼってくれるぞ。

まずは闘いの基本から学べ

ここでは基本的な操作方法を紹介していくぞ。まず銃。ブラックソーンがあらかじめ持っている唯一の武器だ。銃は使わないときにしまっておけば、壁を上ぼったりジャンプすることが可能になるぞ。また敵を倒したときに入手できるホバーボムを使えば、閉ざされた扉を爆破し、さきに進むことができる。ホバーボムは手に入りにくいアイテムなので、いざというときだけ使用しよう。

銃を使え



⬆よく見ると、トリガーを引いたりしているのだ。こんなリアルな動きもこのゲームの特徴のひとつ。

そしてブラックソーンを怪物たちが待ち受ける!!

アンドロシーの人々を強制的に労働させたり、鎖につないで束縛したりしている、皇帝サーラックの手下の怪物たち。彼らがブラックソーンの行く手をさえぎる敵なのだ。怪物たちのなかには、強力なホバーボムを投げてきたり、銃だけでは倒すことができないヤツがいたりする。敵の攻撃パターンや所有している武器を観察しながら、銃やアイテムを使って怪物たちを倒していくといいぞ。





⬇サンドライド鉱山の奥深いところに捕らわれたアンドロシー人を監視している怪物。ホバーボムで倒すことができる。



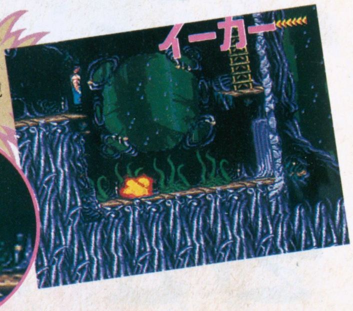


⬅おとなしい砂漠の住人であったが、サーラックによって狂暴な怪物となってしまったのだ。





⬆もっともポピュラーな鬼みたいな怪物なのだ。

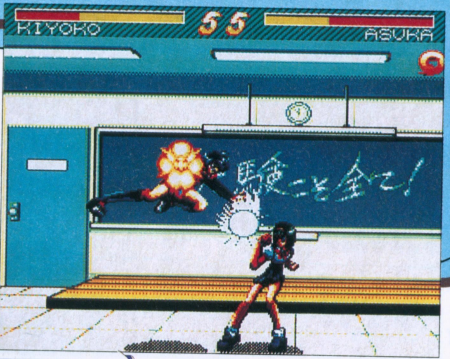




➡捕らわれたアンドロシー人を監視している怪物だ。

あすか120% マキシマ BURNING Fest.

Coming Soon



パソコン版で大人気だったこのゲーム。ビジュアルシーンや新たな必殺技が加わって大幅にリニューアルしたのだ。フレッシュな魅力を堪能してね。

PC PCエンジン	アクション	CD-ROM
	NECアベニュー　発売中　8200円	

秘密の花園が戦場と化す!!

女子高を舞台に、各クラブを代表する10人の女子高生が格闘アクションを展開する『あすか120%マキシマ BURNING Fest.』。彼女たちの目的は、毎年恒例となった部費争奪トーナメントで優勝を勝ち取ること。可憐なユニフォーム姿にもうキミの瞳はクギづけ♥

ストーリーモード

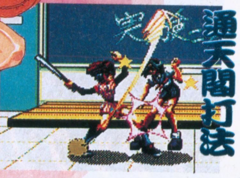


⬆私立線乱女学院で行なわれる予算争奪トーナメント。10人から好きな子を選ぼう。





日舞研究会代表。厳格な祖母から大和撫子としての教育を受けている。



ソフトボール部代表。ポジションはセカンドで、人望があり主将を務める。自称"乱女のキョンキョン"。



生物部代表。飛鳥の幼なじみであり、ライバルでもある。ペットの"ケロぴょん"とともに戦う。



本編の主人公。化学部代表である彼女は、部長から日々猛特訓を受けて化学部秘伝の奥技を会得した。今大会のダークホース的な存在である。

乙女の切り札♥
超必殺技をお見舞いよ!

自分の体力が残りわずかになると、ゲージが点滅する。そこですかさずコマンドを入力だ!! するとびっくり、世にも強力な超必殺技が相手にくり出されるぞ!!



⬅画面左上に注目。ゲージが点滅しているときにコマンドを入力だ。

➡艶やかな超必殺技がさく烈するぞ!!



プロレス同好会代表。フロリダの姉妹校からの交換留学生で、その破壊力は随一。



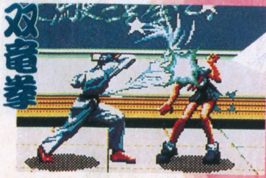
テニス部代表。学院長の孫娘であり、生徒会長を務める。才色兼備の彼女は昨年度の大会の優勝者。



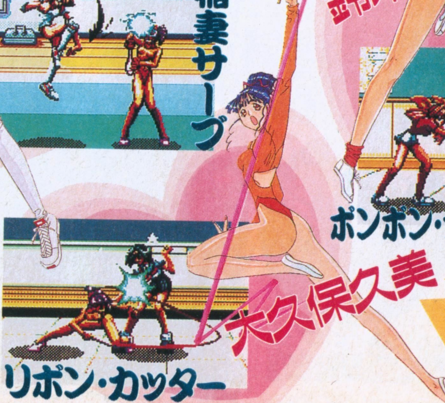
バレー部代表。ボーイッシュな魅力でみんなの人気者。機敏な動きと柔軟性を活かしたサーブで相手を攻撃。



応援部代表。各地の男子高から応援を依頼される人気者。ナイスボディーが魅力。



空手部代表。インターハイ優勝という実力を持ち、昨年度の大会は準優勝。



新体操部代表。内気だった彼女が、新体操と巡り会ったことによって明かるい少女に変化した。内に秘めた情熱は人一倍熱い。

10人の女の子がぶったり蹴ったり投げ飛ばしたり!!

ザ・野球拳スペシャル～今夜は12回戦!!

Coming Soon

男とは助平な生き物である。地球人の半分は男である。しかるに、地球人の半分は助平なのである。そしてこの助平な惑星にこんなソフトが登場した。



SS サターン	アダルト	CD-ROM
	ソシエッタ代官山　発売中　6800円	

主人はこのこと知らないと思います……



男なら誰しも一度はギャルと野球拳をしたいもの。そんないやらしい夢をかなえてくれるのがこのソフトだ。おねーちゃんたちの脱ぎ脱ぎグラフィックは、すべて実写撮り込みの動画なのでオッパイのユサユサも完全再現。なおかつおねーちゃんの声も聞けるぞ。だけどこのソフト、あんまりにもスゴ過ぎるのでなんと18禁なのだ。



⬆むひょむひょー、スッゲーエッチだわ。スカート履いてんのに中身脱ぐなよオイ。

野球拳とは?

ジャンケンに負けたほうが服を脱ぐ。この単純明解なルールで、合法的に女性の服を脱がせられるのが野球拳だ。しかもこのゲームの場合、自分は脱がなくていいので野球拳のおいしいとこだけ楽しめるのだ。しかしおねーちゃんを丸裸にひんむくのは至難の技。ジャンケンに5回負けるとゲームオーバーだ。全部むけ。



➡ジャンケンはこんな感じで行なうのです。CGって感じですな。

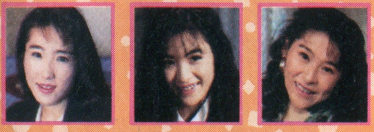


⬅ジャンケンに勝つとこんな感じで脱ぎます。実写って感じですな。

当店 在籍12名

学生 OL 人妻

選べるおねーちゃんは全部で12人。3DO版より4人も増えているのです。ぜひとも全員に勝ってスッポンポンにして欲しいものです。



当店自慢の



この娘たちが



お客様に大サービス



当店では動きアリ脱ぎアリでやっております

なんつったってサターンですから、ムチムチ動いてチュパチュパ喋ります。ワオーッて感じです。ニューハードのパワーをこんなとこで感じます。

お昼の奥様体操



➡さあ奥様、動きやすい格好になって。



➡すべてを脱いでポーズを決めましょう。



当店の売れっ娘



⬆星印の向こうにはここでは見せられない男のロマンが。製品を買え。



➡なんと97センチの超乳。肩はこるけど男にモテる。そのうちたれる。

世界パン博開催!　パンティー当てクイズ

12人もおねーちゃんがでてくれば、履いてるパンツも12枚。下の写真のパンツはいったい誰の物でしょう。（ゲーム中にパンティー当てクイズはありません。いちおう念のため。）



⬅なんでしょうかこれは。ズロースと言うんでしょうか。おなかが冷えなくていいですね。



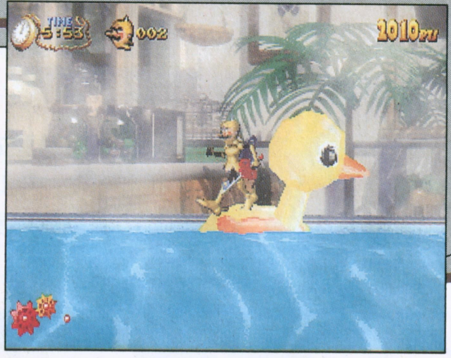
➡触るものがすべて黄金になる王様の話を思い出します。



➡もはや市民権を得たTバック。前後逆に履いてしまうと大変なことになりそうですね。

クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻～

Coming Soon



おもちゃの世界を舞台にしたアクションゲーム、『クロックワークナイト』の完結編がついに登場!! トンガラの家来プルンチョが案内役を務めるぞ。

SS サターン	アクション	CD-ROM
	セガ　発売中　4800円	

チェルシーをさらった犯人がついに明らかになる!?

ぼっちゃま、プルンチョでございます。わたくしも影ながら冒険のお手伝いをしますぞ。

ところで、いきなり下巻から遊ばれるかたはいないと思いますが、ま、お約束ですからストーリーの解説をしておきましょうか。さらわれたオルゴール人形のチェルシー様をやっとのことで助け出したぼっちゃまの前に、またまた新たな敵が現われ、チェルシー様をさらってしまった……というわけですな。どうか今度こそチェルシー様を助け出してくださいましね。

下巻には、全部で4つの部屋がございますが、ここでは最初のふたつの部屋を紹介しております。部屋にいる仲間からは、重要なヒントが聞けますので耳をかたむけてくださいまし。ところで、わたくしどものアドバイスの内容は、選んだ難易度によって変わるんでございますよ。難しいモードほど、攻略に役立つヒントが聞けますぞ。

では、くれぐれもお気をつけて行ってらっしゃいまし。

おもなキャラクター紹介



トンガラ・ド・ペパルーチョ三世

⬅このゲームの主人公の、ゼンマイ仕掛けの人形。少々マヌケ。



チェルシー

➡トンガラが想いをよせるかわいいオルゴール人形。



プルンチョ

⬆ペパルーチョ家の従者のコマ。トンガラをいまだに子ども扱いしている。

Stage 1 KID'S ROOM

子供部屋にはいやらしい敵もいないし、仕掛けもシンプルですぞ。ここで、基本的な操作をマスターしてコツをつかんでくださいまし。

1-1



⬆ちなみに今回紹介するのはすべてノーマルモードでプレーした場合ね。

タマゴは基本よ



ドカッ!



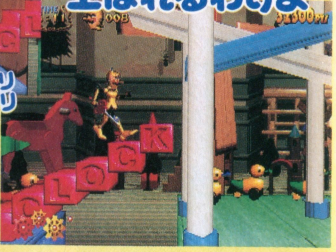
⬆➡アドバイスどおりさっそくタマゴを投げる。お、ネジGET。



⬅歯車を見たらグリグリはトンガラの基本。さっそく、このあやしい歯車をグ～リグリリン。

歯車を見たらグリグリ

上ぼれるわけよ



➡すると、階段ができて上へ行けるようになるってワケね。この上にはクラウンがどっさりあるよ。

Stage 2 STUDY ROOM

書斎は薄暗くて、足場を見失いがちになるので、慎重に行動してくださいまし。途中にあるライターを取ると、かなり楽に進めますぞ。

押してもダメなら引くですぞ

2-1

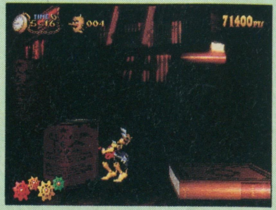


⬅ライバルのジンジャーだって、ちゃんとヒントをくれるよ。



⬆ステージの奥と手前を大砲でやたらと行ったり来たりする。

うんせ



⬆ジンジャーが言ってたように、あやしい紅茶のカンを発見したぞ。とにかく引っ張ってみるべし。

やりっ!!



⬆カンが動いて、上に上ぼれるじゃーん上ぼれるじゃん。アイテムも取れるじゃ～ん取れるじゃん。

アイテムはしっかりGETせよ

銅のネジ



⬅ライフが1コぶんだけ回復する。わりと頻繁に手に入るのだ。

銀のネジ



⬅ライフが全回復する。ちょっと取りにくいところにあるんだよね。

金のネジ



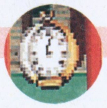
⬅ライフが全回復し、さらにライフの上限がネジ1コぶん増える。

クラウン



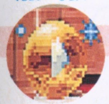
⬅20コ集めるとコンティニュー回数が1回増える。たくさん集めろ。

時計



⬅タイムが少しだけ増える。スミズミまで探索するなら、こまめに取れ。

無敵



⬅トンガラが一定時間無敵になるぞ。ほんと、あっという間なのよ。

1UP



⬅プレーヤー数がひとりだけ増える。ボーナスゲームでおなじみね。

3UP



⬅こちらは3UP。めったに入手できないアイテムなんですのよ。



ソルティア

⬆香水瓶のお嬢様。ボーナスゲームの案内役。

ジンジャー

⬇トンガラのライバルのゼンマイ仕掛けの人形。

オネオン・ド・ペパルーチョ

⬅トンガラの父。おネエ言葉でしゃべるのが何か気になる。

ガールック・ド・ペパルーチョ

⬅トンガラの祖父でトンガラに影響を与えた人物。最近、姿が見えないらしいのだが……。

『クロックワーク』の基本二ヵ条

1.連鎖で倒せ!

アイテムなどを敵にぶつけて倒すのは基本ですが、そのときうまく連続して倒すようにすると、1UP、2UPさせることができますです、ハイ。



⬅タマゴを持ったら、まず敵に近づいて……。



➡ぶつけたらすぐにダッシュするのだ〜。



⬅連続して敵を倒せば、トンガラが2UPするぞ。

⬇このとおり



2.行けないトコロはな〜い

一見、行けそうにない場所にアイテムが置かれていることがよくあります。でも、どこかに必ず抜け道はございます。仕掛けを見抜いてください。



⬅タマゴがあるのにどうしても、入れないよう〜！

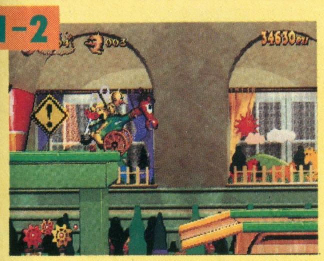
➡戻って、この場所で下に落ちてみよう。

⬅右寄りに着地すると、抜け道に行ける。

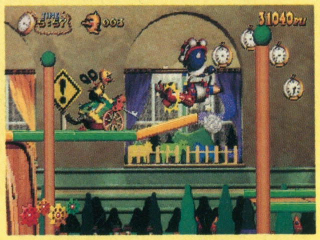
➡ほら、このとおり侵入成功。おいしいお宝をGET。

バロバロ on STAGE

1-2



⬆100万人の『ペパルーチョ』ファンの要望にお答えして、今回は愛ロバのバロバロに乗れるようになったでバロ。



首チョンパッ

⬆バロバロに乗っているステージでは、強制スクロール状態になる。このときはバロバロの首を飛ばして攻撃するバロ。

BOSS ファンキー・スネーキー



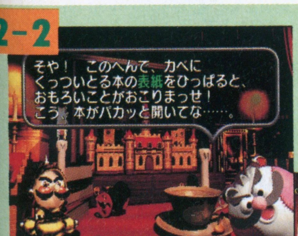
⬆ま、最初のボスなんでたいしてトリッキーな動きもしないし、『前編』をクリアーした人なら、余裕なのよね。



⬅身体の一部のトゲボール部分には注意。

➡ここね、ここが弱点よ!! グリングリン。

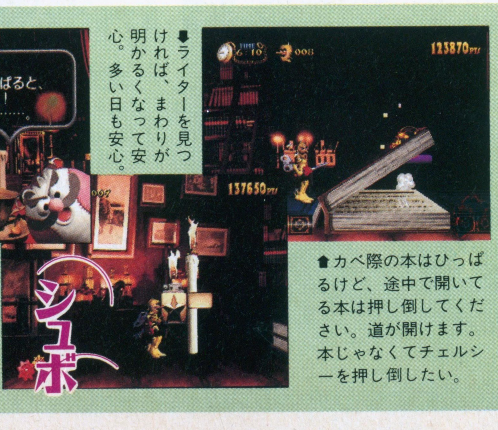
2-2



⬆ちなみに、EASYモードのル・ボンはライターに関する情報を教えてくれるよ。いろんなモードでひととおりプレーしてみてもいいかも。

シュボ

⬇ライターを見つければ、まわりが明かるくなって安心。多い日も安心。



⬆カベ際の本はひっぱるけど、途中で開いてる本は押し倒してください。道が開けます。本じゃなくてチェルシーを押し倒したい。

BOSS ペーパー・モーフィー



⬆でた！　オカマ親父。でも、アドバイスはまとも。ボスに負けるより、おまえと親子なのが恥ずかしいっていうか〜。



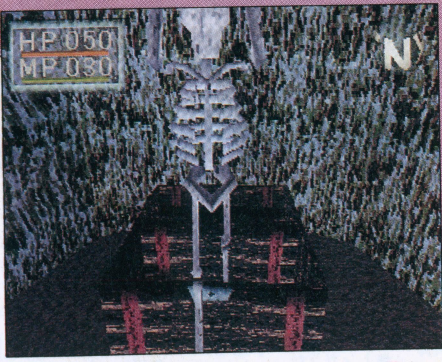
⬅ゴリラ、ヒョウのときは直接攻撃せよ。

➡コウモリになったらタマゴ。これ基本。

KING'S FIELDⅡ

Coming Soon

プレイステーション初のリアルタイム3DRPGが、より遊びやすくなって帰ってきたぞ。ダンジョンものが嫌いな人でもはまりそうなデキなのだ。



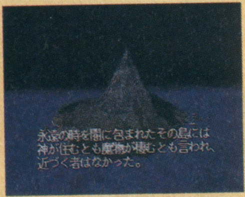
プレイステーション PS	RPG	CD-ROM
	フロム・ソフトウェア　発売中　6300円	

プレーヤーのキミが自分だけの冒険記を作るのだ

『KING'S FIELD』の第2弾が、早くも登場だ。今回は前作のダンジョンオンリーの冒険から進化して、地上や海岸まで行けるようになったのだ。各所には、それぞれ地形に絡んだイベントが盛りだくさんで、プレーヤーの頭を悩ませるぞ。また、スケールとともに冒険の自由度もアップして、自分の好きなように島中を探索できるようになったのだ。島全体に張り巡らされた謎やトラップは、引っかかると即死してしまうものが多い。でも、死ねば死ぬほど不思議な味がにじみ出てきて、よりいっそう攻略意欲が湧いてくるハズだ。

STORY

前作の主人公ジャンが、魔族の正体を現わした前国王を倒してから数年のときが流れた……。ジャンは、ヴァータイト国王に即位し民に善政を敷く。そんなある日、村に魔獣が現われ兵が討伐へ向かった隙に、宝物庫から聖剣ムーンライトソードが奪われてしまった。ジャンは、城を訪れた友人のグラナティキ第2皇子アレフに相談を持ちかけてみた。アレフはその話に俄然強い興味を示し、周囲がとめるのも聞かず、唯一の手がかりとなるメラナット島へ向かう。



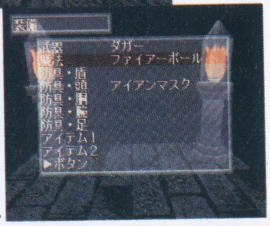
⬅聖剣ムーンライトソードを捜しにメラナット島へ向かうアレフ皇子。



⬆ご覧のとおり、地上の世界が存在するのだ。序盤から行けるので、島の住民とコンタクトを取って情報を仕入れよう。



⬅魔法は最初、アイテムとして登場する。使って装備しないと駄目。

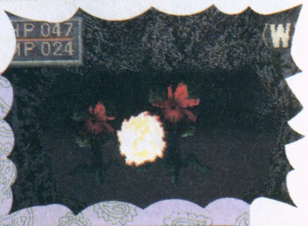


⬅装備するとこのとおり。バリバリ強力な魔法が使えるようになったぜ。

大冒険が始まる

ここが違うよ!

『KING'S FIELDⅡ』と前作の違いを簡単に説明しよう。まず冒険に欠かせない魔法の数は前作の倍以上に増えて、グラフィックも大幅に強化された。また、モンスターたちの動きもよりリアルになり、陸、海、空で暴れまわるモンスターの総数は、ズバリ前作の約1.5倍になった。さらにフィールドでは高さの概念が追加され、それに追従するイベントも用意されたぞ。ね、『Ⅱ』はお得でしょ。



⬅魔法のグラフィックも強化されてこの大迫力。



⬅跳ね橋を降ろさないと、向こう側にはいけないぞ。

KING'S FIELDⅡの世界

本来の目的は聖剣ムーンライトソードを捜しだして、それにまつわる一連の謎を解きあかすこと。しかし、そんなことを忘れてしまうくらい、島の冒険は楽しいのだ。可能な限りあちこち動き回って、好き勝手に行動してみよう。

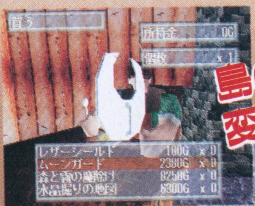


⬆これはゲートの鍵。島の冒険に欠かせない必須アイテム。ワープできるのだ。



⬅こいつのブレスは、極悪。速攻で片づけろ!!

島の住人は変わり者だ



⬆アイテム屋の親父。異常に食欲があるらしく、話しているあいだも食って食いまくるぞ。



⬅最初に出会う島の住民。冒険に役立つ情報を教えてくれる。何度も話しかけるべし。



⬅唯一の肉親であるお兄さんを捜して、島まで渡ってきた薄幸のノーラちゃん。

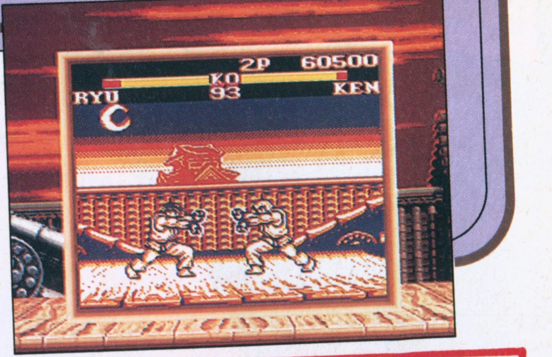


⬅恐怖の門番イカ。超強いので序盤で戦うと即死。



⬆意味不明で理解不可能な謎の壁？　壁面に描かれた紋章があやしげな感じ。

ストリートファイターII



Coming Soon

格闘ゲームの元祖『ストリートファイターⅡ』がゲームボーイで登場。的確な判断力で相手の動きを読み、必殺技を駆使して格闘家の頂点に立て！

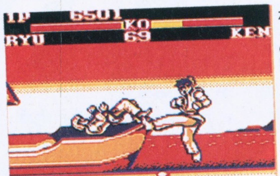
GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　4800円	4メガ

あの『ストⅡ』の世界を十二分に再現

このゲームはキャラクターが1対1で戦う格闘ゲームだ。使用できる格闘家は8人。そのなかからひとりを選び、挑戦者として現われる7人の格闘家と闘うのだ。コマンド入力でくり出す必殺技を駆使して、相手の体力を全部奪うと勝利。これを1ラウンドとして、2ラウンド先取するとステージクリアーだ。また、友だちどうしで対戦ができるVSモードで、さらに熱い闘いが楽しめるぞ。



➡8人のなかで誰が最強か、決めるときがきた。



⬅2ラウンド先取。それがこの闘いのルールだ。

強いヤツだけ 会いにこい



⬆闘いに勝つと、すぐにつぎの挑戦者が現われるのだ。

⬆負けた場合、その時点でゲームオーバーになってしまうぞ。

▶リュウ

真の格闘家を目指し闘い続ける永遠のチャレンジャー。



⬅飛び道具、ファイヤー波動拳ですべてを燃やせ！

◀チュンリー

父の仇ベガを倒すため、闘いに身を投じた麻薬捜査官。



➡チュンリーがくり出す飛び道具、気功拳が炸裂！

▶ブランカ

幼いころからジャングルで育ち、本能のみで闘う野獣。



⬅アマゾンリバーランで相手の足元に滑り込め！

◀サガット

タイの国技ムエタイを極め、格闘の帝王と呼ばれた男。



➡上空の敵に大ダメージ！タイガーアッパーカット。

◀ケン

リュウのライバル。燃える格闘家の血が流れる熱血漢。



➡上空に突き上げる対空兵器、強パンチの昇龍拳！

▶ガイル

殺された戦友の仇を求めて復讐の鬼と化した元軍人。



⬅サマーソルトキックで対空は完璧にカバーできるぞ。

◀ザンギエフ

リングの外に新たなる闘いを求めたもとプロレスラー。



➡超強力な投げ技、スクリューパイルドライバー！

▶バイソン

富と力を求め、リングを追われたもとプロボクサー。



➡出鼻をくじく突進技、バッファローヘッドバット！

サバイバルモードで限界に挑め！

自分の実力はどの程度か確かめたい、という人におすすめなのがサバイバルモード。1ラウンド勝負の厳しい条件で、負けたら即ゲームオーバーとなってしまう。しかも受けたダメージは少ししか回復しないぞ。このモードも自分以外のキャラクターすべてに勝利するとクリアーだ。



⬆かなりのダメージを受けてしまったが、なんとか闘いに勝利したぞ！



➡コンピューター相手に1ラウンド勝負。



➡つぎの対戦のまえに、少し体力が回復。

剣と魔法だけが道を拓く。本格的ファンタジーRPGでフシギ冒険に出発だ。





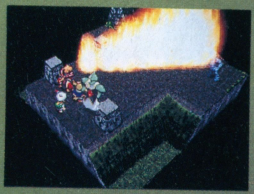
◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。



まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。



魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　9月14日発売予定／予価6,800円(税別)



ピラミッドイントルーダ
タイトー
8月11日発売予定／予価6,800円(税別)



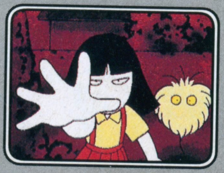
チキチキマシン猛レース2 ～In Space～
フューチャー・パイレーツ
8月11日発売予定／予価7,800円(税別)



デイドラス～エピソード1　難破船のエイリアン
ハットネット
今秋発売予定／予価9,800円(税別)CD4枚組



囲碁タイムトライアル「死活大百科」
エマテック
8月11日発売予定／予価12,800円(税別)



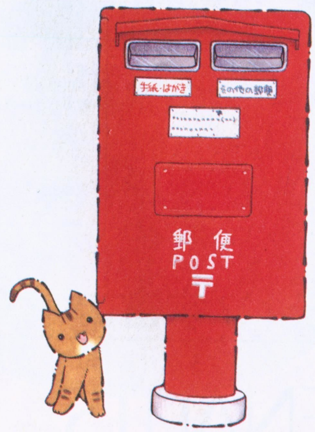
学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!
アミューズ
8月11日発売予定／予価4,980円(税別)

3DO

SUPER Famicom®
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

かわいいだけのRPG。



ごきんじょ冒険隊

《見なれた風景の、見たことのない大冒険》

いままでのRPGって、なんかヘン？ “？？？”がいっぱい浮かんでくる——。
「伝説の剣は振り回すわ、魔法の呪文は唱えるわ･･･。これっていったい何世紀？」
「町のおじさんがなんでみんな同じ顔？ 5つ子じゃあるまいし！」
「どんどんハデになる戦闘。でも何のために戦っているのか意味不明 !?」
････考えれば、いろいろ出てくるRPGへの「素朴な疑問」に、いまパイオニアLDCが挑戦。
全国1400万SFC(スーファミ)ユーザーのための、かわいいだけのRPG『ごきんじょ冒険隊』、作ってます !!

'95年冬　発売予定　16M+B.B.

イラスト：須藤真澄

PIONEER LDC　パイオニアLDC株式会社　〒150　東京都渋谷区恵比寿南1-20-6　TEL03-5721-6996

©1995 PIONEER LDC,INC./STUDIO ORPHEE/MINT/須藤真澄

辛抱せよ

●我慢ができぬ若人よ!! 多少はこらえるのだ。すなわち石の上にも3年歩けば棒にアタリのコンピューターと言われておるように、なんだか各種混ざっておりすまぬ。

●「備えよつねに」というセリフは一時大阪にいた俺にとっては脅迫的な感じがするセリフ!! そこで新しいセリフを募集中!! フルって応募してくれよな!! フルフル。

(埼玉県 ヒッピー'77)

●大阪の場合、「そないあったら憂いおまへん」となり、ややまちがい。

●水着の時にニップレスとか貼って、かゆくならないのですか?

(群馬県 丸木戸佐渡)

●そのようなことは少しもないが、剝すときに乳毛が抜けて多少痛い。我が総統などもそうおっしゃる。

●総統はパスワードを写しまちがえるという一般市民のするおろかな行動をマネたことはありますか。

(岐阜県 大堀智弘)

●我が近眼なる総統は一度たりともパスワードを正確に写したことがない強者であるゆえ、最近ではバックアップの内容をことごとくご消失あそばすほどの達人。別名ノーコンティニューおじさんなり。

●マヤ文明とは「まあいいや文明」の略で、かなりお気楽文明だったわけですか?(東京都 葛西彰広)

●惜しい!! 正解は、「まったくやんなっちゃうわね文明」であり、子供や旦那に手間がかかる主婦文明。

●帝国は永遠に不滅ですか?

(神奈川県 るかわ)

●これも惜しい!! じつは帝国は永遠に仏滅であり大安吉日は皆無。

●4月14日号にて命じられた調査報告。「百万光年」の中央2文字内に女体の神秘を発見致しました!!

(愛知県 たわけ寛)

●よくぞ発見した。近う寄れ。苦しゅうないぞ。褒めてつかわす。

●う〜わ!! 何でやねん……。くっそ〜。チッ。こんなモン……こうしてこうして!! こうしてくれるわァァあ!! (京都府 山田剛)

●怒るでない若人よ。静まれドウ。

●私はナマコのことを好きになってしまいました。ナマコはどっちが前でどっちが後ろですか? あいさつするときにお尻にあいさつしてたら失礼なので教えてください。 (東京都 ナマコまくら)

●ふご。ナマコマニアであるな。ナムコマニアに似ておるがやや違うのう。まあよい。恐らく前進する方向にあるのが頭であろうぞ。

●PKOとは、「パパ、ケイ子おなかすいちゃったあー」の略なのか。

(茨城県 語り(中略)ませた子)

●否。正解は、「パパぁ〜ン!! ケイ子オーストラリア3カ月間豪華客船クルージンググルメツアーに行きたぁ〜い♥ ツネツネ」とす。

●なんで現金自動支払い機はバールのようなものでこじあけられますか。 (大阪府 コミケ帝国)

●昨日未明にバールのようなものでこじ開けられてこそ真の現金自動支払い機であり事件中の事件!!

●ラジオのDJが女性の場合、リップノイズがたまらなく好きっす。

(群馬県 凧)

●すなわち唇や舌や唾液によって発生する声以外の雑音であるな。我が偉大なる総統はあの音だけを録音されるほどのマニア。見習え。

●毛利名人もバネですか?

(福岡県 ゲビビモス)

●たわけがァッ!! かの毛利名人の秒間14.6連打は奴の筋肉がなす肉体技。下手な細工はせぬのだ。

●ラジオ体操第2をする時の女子の恥じらいが超好き。

(群馬県 ミシュランオカモト)

●いわばあのガニ股筋肉ポーズであるな。我が帝国の女子臣民用の体操は、あのポーズだけで構成されており、男子臣民は全員大喜び。

ゲーム帝国



帝国の夏祭りは毎年盛況。今年も霊媒師、陰陽師、達人、チャネラー、マッチョ、アニキなどが集まり奇怪な祭りとなった。

悪魔の安楽椅子



■100年前の日本人が20世紀末を予例した本を読みました。当時の日本人は各国の首脳を箱根や日光、熱海に泊めるつもりでいたらしいです。なんか、ものすげえ、斬新です!! (宮城県 カールチ)

●そりゃ斬新だな。当時は高級な地域だったんだな。

■アンテナブースターを買いました。鮮明映像で感激です!! これで俺のソニーのビデオも生かせます。聞いたことないメーカー製なのも魅力的なの♥

(宮城県 カールチ)

●お、またおめえか。だがイマイチ映りの悪いテレビにゃあよく効くよな、ブースター。弱い電波を強化する装置なんだぜ。なんか頼もしい感じの装置だよな。

■1日1回使うとしてカミソリの刃は何日ぐらいで替えるべきでしょうか。 (北海道 アンバーシャダイ)

●そうねえ、俺様なんざあけっこう剛毛なんだけどよ、わりと持つぜ。だが1週間も使えばだいたいヤワになっちまうよな。あとな、二枚刃のやつがいいよ。あれだと長持ちするような感じだし、よく剃れるからな。

女神の四の字固め



■「お姉さんここさわってもいいかな?」。「だっだめですわそんなとこ!!」。「すごい、こんなに濡れてるよ」。「ああっやめてください」。「こんな奥まで指が入るよ」。「あっああ……」。「うわっこんなに汁が垂れてきた」。「ああっもうだめ……」。半分に切られたスイカを品定めする客と、それを止める店員の話でした。

(千葉県 冠二郎IN闘強導夢)

●ふっふ〜ん。これはなかなかおもしろかったわ。久々のヒットってやつよね。またおもしろいの作って♥

■ぼくの母は、50歳になっても、キッサ店でフルーツパフェを注文するので、はずかしいです。女神さん!! こんな母をどう思いますか? (大阪府 ダンテ)

●あら〜ん、いいんじゃない。年にこだわりなく好きなもの頼むのがいいわよ。コブ茶頼むより素敵よ〜ん。

■なんで女性の雑誌には芸能人とファッションと食い物とHのことしか書いてないですか。それと恋愛と占い。 (山形県 木の実ハチ)

●そういうモノに興味ある女性が多いってことよね。

ゲーム情報資料館

根気、根性それが大事!!

壮大なストーリー、かっこいい主人公、かわいいヒロイン、それを取り囲む個性的なわき役たち。中味のほうもメガドライブ版を上回るおもしろさ。だ、だけどちょっと難しくない、コレ!?　そんなキミはこれを読もう!!

デア　ラングリッサー

スーパーファミコン　メサイヤ　発売中　10800円

やっぱり気になるキャラクターメイキング

このゲームではまず、光の女神ルシリスのお導きにより主人公のキャラクターメイキングを行なうことになる。この質問の受け答えでキミの分身となる主人公の能力値やクラスが決まっちゃうわけだ。ルシリスのいくつかの質問に答えていくんだけど、この下の表を見れば一発でどんなクラスになるかわかっちゃう。まずは設問①からはじめてみよう。順番に設問に答えながら番号を追っていくのだ!!

設問①	物資の補給中、敵に奇襲を受けてしまいました。あなたなら、どうしますか?		
A	後退する	基礎能力上昇、防御力修正１上がる	設問②へ
B	防御する	基礎能力上昇、防御力修正１上がる	設問③へ
C	反撃する	基礎能力上昇、攻撃力修正１上がる	設問④へ

設問②	神はどこにいると思いますか?		
A	存在しない	クラスがウォーロックに決定	設問⑤へ
B	天上の世界	クラスがビショップに決定	設問⑤へ
C	己の心の中	――――	設問④へ

設問③	無敵の部隊をつくるためにあなたが最も必要だと思うのは何ですか?		
A	破壊力	クラスがグラディエターに決定	設問⑥へ
B	統率力	クラスがファイターに決定	設問⑥へ
C	機動力	――――	設問④へ

設問④	次のうちであなたの好きなものは?		
A	海の香のする潮風	クラスがパイレーツに決定	設問⑦へ
B	やわらかな春の息吹	クラスがナイトに決定	設問⑦へ
C	さわやかなそよ風	クラスがホークナイトに決定	設問⑦へ

設問⑤	世界が破滅の危機に陥ったとき、我々を救うものは?		
A	偉大なる神々	魔法・フォースヒール１を修得	設問⑧へ
B	豊かな知識	魔法・サンダーを修得	設問⑨へ
C	己の力	基礎能力上昇、AT１上がる	設問⑩へ

設問⑥	あなたの指揮する部隊に求めるものは?		
A	十分な兵力	基礎能力上昇、雇える傭兵１増える	設問⑨へ
B	完全なる統制	基礎能力上昇、防御力修正１上がる	設問⑩へ
C	高い指揮	基礎能力上昇、防御力修正１上がる	設問⑪へ

設問⑦	どのような能力に優れた軍隊を理想としますか?		
A	軍隊より己の力が重要	基礎能力上昇、AT１、MV１上がる	設問⑩へ
B	鉄壁の守り	基礎能力上昇、防御力修正１	設問⑪へ
C	敵を粉砕する破壊力	基礎能力上昇、攻撃力修正１	設問⑫へ

設問⑧	闇の者に対してあなたの持つイメージは?		
A	邪悪なる敵	魔法・ターンアンデッド修得	設問⑬へ
B	すうはいの対象	アイテム・デビルアックス獲得	設問⑭へ
C	取るに足りない存在	アイテム・ミラージュローブ獲得	設問⑮へ

設問⑨	あなたはこの世界で、何のために生きていくつもりですか?		
A	愛する人を守るため	魔法・プロテクション１修得	設問⑬へ
B	己を高めるため	基礎能力上昇、AT２、DF１上がる	設問⑭へ
C	夢をかなえるため	魔法・アタック修得	設問⑮へ

設問⑩	味方の偵察部隊が包囲されています。しかしあなたの部隊も危険な状態。		
A	退却を命じる	アイテム・スピードブーツ獲得	設問⑭へ
B	援軍を呼び、防戦する	魔法・プロテクション１修得	設問⑮へ
C	偵察部隊を助けに行く	魔法・ヒール１修得	設問⑯へ

設問⑪	あなたが生涯をかけて求めるものは何ですか?		
A	知識	魔法・サンダー習得	設問⑮へ
B	富	アイテム・ラージシールド獲得	設問⑯へ
C	権力	アイテム・ワンド修得	設問⑰へ

設問⑫	強大な力を手にしたときあなたは何のためにその力を使いますか?		
A	人々を守るため	アイテム・アミュレット獲得	設問⑮へ
B	すべてを支配するため	基礎能力上昇、AT１、DF２上がる	設問⑯へ
C	正義を貫くため	基礎能力上昇、AT１上がる	設問⑰へ

設問⑬	あなたにとって愛とはどのようなものですか?		
A	与え合うもの	魔法・チャーム修得	設問⑱へ
B	受けるもの	アイテム・ウォーハンマー獲得	設問⑱へ
C	無限の力のみなもと	基礎能力上昇、AT１上がる	設問⑱へ

設問⑭	あなたがこの世界に望むものはなんですか?		
A	愛と希望と勇気	基礎能力上昇、AT１上がる	設問⑱へ
B	意のままに生きる自由	基礎能力上昇、MP２上がる	設問⑱へ
C	秩序ある統一	基礎能力上昇、DF１上がる	設問⑱へ

設問⑮	国を治める者に必要と思われる能力は?		
A	カリスマ	魔法・チャーム修得	設問⑱へ
B	決断力	魔法・クイック修得	設問⑱へ
C	実行力	基礎能力上昇、攻撃力修正１上がる	設問⑱へ

設問⑯	英雄になるために必要と思うものは何ですか?		
A	不屈の精神	基礎能力上昇、MR10上がる	設問⑱へ
B	統率力	基礎能力上昇、防御力修正１上がる	設問⑱へ
C	勇気	基礎能力上昇、攻撃力修正１上がる	設問⑱へ

設問⑰	男とは!		
A	全てをつつみ込む愛	魔法・ヒール修得	設問⑱へ
B	熱き魂	基礎能力上昇、AT１上がる	設問⑱へ
C	はがねのごとき肉体	基礎能力上昇、DF１上がる	設問⑱へ

設問⑱	戦いが始まった時、あなたが自分に対して求める能力は何ですか?		
A	豊富な戦術知識	魔法・ヒール１修得	設問⑲へ
B	冷静な判断力	基礎能力上昇、DF１、MP１獲得	設問⑲へ
C	強大な力	基礎能力上昇、AT１、DF１獲得	設問⑲へ

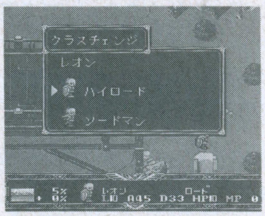
設問⑲	あなたが理想とする部隊はどのようなものですか?		
A	少数精鋭	基礎能力上昇、攻撃力修正１上がる	設問⑳へ
B	個人の力は弱いが大部隊	魔法・アタック１修得	設問⑳へ
C	自分ひとりで十分	基礎能力上昇、AT１、DF１上がる	設問⑳へ

設問⑳	最後にあなたは何のために戦うのですか?		
A	名誉を得るため	基礎能力上昇、AT２上がる	――
B	祖国を守るため	魔法・アタック１修得	――
C	愛する人を守るため	魔法・プロテクション１修得	――

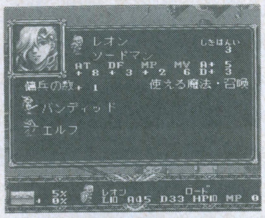
※ATは攻撃力、DFは防御力、MVは移動力、攻撃力修正は部下のユニットに加算される攻撃力、防御力修正は部下のユニットに加算される防御力を表わしています。

成長する姿を僕に見せてくれないか!?

敵を倒し、経験値を上げていくとレベル10でクラスチェンジができるよね。ここでは主要となるキャラクター(指揮官たち)のクラスチェンジの過程をつつみ隠さず公開しているぞ。キャラクターによってはキングやヒーロー、プリンセスが隠しクラスとなっているのだ。きみはもうこのクラスを発見したかな。下の表を見ながらクラスチェンジしていけば、きみのなりたいクラスにチェ――ンジ!!



←敵を倒してレベル10になるとクラスチェンジだ。



←クラスチェンジすると雇える傭兵も変わってくるぞ。

エルウィン

ファイター	ロード	ハイロード	セージ	
	シルバーナイト	ソードマン	ジェネラル	― キング
		ハイランダー	ソードマスター	― ヒーロー
			ナイトマスター	― ロイヤルガード

ヘイン

ウォーロック	ソーサラー	メイジ	アークメイジ	― ウィザード
	パラディン	セイント	セージ	
		プリースト	ソードマスター	
			ハイプリースト	

ロウガ

グラディエーター	シルバーナイト	ハイランダー	ナイトマスター	
	アサシン	ソードマン	ソードマスター	
		ハイロード	ジェネラル	― エンペラー
			レンジャー	― ハイマスター

リアナ

シスター	クレリック	プリースト	ハイプリースト	― エージェント
	パラディン	セイント	セージ	― プリンセス
		メイジ	アークメイジ	
			ソードマスター	

スコット

ナイト	ロード	ハイロード	ジェネラル	
	シルバーナイト	ソードマン	ソードマスター	
		ハイランダー	ナイトマスター	― ロイヤルガード
			ドラゴンロード	

シェリー

ホークナイト	ホークロード	ソードマン	レンジャー	― ハイマスター
	シルバーナイト	ドラゴンナイト	セージ	― プリンセス
		ユニコーンナイト	ドラゴンロード	
			ナイトマスター	― ロイヤルガード

キース

ホークナイト	ホークロード	サーペンナイト	サーペンロード	
	ロード	ドラゴンナイト	ドラゴンロード	― ドラゴンマスター
		ハイロード	ナイトマスター	
			ジェネラル	

アーロン

ファイター	ロード	ハイロード	レンジャー	― ハイマスター
	パラディン	ソードマン	ソードマスター	― ヒーロー
		セイント	セージ	
			ドラゴンロード	

レスター

パイレーツ	キャプテン	ドラゴンナイト	ドラゴンロード	
	アサシン	サーペンナイト	サーペンロード	― サーペンマスター
		ソードマン	ナイトマスター	
			ソードマスター	

ラーナ

シスター	クレリック	セイント	ドラゴンロード	
	ソーサラー	プリースト	セージ	― プリンセス
		メイジ	ハイプリースト	― エージェント
			アークメイジ	― ウィザード

ダークラーナ

シャーマン	ネクロマンサー	セイント	ドラゴンロード	
	ソーサラー	サモナー	セージ	― ダークプリンセス
		メイジ	ザーヴェラー	― ダークマスター
			アークメイジー	― ウィザード

ソニア

ナイト	アサシン	ソードマン	ジェネラル	
	シルバーナイト	メイジ	ソードマスター	
		ハイランダー	アークメイジー	― ウィザード
			ナイトマスター	― ロイヤルガード

エスト

スキュラ	サーペント	フェニックス	グレートドラゴン
	リッチ	クラーケン	イェムンガルト
		サキュバス	バンパイアロード
			アイアンゴーレム

※エストとオストには隠しクラスがないのだ。

オスト

ウェアウルフ	ケルベロス	フェニックス	グレートドラゴン
	デュラハン	ミノタウロス	マスターディーノ
		リビングアーマー	アイアンゴーレム
			バンパイアロード

※お勧めはアイアンゴーレムかな。やっぱり。

レオン

ナイト	ロード	ハイロード	ジェネラル	
	シルバーナイト	ソードマン	ソードマスター	― ヒーロー
		ハイランダー	ナイトマスター	― ロイヤルガード
			ドラゴンロード	

バルガス

ファイター	ロード	ハイロード	アークメイジ	
	アサシン	ソードマン	ジェネラル	― ヒーロー
		サーペンナイト	ソードマスター	
			サーペンロード	

イメルダ

ウォーロック	ソーサラー	メイジ	ザーヴェラー	
	アサシン	セイント	アークメイジ	― ウィザード
		ソードマン	セージ	― クィーン
			ソードマスター	

エグベルト

ウォーロック	ソーサラー	セイント	ジェネラル	
	ネクロマンサー	メイジ	セージ	
		サモナー	アークメイジ	
			ザーヴェラー	― ダークマスター

やっぱり基本の武器、防具、アイテム表!!

ここで、『デア ラングリッサー』に登場する武器、防具、アイテムを表にしてみたぞ。ナイフやシールドなどはすぐに手に入るけど、なかにはなかなか手に入らない貴重なアイテムなんかも。ちなみに値段は各シナリオのショップで売られている価格。○と×は装備可能か不可か。そして数字はそれらのアイテムが登場するシナリオなのだ。ここに載せてあるシナリオ以外でも手に入るアイテムはあるぞ。

- AT……攻撃力。その武器を装備することによってプラスされる攻撃ポイント。
- DF……防御力。その防具を装備することによってプラスされる防御力のポイント
- MV……移動力。キャラクターの動ける範囲のこと。この数字が高ければ移動範囲が広い。
- MR……魔法抵抗力。これが高いほど敵の魔法攻撃に対する抵抗が高く、ダメージが少ない。
- 攻撃力修正…指揮範囲内にいるときにのみ、指揮官の持つ攻撃力修正が部下の攻撃力に加算される。
- 防御力修正…指揮範囲内にいるときのみ、指揮官の持つ防御力修正が部下の防御力に加算される。
- 指揮範囲…攻撃力修正、防御力修正を部下に与えられる範囲。アイテムとクラスチェンジにより広がる。
- 魔法耐性…攻撃魔法をかけられたときの防御力。アイテム装備などで上げることができる。

武器

名称	値段	入手先	歩兵	魔法	僧侶	水兵	飛兵	騎馬	盗賊	霊	野伏	ゲル	魔族	怪物	不死	竜	槍兵	効果
ナイフ	50	ショップ	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	AT＋1
ウォーハンマー	120	ショップ	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	AT＋2
グレートソード	300	ショップ	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	AT＋4
ワンド	150	ショップ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	魔法射程＋2、魔法ダメージ＋1
フレイムランス	8,500	50、55	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	AT＋6
デビルアックス	2,500	26	○	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	AT＋8、DF−3
ドラゴンスレイヤー	10,000	70	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	AT＋7
ラングリッサー	0	11	光	光	光	光	光	光	光	光	光	×	光	×	光	×	光	AT＋3、DF＋1
真ラングリッサー	——	?	光	光	光	光	光	光	光	光	光	×	光	×	光	×	光	AT＋9、DF＋2、攻撃力修正＋3、防御力修正＋1
鉄アレイ	10	71	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	MV−1、AT＋1、あにき召喚可能
メサイヤンソード	600	?	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	AT−4、DF−3、攻撃力修正−2、経験値が2倍
オーブ	1,000	12	×	○	○	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×	×	最大MP×2、魔法射程＋3
ホーリーロッド	——	31	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	魔法射程＋2、魔法ダメージ＋1、MR+30%
ダークロッド	——	45	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	魔法射程＋2、魔法ダメージ＋2、MR+10%
ロングボウ	1,000	12	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	AT−2、MV−2、射程距離1〜3
アーバレスト	1,800	41	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	AT−4、MV−3、射程距離1〜6
アルハザード	0	47	エルウィンのみ装備可能															AT+10、DF＋1、A修正＋3、D修正＋1
真アルハザード	0	?	エルウィンのみ装備可能															AT+12、DF＋1、A修正＋3、D修正＋1

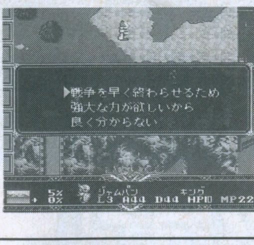
アイテム&防具

名称	値段	入手先	歩兵	魔法	僧侶	水兵	飛兵	騎馬	盗賊	霊	野伏	ゲル	魔族	怪物	不死	竜	槍兵	効果
S・シールド	60	ショップ	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF＋1
L・シールド	200	ショップ	○	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	○	DF＋1
チェインメイル	400	ショップ	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF＋3
プレートアーマー	600	ショップ	○	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	○	DF＋4
アサルトスーツ	3,000	ショップ	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	AT+10、DF+10%
ローブ	80	ショップ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	DF＋1、MR（魔法抵抗）+10%
ドラゴンスケイル	2,000	44、59	○	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF＋4
ミラージュローブ	1,000	17、31	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	DF＋2、MR+20%
アミュレット	1,000	14	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	魔法耐性（部下含む）+15
クロス	300	ショップ	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	攻撃力修正＋2、魔法耐性+20％
ネックレス	900	9	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	指揮範囲＋2、攻撃力修正＋3
スピードブーツ	600	2、3	○	○	○	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	×	○	MV＋2（部下も含む）
クラウン	5,000	39	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	指揮範囲＋2、攻撃力修正＋3、防御力修正＋2
グレイプニール	3,000	14、16	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	DF＋1、魔法耐性+10%、フェンリル召喚可能
オーディンのたて	4,600	16、30	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	DF＋3、防御力修正＋1
ルーンストーン	15,000	5、6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レベル10になると2段階目のクラスチェンジに戻る

※入手先の欄の数字は入手できるシナリオを表わしています。

そう人生は自分自身で選ぶものなのだよ

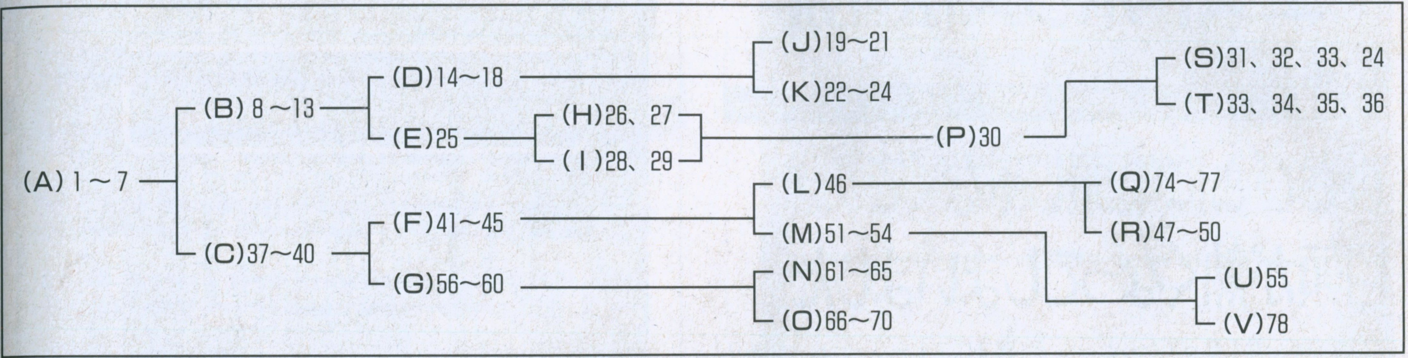
このゲームではシナリオを進めていくうちにいくつかのシナリオ分岐点にぶつかるよね。その分岐点の選択によってストーリーが展開していくんだけど……。やっぱり自分が選んだ道（選択肢）以外のストーリー展開も気になっちゃうんだな、これが。そんなキミに参考にしてほしいのがこの下の表。これを見ればどの選択肢を選べばどのシナリオに進めるかほぼわかるようになってるぞ。活用してね。



⬅このように選択を迫られるシナリオが多数あるのだ。



⬅仲間の選択によって進むシナリオが変わることも。



(A) 魔族の少女
村に攻め込んできた帝国軍の青竜騎士団からリアナを助けるために剣を握る主人公。シナリオ7で帝国に誘われることに。

レオンの誘いに乗ると →(B)
レオンの誘いを断わると →(C)

(B) 帝王ベルンハルト
光輝の末裔としてラングリッサーを捜す主人公たち。シナリオ13でボーゼルを倒すかベルンハルトを倒すかで分岐するぞ。

ボーゼルを倒す →(D)
ベルンハルトを倒す →(E)

(C) 神秘の秘剣
帝国軍に身を置くことになる主人公たち。シナリオ37、39の〝強大な力が欲しい〟〝まだ分からない〟の選択で分岐するぞ。

強大な力が欲しい →(F)
まだよく分からない →(G)

(D) リベンジャー
シナリオ18でバンパイアロードが登場。それと同時にソニアがモンスターたちから攻撃を受ける。分岐点はクリアー後に。

ヴァルゼリアに向かう →(J)
ソニアを追う →(K)

(E) 港の攻防戦
シナリオ25ではバンパイアロードのエスト、オストを倒すか倒さないかでシナリオが分岐。倒すならば15ターン以内に。

エスト、オストを倒せば →(H)
倒さなければ →(I)

(F) トライアングル
シナリオ45ではダークマスターのボーゼルか光の軍勢のジェシカを追うことによってシナリオが分岐するぞ。

ボーゼルを追う →(L)
ジェシカを追う →(M)

(G) 真魔剣アルハザード
キャラメイキングの質問の選択によって闇を味方にし帝国と戦う、どちらも敵に回すなどストーリーが分岐していく。

闇の仲間につく →(N)
帝国、闇を敵に回す →(O)

(H) マリオネット
ダークマスター、ボーゼルによって操られているダークプリンセスが、つぎの目的地に急ぐ主人公たちの目の前に立ちはだかることになる……。

シナリオ30へ →(P)

(I) デッドエンド
小舟を手に入れたことで、ヴァルゼリアへと向かうことになる主人公たちは敵部隊との交戦は避けられないとし、戦うことを決心することになる……。

シナリオ30へ →(P)

(J) 伝説を超えて
シナリオ21のラストではソニアの呼び出したカオスと戦うことに。撃破時にエグベルトが生きていればみずからの命を引き換えにしてカオスを倒す秘術を敢行。

エンディングへ

(K) 伝説の終わりに
レオンを倒した一行はヴァルゼリア城へ向かうことに。そこで待ちかまえていたのはボーゼルではなくアルハザードを握りしめたベルンハルトだった。

エンディングへ

(L) 愛妹ソニア
ロウガがソニアの近くに移動して来たとき、ソニアをこれまで2回説得していればソニアを仲間にすることができる。

ソニアが仲間になる →(R)
ソニアが仲間でない →(Q)

(M) 魔の城ヴェルゼリア
不気味にそびえ立つこの城の前に立って主人公たち帝国軍を待ちかまえていたのはソニアであった……。

ソニアが仲間になる →(V)
ソニアが仲間でない →(U)

(N) 闇の伝説へ
闇の軍勢との戦いを考えているうちに、主人公たちに見つかってしまう光の軍勢たち。いま、光と闇との最後の戦いがくり広げられようとしている……。

エンディングへ

(O) ネオ・グロリア
主人公はみずからの力を信じ、とうとう女神ルリシスまでも打ち倒すことになってしまう。このシナリオがゲーム中もっとも大それたシナリオ。

エンディングへ

(P) 復活の魔剣
アルハザードの解放を阻止しようと闇の神殿にたどり着いた主人公。しかし、そこにはリアナとラーナそしてボーゼルが。

アーロンを仲間にすると →(T)
ラーナを仲間にすると →(S)

(Q) 決戦
シェリーの兵たちを破りツインキャスルへ、ふた手に分かれて最後の決戦を挑むことになる。しかしふた手に軍勢を分けるということは戦力の低下につながる……。

エンディングへ

(R) 決戦
こちらも帝国に最後まで付いて迎えるエンディング。ボーゼルの討伐とリアナとラーナの救出がラストの山場となる。はたして帝国は大陸を治められるのか!?

エンディングへ

(S) リベンジャー
ホーリーロッドを手に入れた主人公たちの目の前に立つひとりの少女。それは何もかもなくしてしまい復讐の悪魔となったソニアだったのだ……。

エンディングへ

(T) 伝説の終わりに
(K)のエンディングと同じもの。アルハザードを握りしめたベルンハルトと最後の決戦をくり広げることに……。ラングリッサー対アルハザードの戦いだ。

エンディングへ

(U) サッド・アタック
ソニアが死んでしまう。妹の死を知りながらも戦わなくてはならないロウガ。悲しみに震えながらも主人公たちと闇の王子ボーゼルとの最後の死闘が始まる……。

エンディングへ

(V) はるか、伝説へ
不気味な雰囲気を漂わすヴァルゼリア城。そこではボーゼルが最後の切り札を握りしめ主人公たちを待ち受ける。人間と魔族との最後の戦いがいま幕を開ける……。

エンディングへ

10通りほどのストーリー展開が楽しめるこの『デア ラングリッサー』。なかには主人公が己れの力を信じ、光の女神ルシリスを倒しちゃうなんていう恐れ多いシナリオも用意されているぞ。ゲームを1回クリアーしちゃってもほかにどんなエンディングがあるのか、分岐点での選択を変えてクリアーしていくのも楽しみのひとつだね。

ソフトウェア インプレッション

エストポリス伝記II

スーパーファミコン SF | RPG | バックアップカートリッジ
タイトー　発売中　9980円　20メガ

ひさびさに亀頭じゃなくて目頭が熱くなってしまいました



タケシがいなくなってからというもの、オイラの心は荒んでいた。何をするにも気力がなく、まさに生きる屍と化していた。そんな乾ききったオイラの心を、やさしくときほぐしてくれたのが、この『エストポリス伝記II』だ～ぜ～ぇ!! と、大げさなことを書きましたが、まったくのウソです。タケシの替わりが見つかるまでは、オイラの心は荒んだままです（というわけで、現在タケシに替わる恋人募集中です。多数の応募待つ）。でも、オイラにやる気を出させてくれたってことは認めます。実際、こんなに夢中になったRPGは、久々だったからね。で、このゲームの何がいいのかって言うと……。

まず第1にダンジョン。フィールド上では、ごくふつうのRPGなのにダンジョンに入ると一転してアクション要素が色濃くなる。一見、『ゼルダ』と『トルネコ』を足して2で割ったような感じなので、「所詮マネゲーか……」と肩を落とす人も多いと思う。しかし、これがなかなかイケる。トラップひとつを取ってもよく考えられていて、『ゼルダ』に負けず劣らずやりがいがあります。マジで。

第2にストーリー。出会いあり、別れあり、恋愛ありの、ひと昔まえのベタベタなストーリー。もちろん展開は見え見え。だけど、これが逆に新鮮で、最後のほうでは不覚にも目頭が熱くなりました。

第3にいにしえの洞窟。これはもう、まるっきり『トルネコ』。入るたびにレイアウトの変わるダンジョンに始まり、裸一貫でのスタート、モンスターハウス、ダンジョンからの脱出方法……。どれを取っても『トルネコ』そっくり。しかし、『トルネコ』よりおもしろいから驚き（ちょっと大げさだが）。

こう書くと、このゲームはいろんなゲームをマネた、ただの"二番煎じゲーム"に聞えるがチト違う。たいていの場合は二番煎じってことを隠そうとして、もとになったゲームのいいところまで消してしまい、ただのクソゲーに成り下がるっていうパターンが多いが、このゲームは二番煎じってことを隠そうとしていない（たぶん）。そのある種の潔さというか、開き直りのおかげで、『ゼルダ』や『トルネコ』のいいところが消えずにミックスされ、良質のゲームに仕上がったんじゃないか、とオイラは思う。

名作と呼ばれるゲームをマネれば、いいゲームができるんなら、開発者は苦労しない。元になったゲームのどこをどうマネるかによって、"二番煎じゲーム"はよくも悪くもなり得るのだ。これからも良質の"二番煎じゲーム"が多数出ることを心から願います。

とカッコつけてみたけれど、オレってホモなんだよね。

うしろから長田（今回はマジ）

プロフィール
みんなはホモと呼ぶが、じつはバイ（両刀）だったりする本誌変態カムアウト編集者。パトリックが最大のライバル。いつか越えるぜ!!

オレの

おとなの対談

うしろから長田（以下長）　なあ、山B。最近潜ってる？

山本B（以下B）　潜ってるよ。おれ海女だから……。

長　そっか、おまえもいろいろたいへん……って、バカ!!　いにしえの洞窟だよ、『エストポリス』の。

B　なんだ、尼の話か。

長　そうそう。こないだ、パンチョ伊藤風のコギャルをナンパしたんだけど、あまりにも怪しい髪型なんで問いつめたら、ヅラでやがんの。職業聞いたら、尼だってさ。

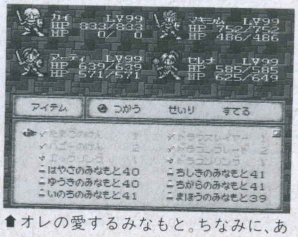
B　……長いボケありがとう。そして、さようなら……。ハう～。

長　もうボケ合戦はやめて、本題に移ろう。で、なんの話だっけ？

B　いにしえの洞窟でしょ。

長　そうそう、イニシエーション。修行しろ修行しろ修行しろ……。

B　……古いねぇ。そんなこと、いまどき東○ポでも書かねえよ。まあ、洞窟のことならおれのほうが上だね。ベッドでは下だけど。



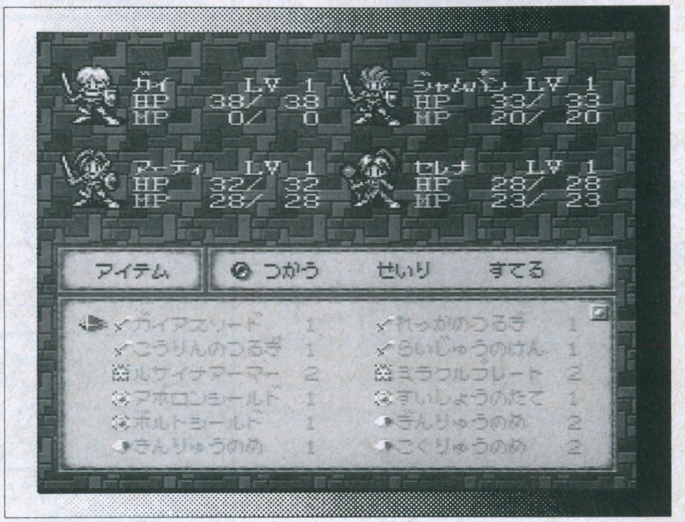
⬆オレの愛するみなもと。ちなみに、あの難解なパズルも死ぬ思いして解いた。

IMPRESSION

暑い季節にスゲェうざってぇけど、そんなときは座禅を組んで修行修行。ドクターノグチも「おら絶対がんばるべ」と意気投合。それ、新宿の女装クラブで朝まで毒蛇の研究だ。研究に疲れたらインプレでひと休み。

エストポリス伝記II

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	タイトー　発売中　9980円	20メガ



草を10000回刈ってみてわかる魔法陣の有無、わかるかな？

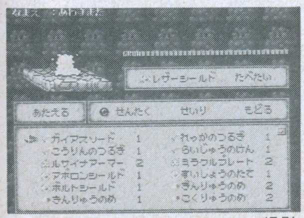
　ある日、なんだか知らないけど長ヤン（うしろから長田）が、ゲームのソフトをしきりに勧めてきた。
　虚ろな目をして、口からアワをふきながら、そのゲームのおもしろさを訴えている。そのソフトが、この『エストポリス伝記II』だった。
　……確かにおもしろい。敵のバランスも、塔やダンジョンがアクション仕立てなのもいい。カジノも1日ハマった。でもたぶん、これだけだったら2週間ぐらいでクリアーして忘れていただろう。いにしえの洞窟さえなければ。
　そこは、潜るとレベルを1にもどされ、毎回マップが変わるという、どこかで聞いたことあるような場所だ。そして、ここにはふだんのシナリオでは手に入らないアイテムがゴロゴロしている。『ウィザードリィ』をPC-8801（パソコン）からプレーしているせいか、地下に潜ってアイテムを集める行為にソソられる。「ここって地下100階まであるんだぜ」、「うそ！　潜ろう!!」。「100階にはボスがいるって話だぜ」、「なに！　潜らなきゃ!!」。「山B、原稿は？」、「ヤベ！　潜らなきゃ!!」。そして〝潜ってる？〟という言葉が、長ヤンとのあいだで、あいさつ代わりになっていたころ、事件は起こった。そのころのパーティーは、右上の写真にあるようにメチャクチャ強くなっていた。画面にあるアイテムはすべて、いにしえの洞窟で見つけたものだ。ここまで強いと地下25階くらいまでは無キズで下りられる。地下60階を超えるころには〝らいじゅうのけん〟を始め、すでに4つのアイテムを見つけていた。いままでの経験で3つアイテムを見つけたら迷宮を出ることにしていた。しかし、なぜか出る気がしない。
　「100階に行けるかもしれない」。
　……魔法もアイテムも完全近い状態まで見つけていたことが、そんな気にさせていた。75階くらいだろうか。またアイテムを見つけた。「つぎの階を見たら、もう戻ろう」。なぜか、そう思った。階段を下りるとそこは、宝箱とモンスターの山だった。しかし突如テレポートして来た敵に〝ふいうち〟される。「リッチ？　たいしたことねえな」……そう思った。が、いきなり眠りと混乱の魔法をかけられ、〝らいじゅうのけん〟を持ったレベル50のガイが混乱。しかも、セレナ以外は寝ている！　ひとり、ふたりと混乱したガイに倒されていく。
　最後は、リッチが〝ダークなんたら〟でガイを……。この洞窟で死ぬとなかで取ったアイテムは当然なくなる。その日は13時間ほどを費やして下りていた。ふらふらと便所に向かう。目の前に小さな、かなぶんがいた。いじめる。カメ虫だった。臭かった。……そのあと1ヵ月間〝潜る〟ことはなかった。

山B（にせハマっ子）

プロフィール
馬場の論文を書いて面接を受けたダメな面接の見本体現者であり本誌編集者。が、運よく入社。実家がペンキ屋でシンナー臭い。

宝物

長　おれは真んなか。上がタケシで下がラ・ホモ。でも、もうタケシ、はいない……。ううううう。
B　うざったいなあ……ホモの腐ったヤツみたいだな。腐れホモ！
長　ホモって言うなぁ～!!　おれは両刀だって言ってるだろ。


⬆俺のすごいアイテム。しかし、撮影後に長ヤンがデータをとばした。死ね。

B　とかいって、人のケツ見つめてんじゃねーよ、この腐れホモ！　洞窟の話だろ！　ちゃんとしろ!!
長　あっ!!　もう残り少ない!!
B　とりあえず、話をもとに戻すぞ……おれが海女だから……。
長　だから、話を進めないで潜ってばかりいるんだ。いまだにアーティの奥さんを助けてないもんな。
B　ふん！　おかげで〝らいじゅうのけん〟に〝れっかのけん〟、それに〝ルサイナアーマー〟がふたつ……。
長　スゴイ!!　でも、おれは6種類のみなもとを40個ずつ持ってる。
B　でも、そりゃエッグドラゴンにもらったんでしょ。
長　潜るの苦手なんだもん……。

■本気と書いてマジ、貴女と書いてアナタ

東京から微笑くユージロ95'

第80回　蛇拳VS猿拳

ユウジローが呼吸法の特訓!?

シャア〜!!
シュウ〜!!
ショオ〜!!

●編集部より

最近、キミを見るたびに思うんだ、ユウジロー。なんだか、だんだんアカ抜けてきたなぁって。しゃべると広島弁独特のアクセントとか語尾が出ちゃうけど、外見はすっかり都会でアーバンライフを送るクールなナイスガイって感じがするよ。自分じゃ気づいてないと思うけど、キミが放つオーラというかプラズマというか、ハッキリとはわからないけれど、以前とは何かが違うんだよ。ユウジロー、何かあったんじゃないか?　お兄さんに教えてみ?　(担当あ)

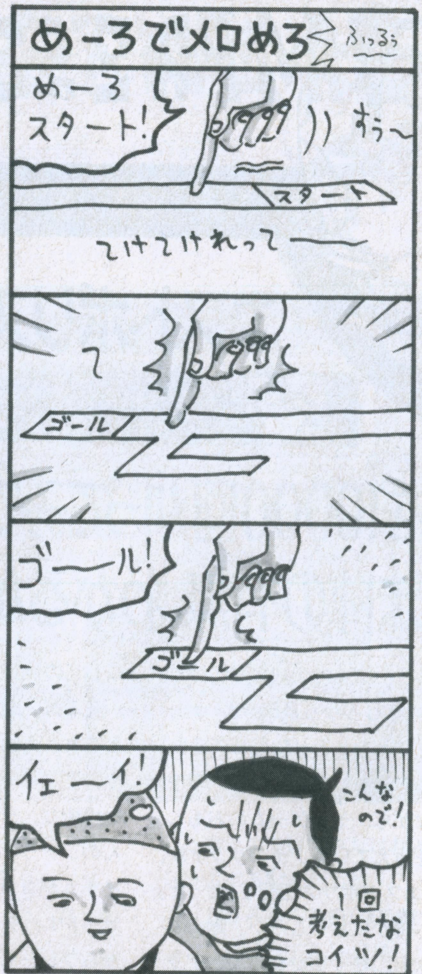
お兄さんぶってみた、ニヤリ

秘密のお菓子職人はチーズケーキがお好き



★平井堅さん、いい声ですね。

基本原稿料＋お疲れさま＝3769円



★やっぱりけじめのある人間でなくちゃね。

基本原稿料＋案外難しいかもよ＝3787円

ゲーム好きはデブなのか〜!!

エライ人のあげ足ばっか取るわけじゃないけどね。医学の雑誌見てたら日本小児科学会がやった"子どもが1日にテレビの前で費す時間"は「テレビ131分、ビデオ12分、ファミコン18分、テレビゲーム3分」となってんだけど、ファミコンとテレビゲームっていったいどう違うんだろうね?　スーパーファミコンとほかの機種ってことかな。でも1日3分だけやるようなものみたいだし。うーん、謎だ。

ま、それはいいとしてその調査でおもしろかったのは、「肥満度が高いほどテレビの前にいる時間が長い」という結果が出たこと。平均より体重がちょっと多い肥満度10パーセントの人が平均174分だったのに対して肥満度50パーセントの人は235分と、60分も違っちゃう。アメリカでもこれとほぼ同じ結果が出たそうだ。

いままで「テレビゲームが子どもに悪影響を与えることなんてぜったいない!」と言い続けてきた私だが、この結果にはちょっとショックを受けた。だって、ゲーム好きは平均してそうじゃない人より体重が多い。というのはまちがいないみたいじゃない。でも、これってどういうことなんだろう?　体重が多めだと動いて遊ぶのがおっくうだからテレビとかゲームについ手が出ちゃうのか、テレビの前にばっかりいるうちに体重が増えちゃうのか?　お菓子なんかもついつい食べちゃうしね。

もちろん、私のまわりには枯れ木のようにやせたゲーマーもたくさんいるから、ゲーム→過食や運動不足→体重増加とはいちがいに言い切れないけどね。

『バーチャルボーイ』が早く進化して、頭にかぶりながら実際に身体を激しく動かすプレーでより臨場感アップ……なんてなったら、ゲームもダイエットになるだろうけど。夏は水着のシーズンだし、「ファミコンの平均値18分」以上の人は、ボディーラインに注意してちょ。

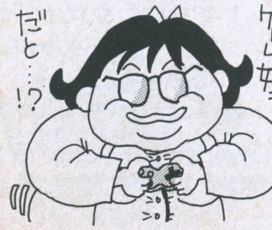


イラスト:二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか:ゲーム好きだけど、ホントはぜーんぜん太ってない香山先生へのお便りは、ファミ通『香山リカ』係へ。

ダビスタ道

第18回　講師/成沢大輔



今週の種牡馬
パドスール

夏である。新潟である。パドスールの季節である。新潟の芝コースならおまかせなのがこの種牡馬。抜群の成績を誇っている。一発屋でハマるととんでもなく強いというのが風評だが、総合成績の帳尻はこの新潟で合わせているのかも。

ダビスタよもやま話その1 ～作者・広報マン・伝道師密談す

梅雨の合間の晴れた夜、都内某所にてある秘密会談が行なわれた。それは『ダビスタ』の作者薗部某の正体を、広報マンの須田PINと伝道師成沢のふたりで暴くべく画策された謀略宴会だった。



⬆アスキーの対談といえばカニ。カニをむさぼり食って無心になったところを核心の質問で狙い打ち！

伝道成師沢(以下成)　今日は、最近時の人となっている薗部さんの実体を暴くとともに、つぎの『ダビスタ』新作の進行具合をうかがいたいと思っています。

作者薗部(以下薗)　やだよ。つぎの『ダビスタ』なんか……まだ教えないよ。だって、まだ何も決まってないんだもん。

広報マン須田PIN(以下須)　酔っ払ってもあまり余計なことは言わないでね。このオヤジ、酔うとポロっとしゃべっちゃうからなあ。

成　ささ、どーぞどーぞ。おねーさーん、ビール5本追加。いっぱい飲んでね。

須　だからさあ(笑)。

成　ところで、家建てたんだって？　『ダビスタ』御殿。いいなあ、高額納税者は。長者番付に出なかったのは、でかい家買ったからでしょ。

薗　違うよ。べつにそんなことは関係ない。納税額ったって、もっていかれりゃみんな同じだしなあ。

成　またまたご謙遜を。

薗　そうだ、岡部は抜いたよ。同じ県だもん、茨城県。

須　うそ。あの岡部を抜いちゃったってか。すごすぎる。

成　岡部って、岡部騎手でしょ。去年の獲得賞金王だよ。

薗　新聞に載ったんだよ。「騎手の岡部さんや、ゲーム作家の薗部さんが……」ってね。

成　ついにそこまでのし上がったか。あれ？　ゲーム作家で申告しているんだ。

薗　そうそう。そう書かないと、税務署がわからないんだよね(笑)。ふつうの“作家”とは違うし、ゲームデザイナーじゃ正体不明だし。でも、来年はもっとすごいことになってしまうかも……。よし、つぎは社台の吉田照哉さんを抜くか。

須　めちゃくちゃ言ってる(笑)。

成　シャレになってないよ、それ。

成沢の勝手な予想—1

「来年は吉田照哉さんを抜く」だけの収入を生み出すもの。それは『ダビスタ』にほかならない。現在、あるソフトの某バージョンを作っているというウワサもあるが、本命は『ダビスタ』。それも『Ⅲ』クラスのヒットを想定すると……。最大マーケットを誇るあのハードの最新版もありえるが？

週刊ブリーダーズC

今週も引き続いてスーパースプリンターズSの予選と準決勝の結果をお伝えする。

今週は京都長距離Sはお休み。スーパースプリンターズSが白熱している。純然たるスピードの争いだけに、出遅れは致命傷。スタート後4番手以降につける展開でもダメ。直線は必ず叩き合いになるから、勝負根性がない馬も相手にならない。

さて、準決勝がスタートし徐々に決勝進出馬が決まりはじめた。いずれもスピードと先行力は一流で、決勝がぎりぎりの争いになることを感じさせてくれる。



⬆短距離戦だけにやや内枠の馬が有利だが外枠の馬も健闘。致命的な差ではない。

スーパースプリンターズS予選結果残り

小倉競馬場/芝1000メートル/年齢、血統の制限まなし

○予選11組/1着ウイングカザン(田名勝)0.56.5上がり32.9、2着ハクイノエンジェル、3着ゼロア、4着ハチジュウイチまで予選通過
○予選12組/1着デュアルソウル(田名勝)0.55.1上がり32.7、2着シルバースター、3着ウメノアト、4着サクラベストまで予選通過
○予選13組/1着フロアショップ(田名勝)0.56.4上がり33.0、2着ヤキプリン、3着キングアスリート、4着キャプテンツバサまで予選通過
○予選14組/1着キングコング(海老正) 0.56.1上がり33.3、2着ロードマスター、3着スギヤマリンチオー、4着ラッキィハロまで予選通過
○予選15組/1着ヤマトハヤテ(加登)0.55.9上がり32.3、2着ハコテン、3着ラストマチカネ、4着グリーンナイトまで予選通過
○予選16組/1着ホクトフィル(横乗)0.54.9上がり32.5、2着リミュエール、3シルバーウエスタン、4着ロードアイランドまで予選通過
○予選17組/1着ハートナマゴミ(河打)0.55.9上がり32.5、2着マックスカナ、3着ノープロブレム、4着グレートスルーザまで予選通過

スーパースプリンターズS準決勝1～3組

小倉競馬場/芝1000メートル/年齢、血統の制限はなし。上位2頭が決勝進出

○準決勝1組/1着リッシドウェイブ(牡7/滝)0.54.3上がり32.3、2着サッカーガール(中縦)クビ差、以下ロードアイランド、イッパツヤ、キングコング、フォウ、フロアショップ、ガルゼリオン、ラストマチカネ、ウメノアト、シップウノゴトク。決り手：先行抜け出す。1、2着が決勝進出。
○準決勝2組/1着スギヤマリンチオー(牡7/河打)0.54.9上がり32.0、2着アランザウェイ(横乗)ハナ差、以下、ノープロブレム、ウイングカザン、スズキング、ハコテン、エクセリオン、キャプテンツバサ、ラッキィハロ、キングスアート、サイキョウステップ。決り手：逃げ押し切る。1、2着が決勝進出。
○準決勝3組/1着ハートナマゴミ(牡7/田名勝)0.55.4上がり32.2、2着セクレト(加登)3/4、以下グリーンナイト、ヤマトハヤテ、ハクイエンジェル、ゼロア、ネムリキョウシロウ、シリウスワンダラー、ウイナーズベガ、ジオフロント、タマモサービー。決り手：先行抜け出す。1、2着が決勝進出。



Virtua Fighter TODAY

世界一の格闘家を目指して

4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan Vol.62 Shinjuku Jacky's edition

背中でモノを語るぜ! キミも振り向き攻撃で天下を取ろう!

でも無理かも。ちょっと弱気。

やっぱりなんて言うのかなぁ、子は親の背中を見て育つっていうかさぁ。みんな振り向き攻撃してます? でしょう? もっと使ってみますか?

振り向き攻撃を使えるのは、カゲ、サラ、ジャッキー、シュン、リオンの5人。なかでもカゲは上段と下段の振り向きを持っているので、振り向き攻撃の使用頻度がほかのキャラクターと比較するとかなり多めかもしれません。また詳しくは後述しますが、サラは瞬間的に振り向く方法があるので、その方法を知っていれば、使う人は使うのでしょう。

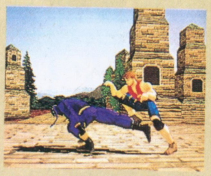
その他のキャラクターもいったん振り向いてしまえば上段攻撃と下段攻撃とで揺さぶりをかけられるので、使う価値大。問題は振り向き攻撃の出しどころ!

カグの優れた振り向き攻撃



⬅上段のキックの振り向き攻撃。これはそう珍しくはない。

裏旋蹴り(⇦⇦K)



⬅下段キックを出しながら振り向く。カゲだけの特権技だ。

龍尾閃(⇦⇦K+G)

ひとたび振り向いてしまえば、なんか強いぜ!





上段攻撃へ



下段攻撃へ

振り向くのは容易ではなかったりするのだが、相手が近くにいるときにいったん振り向いてしまえば、積極的に攻めていける。どのキャラクターでも背中を見せた状態から上段、下段攻撃を持っているので、相手を翻弄することができるからだ。

具体的な振り向きチャンスを探る! なんだかこれがもうひと筋縄ではいかなくてさあ

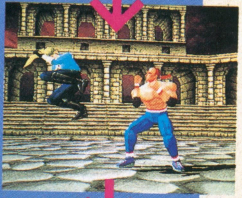
1 相手の技をガードしてから振り向く

振り向き攻撃をかけるタイミングその1から。まずは相手の技をガードした直後に振り向き攻撃をかけるというもの。相手の攻撃をガードしたらそこからコマンドを入力し始めればいいわけだが、ある程度は相手の技硬直が長めの技をガードしてから試みないと、振り向き攻撃を出す過程で、あっさりと返されてしまうことになる。そこでお勧めなのが、蹴り起きをする相手に対しての振り向き攻撃。相手の蹴りをガードしてからの振り向き攻撃は、まずちゃんと振り向くところまではいく。

ガード



振り向け



振り向けた



2 間合いを取ってから振り向く

振り向き攻撃をかけるタイミングその2は、振り向き攻撃そのものを遠めの間合いで出して、続く技を当てることを主体にして出す方法。あんまり遠いところから振り向いても相手は警戒して逃げちゃうから、相手が逃げられない状況を作らなければならないね。



⬅あまり遠いところで振り向いてもアホっぽいし。

試合開始直後に



⬆相手が突っ込んできてくれれば、勝算がある。攻撃を繋げろ。

相手の起き上がりに



⬆やはり起き上がりは相手が後ろに下がれない状況だ。狙いどころ。

居酒屋カゲのジンクスで勝つ!

Vol.24/名前つきオリジナルコンボで勝つ!(後編)

チカラゲです。愛称はチカちゃん。うそ。ごめんなさい。オリジナルコンボは、命名して初めて命が宿ります。代表的なネーミング法としては、①自分の名前をつける②地名、店名をつける③コンボの形から連想する物を取り入れる④季節の行事名からつける、の4つ。オリジナルコンボを使うときには大声で名前を叫ぶと無敵。さあ、レッツネーミングing。

人類はなぜこれほどまでに振り向き攻撃に引かれてしまうのだろうか？

いやなに、タイトルほど大げさなわけではないのですが、振り向き攻撃をする意味についてもう少し考えてみようというわけですが。振り向き攻撃は、やはり使える技なわけです。とくにリオンなどはその必要性と使ったときの効果が顕著に現われるキャラクター。近い間合いから出せる足技に乏しいリオンだけに、目まぐるしく振り向いたり正面向いたりが効果あり。もうひとつは、ジャッキー、シュンといったあたりのキャラクターは、振り向いて背中を見せた状態でキックを出して、それがまたカウンターヒットした場合には、ジャッキーならステップを踏むし、シュンはゆらゆら酔っ払った仕草をする。それを見たいがために、今日も人々は振り向くのです。

振り向き天国



⬆実用面を考えても、そりゃもう使える技なわけです。とくにこのおかたなど。足技がいいですね。



⬆このステップが見たいがためにジャッキーを使うというプレーヤーもいるとかいないとか(いないか!?)。

あいたたた　これは始末に負えない　サラの瞬間振り向き

サラの振り向き技に、スピンターンキック（しゃがみ状態で⇦K）という技がある。ただ技を出せば上段の蹴りが出て、背中を向けるわけなのだが、攻撃発生するまえにGボタンを押してキャンセルすると、蹴りを出さずに後ろを向いてしゃがむという状態になる。しゃがんだ状態から数フレームで振り向くことができるので、超使える!! のだが、乱発はどうも具合が悪い。いやいや、使っちゃいけないわけじゃないんだけど。なんつーか、あー、あとはまかせた。



振り向き百景

カゲのように上下に散らせる振り向き攻撃や、サラのように瞬間振り向きが出せればいいけど、そうでないキャラクターたちも、もっと振り向き攻撃を使っていいのではないかと。浮世離れした振り向き野郎がいいですな。



⬆背を向けた状態で相手方向へのクイック移動も可能。G＋⇨⇨G離しだ。

募集だ募集

腕に覚えのあるあなた、勝負です

5人ひと組で編集部まではがきをください。抽選で選ばれたかたには、ファミ通編集部の精鋭5人が乗り込みます。

著名なかたがた、お待ちしてます

どんなジャンルで有名であってもかまいません。連絡をいただければ乗り込みます。あて先は右参照のこと。

あなたのオリジナルコンボを教えてください

非実用的な連撃技を開発したら、あなたもホラ命名者。空中での追い打ちでもいいし、誰もが引っ掛かってしまうような技と技の連撃でもかまいません。セコい技とヘボい名前をつけて、キミもちょっとしたヤンエグを目指しましょう。キテる技はこのページで発表します。すべての募集のあて先はこのコーナーの右の端っこ。ハシラっていうんですけどね、(出版)業界では。

新・教導　第8回　講師：新宿ジャッキー

珠玉ん生

ごきげん麗しゅう。前回のこの私の講義ではけっこう無理のある写真を載せたので、非難ごうごうでした。今回は無理のない技を取り上げてみました。その技こそ、スラントバックナックル（⇧P）！この技はカウンターで当てれば浮いた相手に対してサマーソルトキック（⇨K）も入るし、ヒットしなくてもサマーソルトキック、各種投げ技、ダッシュハンマーキック（⇨⇨K）などの技を繋げるとその後の展開が楽です。おいそこ聞いてんのか？　テストに出すぞ。



⬅これがスラントバックナックルがヒットしたときの画面だ。

今日も今日とて

バーチャファイタースラング

●全国各地にて発生

生蹴り

全キャラクターが使える、ただのキック。「生蹴りに当たっちまった」などと、侮蔑的に使うことが多い。やっぱり生だよね。

ケツ山靠

ジェフリーのヒップアタックのこと。鉄とケツ、いい響きじゃありませんか。京都在住ZAPさんがネーミングしてくれました。

社説

●ちょっと気になる技があります。その是非を問いたいので、次週のこのページでついに取り上げる羽目になりました。もう。
●『2マニアックス』、どうでしょう。この原稿を書いてる時点では、まだいつが発売日なのかわからないんですけど。ナムー。
●メジャーリーグで投げる野茂選手を見るにつけ、も少しがんばろ、と思いました。そりゃスケールは比較にならないけどさ。放っておいてくれよ。(新J)

ご意見、ご感想、投稿は、編集部「バーチャファイタートゥディ」係まで

あらじ谷塚の町で出会ったこんな奴!!

その15 ダウン攻撃バンザイジャッキー

やたらうるさい人から妙に静かな人まで、プレー中の挙動はまさに千差万別です。今週のジャッキー使いは、ふだんは静かなのにダウン攻撃をするときだけ、なぜか左手を大きく前に振り上げ周囲に自分の存在とダウン攻撃が決まったことを強烈にアピールします。ホントはただのクセなんだろうけど、そう思わせてくれるくらい派手に振り上げるのです。

NEO・GEO TIMES
超 NEO GEO 乱舞新聞
Vol.65
発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

今回は、『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』(以下『'95』)の新キャラクター八神庵(いおり)を紹介する。カッコイイけど、変な人です。

NEO GEO ネオジオ	アクション	エス・エヌ・ケイ
	250メガ カートリッジ 29800円	CD-ROM 8800円
	9月1日発売	9月29日発売



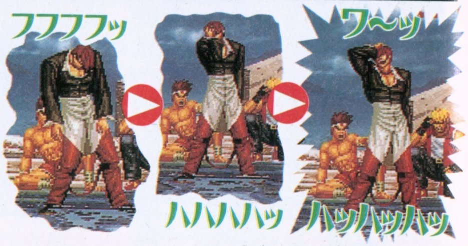
八神庵は、い○だ壱成!? それとも武○真治か!?



約1800年まえに草薙家とともにヤマタノオロチを倒した伝説の一族の末裔。しかし、約660年まえに志の相違により草薙家と分裂。敵であるオロチ一族と血の契約を結び、八神の姓を名乗るようになったという設定。

まあ、簡単に言えば京のライバルなんだけど、庵のスゴイのは、なんてったってその容姿と性格。「おい、ボンテージパンツはいて闘うなよ」と突っ込みたくなるような、い○だ壱成や武○真治を思わせるフェミ男くんファッション。そして勝ちポーズでは、すげ〜ことを言い放つ……。ちょっとどころか、かなりヤバイキャラクターなのだ。だけど、くり出す技はカッコよくて強力な技が揃っているから、爽快感はバッチリ。ひと目見れば、庵のトリコになること間違いなしだ。

勝ちポーズ①



勝ちポーズ②



挑発



超心殺技 禁千弐百捨壱式 八稚女(やをとめ)!!

一瞬両手を上げてポーズを取ったあと、上段飛び道具を抜ける前傾姿勢で猛スピードダッシュ。敵にヒットすると連続攻撃を決め、1テンポ置いて敵を爆炎で吹き飛ばすのだ!!



↑乱舞を決めたあと、気合を入れ直して敵を吹き飛ばす。う〜んカッコイイ!!

君の作ったエディットチームがなんとコミックになっちゃう!! 『'95』エディットコミックキャンペーン

『'95』では、24人のなかから、3人のキャラクターを選んで好きなチームを作ることができる。そこで、この『'95』のエディットモードで作成した、自分だけのエディットチームを募集するぞ。オリジナルチームの名前、簡単な理由と、バックストーリー(400字以内)を添えて、上のあて先の「コミック編集部『'95』」係まで。最優秀者(1名)にはネオジオCDのハードと『'95』のCD版ソフトを、優秀者(3名)には『'95』のCD版ソフトを、また応募者100名には『'95』の販売促進用ポスターをプレゼント。さらに最優秀賞作品はコミック化して、11月発行予定の『ネオジオコミック』に掲載されちゃう超特典つき。このときには、コミックのトビラと表紙に原案者として名前も掲載されるのだ。締切は、9月14日消印有効。優秀者の発表は11月予定。さあ、オリジナルチームを作成して、ふるって参加しよう。



↑テリー＆リョウ＆京の主人公チームとか、紅丸＆庵＆キングのナルシーズとか……。はちまきーズやパツ金ズなんてのもイイかもしれない!?

パソコンゲームの老舗、ライトスタッフから本格派RPGが3DOで発売されるのだ。3DOユーザーには、たまらないソフトだぜ!!



KENJI FUSHIMI'S
BFS
BLUE FOREST STORY

ブルーフォレスト物語～風の封印～

3DO	RPG	CD-ROM
	ライトスタッフ　12月発売　価格未定	

今、新たな物語が始まる……

テーブルトークや小説で、人気を博した『ブルーフォレスト物語』がRPGとなって3DOに登場だ。このゲームは、ごく普通の人生を歩んできたヴァルエルスと、魔族に保護され魔族の戦士として鍛えられたラクジットのふたりが、それぞれが自らの運命を知るために旅をするというストーリーなのだ。この『ブルーフォレスト物語』の最大の特徴は、主人公の成長過程をプレーすることで、短気や内気などといった人格の主人公にすることができるところにある。また、3DOならではの美しいビジュアルシーンも用意されているぞ。



⬆町のなかは、こんな感じになっているぞ。3DOならではのリアルな人々。



⬆モンスターとの戦闘だ。戦闘シーンは、斜め見下ろし型のビューになっているぞ。敵もなかなか強そうだぜ!!



⬅ダンジョンは、薄気味悪く強そうなモンスターがたくさん出現しそう。こんなところは、すぐに出て行こうぜ。

キャラ紹介なのだ



⬅スズナ、主人公ヴァルエルスの妹。天真爛漫な少女で村の人気者だが、意外に行動力があり芯のしっかりした子。乳飲み子のとき母シズヤと死別。



➡ラクジット(通称ラクジ)。魔族に保護されたラクジは、母の兄弟に引き取られる。そこで、魔族の戦士としての鍛練に励む。自分の容姿にコンプレックスを持っている。

ゲームアイデアのお知らせ

『ブルーフォレスト物語』の読者参加ゲーム企画募集のお知らせなのだ。募集項目は、ゲームの戦闘シーンで主人公や敵が使用する"必殺技・武芸"、キャラクターの"コスチューム・アクセサリー"、ゲーム内に登場する"モンスター"、特定のフィールド上で流れる"BGM"、民族ごった煮のRPG『ブルーフォレスト物語』らしい日本各地の"伝承・風景・民芸品・祭り"の5部門。優秀作品には、プレミアグッズを進呈。最優秀作品には、スタッフロールに名前が登場するぞ。作品ができたら、下のあて先に送ろうぜ。

〒571 大阪府門真市大字門真1006
松下電器産業株式会社
インタラクティブメディア事業部
営業部　REAL CLUB事務局
「ブルフォレぴょん係」まで
締め切りは　8月31日消印有効

今週のプレゼント

今週紹介した「ブルーフォレスト物語」のイラストを3名様にプレゼントしちゃうのだ。応募方法は、はがきにキミの氏名や連絡先などを記入して220ページの左下にあるあて先、「3DOクラブ」係まで。9月1日の消印有効。発表は商品の発送によって代えさせていただきます。また、3DOクラブにご意見ご感想のあるかたのお手紙をお待ちしておりますので、どうぞよろしくね～!!

セガ

炎のたった2週間

ONLY TWO WEEKS

［感涙の完結編］

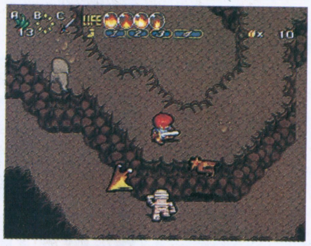
先週号からスタートした、セガ特集もついに2回目。でもじつは、今回が最終回なのでーす。サターン3大ソフト紹介に大プレゼントと、今週も内容盛りだくさんのセガ特集なのです。

この夏最高のプレゼント!!

炎の3大RPG特集なのだ

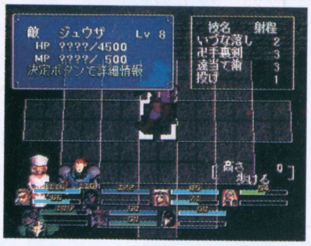
夏といえば時間がいっぱい。そんなときにじっくりプレーしたいゲームといえばRPG。この夏、セガサターンではアクションRPGやシミュレーションRPGが多数登場している。そのなかでも、もっとも注目すべき3本のソフトをファミ通独自の視点で紹介しちゃうのだ！

シャイニング・ウイズダム



⬆『シャイニング』シリーズ最新作となるアクションRPGなのだ。

リグロード サーガ



⬆さまざまなキャラクターたちが活躍するシミュレーションRPG。

レイアース



⬆テレビアニメから生まれたアクションRPG。美少女キャラにもうメロメロ。

炎の一撃

『シャイニング』シリーズでおなじみのソニックのスタッフが最新作の魅力を熱く語ったのだ！

サターン史上最強のアクションRPG登場

●サターン　アクションRPG　CD-ROM
●セガ　5800円　発売中



開発者が明かす輝ける開発秘話

原点となった作品があった

——これまでのソニックの作品というと、RPGやシミュレーションRPGのイメージが強いのですが、今回は違う路線ですね。

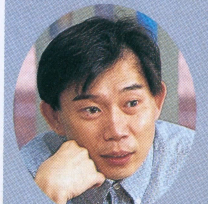
高橋宏之氏（以下、高橋）　ええ、『シャイニング・ウイズダム』は純粋にアクションを楽しんでもられるアクションRPGです。

田口泰宏氏（以下、田口）　この作品を作ろうとしたきっかけはファミコン版『ゼルダの伝説』という作品の存在です。僕も高橋もあれが本当に好きで、いつか『ゼルダ』を超える作品を作ろうと考えて、いろいろ研究していたんです。

高橋　そうそう。それに、コマンド入力型のRPG以外のものも作りたいという気持ちも強くありました。そう考えると、やっぱりアクションRPGがベストだと思ったんですよ。

田口　それに、物語をうまくまとめるのって、皆さん苦労されてますよね。お話をうま

このゲームを作った男たち



高橋宏之　株式会社ソニック代表取締役

⬆『シャイニング・フォース』シリーズなど数々の人気ソフトを手掛けてきた名プロデューサー。



田口泰宏　株式会社ソニック取締役

⬆『シャイニング・ウイズダム』のメインプログラマー。高橋氏の女房役だが、本物の女房ではない……。

く表現できるのがうちの作品の特徴のひとつですし、そのお話とアクションの両方をうまく表現できるジャンルはやっぱりアクションRPGなんですよ。あと、私自身、以前はサウンドプログラムなどなんでもやっていましたが、本当はアクションのアルゴリズムを作るのが、すごく好きだったんですよ。基本的に止まってるものより、動いてるものが好きなんです(笑)。

高橋 だから、これまでのうちの作品では、ゲーム中のイベントのエフェクトなども派手で、動きの多いものが多かったんです。メガドライブのソフトからエフェクトの絵はほとんど田口が描いてたんです。グラフィックの人間に頼んでも彼のイメージするものができてこなかったので、本人に直接描かせちゃったというわけです。

本当に作りたかった作品がこれだった

田口 いままで、うちはいいRPGを作るっていうのが売りになっていたので、業界のなかで信用がつくまでは、地道にRPGを作っていこうと決めてたんです。あと、セガのソフトラインナップのなかで、RPGが少なかったというのもありますしね。

高橋 そしてその信用をバックにアクションRPGを作ったんです。

――『シャイニング・ウイズダム』はまさに入魂の作品なんですね。その制作過程で、何かおもしろいエピソードはありますか？

高橋 おもしろいというより辛かったことのほうが多かったですね。これまでのメガドライブの開発環境と比べるとサターンは別次元のものでしたから。とにかくツールの使い方を覚えるのに時間がかかりましたから。本当にソフト開発自体よりも、研究期間が長かったですね。

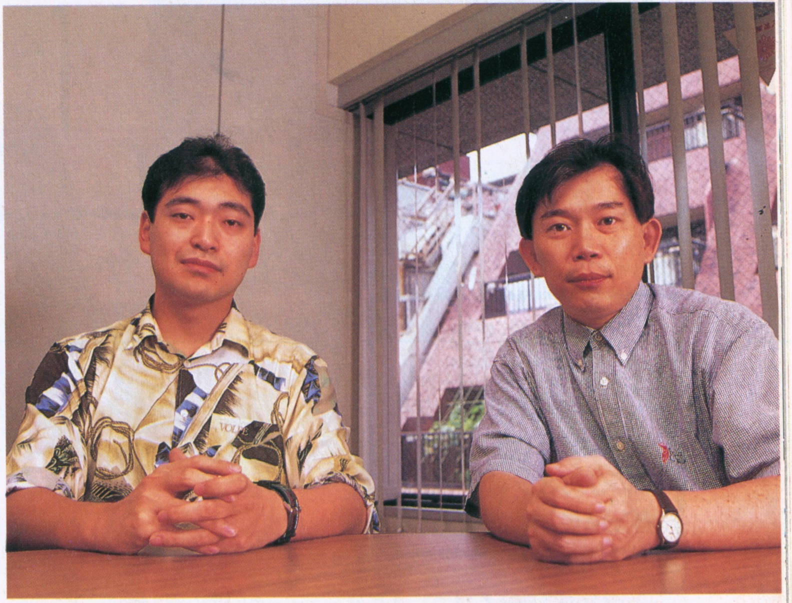
田口 なにしろ絵が動きだしたのが今年に入ってからですから。

高橋 挫折しかかったことが、なんと3回もありますから(笑)。

田口 とくに問題となったのが、グラフィック。絵は誰でも作れるんですが、それをゲームにどういうふうに生かせばいいのかわからなくなってしまったんです。

高橋 でも田口は頑張ってくれましたよ。今回の『シャイニング・ウイズダム』も主人公キャラクターの16コマのアニメーションという規格も彼が決めましたからね。これは現在アクションゲームでできるスタイルとしては究極的なものだと思います。こういった細かい部分で妥協しないという姿勢も含めて、我々の作品は評価されているんだと思います。こういった彼のプログラムなしでは、このゲームは考えられなかったですね。

――では、今回は高橋さんが考えていた理想にかなり近い形の作品ができたということですね。



高橋 できてると思いますよ。ただ、作ってみてわかったんですが、ものすごく謎解きが多いんですね。謎をクリアーすることで充実感が得られるように作ったんです。したがって難易度もちょっとだけ高くなったかもしれません。

田口 難易局が高いといっても、アクションの操作が難しいとか、そういった原始的なレベルではなく、道具を適材適所で使いこなす、トラップのクリアー法など、あくまでも考えるほうの難易度です。もちろん、随所にわかり易いヒントも用意してありますし、誰にでも楽しめる作品だと思いますよ。

高橋 とにかく頭を使って楽しめるゲームですよ。それだけに個々イベントは印象深いものが多いはずですね。

今後ソニックが進む道とは？

――今後、ソニックはサターンでどんなゲームを作っていくのでしょうか？

高橋 同じものを続けて作りたくないので、まったく新しいものか、遥か昔に作ったものですね。

――『シャイニング・フォース3』、『シャイニング＆ザ・ダクネス2』などの人気シリーズをサターンで製作する可能性もありますか？

高橋 まだ秘密ですが、可能性はじゅうぶんあります。ただしその場合、システムは最新のものにしますけど。

田口 今回の作品で、シリコングラフィックスのマシンを開発に使用したんですが、今後の僕らの作品はそれがキーワードになりますね。このマシンを完全に使いこなせば、いろいろ考えていたことが実現できますよ。

サターンファンへ素敵なメッセージ

――最後に『シャイニング・ウイズダム』の何をいちばん楽しんでほしいですか？

田口 宝捜ししてくださいって感じかなー。やっぱり謎解きを楽しんでほしいですねえ。

高橋 画面写真では、ほかの作品とあまり差別化されてないように見えますが、この作品には今までとは別次元のおもしろさがあります。ぜひ自分でプレーして、この作品の良さを確かめてもらいたいですね。

思考型のトラップを楽しもう!

今回の対談でソニックの高橋氏と田口氏がいっているように、『シャイニング・ウイズダム』には、さまざまな謎やトラップが用意されている。でも、これは決してイジワルなものではなく、手持ちのアイテムを使ったりちょっとした工夫で突破できる楽しい謎解きなのだ。アクションゲームはちょっと苦手という人でも、平気なので安心せよ。

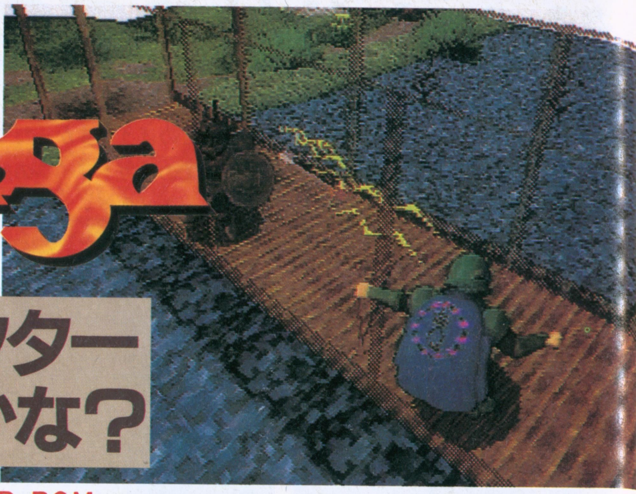


⬆これは代表的なトラップのひとつ、落ちる床。これをクリアーするには、あるアイテムを使用しなければならないのだ。悩め〜。

つぎはリグロード サーガだ!

Riglordsaga

リグロード サーガ

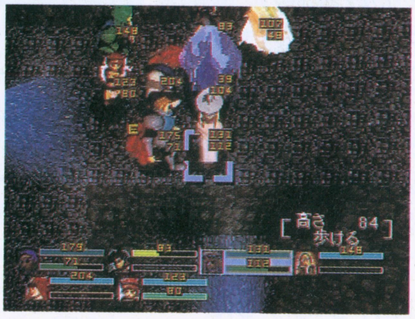


その2

キミは何人のキャラクターを仲間にできたかな？ このクロスレビューの記事を見て、再度挑戦だ!!

12人のキャラクター全員に会えたかな？

●サターン シミュレーションRPG CD-ROM
●セガ 発売中 5800円

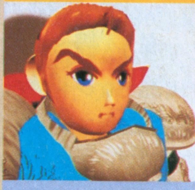
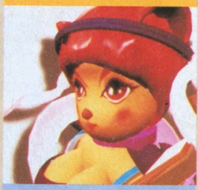
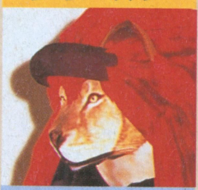
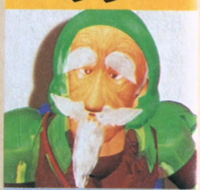
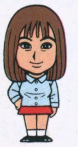


⬅オオカミやネコみたいなのや、とにかく怪しげなキャラがたくさんいるぞ。

クロスレビューしちゃった!?

ポリゴンで描かれたキャラクターたちが大暴れするサターン初のシミュレーションRPG『リグロード サーガ』。夏休みのあいだ中、このゲームにハマっている人も少なくないんじゃないかな？ そこで今回、ゲーム中で仲間にできる12人のキャラクターをクロスレビューしてみました。キャラクターの使いやすさが、ここを見れば簡単にわかるのだ。

キャラクタークロレビュー

批評家	アーサー  このゲームの主人公。優柔不断なのが弱点。	エリーゼ  アーサーの国、クィーンズランドの女僧侶。	アケビ  ムサシに従っている異界の住人。弓が得意。	シシマル  シシの頭を持っている戦士。正体は不明。	ヘクター  アーサーの教育係。弓攻撃を得意とする。
毛利名人  エニックスがウチの編集部の近くにビルを建設している。同業者がすごく近くにいると何だか複雑なカンジ!?	7 このゲームの主人公なのに前半戦ではシシマルのアシスト的な存在に留まっている。真価が発揮されるのは強い武器を入手してから。	8 僧侶なので回復系の魔法しか使えないのかと思いきや、攻撃系の魔法も使えるので序盤からお世話になる。人は見かけによりませんね。	7 弓を使った攻撃がけっこう役に立つ。歩けない場所を挟んで敵を攻撃できる場面では、ヘクターと2人で怒濤の如く矢を打ち込むと吉。	9 ゲーム中盤ごろまでは最強の味方。敵の最前線に安心して飛び込んでいける数少ない人物である。金欠になったら闘技場で稼がせろ。	8 最初のうちは弓しか使えないジジイだが、スパイラルアローを習得してから、使用頻度が急激に上がってくる。それなりに使えそう。
忍者増田  先日友人が、デニーズのお姉さんに「今日何時まで?」と質問。「24時間営業です」という返事が返ってきました。	7 あまり主人公っぽくない。顔もムサシのほうがかっこいいし。魔法と剣、両方に長けているから重宝するが、なんか個性に乏しい気が。	7 攻撃＆治癒魔法を使いこなす僧侶。序盤でヒーリングが使えるのは彼女だけだから、パーティーでは重要な存在。でも、なんとなく地味。	6 攻撃させるにしても防御させるにしても、いまいち中途半端なキャラ。拙者は基本的に、こーゆー元気娘は嫌いじゃないのでござるが。	8 チクワが大好きな忍犬。ちがうか。序盤はいっちゃん役に立つんじゃないでしょーか。槍風車にはお世話になりました。パワフル＆タフ。	5 とぼけた顔がナイス。浜村編集長にも、ぜひこーゆー形のヒゲをはやしていただきたいものでござる。それはともかく、技が少ない。
桃栗たき子  ちょっとナヨ系タイプの男に弱い桃栗です。『リグロード サーガ』のなかではアッシュがいちばん好みなのん♥	5 い〜っつもウジウジ悩んでる。だから、ついついゲーム画面に向かって怒鳴っちゃうのね。「てめえそれでも主人公なのかよ！」って。	6 序盤はこのエリーゼしか回復魔法が使えないの。だからすごく重要人物なんだけど……。武器で攻撃することができればよかったのに。	6 このゲームのなかでは唯一色気がある女の子。戦闘ではあんまし役に立たなかったけど、ムサシを想う健気な態度が泣かせるんだよね〜。	8 クリアーしてもいったい何者なんだかわからない謎の男。でも体力はあるし、攻撃力も高いんで、いつも前線に出して戦わせてました。	5 ご高齢で体力がないから、戦闘に出すのがだんだん辛くなっちゃう。弓射る暇があったら気弱なアーサーを叱ってくれって感じもするわ。
渡辺浩弐  『1999年のゲーム・キッズ』の続編がもうすぐスタートします。あ、今回はルックスだけをレビューしました。	8 アーサー……。谷岡ヤスジのファンにお勧め(って意味わかる読者いるかな)。設定を読むと、女装マニアみたいですよこの人(本当)。	10 回復系キャラだから？看護婦をイメージさせてくれるファッション。勝手にキャッチフレーズを考えてみた。「金髪看護婦・夜の診察室」	10 『ふんどしパブ・サンタフェ』にデブ専のお客さんにだけカルトな人気の女の子がいるんだけどその子にクリソツ。飯島健男にお勧め。	9 3D技術の粋を集めて描かれた股間もっこりがイヤーンな感じだがモーホーのかたにはお勧め。名前も「シ、シマル」ってくらいだし。	7 シューティングゲームマニアのかたに……ってそれはハドソンか。ぜひ一度、村山首相にコスプレさせてみたいナイスな眉毛じじい。

秘密、秘密、秘密のはなし～

謎のキャラクターが多い『リグロード サーガ』。プレーすればするほど、プレーヤーはこのキャラクターたちについて疑問を抱いてしまうはず……。そこでここでは、キャラクターたちの謎について、発売元であるセガに質問してみたぞ。あの、ディアナやシャールの秘密が、いま明らかに!?



➡顔や会話だけみると、シャールって男みたいだけど……。



⬅ディアナって話しかたは男っぽいし、とても貴族出身にはみえないよね。

Q1 ずーっと男だと思っていたのに……。うそでしょ？ シャールがオカマだなんて。すげー、ショック!!

A1 おなかに埋もれてるだけです

Q2 男のキャラクターばっかり!! なんで女性のムチムチしたキャラクターがいないの？ ちと不満です。

A2 うにゃ？ 忘れないでよーっ

Q3 アーサー、女王国っていいものですか？ 楽しいところですか？ 気持ちいいところですか？ うらやましい。

A3 こ、股間がアースモールッ！

Q4 どうしてヘクター卿はそんな強さを持ちながら、アーサーの教育係なんかをやっているんでしょうか？

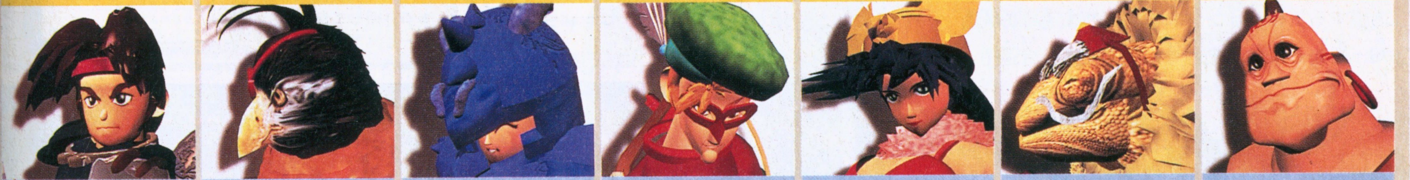
A4 ホモでロリーじゃからのお

Q5 ディアナは本当は貴族出身だと聞きました。どうして女海賊という危険な世界に踏み込んでしまったの？

A5 泥棒貴族だから

Q6 アーサーってエリーゼの尻にひかれてんじゃないの？ もうちょっと男らしくできないのかねぇ～。

A6 アーサーの女王様なんだよ



ムサシ	クロヤシャ	エヴァン	アッシュ	ディアナ	ウィスコ	ダイガン
忍者戦士。アケビとクロヤシャを操れる。	アケビと同様、ムサシに従う異界の住人。	竜の姿に変身することができる竜騎士。	快盗ナイトバードの正体。〝盗み〟の技が得意。	女海賊。剣を使った攻撃で敵に立ち向かう。	雲海の賢者。神聖魔法、特殊魔法を得意とする。	時の流れに取り残されてしまった遺跡の番人。
9 実戦で役に立つ技が多く、最も頼りになる存在。主役の座をアーサーから奪いとっている。ただ、忍者なのに忍術がないのはナゼ!?	**4** 羽根が生えている姿を見るかぎりでは縦横無尽に空を飛び回れるのかと思いきや、低空しか飛べないとは。かなり期待はずれの存在。	**9** 竜に変身したあとの破壊力は凄まじいものがある。変身していないときはたいしたことないので、竜で戦っているほうが大吉であろう。	**5** アイテムだけでなく敵の技を盗めるのは良いが、盗んだ技がすぐに使えないことがかなりある。顔が、仮面の忍者・赤影にクリソツ！	**4** 出会ったときのデカい態度とは裏腹に、敵と戦わせると少ししかダメージを与えられない。クロヤシャ同様期待はずれのキャラクター。	**6** 最初から強力な魔法を数多く使えるので、かなり頼りになる存在。仲間に入ってからは常に戦うパーティーの一員に加えたほうがよい。	**8** スピンハンマーを覚えた頃から使えるようになる。高い攻撃力とは裏腹に、魔法防御力が低いので、非常に混乱しやすいのが難点。
9 強ぇ！ 〝御霊返し〟や〝忍舞い〟など、役に立つ技をメニメニ体得するでござるよ！ でも、〝忍者戦士〟って変なの。〝忍者〟でいいじゃん。	**6** ムサシ同様、忍びの技をたくさん使えるのでござるが、彼に比べていまいち影が薄い。鳥系の人って、なぜか必ず打たれ弱いよね。	**8** 屈強の竜騎士。必殺のドラゴンブレスで敵を焼きつくせ！ これだけ強いと、竜に変身する１ターンの時間さえもどかしくなるです。	**6** 〝盗み〟の技はそこそこ楽しめたが、そんなに思い入れはないでござる。でも、スパイラルアローで複数の敵を貫くのは気持ちいい。	**6** 攻撃力もあるし、女だてらに体術系の技も使うが、あまり〝強い〟と感じたことがない。同じ肉弾戦キャラならシシマルのほうが好き。	**7** パーティーに入れた瞬間からかなり強かったので、あんまり愛着がないでござるよ。実際にこんなやつが仲間だったら気味悪いべ。	**5** 攻撃力は12人のなかでダントツだが、いかんせん技が少ないので、つらい＆つまらない。ウホウホ言ってて憎めないやつなんだけど。
7 女にモテるの、なぜか。まぁ、そこそこ強いしアーサーよりはしっかりしてるからだろうけどね。でも最初は悪者だったんだよ、コイツ。	**4** デカイこと言うわりにはけっこう使えないヤツ。長所は空を飛べるってことくらいでしょ。でもムサシへの忠誠心には頭が下がりますな。	**9** エヴァンはホントに強いの。とくに竜に変身するとハンパじゃないくらい。見かけはチビッコみたいだけど、すげえ男らしい性格だし。	**7** 敵から技やお金は盗めるけど、戦闘には向かない人。仮面のせいで素顔は見えないけど、もしかしたらすっごい美形なんじゃない？	**6** 海賊のボスなんかやってる勝ち気な女の子。性格もサッパリ系で好感が持てます。でもゴメン。ぜんぜん戦闘には出さなかったのよね。	**7** いちばん最後に仲間になるジジイ。回復系＆攻撃系魔法がたくさん使えるから、この人が仲間になったらエリーゼは使わないかも。	**8** 気は優しくて力持ち。言葉が話せなくてウホウホ言っているだけだけどなんか憎めない人。ハンマー攻撃は強力だから重宝するでしょ。
8 ニッカボッカを基本とした肉体労働者ファッションを、つい派手に着こなしてしまうセンスが憎い。ハチマキも西城秀樹みたいでグー。	**7** 「ニワトリと本当にできるの？」と聞いたら「あの大きな玉子が出てくるくらいだから」と答えるさわやか鳥マニアにお勧め。	**7** 突如、太くたくましく伸びる人。竜とゆーことだがこりゃどーみてもカメの頭。フロイト的隠喩。コンプレックスの強い男性にお勧め。	**9** 泥棒の扮装にしてはあからさまに怪しい。目立ちすぎるファッション覆面ＳＭパーティーのコスチュームみたい。変態のかたにお勧め。	**6** 餓狼の舞ちゃんのを改造すれば使えるので、コスプレーヤーにお勧め。帽子はよくよく見るとアッ！ ディーヴォのを改造したものだ	**7** 聖者にして賢者、なのにその服の趣味のエゲツなさでは大屋政子を凌駕するキャラ。年がいもなくめかしこんではしゃぐんじゃねぇ。	**10** 屈折したデザインのキャラが多いこのゲームにあって、唯一、あまりにもわかりやすいキャラ。性格も能力も見たまんま。ホッとする。

つぎのページでは『レイアース』の続報を大公開

マジックナイト
魔法騎士 レイアース



その3

3人のなかで好きなキャラを操作しながら進めるアクションRPG。キミはどの子が好みかな？

あの3人美少女にゲームで会える!?

●サターン アクションRPG CD-ROM
●セガ 8月25日発売 4800円

あらすじ

別々の中学校でふつうの学生生活を送っていた光、海、風の3人の少女は、同じ日に社会見学で東京タワーを訪ねる。そこで突然、"セフィーロ" という異世界へ召喚されてしまう。異世界へ引き寄せられてしまった3人は、崩壊寸前のこの世界を救うために冒険するはめになるが……。



⬇エレベーターで最上階まで行くと……。

⬆歩き回って東京タワーを見学しよう。

テレビアニメも顔負けさッ

マンガ、そしてテレビアニメでもおなじみ、『マジックナイト レイアース』のキャラたちが活躍するアクションＲＰＧのことは、もうみんな知っているよね。先週号に引き続き、今週もこのゲームのストーリーや魅力について紹介していこう。派手なアニメーションや、このゲームだけにしか登場しないオリジナルキャラなど、たのしいシステムがたくさん用意されているぞ。

サウンドもいいんだよ〜





➡ここで、ゲームをセーブしよう。

⬅3人のなかで好きなキャラを操れる。

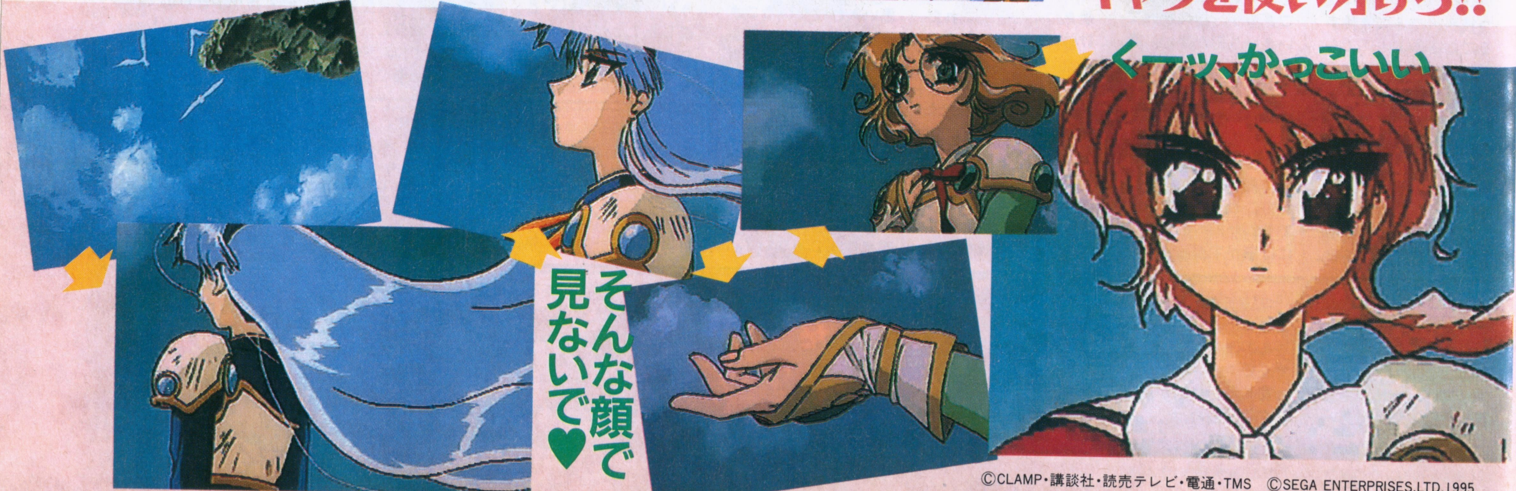


➡ユニークな乗り物も登場するぞ。

⬅かっこいいアニメーションがいっぱい。



キャラを使い分けろ!!



東京タワー～精霊の森

東京タワー



⬆楽しい社会見学のはずだったのに!! 突然、ヘンな世界へワープしちゃった。

東京タワーから異世界へ引き寄せられた3人は、セフィーロの導師クレフと出会う。そこで彼から、セフィーロの柱にあたる、エメロード姫が崩壊寸前のこの世界を救うため、光、海、風の3人を召喚したということを聞かされるのだ。

クレフから、沈黙の森の入り口にいる創師プレセアを訪ねるようにと言われる3人は、そこから沈黙の森を目指すことになる。

精霊の森へ



➡セフィーロに着き、すぐに光はクレフから魔法の力を授かる。



➡光、海、風の存在を知った神官ザガートは、さっそくアルシオーネにこの3人を抹殺するようにと命令する。

早速、魔法だ





プレセアの家～沈黙の森

無事に創師プレセアの館に着いた3人は、そこで自分に合った武器を手に入れることができるのだ。そしてプレセアから、沈黙の森を抜けて、成長する武器が作れる鉱物があるエテルナという泉に行くように指示を受ける。プレセアから旅の案内役にとモコナという生き物を預り、3人はエテルナに向けて出発する……。

モコナ

3人の主人公に渡すために、プレセアがクレフから預っていた動物(?)。冒険の先々で光たちを助けてくれる心強い仲間である。「ぷぅ～」としか話せないというのもかわいいよね。







⬆➡エクスードから武器を作れるのはプレセアだけ。彼女の家にはいっぱい武器がある。

沈黙の森へ



⬆沈黙の森にいる敵には、魔法は効かない。武器で戦っていこう。

セガ炎のプレゼント

アッという間にフィナーレを迎えた炎のセガ特集、楽しんでいただけたでしょうか？ 今週もセガさんから怒濤のプレゼント攻撃だ!! その内容は右に書いてあるとおり。う～ん、こいつは凄い内容だ。このプレゼントが欲しい人は①セガの広報の人の名字(ヒント竹十崎)②今週のセガ特集でおもしろかった記事③今後、どのジャンルのゲームをサターンで出して欲しいか④希望プレゼント名の計4項目をハガキに明記し、下のあて先に送ろう。ファミ通編集部に送ってもダメだよ～ん。

あて先 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 ㈱セガエンタープライズ HEプロダクトマネジメント部PRチーム「竹ちゃん(後編)」係まで

◎炎のスペシャルセット・セガサターン本体＋シャイニング・ウイズダム……1名
◎シャイニング・ウイズダム……5名
◎レイアース、リグロード サーガ……1名



⬅『バーチャファイター・リミックス』ではなく、これが付いてくる!!



⬅なんとこのソフトも計1名にプレゼントされちゃうのですねえ。ラッキー!

スーパーファミコン



野球にはちょっとウルサイ

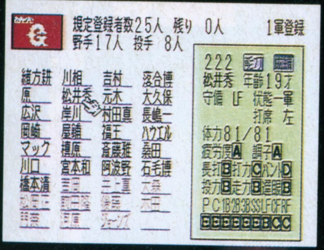
…という人に贈る

本格シミュレーションゲーム!!

●パソコンで定評ある「SUPER野球道」シリーズをさらにパワーアップしてスーパーファミコンに移植。

●実際のプロ野球をモデルにした、シミュレーション野球ゲーム。選手、監督はすべて実名で登場！

●ペナントレースから、キャンプ、ドラフト、そしてトレードまで、ワンシーズンを通してプロ野球を再現。自分だけのチームを育てる楽しみと、試合ごとに作戦をたて、優勝にむけて戦う楽しみが味わえる！





※画面は開発中のものです。

平成7年11月末発売予定

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

●企画 開発
株式会社バンプレ企画
大阪府大阪市北区天満一丁目5番2号
トリシマオフィスワンビル701号室

●発売元
株式会社バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9 〒111
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO

バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!

バンプレストテレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)



スーパーファミコン®
SUPER Famicom™
LICENSED BY NINTENDO
こんどのお宝はてんこ盛り！なのだ
その壱
オリジナルステージの追加！
面総数は40面＋α
2P協力プレイ可能！
その弐
自分で作れる
エディットモード！
その参
SFC版オリジナル
2P対戦モード！
その四
演出グラフィックの追加
その他いろいろ盛り沢山
EXIT
すーぱーぐっすんおよよ
好評発売中！
¥9,980
（税別）
アクションパズルゲーム
12M＋64Kバックアップ
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
●表示価格は、税別になっております。
●企画 開発
株式会社 バンプレ企画
大阪府大阪市北区天満一丁目5番2号
トリシマオフィスワンビル701号室
●発売元
株式会社 バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9 〒111
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO
©1993 IREM CORP.
©バンプレ企画 1995
©BANPRESTO 1995
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうョ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金（土・日・祝祭日を除く）


水木しげるの
妖怪百鬼夜行
妖怪たちが
日本の国を濶歩する。
12月1日(金)
発売
ショップ、問屋の皆様へ
JANコード:T 498826230072 3
初回受注締切日 9月4日(月)
希望小売価格 11、800円(税別)
KSS
発売:(株)ケイエスエス
販売:(株)日本ソフトシステムマルチメディア事業部営業部
〒142 東京都品川区戸越1-6-7
TEL.03-5702-5411 FAX.03-3490-6966
ケイエスエス・ユーザーサポート(土、日・祝日を除く11:00～17:00)
TEL.03-5702-5615
©1995 水木プロ KSS

ある夜の宴のことだった…。

それは宴の主である閻魔大王の一言から始まった。

「この国には多くの妖怪どもが巣くっているが、さて一体どの妖怪がもっとも強く、

もっとも賢く、多くの仲間を束ねることができるものだろうか」

是が非とも答えを得たいというわけではなく、なにげのないつぶやきではあったが、

それを聞きつけた妖怪たちにとっては聞き捨てならない言葉だった。

「何を寝言を言うておる。そんなものはワシに決まっておろうが」

口々に言い合い、互いに一歩も引く気配が見られない。

たまりかねた閻魔大王がひとつの提案をもちかけた。

「それならば、おまえたちにひと月の時間をやろう。

その間にどの者がより多くの仲間を率いてもどってくることができるのかを競うのだ」

閻魔大王もやや興に乗った様子で席を立った。

騒ぎ立てていた、妖怪たちも互いにきつい視線をかわし合い、散り散りに去って行った。

この夜から日本をまたにかけての妖怪勝負が開始されたのである。

ボードゲームに、シミュレーション・カードバトルがドッキング。

織細かつ力強さを秘めた、巨匠・水木しげるの妖怪ワールドがシミュレーション・ボードゲームになる。日本各地で、さまざまな妖怪とカードバトルを繰り広げる新趣向。画面の向こうに異世界は広がっているのだ。

妖怪を操って、めざすは妖怪日本一

妖怪を操り、日本を縦断。行く先々の妖怪たちを集め、最強の軍団を作りあげなければならない。ただし、妖怪たちは一筋縄ではいかない個性派揃い。仲間にしたと思って油断していると、寝首を掻かれることになるので要注意。

まずは仲間にし、友情レベルを上昇させる。

最初はどの妖怪も敵としてプレイヤーの前に登場する。戦いに勝ち、相手の妖怪の望む霊力を与えれば、仲間にすることができる。そこで重要になってくるのが友情ポイント。これが低い場合、せっかく仲間にした妖怪も寝返ってしまう。

妖怪にも得手不得手が。的確な状況判断で勝利をつかめ。

自然界と深くかかわっている妖怪たちは、環境、天候などによって力が上下する。例えば、河童は雨の日には有利に戦いを行うことができるが、天気のいい日には不利になるという具合。自分や仲間の性質を把握し、戦いに挑む必要がある。

- ゲームのルールをつかむための「初心者」モード付き。
- 命運をもわけるルーレットにも〝ぞろ目〞〝ラッキーセブン〞などのお楽しみ有り。
- 1人～4人でのプレイが可能。

12月8日(金)発売!!

JANコード：T 4988262300389

Super GAME BOY スーパーゲームボーイ
ゲームボーイ
Nintendo GAME BOY

ゲームボーイではじゃ魔ピーが主役だピー。

●テレビ東京系全国ネットで絶賛放映中●

テレビ東京/テレビ大阪
テレビ愛知/テレビ北海道
TXN九州/テレビせとうち
宮城テレビ/山形放送
テレビ金沢/南海放送
テレビ静岡/奈良テレビ

ショップ・問屋の皆様へ
初回受注締切日 9月11日(月)
希望小売価格 4,980円(税別)



ウェディングピーチ

ウェディングピーチ
～ジャ魔ピーパニック～（仮題）



USSエンタープライズ
発艦準備完了



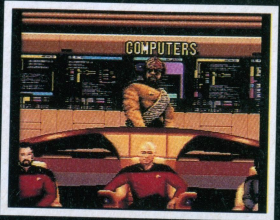
STAR TREK THE NEXTGENERATION®

スター トレック
ザ ネクスト ジェネレーション(仮称)

今秋発売予定

スーパーファミコン アクション・アドベンチャー
20メガ パスワードコンティニュー
予価9800円(税別)



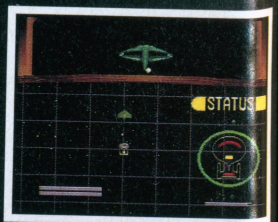


プレイヤーはUSSエンタープライズの指揮を執り、宇宙に隠された謎を追え!!



地上転送班は4人まで選択可能。作戦内容に応じてメンバーを選択!!





宇宙空間では敵戦艦を相手に、光子魚雷やフェイザー砲で応戦!!

●画面写真は開発中のものです。

製作・発売：㈱徳間書店
〒105-55 東京都港区東新橋1-1-16 TEL03-3573-0111(代)
販　　売：㈱徳間ジャパンコミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋4-10-1 TEL03-5470-8372

ひとつのサターンで

ますます深まる楽しみ①。ビクターVサターンの巻



あのバーチャファイターも
デイトナUSAも
ぞくぞく登場の新作ゲームも
思うぞんぶん楽しめる。

32ビットRISC CPUを2基搭載し、処理スピードに優れたハイパフォーマンスを発揮。高速3Dポリゴン、1670万色以上のフルカラー表現が生む驚異の高精彩映像と、PCM32チャンネル採用による大迫力リアルサウンドを実現。かずかずの人気ゲームソフトに加え、いま新たに、待望の新作もぞくぞく登場！ ますますVサターンが楽しみだ。

セガサターンシステム完全互換機

次世代ヴァーチャル・ゲームマシン

ビクター V·SATURN

RG-JX1

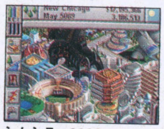
（本体の標準価格は設けておりません）

日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

▼ 新作＆人気ゲームが目白押し。もう体験しなくちゃ、はじまらない。



バーチャファイター2
©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1994.1995
'95年度発売予定



シムシティ2000
©MAXIS,All Right Reserved
'95年秋発売予定



実況パワフルプロ野球 '95開幕版 7/28発売
東京ドーム公認/© KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
（社）日本野球機構公認
IBM BISプロ野球公式記録使用



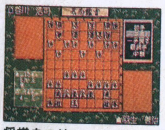
メタルファイター MIKU
©日本ビクター・テレビ東京
©1995 Victor Entertainment, Inc.
9月発売予定



ワールドアドバンスド大戦略 〜鋼鉄の戦風〜（仮称）
Original Game ©SYSTEM SOFT 1988 Reprogrammed Game ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
9月発売予定



魔法騎士（マジックナイト）レイアース
©CRAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
8月25日発売予定



将棋まつり
©1995 SETA CO,LTD. ©1995（社）日本将棋連盟 ©1995 NIHON SHOGI NETWORK ©1995 RANDOM HOUSE INC
9月発売予定

VICTOR CREATES IT. ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ……

ふたつの楽しみ。

まったく新しい楽しみ②。ビデオCDデコーダーの巻

Vサターン（セガサターン）を持っている人、これから購入しようと思っている人に朗報だ。本体にRG-VC1（19,800円・税別）を差し込むだけで、噂のビデオCDソフトが楽しめる。もちろんバージョン2.0対応だからメニュー画面で見たい場面がすぐ選べるし、高精細静止画の写真集だって見られる。さらにVサターンならではの多彩機能が、待望のゲーム攻略版ソフトの完全マスターを支援。また、ビデオCDデコーダー対応ゲームソフトの発売も期待される。遂に、ビデオCDをゲーム感覚でプレイする時代が始まったのだ。

ビデオCDデコーダーに搭載された多彩な機能

- ●タイムスキップ ●シーンNO.サーチ ●イントロ機能
- ●スロー再生（4段階可変） ●ストロボ再生（4段階可変）
- ●フラッシュ再生（9分割画面に次々と再生）
- ●ズーム＆スクロール（最大3倍までズームアップ しかもそのままスクロール可能）

これで、新登場のゲーム攻略版ソフトも映画・アニメなどのビデオCDも私のもの。



本体背面の電池カバー内部に完全格納するだけで、ビデオCDの多彩なソフトが楽しめる。



Vサターン／セガサターン専用

ビデオCDデコーダー

RG-VC1 標準価格19,800円（税別）

Ver. 2.0 対応 Play Back Control　COMPACT disc DIGITAL VIDEO　VIDEO CD

▼ 待望のゲーム攻略版も出現。いま、ビデオCDから目が離せない。

＊は バージョン2.0規格 プレイバックコントロール機能付



CGMV Virtua Fighter 2
発売元：東芝EMI株式会社
制作：ユーメックス



ヴァンパイア ハンター ●キャラクターズ・ファイル●＊
●VIIF-4　3,900円（税別）
発売元：ビクターエンタテインメント
©CAPCOM 1994,1995 All Rights Reserved.　近日発売



TEARS／原　千晶＊
●VIIL-4　4,500円（税別）
発売元：ビクターエンタテインメント



ロック座の天使たち＊
●VIIL-5　4,200円（税別）
発売元：ビクターエンタテインメント
制作・著作　東興業株式会社
近日発売



火の鳥 ヤマト編
●VCD-037　3,800円（税別）
発売元：シネマサプライ



バーチャファイター・スペシャル＊
●VIIF-5　3,900円（税別）
発売元：ビクターエンタテインメント
©SEGA 1994,1995　©SEGA 1995
近日発売



ビデオCDコミックス＊
「Ya＆Ya」新創刊号
●VIIL-3　4,200円（税別）
発売元：ビクターエンタテインメント

［ビクターお客様ご相談センター］ 東京：〒113東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビルTEL.03-5684-9311　大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161　GM係へ。

日本ビクター株式会社

エニックスの新刊情報!

COMICS!
コミックス

ガンガンコミックス
8月22日発売
定価各400円



ドラゴンクエスト列伝 ロトの紋章⑭
藤原カムイ



風の騎士団①
増田晴彦

南国少年パプワくん⑦
柴田亜美

超人気作品、ここに堂々完結!!



北欧神話の名作をコミック化!!

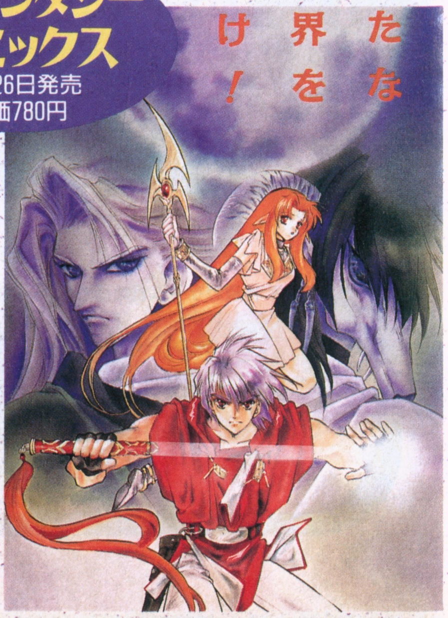


ジークフリート
―森の貴公子―

脚本:棟居仁
+ヒロオクタ
画:長田馨

Gファンタジーコミックス
8月26日発売
定価780円

新たな世界を築け!



②セブンス・サガ
結賀さとる





DRAMA CD!

ドラマCD!

Gファンタジーコミックコレクション④

ファイアーエムブレム ―暗黒竜と光の剣― VOL・3

8月11日発売　A5タテ型パッケージ
定価3000円
ドラマCD+8Pブックレット
■CAST/中原茂/佐久間レイ/佐々木望/若本規夫/冬馬由美　他

GAME 4KOMA!

ゲーム4コマ!



ドラゴンクエスト4コママンガ劇場⑪

8月18日発売　A5判　定価580円

ストリートファイターII 4コママンガ劇場

8月11日発売　A5判　定価580円



©CAPCOM

ギャグ王コミックス

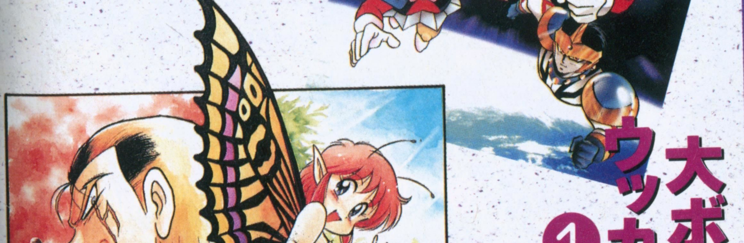
8月11日発売
定価各400円



地球を守る(?)
大ボケヒーロー登場!!

大ボケ超人ウッカリマン①

岩村俊哉



勇者カタストロフ!!①

牧野博幸

株式会社エニックス出版局
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル2・3F
●お求めは、お近くの本屋さんで。●定価はすべて税込です。
■少年ガンガン編集部 03(3369)8978 ■書籍編集部 03(3369)7200
■Gファンタジー編集部 03(3369)1957 ■4コマ編集部 03(3369)4741



緊急発売決定!!
お待たせしました!
NEWパドルアクションゲーム
スーパーファミコン® 専用カセット
すぱぽーん
©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN
夏休み店頭体験
イベント実施中!
●全50ステージ!
●多彩なアイテム!
●全6ボスキャラ対決!
キミは何点でこのゲームをクリアできるか?
¥5,800 9月末発売予定



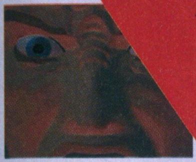
ウルトラリーグ
ULTRA LEAGUE™
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
燃えろ!サッカー大決戦!
これがサッカー?
「アクション」
「直接攻撃」
「必殺技」
盛りだくさん!
これもサッカー!!
ULTRAHEROES
ウルトラマンひきいる
ウルトラヒ~ロ~ス!!
1995.7.28ついに開幕!
© 円谷プロ
© YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN
サッカースポーツアクション
価格¥9,800(税別)
ユタカのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!
TOY
yutaka
発売元 株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
株式会社ユタカは、バンダイグループの一社です。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

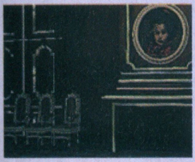


NEO GEO
The Future Is Now
SNK
ネオジオで会おうぜ。
THE KING OF Fighters '95
TM
©SNK 1995
ネオジオCD版「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」
'95年9月29日発売予定!
ネオジオ(ロムカセット)版'95年9月1日発売予定
ゲームをしよう ネオジオCD
NEO·GEO CD
大容量56Mメモリー搭載。ネオジオCD●希望小売価格49,800円(税別)
株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス 東京☎03(5275)6200 大阪☎06(339)0110 | AM9:00〜PM5:00 | ※電話番号はお間違えなく。
NEO GEOはSNKの登録商標です。

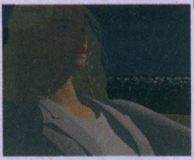

J.LEAGUE
SUPER Famicom®
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO
ついにキックオフ
Jリーグサッカー
OLE! SUPPORTERS
オーレ! サポーターズ
TM
'95年12月発売予定
希望小売価格
9,800円(税別予価)
テクモの最新情報を聞こう!
03-3222-7550
TECMO
J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS









勇気ある「未来好き」の皆様へ

初回本数が20万本を突破致しました。僕らのソフトを選んでくれて本当にありがとう。皆様に感謝します。これで3DO版と合わせて、未来が好きな元気なユーザーが、日本に少なくとも30万人いることがわかりました。皆様、「D」の世界をお楽しみ頂けましたでしょうか。

僕は、かなり未来好きです。誰も使っていないTV電話をすぐ買ってみたり、使えないペン入力電子手帳を必死に使っちゃったりします。ゲームなんかでも、新機能などと書いてあるとそれが見たくて思わず買っちゃいます。それなのにどうでしょう、売れているゲームは皆、続編や移植モノばかり。みんな、最近は「未だ見たことのない世界」はあまり好きじゃないのかと思っていました。そんな中で僕らが制作したのが「Dの食卓」です。初めは正直言って「受け入れてくれるかなぁ？」などと思っていましたが、こんなに理解して頂けるとは。ホント、僕らの冒険に付き合ってくださってありがとうございました。

追伸：まだプレイされていない方へ。ちょっとだけ度胸を出して買ってみて下さい。そこには未来が見えます。

株式会社 ワープ
代表取締役 飯野賢治

Dear Friends～ユーザーの皆様へ

この度は「Dの食卓」サターン版を多くの皆さんにサポートして頂きありがとうございました。株式会社ワープさんとの提携と協力を得て数多くの人に「Dの食卓」をお届けする事ができました。そして、今までとは違うゲームを感じて頂けたと思います。アクレイムジャパンは今後も積極的に、様々な形で粒揃いの作品をより多くのユーザーの皆さんにお届けしたいと思っています。是非ご期待ください。

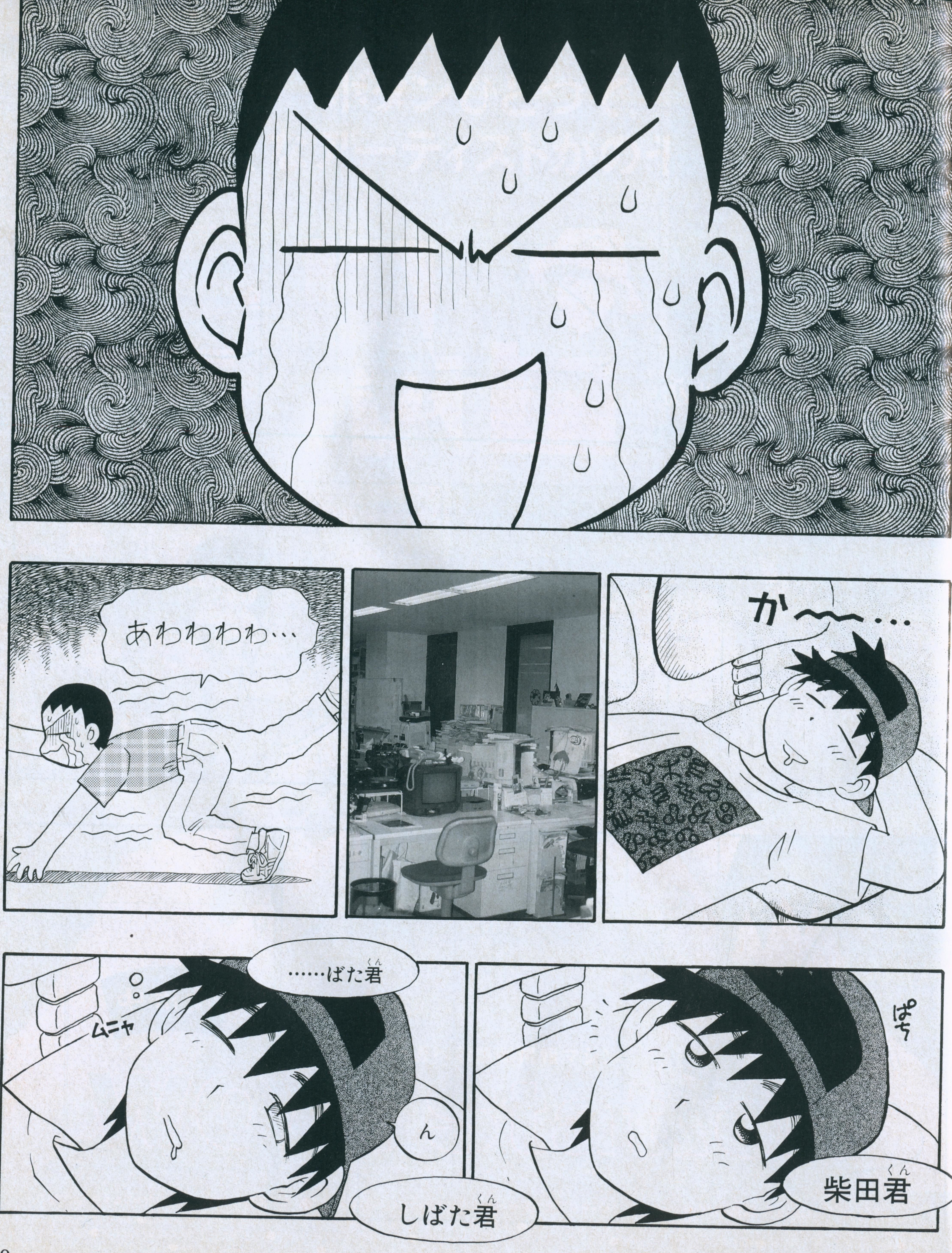
株式会社アクレイムジャパン



Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
ボタンひとつで、
大好きなアーティストがのぞけます。
エピック ニュース
スロット マシーン
東京ライヴ情報
ピック アップ アーティスト
SLOT MACHINE
WELCOME TO
WOM Station
NOW CONNECTING
プレイステーションを使った
新感覚の音楽情報サービス〈ワム・ステーション〉。
大人気のゲームマシン、プレイステーションで
エピック・ソニーレコード所属のアーティスト情報が無料で見られる
音楽情報マシン、それが〈WOM STATION〉。
特ダネや裏ネタから新譜情報、東京ライヴ情報などを未公開映像や最新サウンドに
乗せて徹底紹介。オリジナルCDケースが当たるスロットマシンゲームもあり、
まさに観て、聴いて、遊べる新感覚の音楽情報マシンだ。
とにかく、レコード店へ急げ!!
SONY
PlayStation
SELECT
START
観る・聴く・遊べる音楽情報マシン
WOM Station
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です
(WOM STATION)設置レコード店リスト ●ワム・ステーションのお問い合わせ先:エピック・ソニーレコード販売推進課 TEL03-3475-7275
北海道 PALS21 011-231-8840●TOWER RECORDS札幌店 011-231-0581 東北 ヤンレイ仙台店 022-267-4379●サンリツ一番町店 022-265-6211 東京 石丸電気ソフトワン 03-3251-5555●石丸電気3号店 03-3257-1300●銀座山野楽器本店 03-5250-1069●HMV上野店 03-3837-2771●TOWER RECORDS渋谷店 03-3496-3661●WAVE渋谷店 03-3462-3118●HMV渋谷店 03-3477-6880●TOWER RECORDS新宿ルミネ店 03-3340-3855●WAVE池袋店 03-5992-8622●新星堂立川ルミネ店 0425-27-6900 関東 新星堂横浜ランドマークプラザ店 045-222-5202●ラオックス千葉店 043-222-0048 東海 SOFT IN Dioヤマギワ名古屋メルサ店 052-582-2022●SOFT IN Dioヤマギワ栄店 052-953-0010 近畿 TOWER RECORDS心斎橋店 06-211-2997●ミヤコ心斎橋本店 06-271-3891●TOWER RECORDS京都店 075-212-7058 中国 ミュージックライブラリー岡山 086-234-3422●音響堂ゆめタウン店 0824-23-1234 九州 TOWER RECORDS福岡店 092-722-4611●アトムレコードアトミックス 0958-27-2424



よくトイレにオバケって出現するよね。膀胱が小さいのかな?


あわわわわ…
か〜〜…
……ばた君
ムニャ
ん
しばた君
ぱち
柴田君


柴田クン!!
びっくう
警備員さんじゃないんスか!?
違うよ〜
どうしたんスか林田さん
ドキドキ
トイレに誰かいるよ〜〜
シャッ
シャッ



ぴた
あの…
くる
何か用かね？
ニヤ
ボロボロ



わ〜〜〜!!
わたわた
わたわた
くるっ
しくしく
しくしく
あ あの
しくしく
しく
しく
うで…？
腕が痛いの
ポロ
ポロ



うで
ボロ
ボドッ…
わ~~っ
カッ
カッ
けっ警備員さんっ
がっ
でっ出たっ出たっ!!!
おばおばおばけ
ほう
ひょっとしてそれは…
へ?



くるっ
こんな顔じゃなかったかい？
ファミ通ドッキリキャメラ
ハーイ
おつかれ様!!

■歌舞伎をたっぷり堪能した!? 近藤るるる先生におたよりを！



次号(８月25日発売)につづく

刈りとれ 刈りとれ

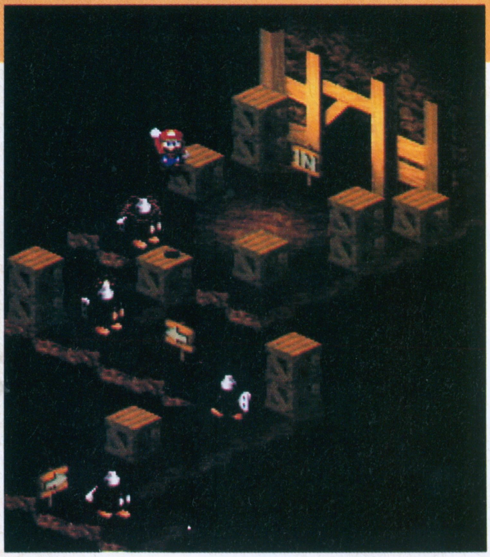
おいしい スーパーファミコン ソフト



- スーパーマリオRPG
- ドラゴンクエストⅣ 幻の天地
- フロントミッション ガンハザード
- タクティクス オウガ
- 天地創造
- ロマンシング サ・ガ3
- 不思議のダンジョン2 風来のシレン
- 天外魔境ZERO

大収穫

祈りの種は土にあり、新芽は茎となって柔らかな葉を揺らす。草をむしり、水をやり、迫り来る害虫に立ち向かえ。ああ、そして収穫の秋。大地に幸福の果実は金色に輝き、筋雲を運ぶ風は実りの喜びを歌う。それは農業に限ったことではない。ごらん僕らのゲーム業界を。次世代の嵐を耐えたカートリッジたちが、たわわにこうべを垂れているではないか!!



収穫1

SUPER MARIO RPG™

スーパーマリオ RPG

「た、たいへんッス!!」。なんだい、あわてて。「マリオがRPGになって3Dです」。わかんねぇよ。「しかも宮本さんとスクウェアの32メガ」。なんの話だよ。「ピーチもクッパ!!」。だみだこりゃ。

任天堂	RPG	バックアップカートリッジ
収穫日未定	価格未定	32メガ

広報は語る

『マリオ』ならではのアクティブな操作感覚と、RPGならではのシステマティックな感覚が両立したまったく新しいゲームです。

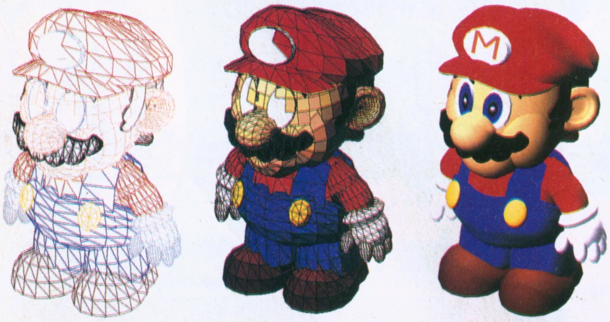
開発状況…70パーセント

生まれ変わったマリオたち!! 今度はどんな冒険!?

赤い帽子をかぶり、立派な口髭をたくわえた元配管工の兄弟の兄貴が、疑似3D化処理を施され、高さの概念を取り入れたフィールドを舞台に敵を倒しながら成長する。や、わかりづらいと苦情殺到。

つまり『マリオ』がRPGになったってわけさ。しかも任天堂とスクウェアの共同開発。それがこの『スーパーマリオRPG』だ。主人公はもちろんマリオ。ほかにもクッパ、ピーチ姫といったおなじみのメンバーが総登場だ。画面は斜め見下ろし型のクォータービュー。奥行きのあるフィールドに合わせ、マリオたちも下のように3D化されているぞ。マリオは敵との戦闘によって成長していくんだけど、フィールドにはさまざまな仕掛けがあり、アクションゲームとしてのおもしろさも兼ね備えてるっていうから、シリーズのファンも納得。





⬅レンダリングされた3Dマリオ。高品質なグラフィック表示を助けるため、特殊チップ、SA－１をソフトに搭載。



⬅時代とともに進化していく『マリオ』シリーズなのだ。



⬅おなじみのモンスターも全編に渡って登場するぞ。

開発への道

任天堂とスクウェア。突然とも思われるこの最強タッグが動き出したのは、'94年の1月。「海外でも通用する優れたRPGを作りたい」という任天堂の意向から、『FF』シリーズを生み出し、RPGのさまざまなノウハウを持つスクウェアがそのパートナーとして選ばれたのだ。両社のおもな開発陣は右のとおり。RPGへの熱い思いが結集されたこのゲーム、はたして日本を代表するRPGとなるのか?

任天堂

〈制作総指揮〉
宮本 茂
代表作●『スーパーマリオ』シリーズ
●『ゼルダの伝説』シリーズ
●『F-ZERO』

スクウェア

〈グラフィック〉
皆葉英夫
代表作
●『ファイナルファンタジーⅣ』
●『ファイナルファンタジーⅤ』
●『ファイナルファンタジーⅥ』

〈プログラム〉
深谷文明
代表作
●『ライブ・ア・ライブ』

〈音楽〉
下村陽子
代表作
●『ライブ・ア・ライブ』
●『フロントミッション』



スーパーマリオRPG!!



⬆音楽は基本的にすべてオリジナル。ただし、おなじみのフレーズや効果音もたくさん登場するぞ。

で、どーなの? どんなゲームなの? なの? ね?

FIELD

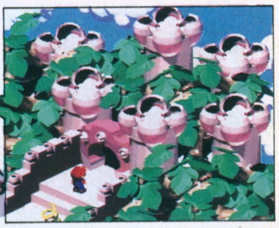
フィールドは写真のようなクォータービュー方式。といってもコントローラーの操作は8方向に対応しているから、困難な斜め入力を強いられることはないぞ。✚ボタンの下を押せば、マリオはちゃんと下に進んでくれるのだ。立体的なフィールドを自由に駆け回ることができるってわけ。グラフィックそのもののクォリティーも極めて高く、これまでにない新鮮なマリオの世界を演出しているのだ。



⬆これはスクロールする画面をつなげたもの。ゲーム中の画面は、これの半分ぐらいのサイズだぞ。ほかのページの縦長の写真も同様につなげたものだからね。



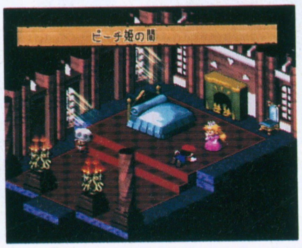
⬆雲の上にあるお城へと続くフィールド。かなり広いようだ。



⬆ここはおそらく、左のマップの城門部分と思われるぞ。はたしてどんな冒険が待ち受けているのか。

STORY

序盤のストーリーをちょっとだけ紹介しよう。な、な、なんと、ピーチ姫がさらわれてしまった!! またかい。最近『龍虎の拳』シリーズのユリに、〝さらわれ女王〟の座を奪われつつあった姫。面目躍如。



⬆またしてもさらわれてしまうピーチ姫。ただしピーチ姫救出は、あくまで序盤のストーリーとのこと。ということは……?

BATTLE

コマンドかアクションか? 残念ながら戦闘システムはいまのところ謎に包まれている。とりあえず現時点でわかっているのは、下の写真が戦闘画面だということだ。ただ、あのスクウェアが開発に携わっているからには洗練された戦闘システムに仕上がってくるはず。









⬆画面奥のモンスターに向かって、マリオたちが攻撃?

ITEM

RPGというからにはアイテムも登場するはず。右の連続写真を見てほしい。宙に浮かんだ宝箱をマリオが叩くとキノコが飛び出し、マリオのHPを回復。そのほかにも数々のアイテムがあるらしいぞ。



★スター

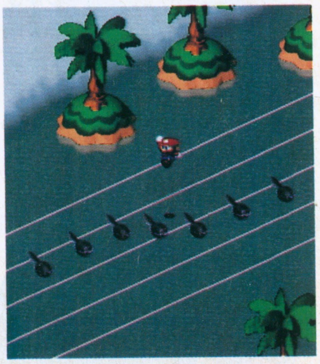


⬇おなじみのスターも登場。無敵状態とは?

Mini-GAME

隠し面?

本編とは関係のないミニゲームも登場するらしいぞ。下はその一例。単純にアクションゲームとしても楽しめる出来となっている。



⬆どうやらオタマジャクシを踏んでいくとメロディーが鳴るらしい。楽しそ〜!!

生まれ変わったマリオたち!! 本当に生まれ変わった?

『スーパーマリオRPG』の世界がどのようなものか、なんとなくわかってもらえたかな？　ここではその世界で活躍するキャラクターたちを一挙に大、大、大紹介しちゃうぞ。主人公のマリオはもちろんのこと、ピーチ姫、クッパ、そしてマリオの行く手を阻む敵キャラクターたちの最新のイラストを掲載。さらに、いままでのマリオシリーズに登場していたキャラクターたちに関しては、過去のゲームとの比較までしちゃったのだ。

これを読めば、ますますキミの『スーパーマリオRPG』のイメージがふくらむことまちがいなし。

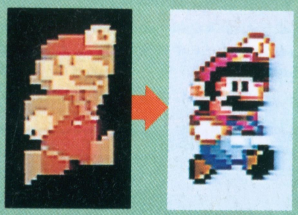
マリオ

ご存じ、"ヒゲのおじさん"こと主人公のマリオ。今回は立体になったので、本人もかなりご満悦の様子(たぶん)。クォータービューの世界で、いったいどんな動きをくり広げるのだろうか？　そしてやっぱり敵を踏むのだろうか？



⬆3Dのステージで、しかもクォータービューということは、いままで見られなかったマリオの後ろ姿も見られる。

スーパーマリオブラザーズ　'85 ファミコン
スーパーマリオワールド　'90 スーパーファミコン





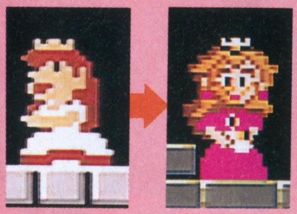
ピーチ姫

全国1000万の姫マニアのかたがた、ご安心ください。ピーチ姫はもちろん健在です（またさらわれてしまうのだが)。そして気になるのが下のアクションシーン。これだけアクションがあるということは、登場回数も多い。もしかして……。



⬆いままでのシリーズでは見られなかったピーチ姫の活躍が今回では見られるという予感がひしひしとするよね。

スーパーマリオブラザーズ　'85 ファミコン
スーパーマリオワールド　'90 スーパーファミコン





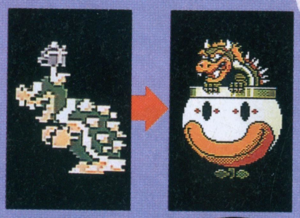
クッパ

宿敵カルビ、じゃなくてクッパももちろん登場だ。いままでと同様、強そうな形相をしているよね。今回も最強の敵としての登場だろうか？　それとも、主人公マリオの仲間として登場するのだろうか？　そして、やはり火をはいて攻撃するのだろうか？　もし、クッパが仲間になってくれたら、これほど心強い仲間はいないのにね。



⬆トゲはクッパのトレードマークです。今回も、マリオは上から踏むことはできない様子だね。

スーパーマリオブラザーズ　'85 ファミコン
スーパーマリオワールド　'90 スーパーファミコン





ダンジョンや森もイイ感じで再現

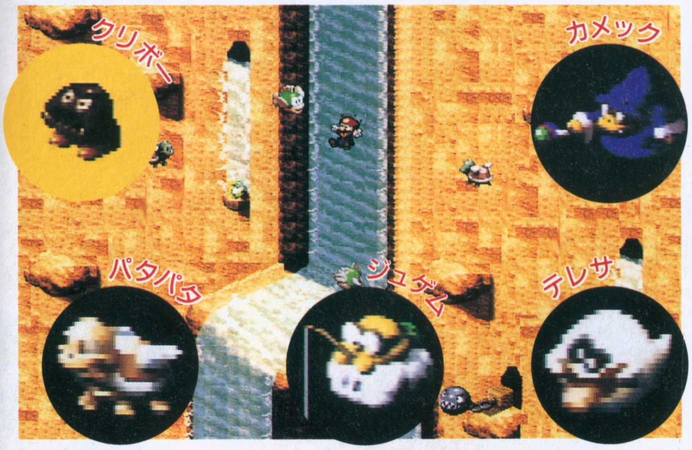
シリーズをとおしてあったなつかしのシーンも多数用意されているらしい。土管に入ってボーナスステージに行けるとか、大砲から発射される弾をよけながら進むステージとかね。





なつかしの敵キャラクターもバッチリ登場!!

まえのページで紹介した、マリオ、ピーチ、クッパの3キャラクター以外にも、いままでの『マリオ』シリーズに登場したなつかしの敵キャラクターたちが多数登場。たとえば、USA版にしか登場しなかった敵キャラクターたちもたくさん登場しちゃうのだ。個性的かつトリッキーな動きで、マリオの行く手を阻んでいたいままでの敵キャラクターたち。それに加え、今回初登場の敵キャラクターたち。やっぱり今回のマリオの冒険も、スムースには進みそうもないね。



たとえば あの トゲゾーが!!

シリーズをとおしてマリオの行く手を阻み続けてきたトゲゾー。ヤツも今回は立体で描かれているのだ。後ろ姿もトゲだらけ？





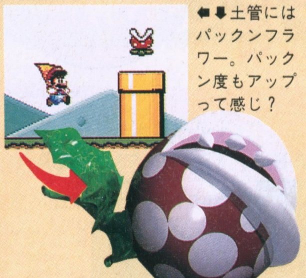
➡やっぱり今回も踏むと痛そーだね。裏側も痛そー。

⬆踏みたい、踏めない、踏むと痛いの3拍子揃っているトゲゾーさん。

ACTION



パックンフラワー



⬅⬇土管にはパックンフラワー。パックン度もアップって感じ？

ハナチャン



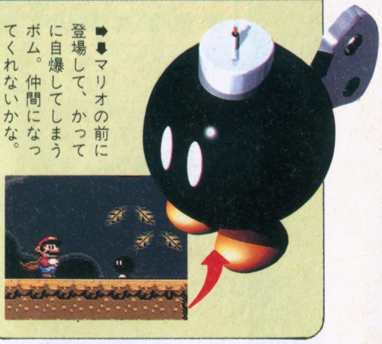
⬆➡ヨッシーが登場するとしたら、食べられてしまうだろうね。

ゲッソー



⬆➡水中のステージに登場しては、トリッキーな動きをするゲッソー。今回もまた……。

ボム



➡⬇マリオの前に登場して、かってに自爆してしまうボム。仲間になってくれないかな。

歓迎!! 新キャラクターさん

ここに挙げたのが、今回初登場の新キャラクターさんたち。いったい、どんな動きでマリオを困らせるのだろうか？　うまく利用する方法は？



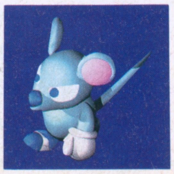
ネズミっぽいのやブタっぽいのが!!







➡クモの形をしたキャラクター。



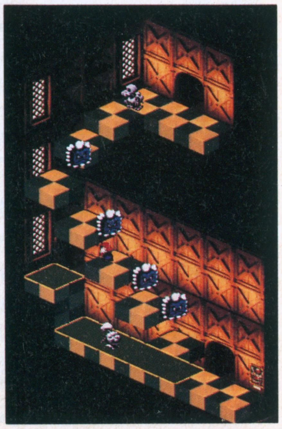
➡ネズミっぽいキャラも登場。

クッパ城だってイイ感じで再現

ダンジョンなどに用意されている仕掛けも、もちろん3Dになっている。ということは、とうぜんそこを抜けていく道のりは、よりいっそう険しくなっているということになるよね。



➡クッパ城も3Dになって、よりいっそう迫力を増しているよね。



➡✚ボタンを斜めに入力しながら進むのか？　それともコマンドで入力して進むのか？　どっちだろう。

ファミ通ニッポン

ファミニチ

まだまだ謎がいっぱいの『スーパーマリオRPG』。ファミ通が極秘入手した情報をもとに大胆予想!!

スクープ!! 出演者会議!?

今度は主役だ、いや引退だ、などと、新作が出るたびに発生するルイージの噂。今回もその動向が気になるなか、1枚の衝撃的な写真を入手!! なんでも出演を直訴する姿とか……。【関連記事下】



☗出演者会議が行なわれたという、任天堂本社ビル。

ルイージがマリオに直訴か!?

なんとしても出たい…が!?



ルイージらしき人物を発見!!

「頼むよ兄貴、オレを出してくれ」と言ったかどうかは定かではない。すべては推測だ。しかし、今回ルイージの出番はかなり悲観的らしい。折しもドンキーが奇跡の復活を遂げた後だけに、ルイージも勝負を賭けていることはまちがいないだろう。配役は今月中にも決定。



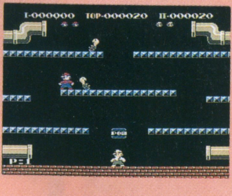
事情通は語る
ルイージはヤバいかも…

う〜ん、ヤバいと思うよ。マジで。アクションゲームだったらさ、ふたりでやるとき色違いのキャラクターを選ぶっていう可能性もあるけどさ、RPGは基本的にひとりでやるもんじゃん。かといって主人公と同じような格好したヤツがサブキャラクターにいても具合悪いしねえ。ま、いいとこチョイ役かなあ。(談)

ルイージさん思い出のアルバム

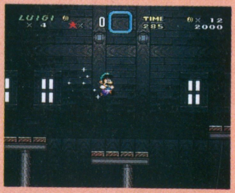
出演が危ぶまれるルイージさん。これまでの道のりを顧みると目頭に熱いものがこみ上げてくる。彼がもっとも注目を浴びたのは、『スーパーマリオUSA』。登場キャラクター中、もっともジャンプ力があり、全国で頻繁に使用された。

'83 『マリオブラザーズ』



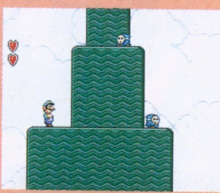
☗なつかしの『マリオブラザーズ』。このときは同格の役割。

'90 『スーパーマリオワールド』



☗スーパーファミコンの1作目。完全にマリオの陰に……。

'92 『スーパーマリオUSA』

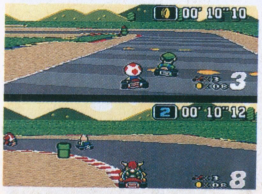


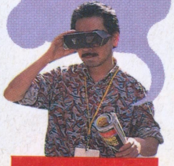
☗過去の栄光。写真は『スーパーマリオコレクション』より。

予想屋松本のあたしゃ知ってるよ

▼ルイージの登場以外にもいろんな噂があるんだよな。あたしがゲットした情報のなかで信憑性が高いのは、ミニゲームに関する情報。なんでもこれまでのシリーズによく似たゲームらしいんだな。あたしゃ『マリオカート』と『マリオペイント』がくさいと思うんだけど。『マリオカート』かな。

▼クッパは当面の敵、という感じで、真の敵はほかにいると思うなあ。ワリオ? そりゃないでしょ。予想だけどね。





▼とりあえず実際にゲームを見てきたヤツに聞いてみるか。「操作感はかなりよくて、斜めのストレスはほとんどなし。おなじみの効果音とかが満載で、ガンガン感情移入する」。なるほどね。すでに7割がた出来てるっていうし、発売時期は早くて年末、遅くても来年1月にはって感じですかね。



☗まだまだベールに包まれている部分が多い。それだけに楽しみも多いって感じだね。

第128回

ドンキー捕まる!?

ディディー涙の差入れか!?

やっぱりバナナ？差入れは



マリオ(男)とピーチ姫(女)が捕まったという情報を聞きつけ、われわれ取材班は牢獄に駆けつけた。

そこでの取材を終え、編集部に戻り写真を現像したあと、そのなかの1枚に大変興味深いものが写っていることがわかったのだ。

この手に見覚えが……

写真の左側に写っている手は、あのドンキーコングのものによく似ていた。その真偽を確かめるべく当局に連絡を取ってみたところ、「いやー、彼がドンキーコングですかね。ゴリラだと思いますよ」と老蛮五郎(67)。真偽はディディーのみ知るといったところか……。

気になる人気キャラクターたちの出演具合

ヨッシー

『スーパーマリオワールド』では、マリオを助け、なんでも食べる乗り物(？)という感じでの登場だったヨッシーだが、今回はどうだろう。ピーチ姫を城までお連れする馬車の馬って可能性も……。


ヨッシーさん

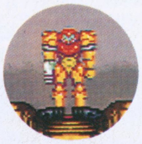
リンク

まぁ、彼のほうがRPG界では先輩であるわけだし、『ゼルダの伝説』以外のゲームに主人公以外で登場することを彼のプライドが許すわけないだろう。だが、友情出演という形で登場する可能性はある。


リンクさん

サムス

アクション業界という枠組のなかでは、マリオとライバルの関係にあたる彼女。攻撃方法もじつに多彩であるが、見た目が"かわいい"ではなくて"かっこいい"となってしまうのが難しいところかも。


サムスさん

スーパーファミコン スーパーマリオRPG 32メガ

出演予想オッズ

名前	浜村通信	毛利名人	ジョルジョ中治	決め手
ヨッシー	◎	○	○	食らう
サムス				回転アタック
ドンキーコング	○	◎		地面たたき
リンク		▲		回転斬り
バハムート			▲	メガフレア
ルイージ	▲		◎	火の玉投げ

本命ヨッシー！大穴バハムート！

ヨッシーが1番人気で、2番人気がドンキー。意外と人気薄なのがルイージ。マリオの弟という立場ながら、こんなにも人気がないのはけっきょくマリオの色違いという認識が強いからなのだろうか？ そして、バハムート。マリオが召喚魔法を万が一使えるなら、まちがいなく呼ばれるはず。チョコボを呼ばないように注意。

その他の可能性

ミニゲームもたくさん用意されているということから、ワリオがパズルゲームで登場なんてことも考えられる。カービィがボールになって縦横無尽に動き回る可能性も。スクウェアのキャラと言えば、チョコボも忘れることはできない。『半熟英雄』はまずあり得ないと思うが……。

ズバリ大穴!! バハムート!!

やっぱ、バハムートつーかー、メガフレアぶちまけるしー、野獣一族(けもの)じゃん。マリオ(ヒゲ)としても召喚(けもの)したくなっちゃうわけよ。だからエントリー(大穴一発)。





不思議のダンジョン2 風来のシレン

このゲームはファミ通でも何度か紹介してきたけど、今回はいままでのおさらいも含め新たな情報をど～んと紹介しちゃうぞ。なんてったって秋の大収穫だもんね～♡

チュンソフト	RPG	バックアップカートリッジ
'95年秋収穫予定	価格未定	容量未定

広報は語る

現段階では、モンスターなどのバランス調整を行なっています。『シレン』の独特の世界と個性豊かなキャラたちに注目して！

開発状況…90パーセント

これが『シレン』ワールドだっっ!!

今回は、ダンジョンのマップが毎回ランダムに変わるなどの基本システムは前回の『トルネコ』と同じ。だけどシナリオにもランダム性をもたせるなど、前作をプレーした人も十分に楽しめる仕上がりだ。まずは今回の冒険の舞台から紹介しよう。それでは独特の『シレン』ワールドへワープしちゃお。

タイトル画面を入手



⬅これが『シレン』のゲームのタイトル画面。これを見てもわかるように『トルネコ』とはだいぶ雰囲気が違う。純和風仕立てだ。やっぱ日本人として生まれたからにゃ～このゲームをプレーしなきゃね。



⬆こばみ谷を見つめるシレン。何を考えているのだろう。『シレン』ワールドの克服は並大抵の努力ではだめ。

渓谷の宿場 苛酷な旅はここから始まる

このゲームの舞台になるのはこばみ谷だっていうのはもう知ってるよね。シレンはまず、こばみ谷のふもとにある渓谷の宿場からスタートすることになるのだ。そしてシレンをはじめとする風来人は、太陽の大地を目指して山あり谷ありのダンジョンへと旅に出ていく。旅に出るまえに彼らはこの宿場で出発の準備を整えるのだ。ここには宿屋やゲームのハイスコアを記録してある番付屋などがあるぞ。



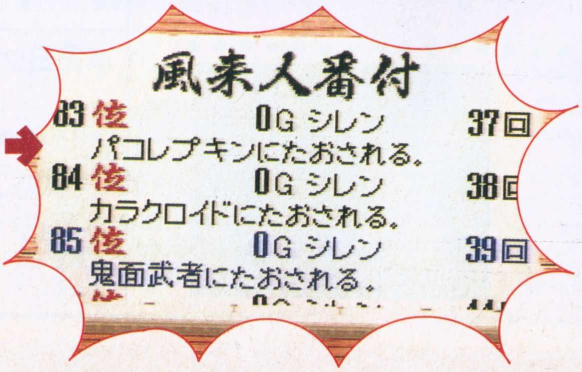
⬅宿場は風来人で賑わい、もともとの住人よりも彼らのほうが多くなってしまった。そのため、風来人相手に人々はとても優しい。シレンもいろいろとお世話になるのだ。



➡酒場には屈強な風来人たちが集っている。イキのいいマスターが彼らを元気づけている。また、見込みのある風来人には情報屋があることを教えてくれるかも。いったいどんな情報なのか。



⬆ハイスコアは番付で表示。番付はお金だけでなく所持品（アイテム）で決まる。



シレンの旅日記 壱

壱月○日 晴天

やっと渓谷の宿場に着いた。今日から太陽の大地を目指して旅立つのだ。そこには黄金郷が存在するとかいう噂があるが、実際に見て帰って来たものはいない。だが俺はきっと太陽の大地へたどり着くぞ。同じように西洋で冒険をしているトルネコどのは、帰ってくると奥さんと子供が待っていたけれど、俺は天涯孤独の身の上だ。だが町の人人はみんな親切だ。18歳という若さで風来人となった俺にも無料で飯を食わせてくれる。しかし力尽きてダンジョンから戻ってくると、所持品も持ち金も取られてしまう。シビアなところでもある。

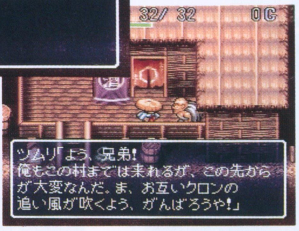


竹林の村　旅の疲れを村で癒す

渓谷の宿場を出発したシレンは、杉並の旧街道でのダンジョンで数数のモンスターと戦う。そのあとに辿り着くのがこの竹林の村だ。冒険のスタートから苦戦を強いられたシレンにとって、ここで一息つけるのはきっとうれしいハズ。この村には雑貨屋やかじ屋などがあるので、足りないアイテムの補給をしておこう。品揃えはなかなか豊富だぞ。また、ここでシレンは迷子の子供を捜しているお母さんに出会うのだ。そこは人情味あふれるシレンのこと。子供を捜してあげちゃいますよね？　そして小さな親切のあとには大きなヨロコビ。この世の習いですな。



⬆老人が孫らしき少女になにか話しかけている。黄金のコンドルって何だろう。おとぎ話？　いつかシレンもそのコンドルとやらに出会うかもしれないよ。



⬇「旅の風クロンの追い風を！」というのが風来人たちの合い言葉となっている。いまの言葉に直すと「旅の検討を祈る！」ってところかなあ。

『シレン』ワールドの神々

村人たちと話をしていると、彼らが非常に神々をあがめていることに気付く。風来人たちの心の支えである旅の神クロン、商売人たちに信仰されている食の神ブフー。これらの神々により『シレン』ワールドは支えられている。

シレンの旅日記　弐

壱月×日　曇り

竹林の村にてひと休み。冒険の序盤だからとタカをくくっていたら杉並の旧街道で痛い目にあってしまった。敵から集中攻撃をあびたり、食糧がなくなって飢え死にしそうになったりさんざんだった。でも今日は旧街道に入るといきなり強い武器を手に入れることができた。非常に幸運な一日だったなあ。今日はもう寝るとするか。明日も早い。



山頂の町　旅には重宝な壺を入手



こばみ谷のほぼ中央に位置するあたりに山頂の町がある。ここは一風変わった場所が多い。なかには料理屋なんていうのもあったりして、興味をそそられる。もちろんただ食事をするわけではない。そう、賢明なキミならもうわかったよね。ここではあるイベントが発生するのだ。さらに人間国宝のガイバラの屋敷では大きな大きなヨロコビがシレンを待っているぞ。



⬆住の神ムラドというのは牛の頭を持つ土地の神様。人がその地に住みついて幸せになれるかどうかはこの神によると言い伝えられている。

壺をおくれっ!!



⬆ガイバラの屋敷では武器を合体しもとの特性を活かしつつ強力な武器を生み出す合成の壺を入手。いまの世界でいえばコーヒーと牛乳でカフェオレって感じ？　う～ん……。

シレンの旅日記　参

壱月△日　雨

山頂の町にて。この町は高い場所にあるだけに景色の良いところだ。まあ、太陽の大地まであと半分ってとこかな。俺の冒険の目的は太陽の大地を目指すことだけど、その目的を達成したあとにも何かがありそうな気がする。俺の気のせいかな。



トルネコVSシレン ゲームシステム対決

この記事を読んでいる人のなかには前作『トルネコ』をプレーした人もいるよね。そんな人たちのためにもここでは『トルネコ』と『シレン』のゲームシステムの違いを徹底比較しちゃうよ。そのまえに両方に共通する基本システムをおさらいしておこう。まず、①ダンジョンのマップが毎回ランダムに変わる②冒険をするときはつねにレベル1で始まる③主人公もモンスターもすべてターン制で行動する④満腹度が0になるとHPが歩くごとに1ポイントずつ減っていく、などだ。それじゃあ基本システムがわかったところで、いよいよ本題に入ろう。中年のかわいいおっさん(失礼!)トルネコと若干18歳の風来人シレン。ゲームシステムの軍配はいったいどちらの手に?

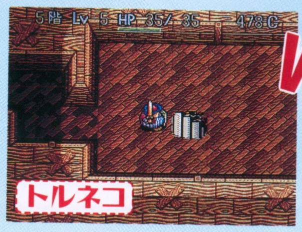
ROUND ダンジョンの構造

『トルネコ』のダンジョンは洞窟をどんどん下りていくだけだった。でも、『シレン』では山あり谷ありで上ぼったり下ったりと大忙しだ。



⬆こ～んな場所で戦うこともある。それにしてもこのモンスター、スゴイ顔。

VS



⬅地下深くにある幸せの箱を取りにいくために洞窟をどんどん下りていった。

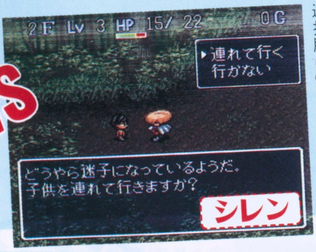
ROUND ストーリー

基本的にストーリーは一本道だった『トルネコ』。『シレン』ではプレーヤーによってストーリーが変化するのだ。村や町の何ヵ所かに分岐点が用意されていて、そこでの選択肢の答えによってその後のストーリーの展開が変わっていく。だからといって太陽の大地を目指すという最終目的は変わらないよ。



⬆分岐点はなくストーリーは一本。

VS



⬅これは分岐点のひとつ。選択肢は慎重に選ぼう。

ROUND アイテム入手方法

モンスターとの戦いには欠かせないアイテム。『トルネコ』でも『シレン』でもダンジョンのなかに落ちているっていう面では変わらないけど、『シレン』のほうではさらにダンジョンのなかにアイテムショップなるものがある。この世界、金さえあれば何だって買えるのさ。



⬆アイテムは運を天にまかせる。

VS



⬅ふつ～の店だけではなく、こんなつかみ取りの店もある。

ROUND お店拡大システム

商売人のトルネコは自分のお店を持っていて、ダンジョンでひと儲けしては自分の店を拡大していったよね。冒険から帰って来るとお店が大きくなっていてウレシイ思いをしたはずだ。さて、今回の主人公シレンは商売人ではない。風来人で自分の家を持たない。じゃあいったいど～なるの? お答えしよう。村や町が変化していくのだ。もちろん村のマップが変化していることもあれば、以前にはあったお店が2度目に来たときにはなくなっていたりと状況はさまざま。つまり、何度プレーしても新しい感動が得られるゲームなのだ。



➡自分のお店が拡大されるのは男冥利に尽きるよね。

VS



⬆たとえばこの山頂の町にある刀屋。今度この町を訪れるとつぶれているかもしれないし、それは神のみぞ知る?

ROUND モンスター活用方法

ダンジョン内をウロウロしているモンスター。『トルネコ』のときは倒すばかりで活用することはほとんどなかった。でも『シレン』では活用する場面はたくさんある。そのなかからここでは"肉システム"を紹介するぞ。まず、ブフーの包丁という武器を手に入れよう。この包丁で攻撃したときにはモンスターの肉が手に入るのだ。肉を手に入れたら食べてみよう。するとなんとっ、シレンがさっき肉に変えたモンスターに変身しちゃうのだ。つまりそのモンスターの特殊能力が身につくってワケだ。



⬆モンスターをわざと分裂させて経験値をかせぐことぐらいはできたのだ。

VS



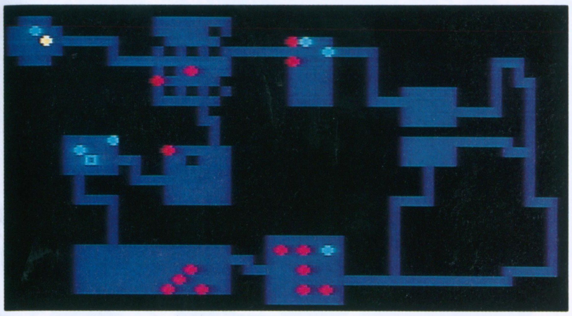


➡パコレプキンの肉を食べたシレン。これで溝もスイスイ。お金取り放題。

おいしいあんなアイテムこんなアイテム

長く険しいダンジョンをクリアーするにはただシレンのレベルを上げるだけではダメ。アイテムを上手に使うことが非常に大切になってくるのだ。ここではシレンにとって非常に役に立つアイテムをキミのために一気に紹介しよう。

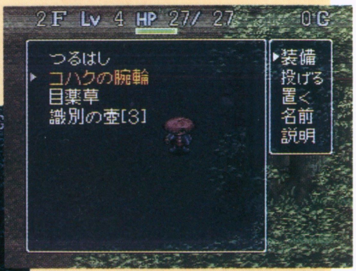
ところで『トルネコ』のときの必須アイテム、リレミトの巻物にあたるアイテムはあるのかな～？



⬅これはダンジョンのマップ画面のひとつ。黄色がシレンの現在位置で、赤がモンスター、そして青がアイテムを表わす。どんなアイテムなのかドキドキだね。

腕輪

『シレン』でのダンジョンには腕輪なるものが存在する、という情報をキャッチ！　あれ？　指輪じゃないの？　というキミ。そうなのだ。この腕輪というのは『トルネコ』の世界でいう指輪のこと。ハラヘラズの腕輪なんつーものだってきっとあるんじゃないかな。今回もきっと腕輪さがして右往左往な～んてことしてしまうのだろうな。





⬆コハクの腕輪って？　腕輪の効果は吉凶が分かれるから識別して。

⬅現在判明している腕輪は罠師の指輪といって罠が目にみえるのだ。

武器

ダンジョンに入ったら、まず手に入れたいアイテム。もちろん手に入れたら即装備することをお忘れなく。武器は剣や斧のほかにも矢が装備できる。遠距離の敵にも攻撃が可能だ。強力な武器を見つけることが勝利につながるのだ。



➡この武器は壁を掘れるので隠し通路なども発見できるよ。

草

草はシレンのHPを増やしたり、毒を消したりと治療の役目を果たすものが多いアイテム。それと、草を飲むとシレンの体に必ずなんらかの異変が起きる。シレンの状態が良くなるときもあれば悪くなるときもある。キミたちが薬を飲むときみたいに使用上の注意はよく読むようにね。



⬆胃拡張の種はその名のとおり胃が大きくなるもの。食いだめができるよ。

盾

シレンの身を守るアイテム。モンスターからの攻撃のダメージを最小限に抑えるためにはなくてはならないもの。ここに紹介したトドの盾のほかにも、地雷を踏んでもダメージを受けないでいられる地雷ナバリの盾などがある。自分がかわいけりゃ盾はいちばんの必需品かもしれないね。



⬅モンスターからアイテムを盗まれない、トドのつまりが安心の盾。

杖

このゲームでは主人公のシレンは魔法を使うことができない。その代わりに杖があるのだ。杖は振ると魔法と同じような効力を発揮する。使用回数は杖によってまちまちで回数が0になると振っても効果がない。



➡モンスターに向かって振るとなんとシレンに！



⬅でも身代わりの自分がやられるのも見たくない。

壺

アイテムをなかに入れることによって変化が起こる。お楽しみ度ではナンバーワン。壺の種類はたくさんある。アイテムを鑑定できる識別の壺や、入れたものがほかのアイテムに変わってしまう変化の壺など、このほかにもさまざま。壺を発見するだけできっとドキドキしてしまうよ。



⬆トドがアイテムを盗んでくれる。忙しいときはトドの手も借りたい。え？



⬅壺に武器を入れておくと武器が強化されていく。



⬅つまり預けておけば利息がつくって感じ？

巻物

このアイテムは読むことによって効果を発揮する。読むとシレンのまわりで不思議な現象が起こる。シレンが困難にぶちあたったときのために巻物はとっておくといいぞ。ちなみに巻物は杖と違って1回使用するとなくなってしまうよ。



⬆その部屋全体に真空を作りだし、モンスターたちにダメージを与える巻物。



⬆これを読むと同じ部屋のモンスターばかりかシレンまでもが混乱する。

え? このモンスターやっつけていいの?

今回シレンの敵となるモンスターたちは全部で50種類ほど。敵とは思えないほど愛らしいキャラから、いかにもいかついキャラまで個性豊か。今回はモンスターたちもシレンと同じようにレベルアップするからさらにタイヘン。ターン性をうまく利用しないとすぐにやられてしまうよ。そんで今回はモンスターまでがダンジョン内の罠にハマることもある。知ってた?



⬆ふだんは微笑を浮かべていておしとやかそ〜なノロージョ。スゲー顔だあ。



⬆おおっ、見事。カメレオンのような舌さばき。人が努力して貯めたお金を取るなんて無情だなあ。

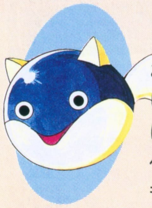


➡仲間を召喚するモンスターって最近では多いけど、こんなかわいいモンスターにされても怒る気になれないやね。



モンスターの一部を 大公開!!

モンスターもアイテム同様、強烈な個性をもっているヤツがゾクゾクと登場する。彼らの強さや行動パターンはさまざま。ここでは各モンスターの特徴を示してみたけど、実際に戦ってみて身を持って覚えていくことが大切なんだよ。



マムル
おたまじゃくしみたいな姿。表情はつねに不敵な笑みを浮かべているが特殊攻撃もないしHPも少ない。



軍隊アリ
働き者のアリモンスター。ダンジョンをモクモクと掘り続ける。隠し通路を発見してくれるかも……。



オヤジ戦車
いかにもオヤジなモンスターが戦車に乗って攻撃する。動きはニブいんだけど大砲を撃つので注意!



鬼面武者
鎧をまとった武士モンスター。攻撃はフツーなんだけど、やっつけたあと何かが起こる。そ、そんな。



ガマラ
お金を食糧にして生きているモンスター。お金に向かって移動するという性質を持つ。いやらしいヤツ。



ぬすっトド
かわいい泥棒モンスター。落ちているアイテムまで盗んでしまうので先手を打つことが重要なのだ。



パコレプキン
腐った西洋かぼちゃが怨念化したもの。こちらの手の届かない壁のなかを自由に動くことができる。



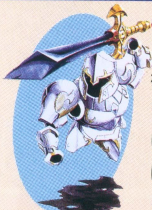
ノロージョ
恋に破れた女性の悲しい心が怨念化したもの。彼女に呪われた装備品は呪いを解くまではずれない。



盗賊番
シレンがお店から盗みを働こうとすると現われる。かなり強いのであっという間にやられてしまう。



ミノタウロス
見かけどおりの怪力の持ち主。使い込んだミノタウロスの斧で力いっぱいに切りつけてくる強敵。



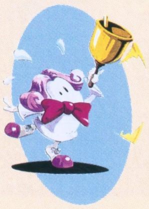
セルアーマー
彼の攻撃を受けると、シレンの身につけている武器や防具が飛ばされてしまう。取りに行くのが大変だ。



デブータ
豚のなかでも人間に従属しないエリートたちが集まったもの。石を使って遠距離から攻撃をしかける。



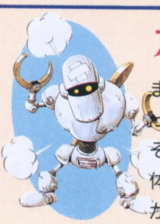
ガイコツまどう
ガイコツまどうの杖で魔法攻撃をしかける。この杖は効果がランダムなので使いこなすのは難しい。



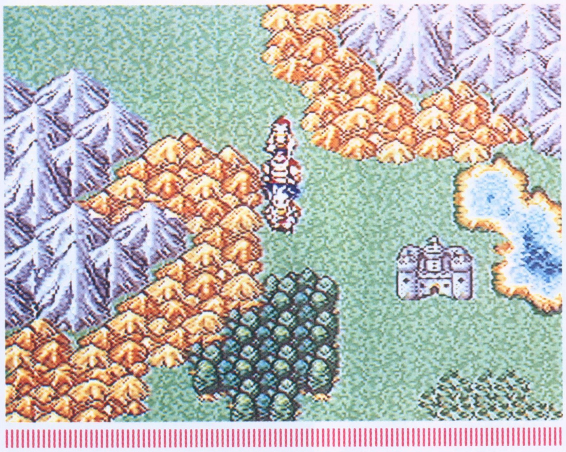
シューベル
名前のとおりかの有名な作曲家に似ている。持っているベルを振って仲間のモンスターを召喚する。



デスゴースト
いわゆる死神。音もなく近づき風来人の命を奪おうとする。レベルアップするとかなり手強い敵に。



カラクロイド
まるでロボコン(知ってる?)に出てきそうなモンスター。体から出ている蒸気が気になるなあ〜。



ドラゴンクエストⅥ 幻の大地

幻に包まれていた部分がじょじょに明らかになりつつある今日このごろ。これを読んでソフトの発売まで、さらに『ドラゴンクエストⅥ』の世界観を堪能してみては？

エニックス	RPG	バックアップ カートリッジ
'95年12月収穫予定	価格未定	32メガ

広報は語る

『ドラゴンクエスト』シリーズの第6作目。今回もファンの皆さまの期待を裏切らない出来です。発売までいま暫くお待ち下さい。

開発状況…………ひみつ

ぞっ続報が豊作って感じです

久しぶりに手に入った『ドラゴンクエストⅥ（以下ドラクエⅥ）』の最新情報をお伝えしちゃうぞ。

今回新たにわかったのは、ふたつあると以前に紹介していたマップのひとつと、序盤の簡単なストーリーの流れ。そしてフィールドマップ上での乗り物と、戦闘での攻撃法。だからじっくり読んでね。

まずフィールドだが、かなり広大なのは一目瞭然だろう。これがふたつの内のひとつって言うんだからビックリだね。オープニングが終わると、ライフコッドの村から物語は始まる。まあ、序盤の話はこのマップの左上で展開していく感じだ。どういう感じでもうひとつの大陸と行き来するかなど謎も多いが、その辺りは続報が入りしだいお伝えするのでお楽しみに。

ふたつのフィールドのうちひとつを入手!!



ライフコッドの村



⬆いちばん初めに拠点となるライフコッドの村。崖に囲まれたこの村からは、いったいどうやってほかの場所に行くのだろうか？

シエーナの町



⬆主人公が村から出て、初めに立ち寄るシエーナの町。年に一度のバザーが開催されているだけあって、町は人で賑わっているぞ。

レイドック城

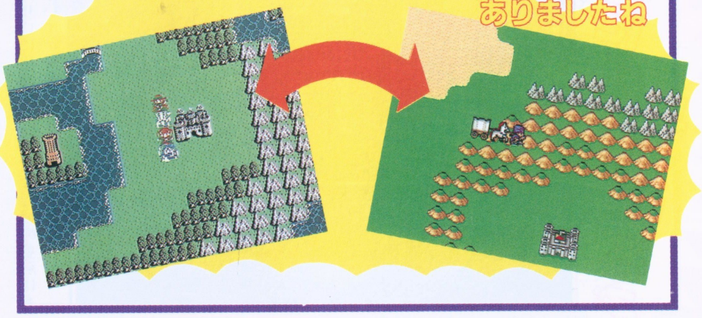


⬅この辺りの地方を治めているレイドック王の居城レイドック城。魔王ムドーに対抗するべく兵を募っているらしいが、真相は不明だ。

シリーズ中ではあったかな？

今回の『ドラクエⅥ』では、ふたつのフィールドをまたにかけた冒険をする。いままでのシリーズでも大陸がふたつ登場した冒険というのはあったが、今回はそれ以上の冒険となりそうな感じだ。上で紹介した、ひとつのフィールドマップがかなり広大だということからも想像できるだろう。もうひとつはどんなマップなんだろうね。

ありましたね



オープニングから序盤のストーリー展開

ストーリー的なことでわかっていることは、主人公が始めに仲間とともに何かをしようとしていたこと。その後、ライフコッドの村からすべてが始まるということだ。
まあ、村や町などについては下を見てもらうとして、まずオープニング。まだ詳しいことがわかっていないだけになんとも言えないが、仲間がいるのは確かだね。



オープニング

⬆仲間とともに焚火を囲み、休んでいる主人公。この場所で、これからいったいなにが起ころうとしているのか？　謎だ。

いったいどこへ



向かおうとしている?

仲間はいずこ?

⬇「もう後戻りはできない」というハッサンの言葉。命がけの対決？　はたしてこの崖の先には何が待ち受けているのか？



1 最初の村ライフコッド

主人公が妹のターニアといっしょに暮らしている谷間にある村。男たちが彫る木彫り細工と、女たちの織る織物で生計を立てている。村人たちは地理的な理由からか、山の精霊を崇めているぞ。主人公が長老のところに行くと、シエーナの町に行って村の民芸品を売り、精霊の冠を買ってくるように言われる。村の外の世界はどんなかな。

魔王ムドーが……

⬇人々を脅かすムドーという魔王が存在するのだが、いまのところ容姿は不明。





山の精霊もいる?

⬆崇められる山の精霊。本当に存在するのか？　物語には関わってくるのか？

2 民芸品を売りにシエーナへ

この辺りを統治している王様が訪れるくらい賑わう、シエーナのバザー。年に1回ということもあり、各地からは商人たちがやってくる。だからバザー開催中、町の広場は商人たちの出店で溢れかえっているぞ。はたして主人公は無事に村の民芸品を売り、冠を手に入れることができるのか。今後の展開は続報でということで。

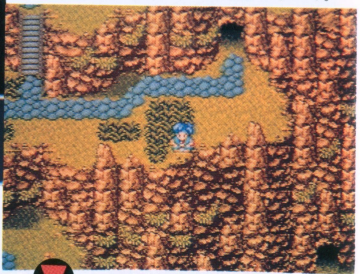


妹よ！心配するな

⬆ふだんの行動からか、主人公である兄のことを心配する妹。兄思いの妹だね。

山道もある

⬇プレーヤーは村から町へ行くために、さまざまな場所を通らなければならないぞ。





バザー開催中!

⬅ここシエーナの町では、バザーに出店している店を回り、民芸品を売ろう。店がいっぱいありすぎて、どこで売ったらいいか迷っちゃうね、本当。

バザーには多数のお店

シエーナのバザー会場には、さまざまな地方の商人が店を構えているのだ。そんなにいっぱいの商人がいるんじゃ、店によっては売っているものなんかの価格も違うかもね。精霊の冠はいったいどこで扱っているのかな？　歩き回って売っている店を捜そうね。



3 魔王に挑むレイドック城

序盤に旅が展開される地方を統治している王の住むレイドック城。この世界を手中に入れようとしている魔王ムドーを倒すべく幾度となく戦いを挑んでいるが、いまのところ倒せるまでには至っていない。最近、再び魔王討伐のために新しく兵を募集しているらしいが、動く気配は現時点ではない。魔王を警戒しているらしいが？

城には兵がいるぞ



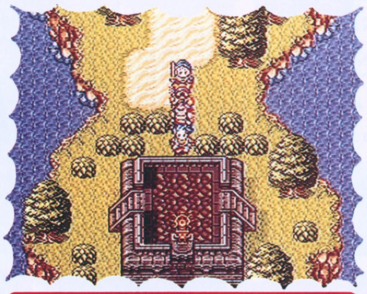
⬅城の入り口には兵士がいる。また城の要所にも警備兵がいて、厳重に警戒しているようだ。

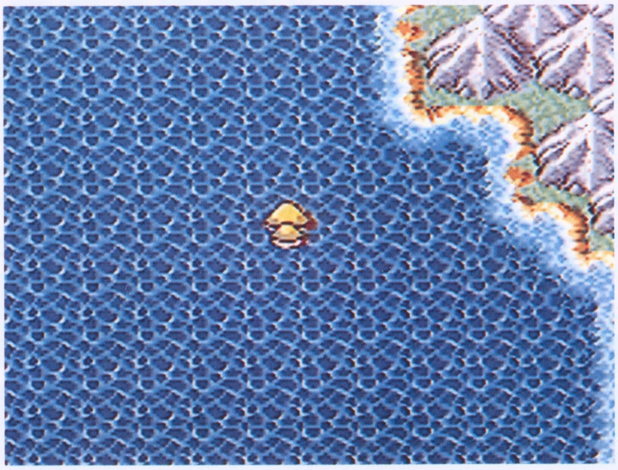
酔ってるヒマがないほどある乗り物

『ドラクエⅥ』では、『ドラクエⅤ』以前に発売されていたシリーズのなかに登場していない、新しい乗り物が増えたのだ。新しい乗り物は、右や下で紹介している乗り物のうちふたつ。ひとつは空飛ぶベッド。そしてなんとひょうたん島。空飛ぶベッドは名前から想像できるとして、問題なのはひょうたん島。島のなかには宿屋などもあり、利用する機会が多くなるかもね。

ひょうたん島

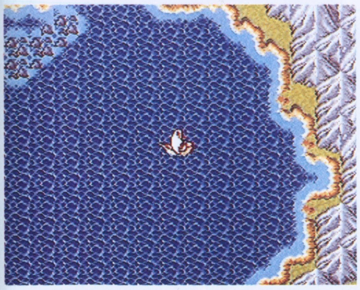
これが内部





⬅ひょうたん島は海上を移動できる乗り物。島の内部には宿屋まであるといった豪華なもの。長い冒険にはありがたいね。

船

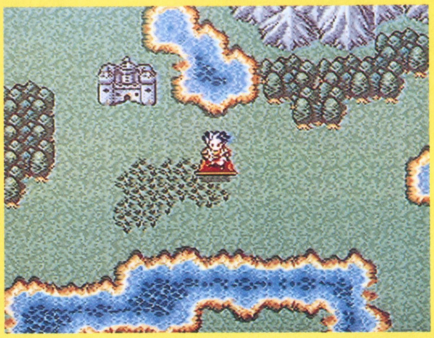


⬆船は海上の旅には欠かせない乗り物。大型なので、馬車ごと乗り込めるぞ。

魔法のじゅうたん



さらなる修行の旅へ



⬅前作で好評だった魔法の絨毯が再び登場。今回も高さ制限はあるが移動は楽になるぞ。

空飛ぶベッド



⬆この町では昔から時折目撃されるらしいが、詳しいことは誰も知らないのだ。

いつもより高く飛んでいま～す！



⬆魔法の絨毯同様に、飛べる高さの制限はあるが、草原や海上は自由に飛び回れるぞ。

馬車



⬅これを引ける馬がいれば馬車が手に入るぞ。



➡暴れ馬の情報を得て問題の森に行くと、暴れ馬と会うことができるぞ。



⬅やっと馬車を手に入れた一行。冒険はこれからだ。

馬車は序盤で手に入るのか？

はたしてストーリー序盤で馬車は手に入るのか？　まずは下の写真2枚を見比べてくれ。どうだい？どう見ても同じ場所みたいだが？左下の写真はレイドック城の写真だ。序盤で行くことが可能な場所だけに、早いうちに馬車が手に入ると考えられるのだが……いかに。



⬅兵士を募集している看板。ここはレイドックの城だ。

➡暴れ馬の情報を聞いている主人公たち。ここは？



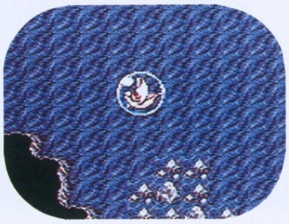
問題の2枚の写真!!

海中移動もあるのよ!

以前に紹介した『ドラクエⅥ』の情報のなかで、水中での戦闘シーンを掲載したが、今回その水中での冒険が存在するのをさらに強く裏づけてくれる写真を入手！　船が泡のようなものに包まれて海中を移動しているのだ。もしかしたら、海中での冒険も重要かもね。



以前に載った画面写真



今回のこの画面写真

戦闘でのグラフィックや特殊攻撃もパワーアップ

戦闘で気になるのが新しい攻撃やその攻撃時に表示されるグラフィックだと思うが、今回入手できたのがこのページに掲載した技など9種類。モンスターの使ってくるもの、仲間のキャラクターが使えるもの、武器を使って攻撃できるものの3種類に大別できる。

モンスターが使ってくる攻撃では、はげしい炎や冷たい息。仲間の特殊攻撃では、剣を使ったいなづま斬りや真空斬り、そしてゾンビ斬り。自然を使った攻撃では石つぶてなどがある。どれもが前作をはるかにパワーアップしたグラフィックが使われていて、見応え十分のできとなっているぞ。ソフトの発売が待ち遠しいね。



⬆モンスターが得意とする攻撃で、口から炎を吐いて攻撃するものとなっている。仲間になるモンスターも使えるようだ。

⬇これもモンスター系の攻撃。今度は凍えるような冷たい息を吐いてダメージを与えるぞ。仲間モンスターも使用可能だ。

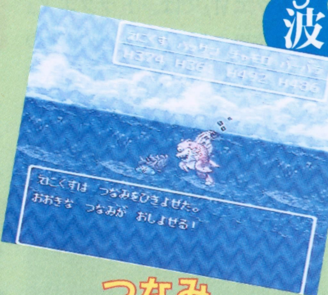


火



ほのおのたま

波



つなみ



いなずまぎり

⬆その名のとおり、剣攻撃の効果に稲妻の攻撃の効果を加えて、ダメージを与える技。戦士系のキャラが覚えられるぞ。

⬇バギの攻撃効果を剣にプラスして、ダメージを与える技だ。



しんくうぎり

なんと敵を!!



⬅まだモンスターが動いていないので、どういう状態なのか見た目では判断できないが、突き飛ばしが入った瞬間のグラフィックだ。このあとどうなるの？

だんだん

➡聖なる十字架を剣に宿らせた攻撃技ゾンビ斬りが決まった瞬間だ。聖なる力が、まだ一点に集約された状態で、解放されるのをいまかいまかと待っているぞ。







大きく

⬅聖なる力がじょじょに解放されていく。ゾンビなどのアンデッド系モンスターには効果絶大って感じだね。ぜひ活用して、戦闘を楽に展開させよう。

突き飛ばす



⬆真んなかにいたモンスターが突き飛ばされて、宙に浮いている。これを食らうと2度と戦闘には参加できないぞ。

いしを投げる！

⬇今回の戦闘では、地面に落ちている石を拾って相手に投げつけるといった石つぶてといった特技もできるのだ。



ゾンビ斬り〜!!



⬆モンスターの体全体に聖なる力が行き渡った感じ。この一撃だけで、敵を葬り去ることができるのだろうか？



FRONT MISSION GUN HAZARD

フロントミッションシリーズ・ガンハザード

いままでになかったタイプのRPGがスクウェアから登場する。タイトルは、『ガンハザード』。これは、銃の危ない香りや閃光のことだそうだ。ドキューン！　とな。

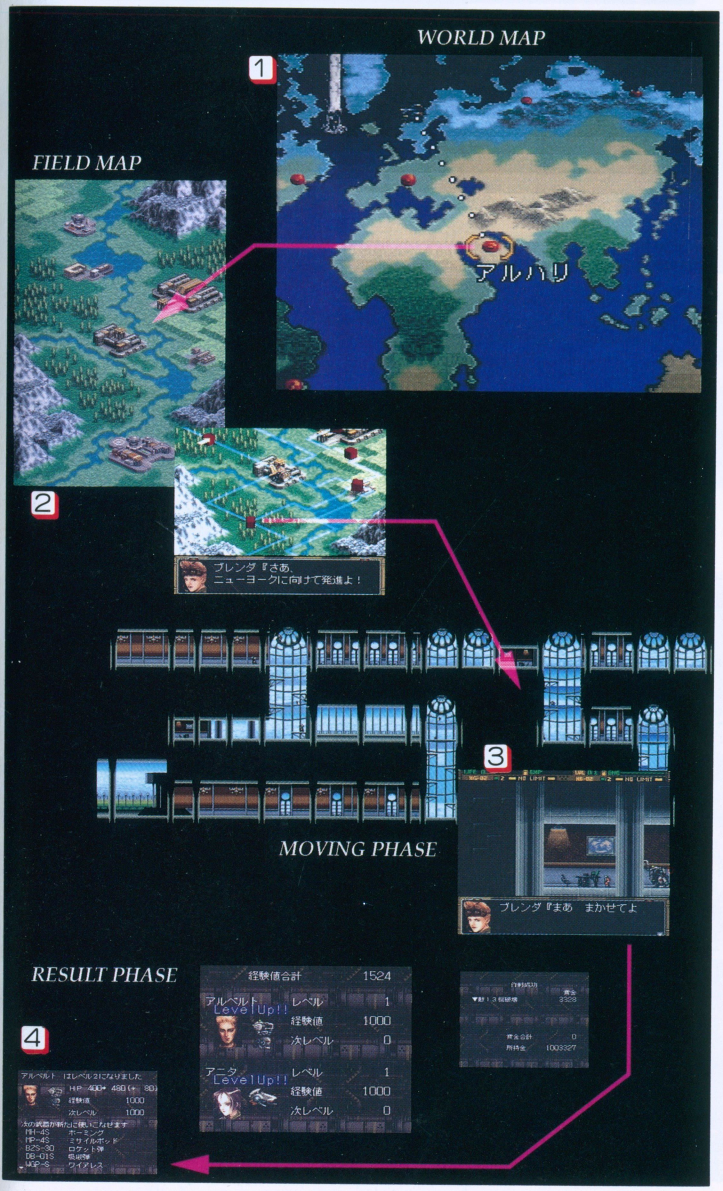
スクウェア	アクションRPG	バックアップカートリッジ
11月末収穫予定	価格未定	24メガ

広報は語る

フロントミッションシリーズは、ファンタジーな世界を描いたＲＰＧ群とは異なり、設定された舞台はあくまで現実感あふれる近未来社会。リアリスティックなドラマが展開します。また、既存のＲＰＧの形式にこだわらない斬新なスタイルも特徴とします。このスクウェアの新シリーズ第２弾がアクションＲＰＧ『ガンハザード』なのです。

開発状況…60パーセント

西暦2064年、再びヴァンツァーが出撃する!!



大スクープ！　スクウェアが年末に発売を予定しているアクションRPGの情報をキャッチしたのだ。タイトルは『ガンハザード』。これには、サブタイトルのようなもの（?）として、フロントミッションシリーズというのが付いている。『フロントミッション』といえば、ヴァンツァーと呼ばれる兵器が登場した。今回の『ガンハザード』でも、近未来の地球を舞台にヴァンツァーが活躍するのだ。

ただし、『フロントミッション』がシミュレーションRPGだったのに対し、『ガンハザード』はアクションRPG。ヴァンツァーでムービングフェイズと呼ばれるステージを縦横無尽に動きまわり、目的を達成していくのだ。もちろん、経験値をかせげばレベルアップするし、ストーリーも充実している。

アクションゲームとしての壮快感と、キャラクターを育てる楽しみを兼ね備えたゲーム。それが、『ガンハザード』なのだ！

ゲームシステム

①ワールドマップ
世界地図。ここで移動先の都市や地域を選択決定する。
②フィールドマップ
都市や地域の全景マップ。このマップでミッションが発生する。
③ムービングフェイズ
実際に主人公たちが動きまわるのが、ここ。戦闘はアクションだ。
④リザルトフェイズ
戦闘終了後、経験値がもらえたり、レベルアップしたりする場面。



アルベルト

●『ガンハザード』の主人公。ゲーム開始時の設定では、旧ノルウェー対外援助省所属のNORAD軍の軍曹、という立派な肩書きだが、訳あって傭兵となってしまう……。

キャラクターデザイン
天野善孝

オープニングはアーク大佐のクーデター！

2024年、人類は地球規模の事業として軌道エレベーターという超巨大建造物の着工に入った。軌道エレベーターというのは、宇宙にまで達する巨大なエレベーターで、エネルギー問題を解決するために構想されたものだった。

ところが、それから12年後、常温核融合技術が具体化。軌道エレベーターの建造意義がなくなり、建造工事の続行に反対する国々がプロジェクトを離脱した。

そして2064年、軌道エレベーターはその巨大な姿のまま放置され、これの建造工事に使用された二足歩行型作業機は、兵器として国際紛争の場に投入されつつあった。

こうした時代背景をバックに、クーデター軍から大統領を守るため、アルベルトは出動したが……。



⬅ここは、とある軍港。反政府勢力から逃れるため国外へ脱出する大統領。そして、その大統領を警護するためにやってきたアルベルト軍曹。ちなみに顔グラフィックは仮のもの（以下同）。



⬅海外逃亡を謀ろうとする大統領。クーデター軍に命を狙われちゃーしょうがない。こっそり夜逃げだ。

⬇あとのことは頼んだ。はいよ、頼まれたオレはアルベルト。大統領に頼まれたとあっちゃ断わるわけにはいかねーよな。軍人なんだし。



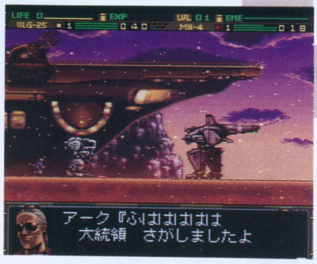
⬆な、なにー!!　兵士が叫ぶと同時にミサイルが飛来。やはり、クーデター軍は大統領が逃亡することを知っていたのか!?



⬅軍艦にミサイルが被弾。そりゃもう、ぼうぼう燃えちゃって、こりゃいかんわ。



罠にはまって人生やり直し!!



⬆クーデター軍を率いて、巨大ヴァンツァーに乗ったアーク大佐が登場。テメー！

⬇アーク大佐をけん制するアルベルト。死ぬか逃げるか、道はふたつにひとつだ。





Albert Grabner

●アルベルト（23歳）
旧ノルウェーの軍人だったが、上官でもあるアーク大佐のクーデターに巻き込まれ、国外へ追われて傭兵となる。クールな面もあるが義理人情には弱い。ヴァンツァーの操縦に長ける。



Ark Helbland

●アーク大佐（38歳）
内乱事件の首謀者。にもかかわらず、国民のまえでは善人ヅラをし、アルベルトが大統領を連れ去ったということにして、しめしめと思っている。目的のためなら手段を選ばない、狡猾ないけすかないクソじじい。



➡バカやろう。オレはホモじゃねーんだ。逃げるに決まってんだろ！　というわけで、国を追われたアルベルトは庸兵に。

世界の各地へ出撃準備 [ワールドマップ▷フィールドマップ]

傭兵へ身を落としたアルベルトは、ニューヨークにある傭兵派遣機構"カーネルライト"を本拠地として、世界各地へ出撃する。このとき使用するのが、ワールドマップ(世界地図)だ。移動は、ワールドマップで移動したいポイントを選べば、それだけで、そこへ移動したことになる(条件が必要)。

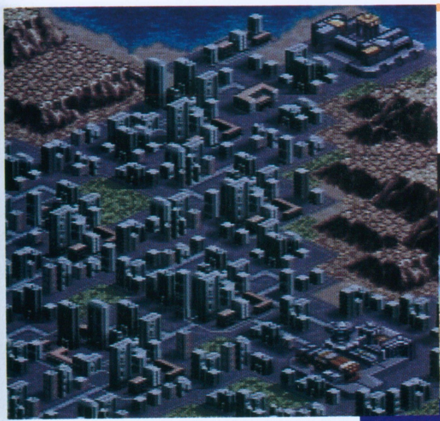
移動した先では、フィールドマップが表示される。これには、都市や砂漠などいろいろなパターンがある。そして、このフィールドマップのなかに、実際に戦闘をするムービングフェイズがいくつか含まれているのだ。だから、フィールドマップごとに大きな目的がある、と考えてよさそうだぞ。



⬆ワールドマップでは、行きたい場所をカーソルで選択するだけでオーケー。

⬇ちなみにニューヨークの北にそびえ立っているのが、軌道エレベーターだ。





大都市

⬅高層ビルが立ち並ぶ都市でもヴァンツァーが大あばれ。もちろん、一般人は避難だ！

遺跡

➡アンコールワットかマチュピチュか？　文化遺産を傷付けないように戦いたいものだ。





フィールドマップには、ここで紹介している以外にもいろいろなタイプがある。地形のようすから、全体の大きさまでバラエティーに富んだフィールドが用意されているので、プレーしていて飽きることもなさそうだ。隠しフィールドなんてのもあるかもしれないね!?

砂漠

⬇ゴビかサハラか？　目に砂が入らないよう気をつけて戦いたいものだ。





ジャングル

⬆21世紀にターザンはいないが、野生動物は大切に。でも、戦うのだ。

フロントミッションシリーズとは？

『ガンハザード』は、フロントミッションシリーズだけど『フロントミッション』の続編ではない。スクウェアがお届けする近未来を舞台にした斬新なRPGのシリーズが、フロントミッションシリーズなのだ。このへん、まちがえないように。



⬅その第1弾が、今年2月に発売された『フロントミッション』。近未来を舞台にした、深いストーリーとロボット型兵器ヴァンツァーが魅力的だったよね。

戦闘中にもイベント発生

［フィールドマップ ムービングフェイズ］

派遣の要請を受け、フィールドマップ上の目的地に到着するとミッションが発生する。ミッション発生後はフィールド内でさまざまな事件が起き、ムービングフェイズに移行して事件を解決するのだ。ムービングフェイズとはヴァンツァーやパイロットを操作して敵と戦ったり探索する画面のことだぞ。



⬆これがフィールドマップの画面。この画面から国内各地を移動していくのだ。

⬇戦闘中らしき画面でオペレーターからつぎの指令が出た。現場へ急行しろ!!

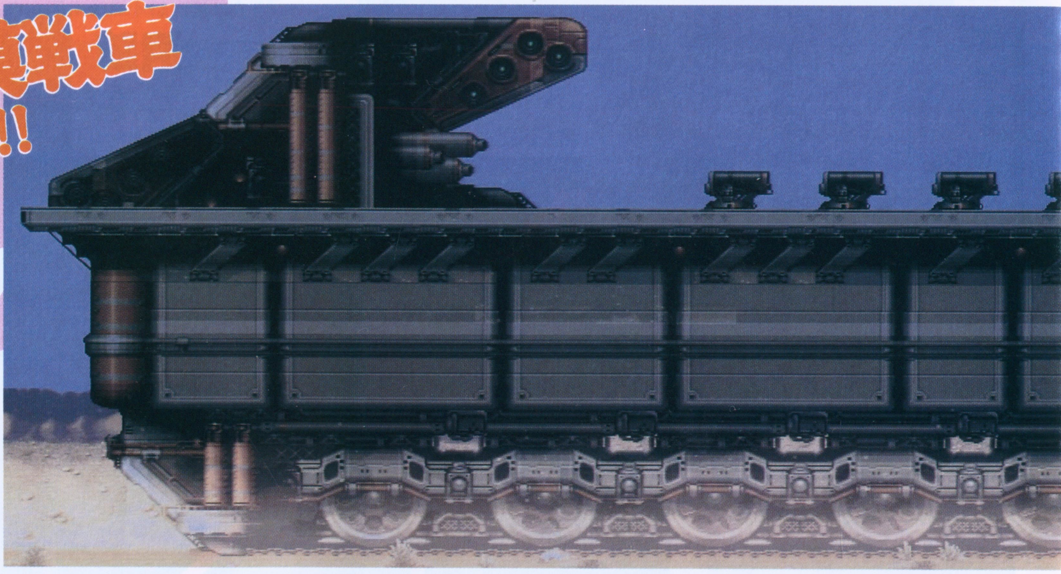


⬇戦闘中に突然イベントが発生するので、画面上から一瞬たりとも目が離せない。



超ド級砂漠戦車を調査せよ!!

でかいぜ、スゴいぜ、反則だぜ。砂漠のなかを移動する超巨大な砂漠戦車だぜ。写真の右上にいるヴァンツァーと比較すると鬼のようにでかいことがわかるよね。大きいものフェチの人にはたまらない大きさだ。ここでどんなイベントが展開されるのかはわからないが、ムービングフェイズの戦闘がド派手で白熱することはまちがいなし。



ほかにもさまざまなムービングフェイズが！

遺跡の調査!?

遠くに街が見える遺跡のステージ。じつは超科学文明を持った宇宙人の遺跡で、世界を支配できるスゴい兵器を奪い合うステージだったりして……(想像しすぎ)。それにしてもなにか秘密がありそう。



⬅遺跡の調査中(?)に発見されてしまった。もちろん逃がしてくれそうにないぞ。

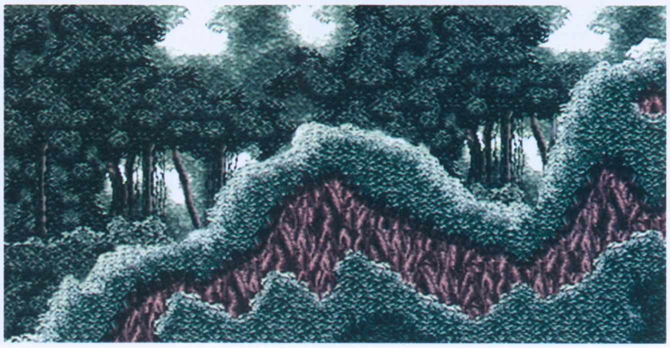


ジャングルの奥にナニが!?

ジャングルのステージでは、迷彩塗装を施したヴァンツァーが待ち伏せしていそうな雰囲気だ。密林の探索に赴いた主人公がジャングルの奥地で目にするもの、遭遇するものはいったい何だろう？

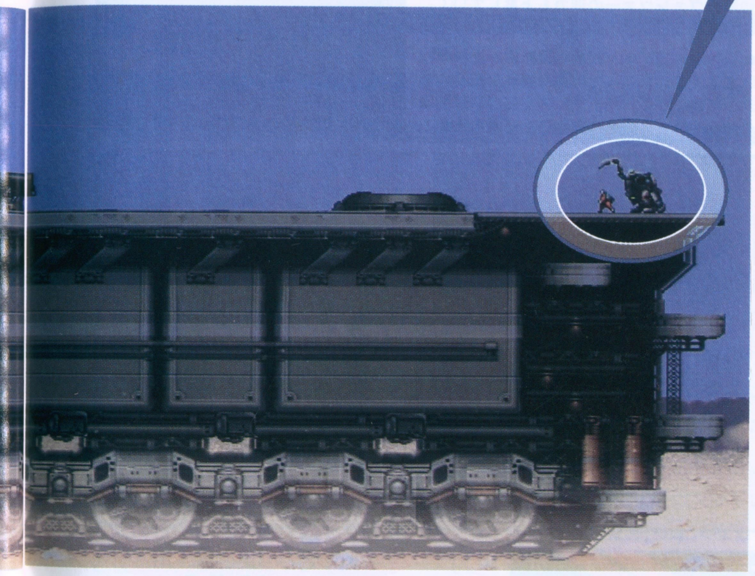


⬅反政府とかクーデターとか紛争の影には、いろいろと複雑な背景がありそうだ。



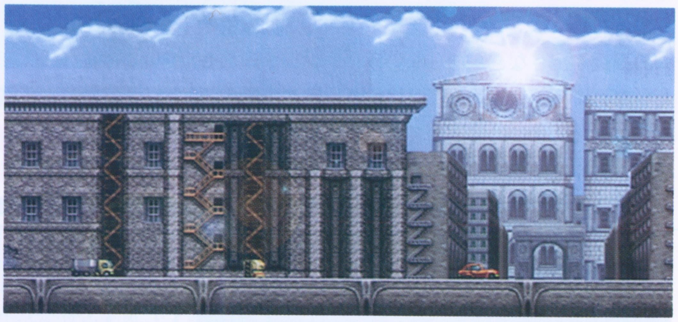
ヴァンツァーを降りて戦わなければならないときも

戦いはヴァンツァーに乗って行なうだけじゃない。ヴァンツァーが入れないような狭い通路のなかでは、パイロットがヴァンツァーから降りて戦わなければならないのだ。だから『ガンハザード』の世界では、ヴァンツァーの部品以外にも自分自身の戦闘力を上げるいろいろな装備が充実しているぞ。ピストルなどの銃火器類を始め、防御力を上げるボディアーマーといった装備は、お店で買ったりムービングフェイズで発見したりするらしいので注意して捜そう。



市街戦でバリバリ紫外線もバリバリ

ヴァンツァーの肌が小麦色に焼けるような暑い日にも戦闘に休息はない。進行する敵を食い止めたり、敵の陣地へ進行するためには被害の大きい市街戦も避けられそうにないぞ。もしかすると、こういった市街戦になると装備できる武器の種類や使用できる弾薬の種類などが制限されてしまうかもしれないぞ。期待して発売日を待て。





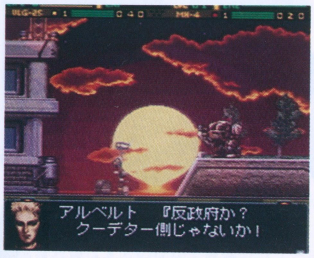
⬆誰かからの連絡を待つ主人公。いったい誰とコンタクトを取るつもりなのか。

⬇こちらより強そうな敵のヴァンツァーに発見されてしまったぞ。勝てるかな？

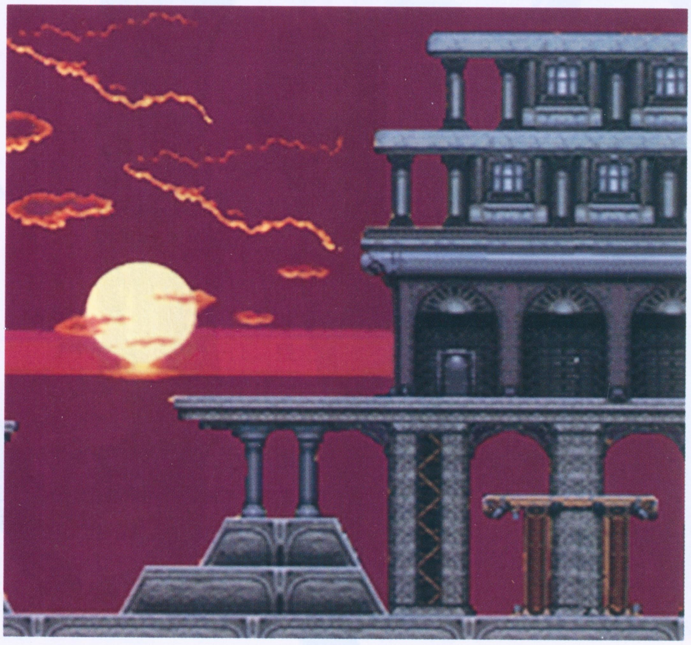


夕方の街で遭遇するものは？

日も暮れて夕日が街を染めるとき、終わることを知らない戦闘の幕が再び切って落とされる。夕日に視界を遮られながらキミはヴァンツァーを駆って敵を撃破していくのだ。昼間と夕方のステージがあるってことは、暗闇のなかで戦っていく視界不良な夜のステージっていうのもあるかもしれないぞ。



⬆"反政府とクーデター"このふたつの言葉がストーリーの鍵を握っているのか？





なぞの敵

ただの敵にしては、かなり強そうなツラ構え。ばっちりポーズも取ってるしね。簡単に昇天してくれるザコキャラな人、なわけないか。

戦いのあとがカンジン [リザルトフェイズ/艦内メニュー]

戦闘中に撤退したり、ミッションクリアーをするとリザルトフェイズの画面が出現する。リザルトフェイズの画面ではミッションクリアーの成功報酬や、撃破したヴァンツァーの懸賞金と経験値がもらえるぞ。どうやらレベルアップをするためには、リザルトフェイズの画面を出さなきゃならないみたいなので要注意。強くて堅い敵が出てきたときには撤退ができるので、敵ヴァンツァーを倒して得た賞金で自分のヴァンツァーを改造したり、経験値があるならレベルアップをしてみるといいぞ。

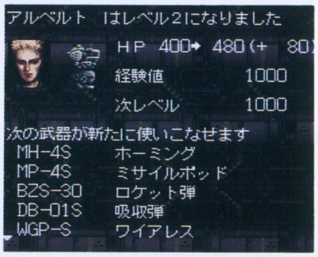
いっぽう艦内メニューでは、画面に母艦の内部が写し出され行きたいところへカーソルを動かして移動するようになっている。艦内メニューは作戦を立てたり仲間たちと情報交換する〝作戦室〟、ヴァンツァーのセッティングやいっしょに行動する仲間を選ぶ〝格納庫〟、母艦から目的地へヴァンツァーを射出する〝カタパルト〟など全部で5つのブロックがあるようだ。



⬆フレンドヴァンツァーといっしょにレベルアップ。自分のヴァンツァーだけでなく、仲間のヴァンツァーの能力も上昇していく。



⬅敵のヴァンツァー1機ずつに、高額な賞金が懸けられているのだ。



➡レベルが上がると武器の習熟度が上がり、いままで使えなかった弾薬や特殊な武器の装備が可能になる。ワイヤレスなどの特殊装備を使わないと先に進めないマップがあるかも。



⬅全部の艦内メニューについて、詳しいことはまだはっきりしていない。自室なんていうのは主人公の回想シーンなんかに使われていくのかな？

主人公もヴァンツァーも成長する!?

『ガンハザード』では、主人公がレベルアップするとヴァンツァーも同時に強くなっていくぞ。主人公のレベルが上がると武器の習熟度が上がり、レベル1では使えなかった武器がレベル2なら使えるようになったりするからだ。もちろんパイロットの能力だけ上昇してもヴァンツァーは強くなっていかないので、パーツの交換が必要だ。敵を倒した賞金でボディや主要武器(バルカン、ショットガン、レーザーの3種類)、特殊武器(パンチ、ミサイル、バズーカなど15種類)、ローラーダッシュ、ジェットパック、シールド等を新しく買い換えて、どんどんパワーアップさせていこう。

アルベルトの仲間たち

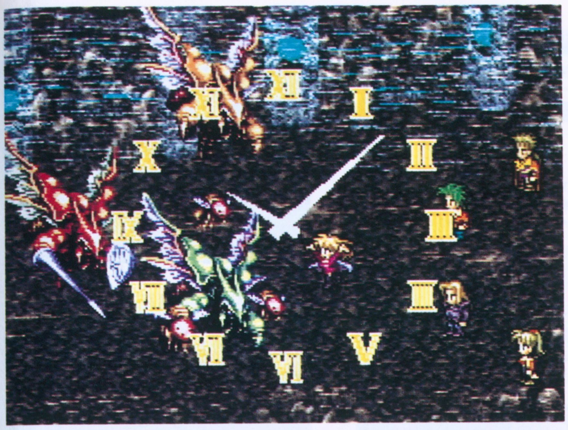


アルベルトの頼もしい仲間たち。ムービングフェイズではひとりだけいっしょに戦ってくれるぞ。ひとりひとりにはそれぞれ得意な戦闘方法があるのだ。

そしてライバル



まだ、どんな奴だかわからないけど主人公の宿敵になるヤツ。ストーリー全般をとおして戦っていくことになりそうだね。



Romancing SaGa 3　ロマンシング サ・ガ 3

『ロマサガ3』ファンのみなさまお待たせしました!!　今回は、8人の主人公のプロフィールやキャラクターメイキング、そしてバトルシステムの概要をお送りするぞ。

スクウェア	RPG	バックアップカートリッジ
11月収穫予定	価格未定	32メガ

広報は語る

現在、終盤のシナリオの調整とデバッグ作業の真っ最中です。11月の発売には間に合いそうなので、楽しみにしててください。

開発状況…90パーセント

またまた『ロマサガ3』の最新情報をキャッチ!!

8月4日号では8人の主人公キャラクター、8月11日号では術について紹介したよね（まだ読んでない人はいますぐバックナンバーを読み返せ!!）。で、『ロマサガ3』情報第3弾となる今回は、3つの最新情報をお送りします。

ひとつ目は、8人の主人公キャラたちの詳細。彼らについては、8月4日号でちょこっと紹介したけど、今回は個々のスタート地点と彼らの人間関係について紹介。

ふたつ目は、キャラクターメイキングについて。『3』では、主人公を選んだあと、その主人公の得意な武器や守護星（121ページ参照）を選ぶことができるのだ。3つ目は、バトルシステム。『2』で好評だった陣形や技のひらめきは、『3』でも採用されていることが判明したのだ。さらに、新バトルシステムについても詳しく紹介するぞ。

つぎつぎと事実が明らかになっていく『3』。発売が待ち遠しいね。



主人公たちのプロフィールがさらに明らかに!!



さすらいの戦士



⬆直接攻撃は8人のなかで最強のハリード。力押しで戦う人は彼を選んでみては。

『3』では、ゲームを始めるまえに8人のキャラのなかから主人公を選ぶということは、以前にも紹介したよね。キャラによってスタート地点やストーリーが変化することからも、主人公は慎重に選びたいところだ。てなわけで、ここでは8人のキャラのスタート地点と彼らの人間関係について紹介する。

まず最初は、ハリード。残念ながら彼のスタート地点とほかのキャラとの関係はまだ不明。ある国の王族であった彼は、ある事件で国が滅ぼされてしまい、さすらいの旅に出る。彼は剣術を得意とし、近隣諸国では"トルネード"という異名で恐れられているのだ。



愛刀の名はカムシーン

⬅彼は愛用の曲刀に、代々カムシーンという名を付けているのだ。画面を見ると、カムシーンにはデミルーンという技があるのがわかる。

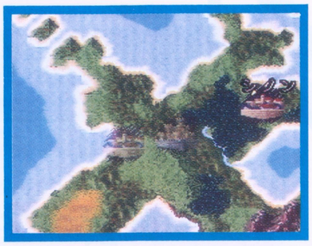


じつはある王族の出身

➡ハリードには、王族時代に密かに想いを寄せた姫がいるらしい。はたして、このことがどう物語と関わってくるのか？　楽しみだね。

ヨルド海東部の村 シノンのキャラクターたち

おつぎは、ユリアン、トーマス、エレン、サラ。ちなみに、エレンとサラは姉妹である。彼らは、ヨルド海の東部に位置するシノンの村で生まれ育った、言わば幼なじみの関係。現在は自警団として村を守っている。彼らを主人公に選ぶとシノンがスタート地点だ。

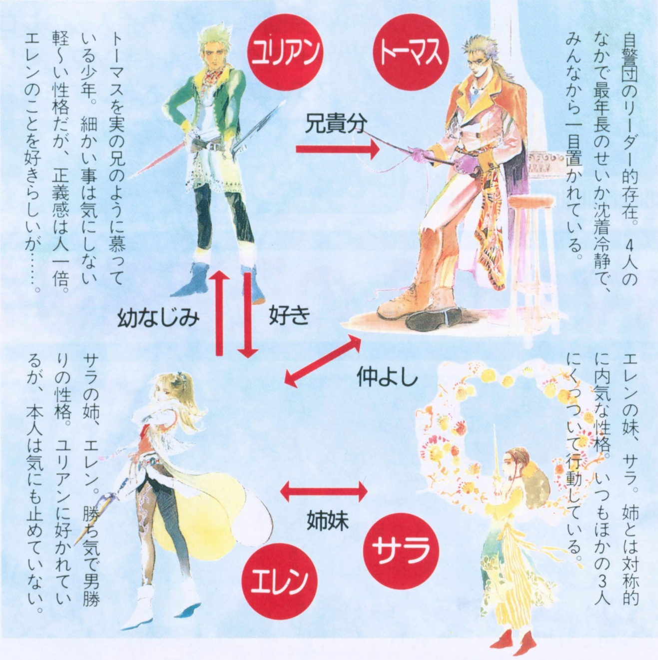




⬆ちょっと頼りない一面を持つユリアン。はたして、モニカの運命はいかに？



⬆エレンをデートに誘おうとするユリアン。しかし、エレンの反応は冷たい……。



自警団のリーダー的存在。4人のなかで最年長のせいか沈着冷静で、みんなから一目置かれている。

トーマスを実の兄のように慕っている少年。細かい事は気にしない軽〜い性格だが、正義感は人一倍。エレンのことを好きらしいが……。

エレンの妹、サラ。姉とは対称的に内気な性格。いつもほかの3人にくっついて行動している。

サラの姉、エレン。勝ち気で男勝りの性格。ユリアンに好かれているが、本人は気にも止めていない。



⬇トーマスの沈着冷静ぶりは、こんなイベントのセリフからも伺えるのだ。

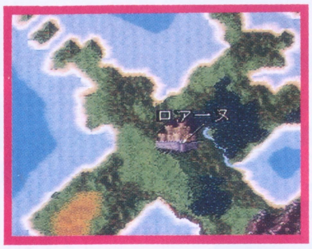


⬇村の自警団として、夜の見回りをする4人。ここで何か事件が起こるのか？



ヨルド海東部地方の小国 ロアーヌのキャラクターたち

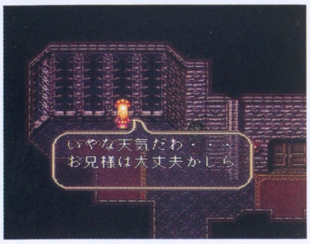
ヨルド海の東部に広がるロアーヌ。ここにはミカエル、モニカ、カタリナの3人がいるぞ。ミカエルとモニカは兄妹で、ロアーヌの王族の血を引く超エリートなのだ。また、カタリナはモニカの護衛兼侍女を務めており、いつも陰ながらモニカを見守っている。はたして、このロアーヌ国はどのように物語に関わってくるのか？

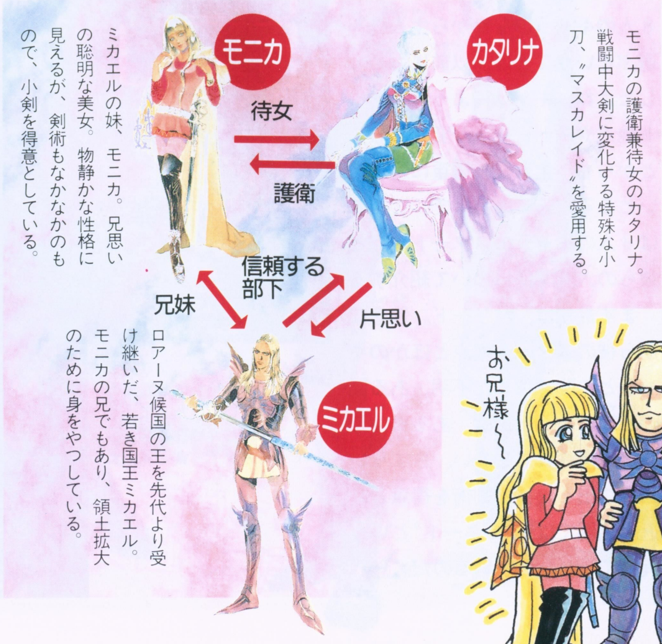


⬇町を一望できる丘の上にそびえ建つロアーヌ城。若き王は何を思うのか？



⬇城にいない兄を心配に思うモニカ。彼女の兄思いのやさしい性格が伺える。





モニカの護衛兼侍女のカタリナ。戦闘中大剣に変化する特殊な小刀、"マスカレイド"を愛用する。

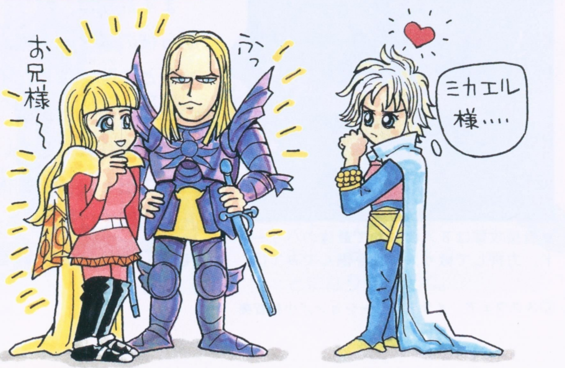
ミカエルの妹、モニカ。兄思いの聡明な美女。物静かな性格に見えるが、剣術もなかなかのもので、小剣を得意としている。

ロアーヌ侯国の王を先代より受け継いだ、若き国王ミカエル。モニカの兄でもあり、領土拡大のために身をやつしている。





⬆モニカの護衛を務めるカタリナ。じつは、密かにミカエルに恋心を抱いている。



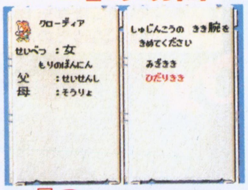
カット／本多且典

とっても大切なキャラクターメイキング

① まずは宿星を選ぼう

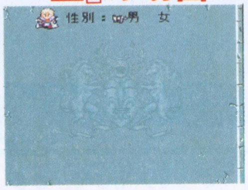
プレーヤーは、主人公を誰にするか決定したら、今度は主人公の宿星を決めることになる。宿星とは、主人公の守護星のことだ。宿星には、歳星、螢星、鎮星、太白、辰星の5つがある。それぞれの宿星は何らかの能力を司っており、選んだ宿星により主人公の能力値にさまざまな修正が加えられるというわけだ。宿星と後述の得意な武器の選択により、いろいろなキャラクターを作ることができるぞ。

『1』の場合



⬅主人公の両親の職業と利き腕を決定すると、能力値が算出された。

『2』の場合



⬅最終皇帝を男女どちらにするかしか決められなかったのだ。

宿星対応表

螢星	学問や探求心を司る学者の星。魔法の専門家を志すかたへ。
太白	軍事や兵士を司る武人の星。武力で最強を目指す人は選べ。
歳星	収穫や誕生を司る狩人の星。弓一筋で生きたい人はどうぞ。
鎮星	政治や皇帝を司る王者の星。世界制覇をねらうならこれか!?
辰星	技術や商才を司る商人の星。浮世をうまく渡るのならばこれ。

② 得意な武器を選択せよ

宿星を選んだら、今度は主人公が得意な武器を決定しよう。ゲーム中に登場する武器の種類は『2』と同じく、剣、大剣、小剣、斧、槍、弓、棍棒、素手の8種類。このなかからキャラキターの能力値に見合った武器を選ぼう。得意な武器を選ばない場合は、最初から術が使えるようになっているぞ。術のエキスパートを作りたいのなら、わざと得意な武器を選ばないでおくのもいいだろう。



➡パーティー内では、得意な武器がダブらないようにすると便利だ。

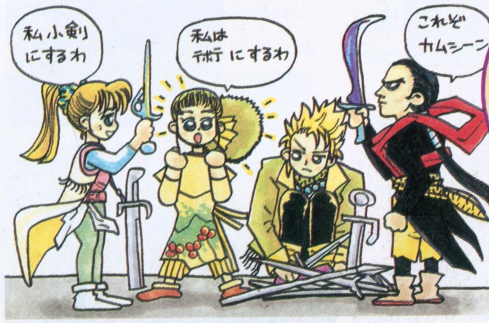
武器の種類

武器	武器の説明
剣	ふつうのサイズの剣。基本的に片手で持つ剣。
大剣	かなり大振りな剣。両手持ちの剣もあるぞ。
小剣	斬るよりも、突き刺すのに適した細身の剣。
斧	戦闘用の斧。命中率は低いが威力は絶大だぞ。
槍	リーチがあり、中距離での戦闘に有効的だ。
弓	唯一、遠距離の敵にも有効な武器なのだ。
棍棒	非力な者にでも使いこなせる棒状の武器だぞ。
素手	鍛えるといろいろな格闘技を覚えられるのだ。
なし	いきなり何らかの術を使えるようになるのだ。



どの能力を強化するか考えよう

⬅選んだ宿星により、どのパラメーターが変化するか決まる。主人公の長所を伸ばすか、弱点を補うかはプレーヤー次第だ。



キャラクターの能力に合った武器を選ぼう

⬅腕力があるのなら攻撃力がある斧や大剣、器用さが高ければ弓など、自分のキャラクターに適した武器を選択しよう。

新しい能力値が加わってキャラクターが個性的に

『3』では、いままでのシリーズよりも能力値が細分化されている。これにより、キャラクターを一層個性的に育て上げることができるようになったのだ。各能力値は、『2』のように固定されておらず、『1』のように戦いかたによって能力値が変化するぞ。たとえば、剣を使って戦っていると剣の武器系統のレベルだけでなく、腕力なども同時に鍛えられて、関連する能力値がしだいにアップしていくのだ。キャラクターをいち早く育てるには、一芸のエキスパートにするのがもっともいい方法だよ。



⬆太陽の術であるスターフィクサーを使ってみたぞ。けっこうハデな術ですな。



⬆すると太陽の術がレベルアップしたぞ。こんな感じで能力値もアップしていくよ。

注意 ライフポイントは耐久力を表わすぞ

キャラクターのライフポイントが0になると、パーティーから自動的に抜けてしまう。ただし死亡するのではなく、出身地に戻るのだ。



⬅ライフポイントは宿屋に泊まれば回復できるぞ。

新能力一覧表

技力	技のために消費できるポイント。威力が大きい技ほど多くの技力を消費するため、武人には重要な能力である。
術力	術のために消費できるポイントのこと。いわゆるMPと同じ意味を持つ。術を極めたい人には大切な能力だ。
意志力	麻痺やスタンなど、特殊効果の成功率と回避率に影響。この数値が高いメンバーに特殊攻撃をさせて援護せよ。
魅力	誘惑攻撃の成功率と回避率に影響。モンスターをたぶらかす(!?)世渡り上手になりたい人は重視してみよう。

これが『3』の新バトルシステムだ!!

ここでは、バトルシステムについて説明するぞ。『3』では、いままでのシリーズどおり主人公が戦闘に参加するノーマルバトルのほか、指揮官としてほかの仲間たちに指示するコマンダーモードも選べるぞ。この場合、主人公は戦闘に参加せず、コマンダーポジション(画面外)に移動して、パーティーにコマンドの指示をするのだ。

敵と接触



⬆パーティーには、主人公を含めてメンバーが6人いる。主人公は最後尾にいる。

⬇➡主人公が画面右に姿を消していき、デザートトランスの陣形になったのだ。

1 戦闘中に陣形を替えられる

なんと『3』では、戦闘中にパーティーの陣形を変えられるようになったのだ。まずは右の連続写真を見てくれい!! 戦闘中に陣形が変わる様子を大紹介しているぞ。これで、HPの高いモンスターに遭遇したとき、いままでの攻撃をひとりに集中させる鳳天舞の陣から、前衛3人の攻撃力がアップするデザートトランスの陣形に変更する、なんてこともできる。ただし、陣形の変更にはパーティー全員が1ターンぶんの時間を取られてしまうのだ。時間をムダに消費するのは得策ではないので、ボスキャラとの戦いのときなど、ここだ!!っていう場合に使うようにしよう。



⬅現在の陣形はワールウインドだ。ここで新たにデザートトランスの陣形を選ぶと……。



➡キャラクターがいっせいに動き出して、ワールウインドの陣形がくずれてしまい……。



2 ふたり用の陣形も存在する

ふたり用から5人用まで、さまざまな人数のパーティーに対応した陣形が用意されているぞ。陣形を組めば、何らかのボーナス特典が与えられるから、少人数でパーティーを組まなければならないときも、かなり安心できるよね。また、戦闘に幅をもたせられるぞ。



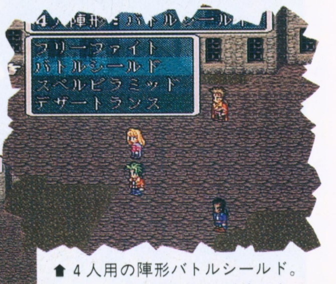
⬅5人用の陣形デザートトランス。『2』にも登場した攻撃型陣形だ。



⬅ふたり用の陣形ライフシールド。ちょっとさびしいような。



➡3人用の陣形であるクローズデルタ。3人が三角形の形に散っている陣形。どんな効果があるのかは不明だ。



⬆4人用の陣形バトルシールド。中央にいる前衛ふたりが前に出て、後列への攻撃を防ぐ陣形なのか!?

開発者インタビュー

11月の発売を目指して開発が進んでいる『ロマンシング サ・ガ3』。いろいろなシステムが追加、変更された『3』の全貌を明らかにすべく、開発総責任者である河津秋敏氏にインタビューを試みた。



(株)スクウェア
取締役 開発第二部長
河津秋敏氏

プロフィール

'87年、㈱スクウェアに入社。以来、開発畑一筋に歩み、ゲームボーイの『サ・ガ』シリーズや、スーパーファミコンの『ロマンシング サ・ガ』シリーズを手掛ける。

『3』は、『1』と『2』の良いところを組み合わせた

──『ロマンシング サ・ガ3』(以下『3』)を開発するにあたり、どのようなコンセプトで作られたのでしょうか?

河津 『1』っていうのはキャラクター寄りのゲーム、『2』はシステム寄りのゲームでしたよね。そこで今回の『3』では、キャラクター性とシステムの両方を兼ね備えたものを目指してみたんですよ。

──すると、両作品のいいところを合体させるということですか?

河津 そうですね。そのうえで、もう一段上がった新しいおもしろさが生まれてくるんじゃないかと。

──『3』はどちらかというと『1』に近いような気がしますが。

河津 そうですね。『3』は、『2』よりも『1』に近い感じかもしれませんね。キャラにいろいろ設定がついてますし……。前作では、どうしてもキャラクターに感情移入できなかったという意見が多かったものですから、あえてそういう感じに作りました。

ドップリとハマってほしい

──ストーリーの見どころは?

河津 まず、主人公を8人のなかから選ぶのですが、その8人がそれぞれの立場で、あるイベントを

3 ターンごとに戦術が選べるぞ

バトルをコマンダーモードにしておくと、ターンごとにさまざまな戦略を選べるようになる。この戦略と陣形の利点を組み合わせるとより有利に戦えるぞ。たとえば、攻撃力の高いモンスターと戦うとき、防御力がアップする陣形を組み、さらに防御体勢の戦略を選べば、直接攻撃のダメージがかなり軽減できるっていうわけだ。



⬆集中攻撃、防御体勢、先制攻撃など、6種類もの攻撃パターンが確認されたぞ。

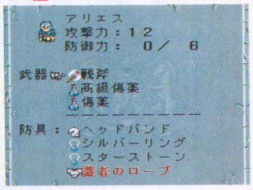


⬆陣形と戦略の効果を組み合わせて、よりパーティーの実力をアップさせるのだ。

4 アイテムは装備すれば誰でも使えるぞ

コマンドモードを選んで戦っているときは、パーティーの誰かが回復アイテムを装備していれば、アイテムを装備していない人でも自由に使えるようになったのだ。

『2』の場合



➡回復アイテムは、アイテムを装備する本人しか使用できなかったのだ。



⬆コマンドモードを選ぶと、パーティーが装備しているアイテムは誰でも使える。



⬅傷薬を使って体力回復。ちなみにノーマルモード時は、アイテムを装備する本人にしか使えないぞ。

5 技の極意を覚えて技を伝えよう

ひとつの技を使い込むと、その技の極意を覚えることができる。一度極意を覚えた技は、封印しても再びその技を使えるうえ、ほかのキャラクターにも使わせることができるようになる。超便利だね。


⬅"ピキーン"と技をひらめくと、新しい技が使えるようになるのは変わらない。武器レベルが高いと、強力な技をひらめくぞ。

技をどんどん使おう



➡ひたすら"かすみ2段"の技を集中して使うと……。



極意を覚えた!!

6 敵にぶつかるとバトルになるぞ

前作と同じように、敵と接触すると戦闘に突入するぞ。ダッシュして敵を避けることもできるけど、この場合は敵の影しか見えなくなるのだ。ダッシュ時は注意しよう。



➡歩くと敵の姿はわかるが、移動スピードは遅い。


⬆銅像だと思って安心して近づいたら、突然モンスターに大変身!! ピーンチ!!



⬆『3』では、ダッシュ中でも敵の影は見えるようになった。でも、油断禁物だぞ。

体験するのです。その過程のなかで8人がめぐり会い、また、バラバラに散っていくんです。ですから、再びもとの仲間に会うこともあるでしょう。ただし、そのあいだの行動は完全に自由です。またドップリとキャラクターの世界にのめり込んで、ハマってください。

——ストーリーは何とおりのパターンがあるのでしょうか？

河津 『1』のころは、わりとパターン数を意識して作ってましたが、いまではフリーシナリオってできて当たりまえっていう感じなんで、とくに考えたことはありません。

——フリーシナリオのゲームはデバッグがたいへんじゃないですか。

河津 万全というわけではないのですが、一般のモニターを常時100人ほど雇っています。延べ人数に直せば3000人ほどでしょうか。これは特別ではなく、『ファイナルファンタジー』や、『聖剣伝説』と同じ人数なんですよ。

3人掛けの合成術がある

——複数のキャラクターで同時に攻撃する陣形技がありますが……。

河津 『3』は、陣形ごとに合体技や合成術が用意されているんですよ。たとえば、ある陣形だとエックス斬りが使えるとか。術だと、ふたり掛けとか3人掛けとか、かなり強力なものを用意しています。

——つまり、選んだ陣形ごとにオリジナルの技があるわけですか。

河津 そういうことです。ちなみに各キャラクターごとに使える陣形も持っているんです。最大6人パーティーだから、6つの陣形が使えます。 (124ページへ続く)



そのほか明らかになったことをまとめて大公開!!

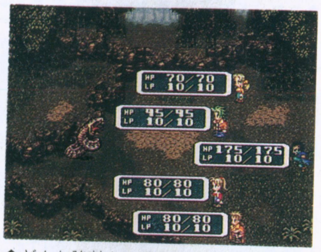
ここでは、前のページでは取り上げきれなかったことについていろいろ掲載してみた。なかでも、新しく登場する"知識"の観念については、覚えておいてくれい。イベントによっては、ある"知識"を入手できないと絶対にクリアーできなかったり、難易度が極端に変わることもあるらしいのだ。



⬆これが陣形技をひらめいた決定的瞬間。ふたり同時にひらめいたのがわかるぞ。

武器の開発に必要な"知識"

キャラクターには、前記した能力値以外に"知識"というものがある。これは、特定の敵とのバトルやイベントで手に入れることができるのだ。たとえば、ボスキャラクターとの戦闘中に弱点を発見したとする。するとボスキャラクターの弱点という"知識"を入手して、いままでになかった特別な武器や防具を開発できるようになるぞ。


⬆どんな強敵も、戦っていればその弱点がわかるはず。敵の弱点さえわかれば、その対策も自然とひらめくというわけだ。



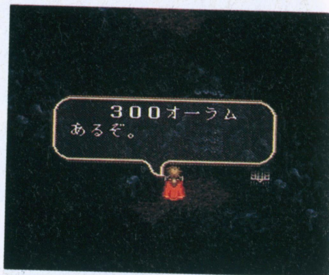
『2』の場合



⬆武器の開発には莫大な予算が必要だったんだよね。金稼ぎも大変だったし……。

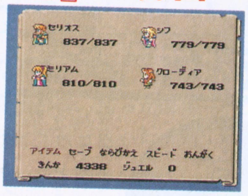
金銭のシステムも変更されたのだ

パーティーの所持できる金額にはある程度制限がある。ただし、限度額を越えてしまい、お金を持ちきれなくなった場合は、自動的に銀行のような場所に預けるシステムになったぞ。これなら、『1』のときのように、限度額を越えてしまったお金は捨てるしかない、なんてことはなくなるぞ。



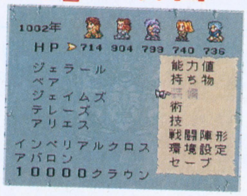
⬆やった、お宝を発見したぞ。ちなみに『3』のお金の単位はオーラムだ。

『1』の場合



⬅お金は1万クラウンしか持てず、それ以上は宝石を買って代用した。

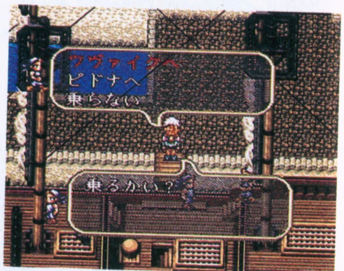
『2』の場合



⬅こちらも手持ちは1万クラウンまで。限度額以上は直接城へ送金された。

移動手段もいろいろあるよ

『3』の移動は、すべてマップ上のポイント間で行なわれるため、基本的に船以外の乗り物はない。右には船に乗り込んだ写真を載せている。だが、『2』の風起こし機やイーリスのように、イベントでの移動手段として特別な乗り物やパーティーを助けてくれる仲間はいるのかもしれないぞ。



⬆行き先だけは自分で決めて、あとはひたすら船まかせで海路を進む……。

魔法には地相効果というものを導入した

——魔法のシステムで新しいものを取り入れたそうですが？

河津 地相効果のことでしょうか。前作でも、たとえば地の属性を持つ敵キャラクターとの戦闘中に地の術をかけると、属性が合って体力が回復したりするなど、それに近いものがあったんですが、『3』ではそれをもうちょっとはっきりさせようかな、と。

——具体的に言うと？

河津 う〜ん `なんて表現していいか難しいですね。とにかく、地相効果と言うものを、目で見えるようにしたいと思っています。それによって、もっと戦闘にメリハリがつくはずです。

——『3』を作っていて大変なことって何ですか？

河津 セリフでしょうか。登場人物たちの言い回しがそれぞれ違っていて、それがキチンとしていないと気になって、どうしてもいじらないと気がすまないんですよ。細かいところでユーザーをシラけさせたくはないですから。

24時間でクリアーできる

——クリアーするのにどのくらいの時間がかかりますか？

河津 ゲーム上のプレー時間だけで24時間くらいですね。ひと晩徹夜したくらいではクリアーできないんじゃないでしょうか。

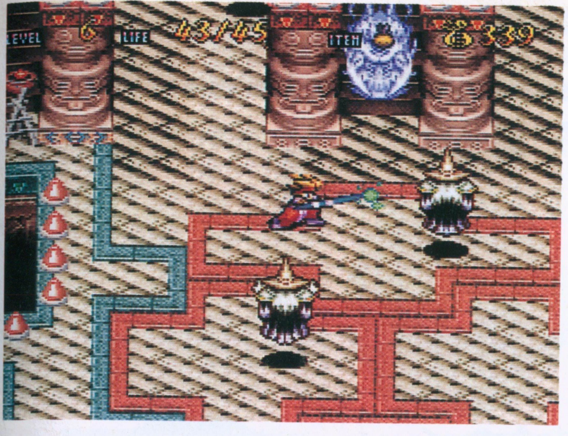
——主人公のなかでユーザーにおすすめできるキャラクターは？

河津 全員です。でも、ドラマ性で見ればモニカやエレンやサラでしょう。彼女たちに関わってくるキャラクターは多いですからね。最初からラクをして戦おうと思ったらハリードでしょうね。とにかく強いですから。

——最後にユーザーのみなさんにひと言お願いします。



河津 最低でも3、4回は楽しんでほしいです。プレーするたびに新しい発見があると思いますよ。ぜひ何度もプレーしてみて下さい。



天地創造

本誌で何度も紹介してきた『天地創造』。今回は新たに入手したオープニングと召喚魔法に加えて、いままでの総まとめという盛りだくさんの内容でお贈りしちゃうのだ。

エニックス	アクションRPG	バックアップカートリッジ
10月20日収穫予定	11800円	32メガ

広報は語る

『天地創造』は、エニックスとクインテットが3年の歳月をかけて作り上げたアクションRPGです。期待してください。

開発状況…90パーセント

意味深なオープニングに大注目せよ

エニックスが贈る期待のアクションRPG、それが『天地創造』だ。このゲームには、主人公が数々の困難に立ち向かいながら地球を作り上げていくという、壮大なテーマが盛り込まれている。ここでは、そのスケールの大きさを感じさせるオープニング画面を見てもらおう。地球誕生の過程と、激しく回転する時計の針……。いまはまだ抽象的な内容に感じるかもしれないが、その意味はゲームが進行するにしたがってわかってくるはずである。

メッセージ全文

その星は
ふたつの心を持っていた
表の顔と裏の顔
ライトサイドとダークサイド
この星が生まれてからの
46億年という歳月は……
大いなるふたつの意志によって
進化と衰退をくり返している
ライトサイドの意志で
新たな生命が生まれ
ダークサイドの意志で
氷河期が訪れる……
ライトサイドの意志で
道具を使う生命が生まれ
新たな技術が作られていく
ダークサイドの意志によって
ひずみが生まれ
その犠牲者が出る……
人類はそのふたつの意志を
それぞれ"神"と"悪魔"
という名で呼んだ……



➡燃え盛る地球の地平線から、太陽が顔を出す。同時にメッセージが表示される。

大地の鼓動が聞こえる



⬅ガスが漂う地球の表面。まだまだ創成期で、生物などは発生していないようだ。

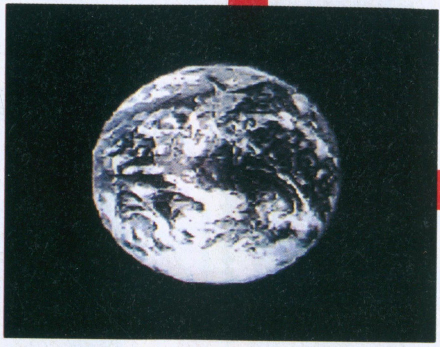
文字盤に13の数字が!?



➡時計が11時59分15秒で停止。針が落ちて、文字盤に"13"の数字が現われる。



⬅画面左側から時計が現われ、中央で停止する。針は激しく回転している。



⬆時計の文字盤が、しだいに赤い地球のグラフィックへと変化していく。それから地球の色が美しい青へと変わり、画面が地球へズームアップされて……。



いざ冒険の旅へ!!

➡タイトルロゴが表示され、パッケージと同じグラフィックがゆっくりと現われてくるのだ。地球の裏側から天を見上げる主人公は、何を思っているのだろうか?

『天地創造』のすべてがわかるページ!!

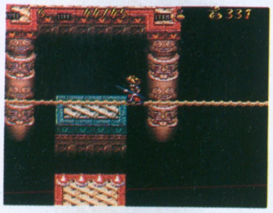
いままで何回かに分けてこのゲームの情報をお伝えしてきたけど、全部は読んでいないという人のために、その情報をまとめて掲載しちゃうぞ。ここだけ読めば、『天地創造』がすべて理解できますぜ。



⬆ジャンルとしてはアクションRPGなんだけど、それ以外の要素もあるぞ。

簡単操作で多彩なアクション!!

主人公のアクションは、右の写真を見てもわかるようにいろいろなものが用意されている。しかし操作はどれも簡単で、基本的に"走る"、"ジャンプ"、"突く"の3つの組み合わせで出せるようになっているのだ。楽チンでいいですね。



⬅さまざまなアクションを使いこなして冒険せよ。

走る



➡Yボタンをポチッと押すと、タタタッと走り出すぞ。

ラッシュアタック



➡攻撃ボタン連射で、目にも止まらぬ連続攻撃だ。

ミドルスライサー



⬅ダッシュしながら攻撃ボタンを押せ。破壊力大だ。

投げる



⬅目の前にある壺などを持ち上げて、投げつけるのだ。

物語の舞台はドコ?

この物語は、地球の裏側にある小さな村から始まる。ここで育った主人公のアークが、自分の過ちのせいで動けなくなってしまった村人を助けるために冒険に旅立つのだ。地球の裏側……もし本当にあったならこんな感じなんだろうな、と思わず納得させられてしまうフィールドグラフィックは必見。

そして、しばらくストーリーが進むと冒険の舞台は地球の表側へ移る。そこには実在する都市がたくさん存在しているぞ。

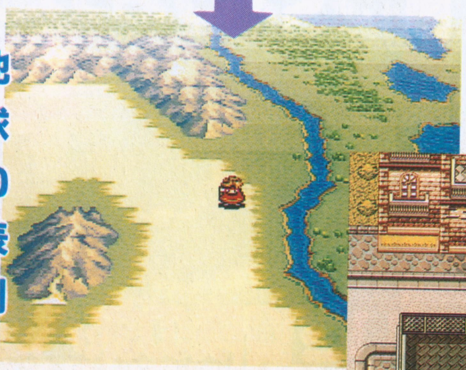
地球の裏側

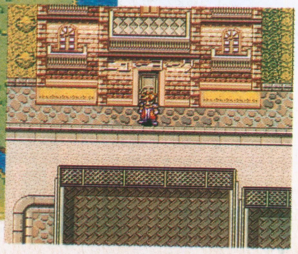




⬅⬆ここはゲームのスタート地点である地球の裏側だ。村がたったひとつしか存在しない、寂しいところ。アークはここで生まれ育った。

地球の表側

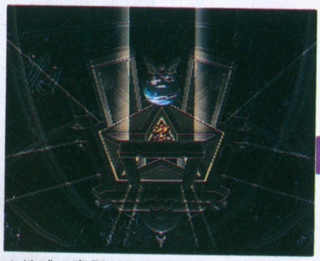




⬅⬇こっちは、僕らの住む地球の表側だ。実在する村(都市)が多数存在するぞ。もちろん海や陸地などの地形もまったく同じだ。

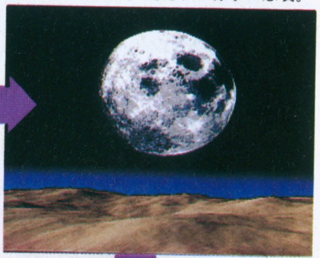
主人公の目的は?

さきに述べたように、アークは村人を助けるために冒険の旅に出る……のだが、それはあくまでもゲーム序盤の目的。だってこれじゃあ、『村人救済』とかいうタイトルのゲームになっちゃうもんね。と、冗談はさておき、タイトルの『天地創造』の意味は、主人公のキミが地球を作り上げていくという部分にある。モンスターの潜む塔やダンジョンをクリアーするたび、地表に大陸が浮かび上がったり、生物が復活したりするのだ。なんともスケールの大きな物語である。



⬆地球の裏側にある試練の塔には、奇妙なドアがある。ここに入ると……。

⬇なにやら、美しい自然のグラフィックが現われる……。変化する様子に感嘆。



大陸が現われる!!



⬅そのあとに地図が表示され、新たに現われた大陸が地図に書き加えられるのだ。大陸は全部で5つあるぞ。

街を発展させていくシミュレーションの要素もアリ

村



⬆これはまだ発展していない状態。つまり村であり、住民もまだ少ない。

町

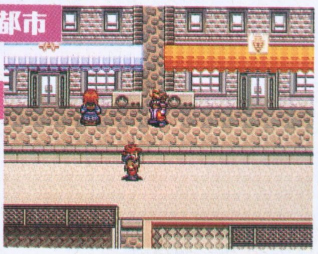


⬆選挙で代表者が選出され、税金が有効に使われれば村は町へと姿を変える。

大陸を復興させてからさらにストーリーが進むと、地球上に文明が発生し、村ができ始める。じつはこの村、物語が進むにつれて、村、町、都市というふうに発展していくのだ。村の選挙に参加すると、その投票結果が発展のしかたに影響してきたりもするぞ。

⬇さらに発展すると、町が都市となる。商店が並び、人口もグッと多くなった。

都市



いろんな乗り物が登場するぞ!!

世界の創造主たるアークは、自分の力で復興させた世界を見てまわるため、頻繁に移動をくり返す必要がある。そんなときに役立ってくれるのが乗り物だ。ここに紹介した3つ以外にもあるかもよ。

➡これは飛行機。歩くよりもずっと速く移動できる。



➡海の上を、スイスイと船で進む。爽快な感じだ。

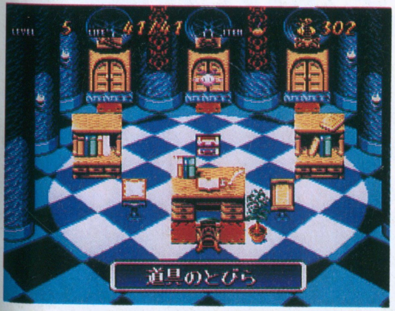




⬅ときには渡り鳥に運んでもらうこともあるぞ。

便利なウインドー

武器や防具の装備、道具の使用、地図の表示やコンフィグなどは、すべて一括してウインドー画面で行なわれる。ここではそれ以外に、主人公のアクションの解説なども見ることができるのだ。なかなか親切でよいです。

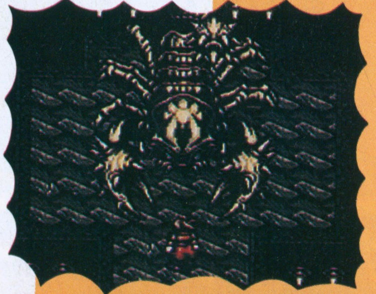


⬅これが基本画面。選んだメニューによっては、さらに画面が切り替わる。

強力なモンスターたちがアークの行く手を阻む!

さて、ここまではゲームの背景や特徴的なシステムを中心に紹介してきたが、この『天地創造』がアクションRPGであることを忘れてはならない。もちろんゲーム中には何種類もの敵キャラクターが出てくるわけだが、ここではやはりボスキャラクターを見てもらうことにしよう。どいつも油断できない強さだぞ。

シャードキーパー



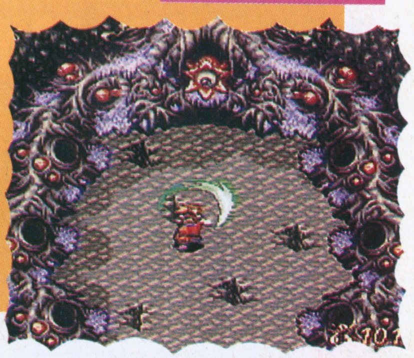
⬅試練の塔レベル5のボス。ふたつの大きなハサミに苦戦させられるぞ。

ストームマスター



➡サバンナに生息。ある程度ダメージを与えると、変身するのだ。

パラサイト



➡唯一ダメージを与えられる目玉の部分が、なかなか出てこないのでやっかいだ。

あちらこちらに遊びゴコロがいっぱいなのだぁ!

この『天地創造』には、ミニゲームやゲーム開発室など、ゲーム本編とは関係ないお遊び的な要素がいろいろと詰め込まれていたりするのだ。ただしお遊びといっても、ミニゲームは3つも用意されていたりして、気合が入っている。ゲーム開発室に至っては、部屋が8つもあるってんだからすごい。



⬆ミニゲームのひとつである、モンスターたたき。ルールはモグラたたきと同じ。

⬇そして、ウワサのゲーム開発室はこちら。制作担当者がいっぱいいます。

ゲーム開発室が世界のどこかに!



5種類の召喚魔法を大公開っ！

戦闘時には、武器で攻撃するほかに召喚魔法を使うこともできる。これは従来のRPGのようにレベルアップで修得していくのではなく、途中で遭遇するさまざまなイベントをクリアーしていくうちに覚えていくのだ。たとえば、アークの力で大地に緑を復活させた場合は、その礼として木の精霊が"ラー"を教えてくれる、といった具合。ここで紹介しているほかの4つの召喚魔法も、似たようなイベントで覚えていくことになる。どの魔法も、手に入れれば冒険の役に立つものばかりだぞ。

ラー

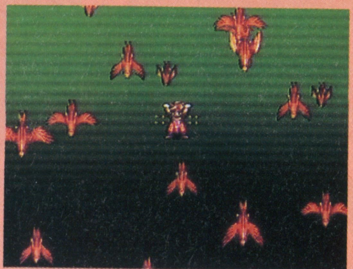
地球の表側に出てからの、最初のダンジョンをクリアーするともらえる魔法。使うと木の精霊のグラフィックがドカンと現われて、体力が回復するのだ。



➡体力回復系の魔法は、冒険に欠かせないものだよね。わりと序盤で手に入るのがうれしいのだ。

キングバード

レッドキャニオンのイベントをクリアーし、鳥を復活させるともらえる魔法だ。毒や混乱などのステータス異常を、通常の状態に回復する効果がある。



➡混乱すると、アークが思うように動いてくれなかったりするのだ。そんなときはこの魔法を使うべし。

クマリ

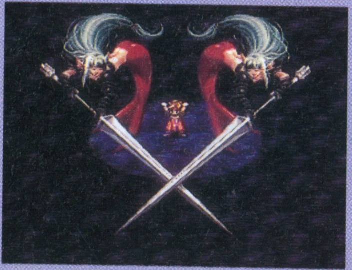
チョモランマにある、クマリのダンジョンをクリアーすると使えるようになる。ダンジョンや塔から一瞬にして脱出できるという、便利な魔法なのだ。



➡つまりは、『ド○クエ』で言うところのリ○ミトである。時間の短縮に、とても助かる魔法なのだ。

人魚

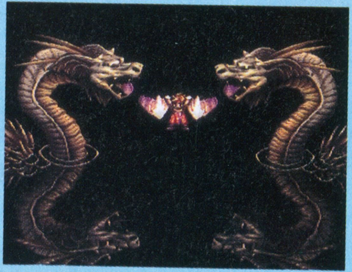
すべての海の海流を作り出しているという、人魚を復活させると教えてもらえる魔法。使うと、一定時間のあいだ敵の攻撃を受けなくなるのだ。



➡使うと、こんな感じで人魚が現われるぞ。限られた無敵時間を有効に使って、冒険に役立てよう。

龍

五大湖のダンジョンにいる龍を倒せば手に入る魔法だ。アークの攻撃力が飛躍的にアップするという効果を持つ。ここいちばん、という場面で使おう。



➡防御力の高いボスなどと戦うときに、非常に重宝する魔法だ。攻めるが勝ちってヤツですな。

最後は個性豊かなキャラクターを大紹介だ!!

では最後に、このゲームに登場する主要キャラクターを紹介しちゃうぞ。藤原カムイ氏によるイラストも、世界観にバッチリとハマっているよね。このイラストを見て想像力を働かせながら、ソフトの発売を待っていよう。



アーク
⬅言わずと知れた主人公。地球の裏側にある村で育った。ふつうの少年に見えるが、地球を作り上げるという大役を背負わされている。

メイリン
⬅人の心を読む能力を持った少女。その能力がもとで、トラブルに巻き込まれてしまう。

エル
⬅このゲームのヒロイン的存在。主人公のアークとは幼なじみで、もの静かな性格だ。

フィーダ
➡エルの護衛をしている女剣士。男顔負けの剣の腕を持つ。過去に秘密があるらしい。

ペルル
➡ニューヨークに住んでいる陽気な少年。飛行機を発明するという夢を持っている。

メイホウ
➡メイリンの曾祖父。若いころにチベットで賢者の修行をした。多くの知識を持っている。

ロイド
➡アークのライバルである剣士。キザでイヤミな性格で、金に異常な執着を見せる。

大収穫はまだ終わらない！ 続きは216ページだ!!

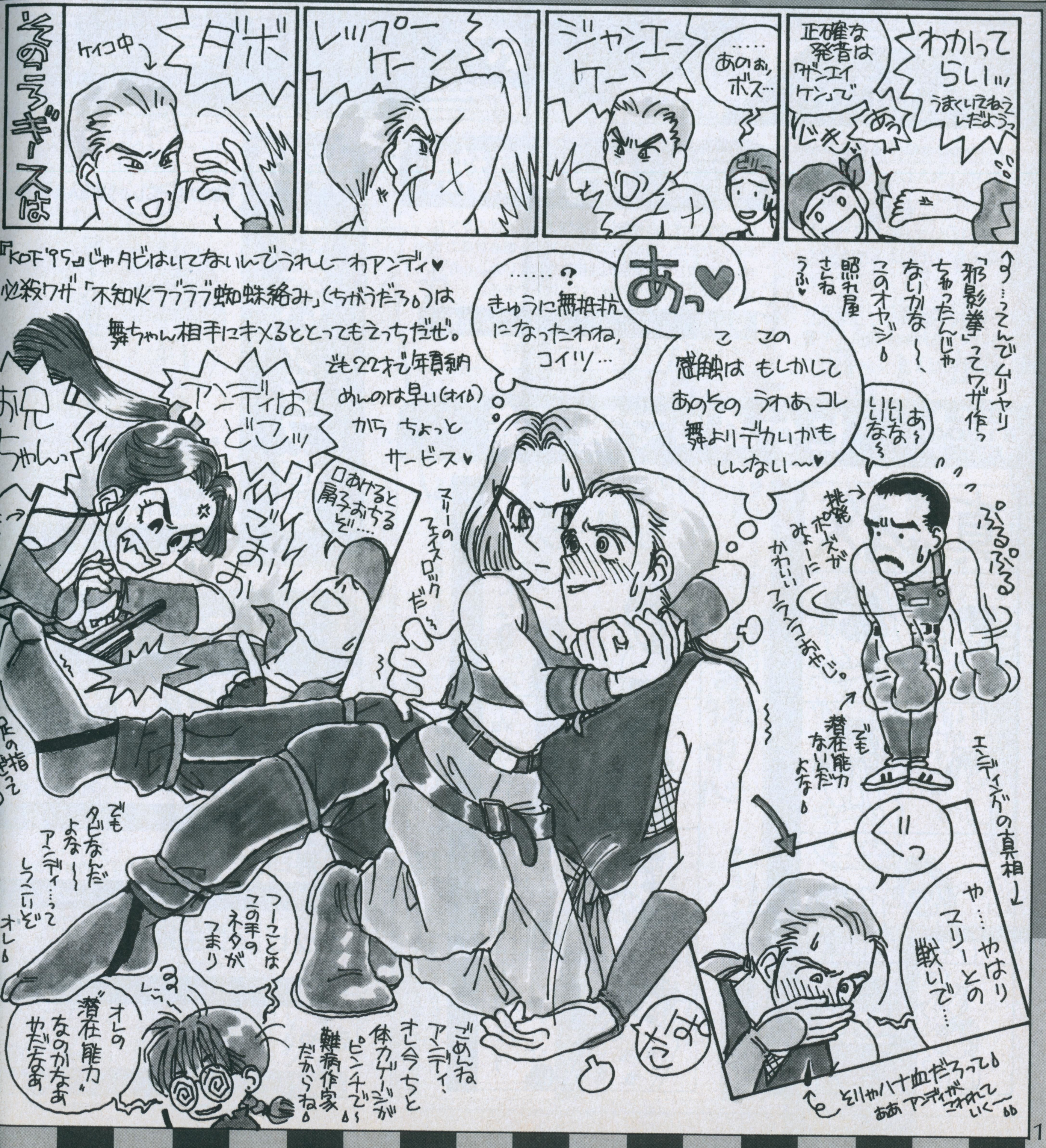
元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：餓狼伝説3-遥かなる闘い-(その3)

なんと、2週連続でアンディがメイン!! ファンは狂喜乱舞か!?



ファミ通町内会

Chōnaikai

ちょう ない かい

Chōnaikai

ヨドバシカメラに、FⅡのCDが売っていた。ちきしょー、さき越されちまった！　ちなみに、町内会おすすめのハードロックバンド“怒苦魔夢死”のLPは、初台駅近くのカレー屋でこっそり売っているぞ。なお、茶色の紙袋に包装されているので、危険物と間違えて警察に連絡すんなよ、ベイベー!!

ゲーム用語辞典

GAVAS 800 ガバス

ひっさつわざ【必殺技】 名 格闘ゲームには欠かせない要素のひとつ。昔はその名のとおり一撃必殺威力を持ち、空振りしても周囲の注目を集めていた。しかし、現在ではその価値は通貨１ペソ以下である。

東京都　松田憲治

必殺技より、大キックが強かったりする昨今。

お笑いグラフ道場

GAVAS 1000 ガバス

カレーにしょう油を入れる人
100人に聞きました

「なぜカレーにしょう油を入れるのか



その他の意見①しょう油は日本とインドの夢のかけはしだから。②3度の飯よりしょう油が好きだから。③コーラと間違えた。④俺汁だから。⑤黒ければなんでもよかった。⑥ナマステ。

山口県　林家右とん平

ヒゲ4コマ選手権

GAVAS 各1800 ガバス

福岡県　ぽあ



何を隠そう、俺は6回ポアされた。マジで。何てね。でも本当は……教えないよ。

●選評　そっか、失則したかってオイ！　そりゃ失敗でんがな。失速したらあかんで。

神奈川県　ノブオ



くやしかったら載せてみろ!!

●選評　くやしくないけど載せました。目はたしかにしりですな。野比たま代も。

すねた栗（ネクタリス

GAVAS 各800 ガバス

大阪府　だるまん

こちらパンク部（パチンコ倶楽部）
東京都　まんがスポーツ

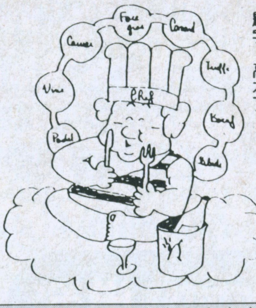
担任マラ太郎（忍たま乱太郎）
大阪府　けっけ

お寿司カード（カオスシード）
山形県　木の実ハチ

ラッピング主婦じゃん（ジャンピングフラッシュ）
東京都　たたみ

ぎゃ、安楽死（ギャラクシアン）
愛媛県　疾風の兄

ボンジュール Bonjour OK Shuji 墨汁だ お習字



題字 高木ブー

日射病になったら、逆立ちすると楽になるって。できるか、ボケ。

GAVAS 2000ガバス 金のタマゴはお局で賞

千葉県 シンボリルドルフ

事務して一年(シムツティ2000)
by ロケット打ち上げ成功

女盛りの20歳前半てとこでしょうか。めざすは社長婦人! てとこでしょうか。

GAVAS 1500ガバス 銀のハラボー賞

富山県 4DO

♪あれが マッピーの Gスポット♪
by.サザンやるなあ

サザンも古株ですな。それにしてもこの曲、やけくそって感じ。でも売れる。大事マンはイマイチ。

GAVAS 各1000ガバス 夫婦喧嘩は犬も食わん

茨城県 かずかず

UNOの衆(烏合)
by UNO好き達

UNOの衆〜UNOの衆〜♪ なんて歌が100年まえあったような。

滋賀県 ヤコウ

俺が、ファルカタよ(悪かった)
by.夫婦げんか

情けないぜ、最近の男は。女ごとき張り手の一発! できません。

宮城県 エピィ

編み物中心(ファミコン通信)

そう、編むのを中心に……そう、もっとキツく……キッコー!!

東京都 葛西彰広

「ジェーッ!!」の続発(Dの食卓)
by 10連発!!

デッパと一重に脱ぎかけの靴下。イヤミは日本人そのものです。

GAVAS 各500ガバス テケテケ

突如日本を襲った津波に**のっ鉄拳のっ鉄拳のっ鉄拳サーフィン**で逃げだしたが、**バアちゃん大破**攻撃を食らい撃沈。一命は取り止めたが、はたして**光検地**をみつけることができるか。

福岡県 ノリスケ大統領

♪のっ鉄拳 のっ鉄拳のっ鉄拳 サーフィン

東京都 けんぞう

バアちゃん大破(バーチャファイター)

千葉県 ハンニバル

光検地
by 珍々ポテト



GAVAS 100ガバス 矯正

歯の矯正で付ける銀色の針金が、妙に他人を威圧する。護身道具になるね。

兵庫県 クールボー

すきっ歯(スリッパ)
by こんにゃくゼリー

すまん！ けっきょく〝夏休みの絵日記〟をやらずに9月の号に突入してしまいました。だっていいのが届かないんだもん。みんな絵日記は嫌いか？ そういう、宿題みたいのはイヤか？ よーし、じゃあ今度は冬休みの絵日記を……。

GAVAS 各1000ガバス 教えて著作拳！スペシャル

福島県 縦島忠夫



●こいつはジュ○ロのマスコットですな。ゴン＆トトの暑苦しいツートップが大暴れ！

北海道 ちょんまげさよ



●ドラ○もんにマユゲがっ!? ネズミにかじられちゃった耳も、どうやら復活したみたいだな。

静岡県 すいーとじょんじょん



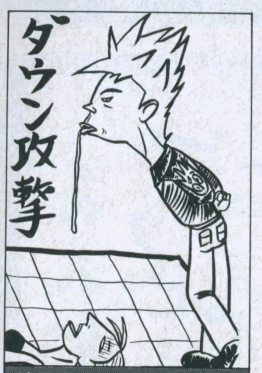
●Jリーグ第2弾。ガンバボーイもこんな姿に。トホホ。

千葉県 セターン



●Hey、ポ○イ・ザ・セーラーマン！ みんなホウレン草は好きかなぁ～?

GAVAS 800ガバス 単発イラスト道場



埼玉県 三年間あべし

GAVAS 各1200ガバス 私も町のレポーター

地検前などで爆竹を投げる

金沢で男逮捕

金沢中署は十三日、道交法違反（禁止行為）の現行犯で、金沢市[redacted]二丁目、無職[redacted]容疑者(三八)を逮捕した。

[redacted]容疑者は十三日午後八時五十五分ごろ、金沢市[redacted]二丁目の路上で、爆竹二十本を鳴らしたところを通行人二人に取り押さえられ、金沢中署員に引き渡された。

調べでは、[redacted]容疑者は十三日午後一時半ごろから夕方にかけて、金沢市[redacted]二丁目付近や同市[redacted]の金沢地検前、金沢駅前でも、自分の軽自動車から爆竹を投げたことを認めている。同容疑者は「面白半分にやった」と供述している。

石川県 ウオンカー

●中学生かこいつ。せいぜいアリの巣を爆破するぐらいにしとこう。

京都府 ぺぺモモ



●かぁーっちょいいー。2万5千円で使い捨てタイプってのも重要ポイントだ。

GAVAS 各1000ガバス 見せたがり集まれ！

見せたがり!? 先生

生徒の前で下半身露出

大阪

大阪府[redacted]市の市立[redacted]中学校（[redacted]校長）が今月上旬、奈良県内で実施した宿泊訓練の際、引率した体育科の男性教諭（二九）が下半身を露出して生徒に見せていたことが十七日までにわかった。生徒の中には女子も含まれており、帰宅後、ショックで寝込むケースもあったという。同校は十七日午後、緊急の保護者会を開いて父母らに謝罪した。学校や市教委から報告を受けた府教委は近く処分を検討する。

関係者の話によると、宿泊訓練は九、十日の一泊二日で、奈良県内のスポーツ施設で行われた。九日の夕食後のレクリエーション時間に「ホラータイム」と称して肝だめし大会を開いたが、その際、脅かし役の男性教諭が暗やみの中で下半身を露出させ、懐中電灯で照らしながら一年生の生徒に見せたという。現場には女子生徒も居合わせており、帰宅後「気分が悪い」と寝込む生徒や、「先生に裏切られた」と親に泣きながら訴える生徒もいた。

●謝罪のシーンを見てみたいなぁ。「どーもチ○コ出してすいません」とでも言ったかな。

東京都 僕らのステキ

撃たれた男性頭にケガ

28日午前4時10分ごろ、東京都八王子市[redacted]の路上で、帰宅途中の男性（33）から立ち小便を注意された男が短銃4発を発射、うち1発が男性の後頭部をかすめた。男は間もなく高尾署員に殺人未遂と銃刀法違反の現行犯で逮捕された。男性は後頭部に1週間のけが。

調べによると、逮捕されたのは同市[redacted]指定暴力団[redacted]組幹部[redacted]容疑者（51）。同容疑者は自宅近くを散歩中、男性から注意され口論になった。

逆上した同容疑者が自宅に戻って短銃を持ち出し、男性の後頭部に短銃を突き付けて「殺すぞ」などと脅し、空の方に向けて4発発砲した。

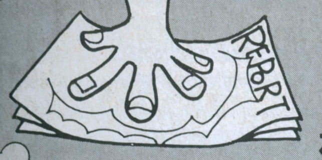
銃声に気付いた近くの住民が110番した。同署で短銃の入手先などを追及している。

埼玉県 ウッズバレー

●みんなも立ちションを注意するときには気をつけよう。

愉快な河田くん

軽い仕事が残っていたため土曜出社していた山本B。仕事を終えた彼は、飲みに行くメンツを募ろうと、ラ・ホモ河田の家に電話をした。が、河田は電話料金未払いで、電話が通じない。そこで彼は、河田の家に電報を打った。〝大至急会社に来い〟。しばらくすると河田が真っ青な顔で会社にやってきて、「どしたんだ？（栃木弁）」。「飲みに行くよん」と笑顔で答える山本であった。



わたしの報告書

GAVAS 各600ガバス

◎そろそろ、ウッドボールという表現は**やめたほうがいい。**
千葉県　耳タコ

◎手に職をつけたら、**取れなくなった。**
奈良県　水星水野亜美

◎うちの蛍光灯は**読み込みが遅い。**
東京都　もみあげボンバー

◎『トルネコの大冒険』、並び変えると、**ネコのイボだけ取る？うん！**
神奈川県　ウッシッシ



◎うちの庭には、最近やたら“**痛いの**”が飛んでくる。
東京都　藤田真也

◎**ココアどこ、和菓子はだれ？**
宮城県　ゲ

◎ドラえもんは正座をすると、足が**30センチは長くなる。**
新潟県　ばんぺいくんZX

◎俺が将軍なら、一休を**許さない。**
山口県　林家右とん平

◎友人Aは、オフサイドのことを、いまでも**外人の名前だと思っている。**
福岡県　森下まる子

◎シャア専用**アムロ。**
東京都　アニスファーム命

◎セガサターンのCMは、**土星本能**がくすぐられる。
茨城県　かずかず

◎西田敏之は意外と**やわらかい。**
東京都　きみだけに……

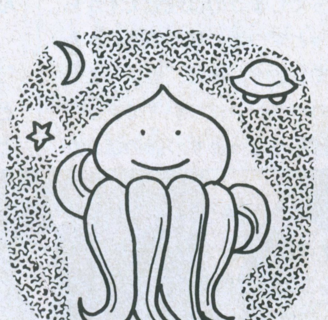
◎最近、**のび太が他人事じゃなくなってきた。**
千葉県　エウレカ

◎月刊ファミ通Bros.のBros.の部分が、いまひとつ**わからない。**
奈良県　稿悶吉

◎うちのクラスにいる合田たけしのアダナはもちろん、**スネ夫。**
愛媛県　ブリュゲンA

◎苦節10年、やっとの思いで、**ロボダッチの軍艦島**を完成した。
奈良県　田中哲司

◎女は**読経！**
滋賀県　鶏



唐沢なをきのヌルゲリラ 50 THE AMAZING CARTOON

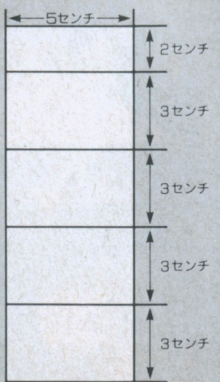




鹿児島県　ノリ

投稿のオキテ

4コママンガの掟



●というわけで、夏休みの絵日記の募集はもう終わりました。今度は冬休みの絵日記を送ってください。期待はしてません。
●最近、毎月124通くらい届くのがオウムネタ（おもにイラストと報告書）。いいかげんうんざりです。矢ガモんときもそうだったが、そういう安易な時事ネタを送るのは、プロの投稿野郎としてほめられることではありません。どうせなら、三原山噴火とか、ピンクレディー解散とか、オイルショックとか、はたまた応仁の乱とか、そういう、時代に逆行したネタを送るのが、プロの取るべき道だと思いませんか？　俺（担当者）は思いません。
●イラストは必ず黒でお願いします。きれいにカラーで描いてきてくれてもまったくのムダですから注意しましょう。そして、写真ネタは必ずモデルの承諾をとること。よろしくね。

あて先は→ファミ通町内会各コーナーまで

Letters FAMITSU

伝言板

先日ファミ通編集部で席替えが行なわれた。基本的にファミ通の人の机は、ぐちゃぐちゃに散らかっている。これを片付けるだけでもたいへんなのに、席替えとなるとさらにたいへんな作業なのだ。それなのに席替え当日、J.P.(ジャムパンばかり食う編集者)は、夕方になってやっと出社してきた。

ぼくの友人は、女の子に「出身中学どこ?」と聞かれて、「アイウォンチュー!」と答えるナイスなやろうです。ぼくなら、せいぜい「荒井注」ぐらいです。もっとかっこいい答えかたはないでしょうか。(奈良県　リノミラン　15歳)

うーん……。「ニャンチュー」っていうのはどうかな? 教育テレビマニアにしかわからないからダメか。うーん……、うーん……。
負けた編集者

地図帳のアフリカのページを開いてください。エジプトの斜め下にチャドという国がありますね。そこの首都が、あの"ンジャメナ"です。ところが、1学年下の地図帳では"ウンジャメナ"になっていました。これって、しりとりの都合なのでしょうか?
(宮城県　バハムーチョ　19歳)

なー! なにー!! 10年来、雑誌の投稿ページをにぎわしてきた"ンジャメナ"がぁ～!! ここへきてなぜ"ウンジャメナ"にぃ～!? これは、"ン"を[n]でなく[un]と発音するあほうに調子を合わせているとしか思えない。だってビルマがミャンマーなんだから、"ンジャメナ"が"ウンジャメナ"になるはずがないじゃないか。おれは反対だ。各雑誌社で読者ページを担当している人も反対しよう。
"ンジャメナ"に関して造詣の深い編集者

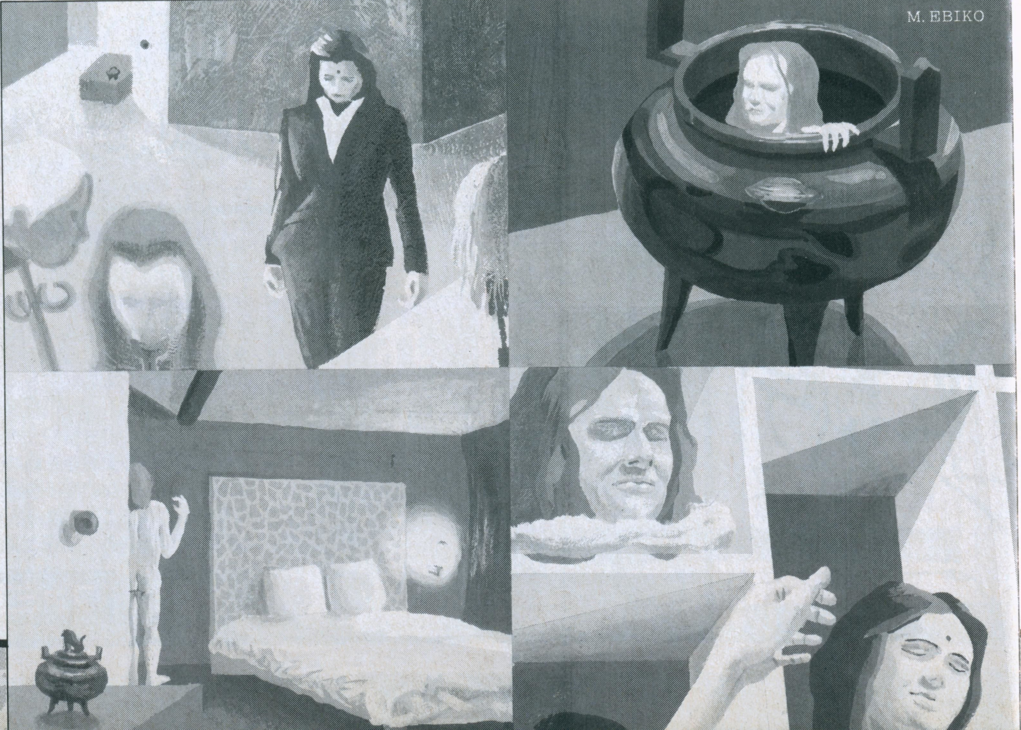
編集部のみなさんは、カレーを食べるとき、全部混ぜてから食べますか? それともちょっとずつ混ぜながら食べますか? 僕は全部派だったのですが、友人から、「全部混ぜるやつは信用できない」と言われ、ちょっとずつ派に変えました。でも、カレーとごはんのバランスを考えると、全部派のほうが合理的だと思うのですが、どうでしょう?
(山口県　林家右とん平　23歳)

「全部混ぜるやつは信用できない」というセリフが気に入りました。カレーの食べかたで、友人の信用を失ってしまうのは残念ですから、ちょっとずつ派になるのもしかたないでしょう。あと、カレーとごはんのバランスについてですが、これは、ちょっとずつ派のほうがスリルがあって楽しめます。カレーを飛ばしすぎて、ごはんの比率が多くなってきたときは、福神漬けでごはんを食べたりしながらバランスを取るのです。これを応用すれば、ドンブリもので失敗することもありません。
計算高くメシを食らう編集者

小2のころの国語のノートを見ていたら、こんな詩が書いてあった。
「チンポコ」
どうして男にはチンポコがあるんだろ。女にはないのに、それはどうしてもわからないんだけど、みんな知ってる。
さらに、こんなのもあった。
「スーパーマリオ」
どうしてマリオは小さいんだろう。どうしてキノコをたべると大きくなるんだろう。ぼくがたべると大きくならないんだ。みなさんもぜひたべてください。
(宮城県　超土球人　17歳)

どうして、どうして、ってどうして、小さい子は"どうして"を使った詩を書くんだろう。どうして、素朴な疑問のような詩を書くと先生は喜ぶんだろう。それは、子供らしいということをステレオタイプに捕らえているから。なんて詩を書いて、よく怒られた。
ウルトラへそ曲がり編集者

ガバスがこないので、お手紙出します。悲しさのあまりギャグができました。聞いてください。「ガバスがバスに乗る」。笑いすぎて死なないでね。
(山口県　うにうに　14歳)



ガバスやプレゼントの発送が遅いときは、①何月何日号の②△△コーナーの③××が④送られてきません。⑤怒っちゃうよ！　という内容のはがきを⑥各コーナーあてに出してみよう。それでもダメなときは、⑦編集長に抗議のはがきを出すと、効果てきめんなのだ。でも発送準備とかもあるので、締切から1、2ヵ月は待ってほしい。それから、住所氏名はわかりやすく書いてね。常連でもペンネームしか書いてない人には発送しないから、そのつもりで。

まともに答えてみた編集者

オレの通っていた小学校の終わりの学活。

(司会)今日悪いことをした人はいませんか？

(A)はい。Bくんが私のことを、「バカ」と言いました。

(司会)Bくん、本当ですか？

(B)本当です。とても悪いことをしたなと思っています。

(司会)Aさん、許しますか？

と、まあこんな感じ。このあとAが「許しません」と言ったら、原稿用紙2枚の反省文を書かされるのだ。いま思うと、とんでもねー小学校だったな……。

(山口県　カラテカーメン　15歳)

学活というより裁判だな。どうせなら、関係のない第三者を陪審員に見立てて、アメリカの裁判みたいに同情をひいたりするとおもしろかったのに。「彼は、平和な学校生活を乱したばかりでなく、2組の月間目標をないがしろにしたのです。クラス全員の同意のもと決められた月間目標を無視するということは、あなたがた全員の気持ちを無視したことになるのです。いつもなら原稿用紙2枚の反省文ですが、今回に限って原稿用紙10枚の反省文をもって償うべきであると主張します！」、「異議あり」とかなって、エキサイトして乱闘騒ぎになったりしたら楽しいぞ。

屁理屈ばっかり言って、さらに怒られることの多かった編集者

プレイステーションの『アーク ザ ラッド』のCMで、感動しているガキは何に対して感動したのでしょう。ちなみにぼくは闘技場で1000回勝ったときに感動しました。

(千葉県　家なきお　16歳)

感動はしても、泣いたりはしないだろう。ふつう。いくらなんでも泣くことはないよな～。弱虫か。泣かすぞ！

泣かしたい編集者

いちおうクルマのゲームなのですが、1982年ころのゲームで、プレーヤーのクルマが敵の3台のクルマをかわしながら、10本くらいの旗を番号順に取っていき、敵から逃げる最終手段としてけむりみたいなものを出したりするゲームの名前を教えてください。音楽は♪デケデケデッテー♪デケデケディテー♪デケデケデケデロリラリロリーです。

(神奈川県　高橋文月　19歳)

ナムコが1980年に出した『NEW RALLY-X』です。音楽でわかりました。『NEW……』のまえに、単なる『RALLY-X』というゲームもあったのですが、あの軽快な音楽は『NEW……』になってから採用されたものなのです。最近では温泉場でも見かけなくなって残念です。

じじい編集者

僕は16歳になったばかりの女子高生です。女性に興味を持ち始めてから1年が過ぎ、そろそろ決まった相手が欲しいな……と思い、女子高を受験しました。でも、まわりはノンケばかり(泣)。がっかりです。誰か幸薄い僕に恋人をください！　できればモリガンタイプのセクシーなお姉サマがよいな。(大阪府　アキラ　16歳)

投稿する本が違うような気もするのですが、週刊ファミコン通信は性差別をしないゲーム雑誌ですので、まあいいでしょう。ただ、残念でならないのです。もったいないのです。あなたのことを思ってくれる人なら女でも男でもいいじゃないですか。ねえ。バイでいきましょう、バイで。

と言いつつヘテロの編集者

中学、高校の同級生のなかで19、20歳で結婚しちゃった男が数人いるが、そいつらはみんな年上の会社の先輩OLと子供ができちゃった結果、結婚している。会社はワナでいっぱいだ！

(茨城県　かずかず)

そう。会社はワナだらけなのだ。「こりゃええわい」と思ってると、トラップにハマったりする。だけど、トラップを恐れていると何もできない。ゲームより楽しいので、みんなも会社に行こう。

3回トラップにかかった編集者

すごくよいモノ(本とか音楽)を発見したとき、誰にも教えないでひとり占めするのと、みんなで楽しむのと、どっち？

(埼玉県　BB王様)

みんなで楽しむのが正解。ひとり占めはアウトだ。本や音楽に限らず、これは！　と思うものがあったら、遠慮せず人に話そう。日常生活のほほえましいひとコマや、学校生活での驚くべき瞬間、異性をめぐる深刻な問題など、人に話すと、なんかいいぞ。さらに、伝言板に投稿すると100点満点だ!!

都合のいい編集者



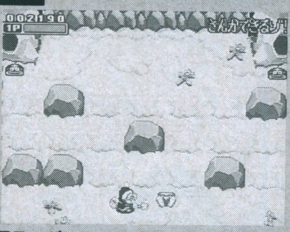
彼を見ると、なぜか頭と腕に包帯がぐるぐる巻かれている。事情を聞いたところ、通勤電車で人身事故があり、急ブレーキで将棋倒しになって負傷したとのこと。げげぇ。みんな、死ぬくらいなら逃げろ！伝言板からのお願いだ。

読者プレゼント PRESENTS

夏休みも残り2週間。宿題は進んでいるかな？ もし進んでないなら、始業式までにクリアーしようね。

GAME SOFT ゲームソフト

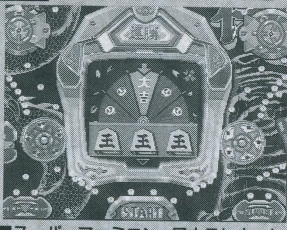
1 ころんらんど



■スーパーファミコン ユーメディア
上から落ちてくる玉を拾って投げつけ、自分以外の相手を倒すアクションゲーム。4人同時プレーもできるのだ。

3名

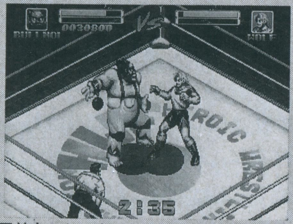
2 京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Palor!パーラー!2



■スーパーファミコン 日本テレネット
実在する機種を取り入れて人気を博しているパチンコゲームの続編。今回は、前作とまったく違う台が遊べるぞ。

3名

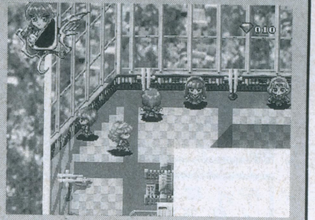
3 ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード



■サターン ヒューマン
プロレスゲーム、『ファイアープロレスリング』のサターン版。キャラが大きくなり、より臨場感のある試合が可能だ。

3名

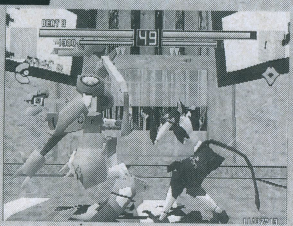
4 魔法騎士(マジックナイト)レイアース



■サターン セガ
マンガで人気の『レイアース』が、アクションRPGとなって登場。3人のキャラを場面に合わせて代え、先に進もう。

3名

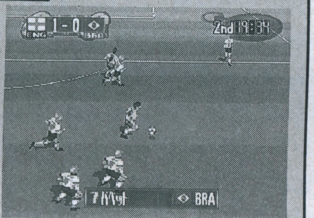
5 ZERO DIVIDE



■プレイステーション ズーム
ポリゴンで描かれたキャラが、暴れ回る格闘アクションゲーム。キャラはサソリタイプなど数種類から選べるのだ。

3名

6 HYPER フォーメーションサッカー



■プレイステーション ヒューマン
サッカーゲームの定番、『フォーメーションサッカー』のプレイステーション版。視点は3種類から選べるぞ。

3名

GAME GOODS ゲームグッズ

7 美食戦隊 薔薇野郎 オリジナルサウンドコレクション

5名



『美食戦隊 薔薇野郎』の発売を記念して作られた限定版CD。アンケート当選者に送られるこの貴重なCDを5名の読者に。

8 プリンセス・ミネルバテレカ

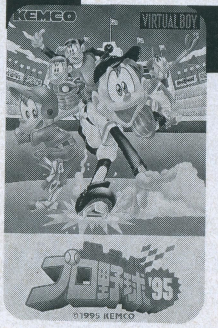


王女とその仲間が活躍するRPG、『プリンセス・ミネルバ』のテレカ。これはアスキーコミックと集英社スーパーファンタジー文庫共同で作られたもの。3名に。

3名

9 バーチャルプロ野球'95テレカ

9名



バーチャルボーイで発売される野球ゲーム、『バーチャルプロ野球'95』のテレホンカードを9名の読者にプレゼントなのだ。

7月21日号当選者発表

ゲームソフト

■ミスティックアーク
群馬県 岩崎節子
大阪府 福 美雄
岡山県 瀧上幸紀

●KAT'S RUN~全日本Kカーバトル選手権~
兵庫県 葉山正博
大阪府 小林悠記
大阪府 木村浩規

●ピットフォール マヤの大冒険
岡山県 三宅正人
新潟県 池田恵太郎
神奈川県 品田義和

●学校の怪談
東京都 佐藤 薫
千葉県 直井将行
福岡県 森田光正

●バーチャファイターリミックス
大阪府 外間陽一
千葉県 中俣康介
岐阜県 柴田智哉

●実況パワフルプロ野球'95開幕版
静岡県 平野尚志
東京都 田池和子
東京都 守内 惇

ゲームグッズ

●ドラゴンナイト&グラフィティ
栃木県 印南 勉
滋賀県 佐藤忠生
愛知県 柴田 真

●レディストーカー~過去からの挑戦~
新潟県 保科勝志
大阪府 筒井 圭
岐阜県 太田法子

●ヴァンパイア・ハンター
大阪府 田中康裕
奈良県 石原一幸
北海道 渡辺幸一

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①欲しいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効
8/24 しめきり

きりとり線
応募券
中央線
9月1日号

9月1日号の当選者は10月6日号(9月22日発売)で発表だ!

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

ハマリの原点、復活!!

ブロックくずし

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

Super GAME BOY スーパーゲームボーイ

Nintendo GAME BOY

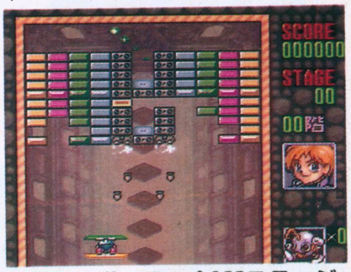
対戦型 1人でも遊べます

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

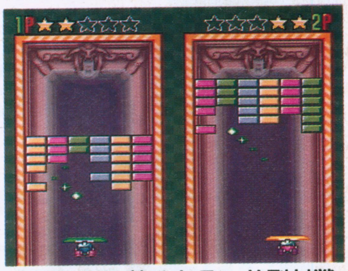


©1995プランニングオフィスワダ

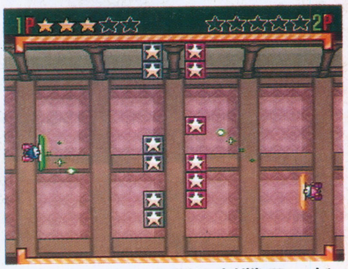
二人でハマる、対戦モードつき。



何度でも遊べる、全100ステージ。



競うほどに熱くなる、並列対戦。



テーブルテニス型の対戦モード。

ゲーム画面は開発中のものです。

POW パウ 株式会社 プランニングオフィス ワダ
〒104 東京都中央区京橋3-3-13 平和ビル3号館2F

11月中旬 スーパーファミコン版 ゲームボーイ版 同時発売予定


VIRTUAL BOY TM
バーチャルボーイ。は任天堂の商標です。
T&E
ヴァーチャルゴルフ TM
チャルゴルフは、
ちょっとスゴイ。
この奥行き感が
たまらない。
T&E SOFTのゴルフゲームがよりリアルになった。
バーチャルボーイの立体機能により、
奥行きが完全立体で見えるようになりました。
まるで本物のゴルフ場でプレイしているような臨場感。
コースも専用オリジナルコースを作成。
新たな興奮を呼び起こす18ホール。
さあ、ヴァーチャルゴルフのスタートです。
T&E SOFT
数々の名作を生んだ、T&Eのゴルフが、
VIRTUAL 1 SYSTEM
立体3D映像生成、
"V・POLYSYS"(ブイ・ポリシス)誕生
3Dゴルフで数々の名作を生んだ、T&Eのソフトウエア3Dプロセッサー"POLYSYS"をバーチャルボーイ専用に新設計。進化した"V・POLYSYS"が、驚異の立体ゴルフ場を、仮想空間に実現。
VIRTUAL 2 ACTION
立体化されたボールの弾道を、
完全シミュレート
ゴルフゲームの命ともいえるボールアクションもT&Eならではの3D演算により、完璧にシミュレート。ボールのバウンドや起伏に沿った転がりを、立体映像として、忠実に再現。
VIRTUAL 3 COURSE
バーチャルボーイ専用の立体コース、
"パピヨンC.C."
コースはバーチャルボーイ専用に新設計。バーチャルボーイの魅力を最大限に引き出す、起伏に富んだ18ホール"パピヨン・カントリー・クラブ"。
T&E VIRTUAL GOLF
T&E SOFT



SUPER BOMBER MAN 3
[初回特典]
全国レコード店において
特製下敷
全員プレゼント
'95・8・25
ON SALE!
¥2,000(税込)
PSCN-5025
スーパーボンバーマン3
オリジナル・サウンド・トラック
オリジナル・サウンド&オリジナル・エフェクト完全収録
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
発売元：NTT出版 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL：03-5434-1010
販売元：ポリスター 〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL：03-5721-3215
©1995 HUDSON SOFT



一つの事件が、セガサターンを
J.B.HAROLD
ブルーシカゴブルース
BLUE CHICAGO BLUES
©1994,1995 RIVERHILL SOFT INC.
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区大手門1-1-12 大手門パインビル6F 〒810
TEL092-771-3217 FAX092-751-5265
■商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザーサポート係」まで
電話 092-771-0328（祝祭日を除く月～金曜 13：30～17：30）
FAX 092-715-6683（24時間受付）
■最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
電話 092-771-9333（テープにて24時間ご案内しています）


震撼させる。
RIVERHILL SOFT
待望の本格ミステリーアドベンチャーゲームが、ついにセガサターンに登場。
セガサターンのスペックの限界に挑む、高品質の映像と音が作り出す舞台の中で、
プレイヤーは謎に満ちた連続殺人事件を追う刑事となり、シカゴの街をゆく。
操作を進めるほど深まる謎。相次いであらわれる疑惑に満ちた人々、そして情報……。
限られた時間の中で、膨大な証拠と状況のジグソーパズルを解き明かし、
果たして、真犯人を追いつめることができるだろうか。
◈2カ月半のシカゴ＆ハリウッドロケによる総延長100分の実写ムービー
◈実力派ハリウッド俳優ら総勢29名の登場人物、全17カ所の捜査地点
◈ゲーム専用に撮影、デジタル処理されたハイクオリティ映像
◈映画レベルの豪華声優陣による、日本語吹き替えナレーション
リバー・ノース
ホワイト・クリニック
ミシガン・ジャーナル
アーバン・モデル
スポーツ・ドリーマー
LINCOLN PARK
RIVER NORTH
MAGNIFICENT MILE
LOOP
GRANT PARK
SOUTH LOOP
LAKE MICHIGAN
11 12
特報
全国ショップ店頭で、「ブルー・シカゴ・ブルース」
についてくわしくわかる豪華パンフレット
「ブルー・シカゴ・ブルース 捜査ガイド・限定版」
がもらえる！（8月上旬より配布予定です）
ハード家
電話
事件の手がかり
アンジーの写真
キャサリンの写真
LOOP
移動
11 12
セガサターン専用ソフト
9月22日(金)発売
CD-ROM 2枚組
7,800円(税別)
SEGASATURN


先生を
手こずらせて
あげる。
新任教師のキミを待っているのは
3年B組の問題児5人組。
残り少ない学園生活を
キミは清く正しく指導して
無事卒業させられるか。
さまざまなストーリーが隠された
シミュレーションゲームの決定版が
セガ サターンでさらに
パワーアップして登場。
SEGASATURN
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区大手門1-1-12 大手門パインビル6F 〒810
TEL.092-771-3217 FAX092-751-5265
大好評
発売中
育成シミュレーションゲーム
6,800円(税別)
セガ サターン専用ソフト



◎パソコン版にはなかった新イベントも追加。さまざまな学校行事やイベントがもりだくさんで待ってるぞ!

◎教師気分をもりあげる細かな演出がいっぱい。ゲームの操作性もググッとアップして、リアルで楽しい学園生活が繰り広げられるぞ!

◎キャラが動きまくるオープニング・アニメーションは圧巻。ゲーム中のビジュアル画面も色数がふえて、思わず生徒たちに見とれちゃいそうだ。

「卒業Ⅱ」特典キャンペーン実施!

買った人だけ、彼女たちが手に入る。

毎週毎週100名様に、抽選で「卒業Ⅱ特製線画ポートレイト」が当たる!

1995年8月11日㊎～11月10日㊎まで
※当日消印有効

応募はカンタン。サターン版「卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション」に入っているアンケートハガキに必要事項を記入して、50円切手を貼ってポストにいれるだけ。毎週毎週抽選で 100 名様（期間合計1,300名様）に「卒業Ⅱ特製線画ポートレイト」をプレゼント。ファン必携のスペシャルアイテムが、キミのものになるチャンスだ!

●●●●●●●●●●

◎商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザーサポート係」まで
☎092-771-0328（祝祭日を除く月～金 13:30～17:30）
◎最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで☎092-771-9333（テープにより24時間ご案内いたします）

予告：プレイステーション版10月27日発売!!

卒業Ⅱ Neo generation



GAME ARTS
ゆみみみっくす
REMIX
インタラクティブ・コミック
好評発売中
ゆみみぱずる
PRESS START BUTTON
LEVEL 5
おんぶおばけ
☆ともえ投げをする
バックブリーカーをかける
岩石おとしをする
SEGA SATURN
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。 For sale and use only in Japan.
©1992,1995 竹本 泉/GAME ARTS



●メガCD版「ゆみみみっくす」を完全移植。
コマンド選択によりストーリーが分岐していく、マルチストーリー・マルチエンディングのアドベンチャーコミック。
●総動画数約7000枚。竹本氏自身のレイアウトを含む、全800カットがフル回転。
なめらかなアニメーションで、まるでTV用アニメを見ているようです。
●テーマソングにはアイドル歌手の高橋由美子さんを起用。
また、声優陣も豪華な顔ぶれで、平松晶子、関俊彦、篠原恵美、西原久美子、玄田哲章、などが、個性ある「ゆみみみっくす」の世界をお伝えします。
●サターン版では、おまけゲーム「ゆみみぱずる」が遊べます。
パズルを解くと、ゲームでは使用されなかったイラストを含むサターン用グラフィックが全部で40枚見れます。
●豪華なオールカラー設定資料集(32頁)、マニュアル付きで、さらに豪華なA５判パッケージ！　設定資料集では、ホンモノの『竹本文字』フォントや、『幻のテーマソング』歌詞なども見ることができます。
GAME ARTS
株式会社ゲーム アーツ
〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL.03-3984-1136


CRYSTAL DYNAMICS
PlayStati
Intense 3D Space Combat!
トータルエクリプス ターボ
TOTAL ECLIPSE
T U R B
10.13 ON SALE!
5,800
希望小売価格
BMG INTERACTIVE Entertainment
Developed by Crystal Dynamics Inc.
Distributed by BMG Victor, Inc.
1-5-6 Shibuya, Shibuya, Tokyo, Japan 150
●ソフトの内容および発売日は、改良等のため変更する場合があり
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標
© Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo and Total Eclipse Turbo are trademark of Crystal Dynamics Inc. ©1995 Crystal Dynamics. All rights

SCII

臨場感溢れる幻想世界へ

イヤー、モンスターのすべての行動をアニメーションで表現！
族、新職業、新呪文が続々登場！
トマッピング、会話メモ、マニュアル不要のヘルプ機能など、冒険
ポートする機能も大充実！
の新要素に加え、冒険の舞台を城、森、山脈、ピラミッドにまで広
スケールアップを図ったウィザードリィVI「禁断の魔筆」がいよい
場！ 95年9月、この臨場感は見逃せない!!



『コズミック・フォージと呼ばれる
ペン（魔筆）で書かれた言葉はすべて現実となる』
邪悪な心を持つ王と魔法使いのふたりはそのペンを盗み、
それを使い世界を征服しようとした。
しかし、ペンの絶大な力により、目的の大半を達成した時、
ふたりはもはや、お互いが協力しあう必要がないことに気付き、
雌雄を決する最後の戦いを繰り広げた。
城は滅び、そしてすべての秘密は城と共に封印された。
それから120年後、コズミック・フォージの秘密を求め、
この城に足を踏み入れる者たちがいた……





メーションバリバリの大冒険

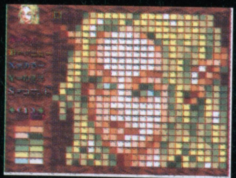
狭しと動き回るモンスター、呪文、武器攻撃、ブレスなどの特殊攻撃などなど、戦闘時の
ターと冒険者の全ての行動をアニメーション化し、臨場感たっぷりのバトルフィールドを
したウィザードリィVI（でもリアルタイムバトルじゃないよ）。個性溢れるモンスターの
注目!! ノンプレイヤーキャラクターやイベントもばっちりアニメーションするぞ。

者でも安心のヘルプ機能

、職業、性別などを組み合わせて、自分の思い通りのキャラを創り出すのが楽しいキャラ
。ただ、マニュアル片手に考えるのは大変。でも今回のVIは画面のスミに解説が付いたの
れならマニュアルを開かなくても大丈夫、初心者でも安心だね。
他にも、アイテムの装備可能者や戦闘中でも呪文の効果、威力を教えてくれるし、前作V
まったオートマップ、メッセージメモ機能もパワーアップして登場するのだ。

キャラの顔は自分で描く！





VIはシリーズ初の肖像画（顔）付き。性別と種族別に、全部で30種類！　原画担当は当然のごとく末弥純先生（モンスターもNPCもそう）。末弥先生と言えど、他人に与えられた顔など断固拒否！　というこだわり派のために、顔エディターも付いている。君だけのオリジナル顔を作ろう。

新種族、職業、呪文、アイテムがズラリ！

登場する新種族は「フェアリー、リザードマン、ドラコン、フェルパー、ラウルフ、ムーク」の6種、職業は「アルケミスト、レンジャー、モンク、バルキリー、サイオニック、バード」の6種類が新登場。それぞれの特徴を良く考えて、冒険を有利に進めよう。



<アルケミスト>

呪文はすべてが新呪文だ。火、水、地、気、心、魔の6つの呪文領域に分かれ、77種類が新登場する。各呪文には1～6のPL（パワーレベル）が設けられ、数字が大きいほど持続時間、威力が高くなっているのだ。

新アイテムも多数登場するぞ。入手したアイテムを記録するアイテムリスト付きだから、アイテム集めも楽しいのだ。



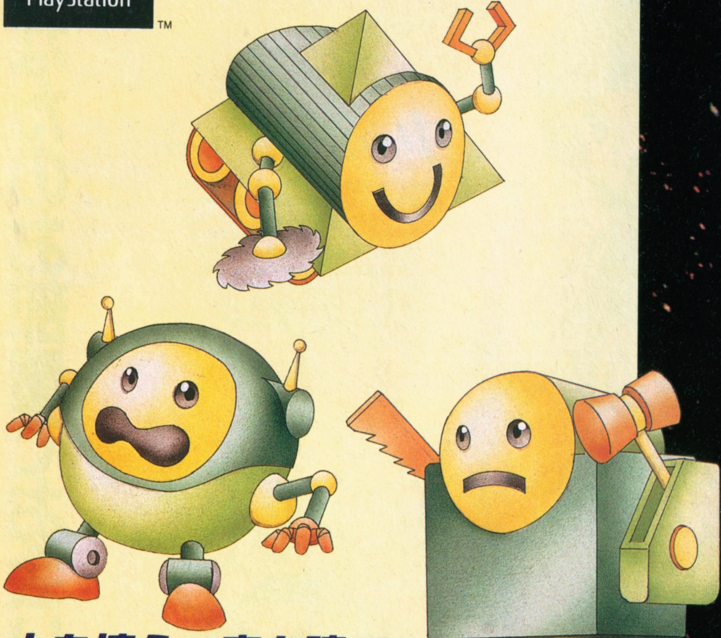
<レンジャー>


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
BANE OF THE COSMIC FORGE
Wizardry
ウィザードリィVI シックス
禁断の魔筆
きんだんのまひつ
WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software,Inc.
WIZARDRY-Bane of the Cosmic Forge,is a copyrighted program licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software,Inc.
スーパーファミコン用ソフト
ファンタジーロールプレイングゲーム
24メガ+バッテリーバックアップ
'95年9月発売予定
標準小売価格12,800円（税別）
S1F ターボファイルツイン対応
※S1FマークのついたスーパーファミコンソフトはターボファイルII+ターボファイルアダプターではセーブできません。ターボファイルツインが必要です。
プレイヤーの行動の幅が広がるスキルシステム
スキルは冒険時に必要な技能。武器、運動、学術関連の三つに分かれている。武器関連は武器を扱う技能に関係し、運動関連は肉体に関係する。スカウト（隠されたものを見つける能力）や呪文を素早く唱える能力などがそれにあたる。最後の学術関連は呪文、アイテムの使用法に関係するのだ。なお、転職してもスキルは忘れないから、すべてのスキルを身につけたスーパーキャラも作れるぞ。
冒険をショウアップするサウンド
音楽はおなじみ羽田健太郎先生担当。重厚なサウンドで冒険を盛り上げるのだ。イメージとしては、サスペンスやホラー映画のサウンドといったところだろう。イベント、モンスターの叫び声など、サウンド面は細部まで練り上げられているぞ。
RPG専用片手コントローラー「アスキースティック スーパーL5」で「ウィザードリィVI」を快適プレイ！
B,X,Y各ボタン対応の連射機能とスロー機能により、メッセージ飛ばしや経験値稼ぎが簡単に行なえます。また十字ボタンを自分の好みの位置に変えられるロータリーアジャスト機能で左手でも右手でも、また手の大きさに関係なく好みの持ち方でプレイできます。
TURBO FILE TWIN
ウィザードリィVIも、ダビスタIIIも、ターボファイルツインで楽しさUP!
スーパーファミコンカセット内蔵のバックアップメモリーの他にゲームのデータを保存できる便利な記憶装置、それがターボファイルツインだ。
好評発売中
ターボファイルツイン対応ソフト一覧
●ゲームタイトル ●発売元 ●発売予定日
スーパーファイヤープロレスリング スペシャル ヒューマン 発売中
ジ・アトラス パック・イン・ビデオ 発売中
タクティクス・オウガ クエスト 今秋発売予定
第4次スーパーロボット大戦 バンプレスト 発売中
プリンセスメーカー タカラ 今冬発売予定
ウィザードリィV アスキー 発売中
ウィザードリィVI アスキー 9月発売予定
ダービースタリオンII アスキー 発売中
ダービースタリオンIII アスキー 発売中
アルディライトフット アスキー 発売中
ダウン・ザ・ワールド アスキー 発売中
RPGツクール SUPER DANTE アスキー 発売中
牌勢麻雀 凌駕 アスキー 発売中
※ターボファイルツインは1Fマークおよび、S1Fマークのついたスーパーファミコン用ソフトのみに対応しています。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
スーパーファミコン専用バッテリーバックアップ
ターボファイルツイン
標準小売価格 7,500円（税別）※単三電池2本使用（別売）
アスキースティックスーパーエルファイブ
ASCII STICK Super L5
スーパーファミコン周辺機器
アスキースティック スーパーL5
好評発売中
標準小売価格2,980円（税別）
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー


X指定 18才以上
SEGA SATURN
アイドル麻雀
ファイナルロマンス2
聞き覚えのあの声が対局を熱く盛り上げる。人気声優：西村ちなみ／篠原恵美／高田由美／兵藤まこ／久野くみこ出演。
大ヒット最新アーケード麻雀「ファイナルロマンス2」が、発売からわずか3ヵ月でセガサターンで登
ついに登場!
©VIDEO SYSTEM 1995


あなたのお部屋でお会いしましょう…。
布川 ミク(18才)
みなさんこんにちは！ 布川ミクです。私はファミリーレストランでバイトしてます。みんな私の胸ばかり見るんだけど、私の胸ってそんなに大きく見えますか？ 本当はそんなに大きくないんですよ。でも洋服買いにいっても合うサイズがなかなか無いし、お店の制服も特注だし。やっぱり大きいのかなあ……。とにかく麻雀は大好きで特に面前で打つことが多いかな？ あなたとお相手できるのを楽しみに待ってます！
中条 瞳(20才)
名前は中条瞳といいます。去年の春に短大を卒業したんだけど内定がもらえなくって、今はフリーターやってます。何のアルバイトかって？ それは、ナ・イ・シ・ョ・よ！ またいつか教えてあげるわ。趣味は下着集めかな？ 私のタンスの中はお気に入りの下着でいっぱい！ うちに遊びに来たら見せてあげてもいいわよ。待ってるわ。麻雀も友達とよくやるわ。えっ？ もちろん女友達よ！ 私の部屋でネ。チャンタが得意かな。
浅倉 麗奈(20才)
私は浅倉麗奈。大体、近頃の男達はだらしがないわ。みんな私の前じゃまるで子猫みたいにかわいくなるし。麻雀もロクに打てない様な奴バッカだし。どこかに私を満足させるすばらしい男性はいないものかしら。そう私の理想の男性は麻雀の強い男。もしそんな人がいたら何でもしちゃうかも。あなた、自信があるなら挑戦してくるといいわ。いつでも相手してあげるわよ。得意な打ち筋？ ナキかな？ フフフフフ……。
伊藤えみり(18才)
伊藤えみりです！ えみりは半年前にロンドンから家族と帰ってきたばかりなの。麻雀は日本に帰ってきてからパパに教えてもらったんだけど、まだルールが良くわからないの。でも麻雀って面白いから大好き！ あなたもえみりに麻雀教えてネ。えみりの好きな並べ方はおんなじパイを3つそろえるのが大好きなの。おんなじの2枚もってて相手が捨てたらラッキーって感じかな？
槇原 博美(18才)
私、槇原博美。いま高校3年生。私のパパはうちのガッコー(女子高だゾ！)の校長やってます。でもガッコーなんてつまらないから、私の部屋で麻雀やらない？ 大丈夫、パパ、ガッコーだからバレないって！ あなたが勝ったら、言うこと聞いてもいいよ。まあ、私に勝てるとは思わないけど。私はナキ麻雀はキライ。面前中心よ！ じゃあ待ってるわ。いま話したこと、パパには全部内緒だからネ！
池谷まりの(18才)
オッス！ ボクが池谷まりのだ!! みんな体動かしてるか？ なに!? ゲームばっかりやってるって？ それじゃ、ダメだな。ボクのように毎日体を動かさないと、健康な体にならないゾ！ よし、じゃあボクがキミと麻雀をしてあげよう。麻雀なら頭の体操、スポーツみたいなもんだ。う〜ん燃えてきたぞ〜！ ボクのナキ麻雀でキミもファイトイッパツだ!!(意味不明)
アーケード版を上回る華麗なグラフィック、CD-ROMメディアに対応した新録音で、セリフはより肉声に近く、サウンドもグレードUP。
キャラクターデザインは、GENSHO、よろず壱両氏の意欲作！ プレイしてよし、眺めてよし、あなただけのロマンスをお楽しみください。
ファイナルロマンス2 オリジナル 目覚し時計プレゼント！
商品添付のアンケートハガキにお答えの方に、抽選で500名様に
「ファイナルロマンス２」オリジナル目覚し時計をプレゼント！
〒162 東京都新宿区下宮比町2-6
TEL.03-3267-7341(代)
サービステレフォン 03-3268-6070
アスク講談社

PlayStation SEGASATURN



木を植え、家を建て、相手より先に無人惑星を開拓してゆこう！



惑星開拓シミュレーション登場！

・・・と言ってもブ厚〜い説明書とにらめっこする必要なんてありません！！
君は惑星に送り込んだ「キコリン（材料調達ロボット）」、「ダイクン（建築ロボット）」、「ジャマン（邪魔ロボット）」の３体のロボットたちに、自然環境や日照時間を考えてリアルタイムで命令を出してあげればいいのです。

- ◆１人プレイ時はコンピュータと、２人プレイ時は人間同士で対戦します。
- ◆作業ロボットは、４種類の中から好きなチームを選べます。
- ◆ステージは全部で30面。「時間内に多く家を建てる」「決められた戸数の家を建てる」「指定された場所に家を建てる」等、それぞれのステージごとにクリア条件が違います！
- ◆惑星は拡大・縮小自由自在！！働いているロボットたちの勇姿を眺めることもできます。




ただいま惑星開拓中につき、
大変ご迷惑を
おかけしております。
対戦型シミュレーションゲーム
ただいま惑星開拓中！
1995年10月発売予定
© 1995 ALTRON CORPORATION


SEGA SATURN
本気の純情まあじゃん
じたい？
麻雀海岸物語
麻雀狂時代
セクシーアイドル編
セガサターン初！ 手強いポリゴン雀士たちが相手だ。
三人の雀士は、テレビで人気のアイドル、ENDOLL(アンドール)。
可愛さいっぱいのYou、スタイル抜群のMimi、セクシーなKazumiの三人。
新開発の次世代思考ルーチン「VIP's」搭載だから初級者にはやさしく、上級者には厳しく打ち方を変えて対戦。
自分のレベルに合ったゲームが楽しめるぞ。
さあ、君の部屋へENDOLL(アンドール)の可愛い女の子三人を呼んで恋のテンパイだ！
画面写真は開発中のもので
好評発売中
標準価格 6,800円(税別)
マイクロネット
Micronet CO., Lt
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ビッグビル3F TEL:011(561)13

クイズ ノーテン 脳天逆（saka）落とし

Round 198

よーく目をこらしてね ★★★ここから何かが……★★★

ルール説明

右の例1の場合、縦列の5という数字は、その列すべてを塗りつぶすということを示します。数字がふたつ以上ある場合、数字は上、または左から読み、これは連続して塗りつぶすマス目が複数あるということを表わします。それらは最低1マス以上離れて存在します。すべて塗りつぶすとゲームに関係ある絵が現われるので、現われた絵を右の3つのなかから選んで応募してください。

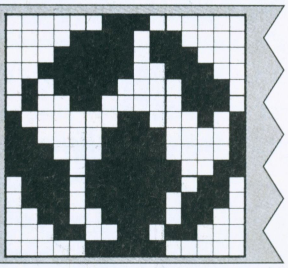
賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に、全国共通おもちゃ券5000円分をプレゼントしちゃうのだ。何かとお金のかかる夏休み。5000円分の臨時収入は大きいぞ。

応募の決まり

クイズの答えと、住所、氏名、年齢、職業、電話番号をはがきに書き9月1日号"クイズ"係まで。締切は8月24日当日消印有効。

先週の答え C.たまご



今週の問題

Q.表に現われる絵は何かな?

a.『ドラクエ』の宝箱　b.『マリオ』のハテナブロック　c.『鉄拳』のカズヤ

Q

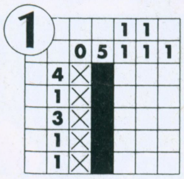
縦の数字（左の列から順に、上から読む）

列	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
数字	13	15	2 9	1 9	1 12	1 12	1 4 2 1	1 4 2 1	1 4 2 1	1 4 7	1 3 7	1 7	2 8	15	13

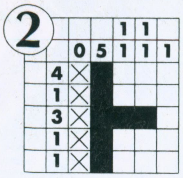
横の数字（上の行から順に、左から読む）

行	数字
1	13
2	3 3
3	2 2
4	2 7 2
5	2 7 2
6	2 7 2
7	10 2
8	6 3
9	6 6
10	15
11	15
12	6 6
13	6 6
14	6 6
15	13

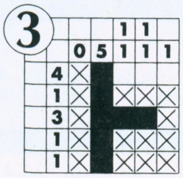
解きかた例



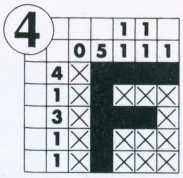
⬆0に注目。塗れないところは×印に。



⬆3は3マス連続して塗りつぶす。



⬆塗れないところをすべて消していくと。



⬆ハイこのとおり。難しいかな?

クイズ脳天逆落とし 7月21日号当選者

●千葉県 内海 淳
●愛知県 塚本啓二
●大分県 渡辺信一郎
●福島県 渡辺雅史
●神奈川県 川合 修
●石川県 久保田諭志
●東京都 室谷まどか
●埼玉県 加藤永司
●北海道 幣 善広
●東京都 田村真嗣

INFORMATION …インフォメーション…

バンダイ夏の祭典! キャラクターフェスティバル開催

おなじみバンダイが同社創立45周年を記念して、"バンダイキャラクターフェスティバル"と題するイベントを開催する。バンダイならではの多数のキャラを使用した人気キャラの撮影会やアニメセル画展などが行なわれる。場所は東京の新高輪プリンスホテル大宴会場"飛天の間"。料金は大人1500円、子供800円。期間は'95年8月12日から8月23日まで。



⬆人気キャラが勢ぞろい！ぜひ会場へ足を運ぼう。

スーパーファミコン専用ワイヤレスコントローラー登場

東和通商より発売中のスーパーファミコン専用ワイヤレスコントローラー"VISION ワイヤレスコントローラー"は、11連射や、7メートル離れたところからの受信が可能などなかなかのスグレモノ。このコントローラーをファミ通読者2名様にプレゼントするぞ。欲しい人はファミ通9月1日号"コントローラー欲しいぞ"係まで。締切は8月23日当日消印有効。



⬆デザインもかっこいいね。ちなみに価格は3980円だよ。

CD-ROMソフト1枚につきポケットカレンダーがもらえるぞ

現在、秋葉原にあるメッセサンオーでは、CD-ROMソフト1枚購入につき、写真のオリジナルポケットカレンダーをプレゼント中だ。財布や手帳にも入ってしまう便利なカレンダーだぞ。さてこのカレンダーを13枚セットにして、ファミ通読者10名様にプレゼント！ 欲しい人はファミ通9月1日号"カレンダーくれ！"係まで。締切は8月23日当日消印有効だ。



⬆表はゲームのイラスト、裏はカレンダーの便利なカードだ。

OH MY GOD!

本誌8月18・25号の新着ゲーム通信204ページで紹介されていた『ときめき麻雀パラダイス』において誤りがありました。文頭で声優代表として紹介した"涼暮水無"はキャラクターの名前です。声の担当をしているのは氷上恭子や富沢美智恵、大谷育江などの声優です。読者のみなさま、ならびに関係者各位にご迷惑をお掛けしたことをここにお詫びし、訂正させて頂きます。







僕がベルリンで見てくる〝ラヴパレード〟という世界最大(今年は20万人)のテクノイベントの情報もちゃんとインターネットで見つけました。

http://WWW.techno.de/loveparade/index.html



テキストダンサー
佐藤大

DAI SATO

RECENT STATE

なんかヘンなお土産も買ってきますからね。楽しみにしてください。

DAI SATO

ASCII WEEKLY FAMICOM TSUSHIN TECH/N.O.

ISSUE-10

インターネットを電車の中吊り広告にしない方法

theme

この原稿が載るころには、じつは帰ってきているンですけど。ちょっとばかり旅に行ってきます。ニューヨーク、ロンドン、アムステルダム、パリ……。まえに登場したKEN＝GO→たちとはベルリンで合流する予定です。目的は、まぁ音楽を聴きにと踊りに行くくらいなんですよね。どの街にいてもすることはいっしょで、起きて食ってレコード買ってクラブに行く。まさに東京にいるときと変わらない生活を世界中の街でやってこようと思います。どの国の言葉もほとんど理解してない僕なんですけど、どの国に行っても音楽とゲームがあれば楽しむことができます。凄く不思議なんだけど、ぜんぜん違う文化のなかで育った人たちのハズなのに、同じようなメロディーで感動し、同じようなダンスをしてひと晩中踊って朝を迎えている。それが凄くうれしい。KEN＝GO→も言っていたテクノのミュージシャンてゲームやアニメ好きが多いためなのかは知らないけれど、テクノ好きのクラバーにもゲームやアニメ好きが多いみたい。最近、それを強く感じるのはインターネットでテクノのページを捜しているとアニメやゲームページにリンク(ページどうしを繋ぐこと)されていたりするから。好きなモノと好きなモノをどんどん繋いでいくと新しいモノに変わるというのは、まるでＤＪが曲と曲を繋いで新しい曲をつくるみたいな話だと思う。この場合は、インターネットで情報を繋いでいるワケなんだけど。現実の世界でもテクノを聴きながらゲームをしたり、その部屋には『アキラ』のポスターが貼ってあったりする。それも情報のリンクだと思う。瞳に映るモノすべてが情報の世界。街を歩けば広告、標識、地図、文字がいっぱいでめまいがするくらい。でも、そんな情報だらけの世界でも僕たちの瞳は、自然と好きなモノを見つける能力を身につけている。インターネットって、最近凄く流行っているよね。何をするためにあるのかよくわからないうちに僕も使っていたんだけど。この好きなモノを自然と見つけるという感覚が大切だと気がついた。セガのページから『DOOM』のページに、テクノのページからアニメのページへ。もし自分の好きなモノを捜すためじゃなくてインターネットを使っている人がいるとしたら、すぐ飽きるだろう。だって、ただ英語がダラダラと並べられただけの看板の塊でしかないんだからね。それじゃ電車の中吊り広告みたいなモノに見えてしまう。となりどうしがなんの脈絡もない情報が並んでいるヒマ潰しの中吊り広告（本当に企業が介入したインターネットのページはただの広告だと思う)。僕にとってインターネットは、好きなモノを集めて繋いでいく場所。それは、本当の旅によく似ている。僕が世界中で同じような場所（レコード屋とかゲーム屋)に行くのも、好きなモノを繋いでいく作業なんだと思う。好きなモノだけをいろんな国の言葉のなかから捜してくる、そんな旅にしたいと思ってます。その結果は次週に書きますね、では。

■あの人々がファミ通に復活!!




バォーーーン…
よく来なさった！
座りなされ!!
だ…誰スカこの人？
頭が高い!! 日本一の霊能者 榊原霊山先生である!!
霊山先生!! お力をお貸し下さいませ!!
どなたを呼び出してほしいのじゃ
はは〜〜〜っ とりあえず亡くなった三波伸介さんを…
ファンだったんです
あいわかった!!
おおおお？
来た来た来た〜〜〜!!
びっくりしたなァ〜モォ〜!!
バカルン超特急〜〜ッ!!
だから三波伸介呼んでも若い読者は誰も知らないッスよ!!
だからってバカルンはないだろッ
では先生、つぎは誰でも知っている…
坂本龍馬をひとつ願います！



■８月22日は書店に走れ!!　ちなみに定価は千100円[込]です

◎投稿でメタリックガバスをもらおう。

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

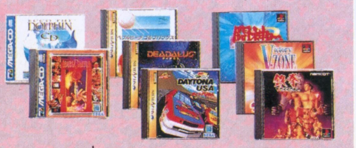
まずは、町内会や伝言板、禁断の秘技などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部から燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の"応募のきまり"をよく読んでね。

ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲーム機などを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用ソフト
4000ガバス



② メガドライブ、サターン、プレイステーション用ソフト
5800ガバス



③ ゲームボーイ、ゲームボーイBros.(色を指定してください)
8000ガバス





④ PCエンジン、PC-FX、スーパーファミコン用ソフト
9800ガバス



⑤ メガドライブ2
12500ガバス



⑥ ゲームギア
15000ガバス



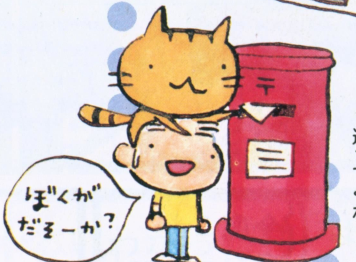
⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト/餅月あんこ

応募のきまり

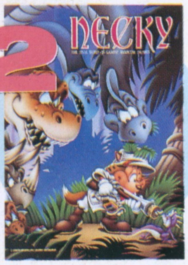
応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1994年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、できるだけ切手の枚数は少なくしてチョ）を同封してから応募してね。

1	ファミ通ステッカー	12ガバス
2	ファミ通ノート	25ガバス
3	ファミ通下敷き	30ガバス
4	ファミ通バッジ	40ガバス
5	ファミ通シャープペン	45ガバス
6	ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	ファミ通テレホンカード	60ガバス

1


2


3


4


5


6


7


※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

応募のきまり

応募の際はキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、必ず封書で応募してください。あて先は220ページ、「ガバスシステム」係までです。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ついにアレが再スタートか?

書店ジャックのXデーは8/22

単行本3巻発売決定!!

ファミ通で好評連載されていた『ファミ通のアレ(仮題)』の3巻が発売されるという情報をキャッチ。ちなみに2巻が発売されたのは今年の5月。つまりタイムラグ3ヵ月のスピード発売。ふたりの作者と担当編集者はスピードでもヤッたのか? 担当編集者でもあり、ファミ通最後の良識派と呼ばれる国領にそこらへんの話を聞いてみよう。ねえ、アレはどんな感じ?

国領 Sですか? アレはハイリスクなんでちょっと。違う、違う、アレの話でしょ? 会社に置いてある好きなCDの枚数もついに140枚を超えて、毎日いろいろなヤツを聞いてますよ。ここ最近のフェイバリットは、スパイラル・ライフです。アナタも聞きます?

——いや、アンタのCDの話じゃなくて薬、もとい竹熊&羽生のことなんだけど。アレの3巻はどうなってるの?

国領 アレといえば、ひとつ凄い話があります。3巻ではアスキーの地獄の訓練場&闘技場が登場するんですが、この所在地が富士の裾野なんですよ。富士といえば、彼らが軍事訓練をしていた場所ですよね。つまり竹熊先生は、マンガを通じて世に警告を発していたということなんです。やっぱり先生は神様みたいな人ですねえ。

——う〜ん、本当かあ?

国領 まあまあ。今週はそれを記念(?)して、ある新興宗教の教祖の道場へ突撃取材を敢行しました。159ページにマンガ化されて載ってるので、ぜひ読んでください。

——そいつは楽しみだなあ。ところで、3巻はいつ発売?

国領 定価千100円[込]で8月22日に全国書店を、怪しいカバーで包まれた大量のアレでジャックします。

——ちょっと意味不明だけど、最後にひとつだけ。3巻はおもしろいのかなあ?

国領 まだ記憶がたしかではないので、よく思い出してからお答えします。なにしろ、私にもたくさんの担当作家さんがいますからねえ。そのすべてを把握しているわけではないんですよ(↑バカ)。

う〜ん、担当編集者がこんなんじゃなあ……。

戦慄の体当たりルポマンガを読め!!

大ブームの新興宗教その偉大な教祖様と極秘対談実現?



⬆これが謎の教祖様。本当にションベンちびるぐらいヤバイ取材だったのです。やっぱ本物は違うわ……。

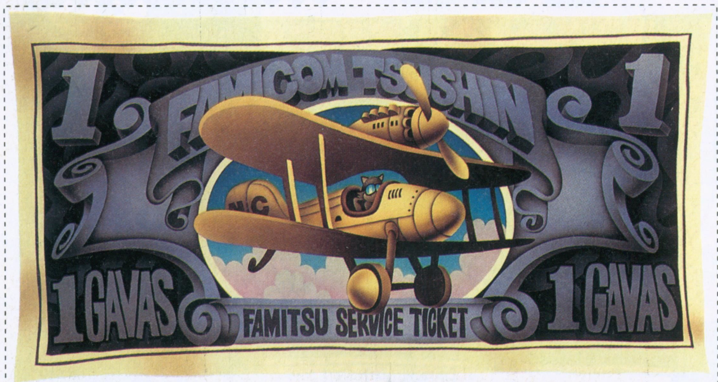
【モグリと五分吉】アレが3つで、アレアレアレ。意味ないですなあ。(五分吉)

ゲームカタログII

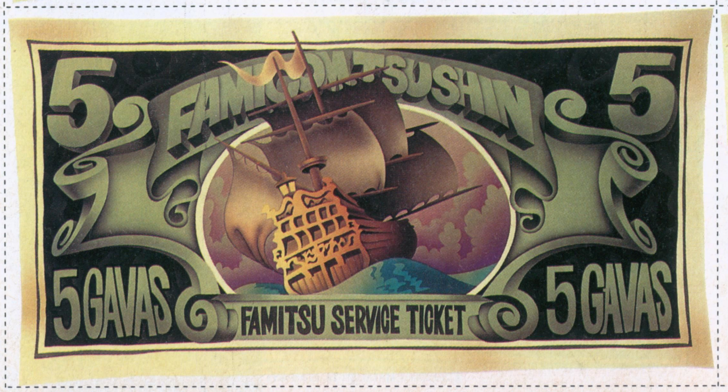
テレビ朝日
毎週土曜日★6:00〜6:30
毎週日曜日★6:00〜6:30(再放送)
(※月の第1日曜日は再放送休止)
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★9:15〜9:45(再放送)
月〜金曜日★18:15〜18:45(再放送)
(※月の最終日曜日は再放送休止)

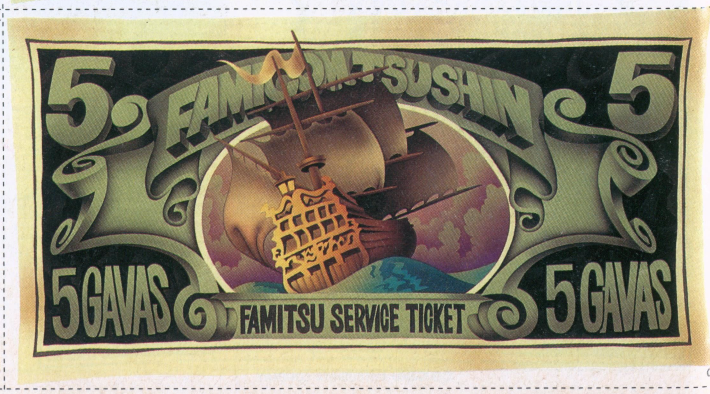
ポリゴンとは何ぞや?

ポリゴンゲームの歴史を最新作まで一気に公開。また、仕組みについても詳しく説明。懐かしのポリゴン顔も登場か?









※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

ウルトラ開運占い



占う人
福田有宵先生

今週の運勢　8月21日(月)～8月27日(日)

福田先生の書斎には、数え切れないきれないほどたくさんの占い本があるのだ。しかも先生はすべての本を読んだというから驚きだ。

迷える子羊救済

僕は高校に入学してからまだ3ヵ月しかたっていませんが、すでに3つの腕時計を無くしてしまいました。3月に親の高価な時計。5月には親と兼用していたもの。6月は姉から黙って持ち出した時計。どれも大事な時計です。見つかるかどうか占ってください。（新潟県　匿名希望）

時計が紛失したときの状況を占ってみると、どうやら金銭や品物を紛失しやすく、ツキがない時期にありました。そのうえ通学している方位が悪いため、物を無くしやすいと出ています。さて紛失した時計ですが、3月の時計は見つからないと出ています。しかし西から北の方位にあるタンスや引き出しのなかを捜してみてください。5月の時計は北か西南の方位で見つかると出ています。いまその時計は布か紙袋で包まれている状態です。初めに置いた場所でなく移動している可態性が高く、押し入れか棚の上を捜すと見つかることでしょう。6月の時計はなかなか見つからないと出ていますが、秋ごろに西または東の方位にあるリュックやカバンのなかを捜してみるといいでしょう。

1月生まれ　今週は計画どおりに事が運ばないので、おとなしくしているのが吉。とくに夜外出するとアクシデントに巻き込まれる恐れあり。2、エンジ色、パワーストーン、火曜、流行のスポーツゲームで開運しよう。

2月生まれ　平凡なことを嫌い、新しい変化を求めやすくなる。今週は女性に逆らうと痛い目にあうので注意せよ。予定外の出費あり。7、白、神社の鈴、日曜、タイトル名に"大"の字が使われているゲームでツキを呼べ。

3月生まれ　今週は待てば海路の日和あり状態で、のんびり待つのがよい。ムリにがんばっても成果はあがらない。交際面ではお互いの立場を守り干渉しないこと。5、黄色、ミニチュア人形、火曜、美少女ゲームが吉。

4月生まれ　小吉運。活気があり楽しいことが起きる週。好奇心がエネルギー源となり、何事にも意欲的に取り組みたくなる。手を抜いた仕事をすると凶。金運は◎。5、若草色、文庫本、金曜、ゲーセンのゲームが吉だ。

5月生まれ　周囲の人と意見が合わず、約束事ではミスが生じやすい1週間。自分自身のことに専念すると吉。異性とはスキャンダルになる恐れアリ。1、グレー、うちわ、木曜、F1などのレースゲームで開運しよう。

6月生まれ　最近ツキがなかった人は徐々に好転する兆し。朝食抜きはスタミナを落とすので注意。あこがれの異性にライバルが接近し、会うのが困難に。7、オレンジ色、ペット、月曜、将棋などのテーブルゲームが吉。

7月生まれ　今週は将来に向けて実力を蓄えておくとき。待つ人の気持ちを知り、友人との待ち合わせには遅れないように早めに出かけよう。クレジットカードの使いすぎに注意。2、青、竹かご、土曜、競馬ゲームが吉。

8月生まれ　何事もじっくり様子を見てから決断しよう。他人とは気持ちが通じにくい週なので協調性を忘れずに。今週起きた障害は一時的なものなので笑ってやり過ごせ。9、白、ラジオ、金曜、パズルゲームが吉だ。

9月生まれ　好調そうに思えても、意外と期待ハズレなことがあるので油断するな。誤解やストレスによるトラブルは冷静に対処すると吉。ギャンブル運は凶。9、グリーン、テレカ、日曜、海外物のゲームでツキを呼べ。

10月生まれ　好調な1週間。独創的なアイデアが生まれ、がんばれば活躍できるチャンス。今週初めて出会った異性とはうまくいく。風邪を甘く見ると風邪に泣くことに。7、ピンク、時計、土曜、歴史物のゲームが吉。

11月生まれ　公私ともに活気にあふれ前途は明かるい。夏の日射しに負けずにがんばると吉。多忙な週なため新しい異性との出会いはない。足腰の筋肉痛に注意。6、黒、楽器、水曜、宇宙が舞台となったゲームで開運だ。

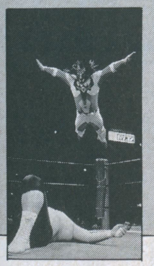
12月生まれ　順調な1週間を過ごせる。心配事が解消できるとき。親友と将来のことについて話すと吉。未婚者は結婚問題アリ。金運は小吉。健康運は良好。2、紫、ショルダーバック、月曜、アクションゲームで開運。



獣神サンダーライガーのTROUBLE SUPLEX

トラブルスープレックス

獣神に訊け！



ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたにはもれなく1000ガバスを、イカス相談にはさらにポイントも贈呈。これを20ポイント溜めれば、プロレスの試合に招待するぞ。

男は安定よりも冒険を求めるものだ！

崇　役者としてそこそこ売れていて、いちばん活躍できる時期なのに、なにがあったか知らないが「皿洗いからやり直したい」という吉田栄作さんをどう思いますか？僕はいまさら皿洗いなんて、バカじゃないかと思います。それとも、男ならわざわざこういうことをしなければならないのでしょうか？　ライガーさんの意見を聞かせてください。

栃木県　江戸川のスター

男　人のことを気にすんな。バカは吉田栄作じゃなくてお前のほうだ！　いいか、男はいくつになっても、どんなときでも安定より、冒険を求める生き物なんだよ。何10年も会社勤めの人が、突然脱サラしてペンションを始めたりするだろ？　それと同じようなもんだ。結婚しているのに、浮気しようとする男なんかもきっと同じような理由だ。おまえも自分の人生を深く考えろ。

拒　僕は登校拒否を続けている中学2年生です。教室の前まではいけるのですが、人と話をするのが怖くていつもなかに入れません。とても真剣に悩んでいます。

新潟県　デブモンドのび太　14歳

話　まず、どうして登校拒否をするようになったか考えてみよう。きっと気の合う友人がいなかったんじゃないかな？　友人がいれば、学校も楽しくなる。そのためには、自分から行動を起こさなくてはダメだ。たとえばサークルに入ってはどうだろう。同じ趣味を持つものどうしなら、会話もはずむだろうし、それが会話の練習になる。そうやって慣れていくしかない。勇気を出して自分から話しかけよう。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～ 4:00 PM 6:30～ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

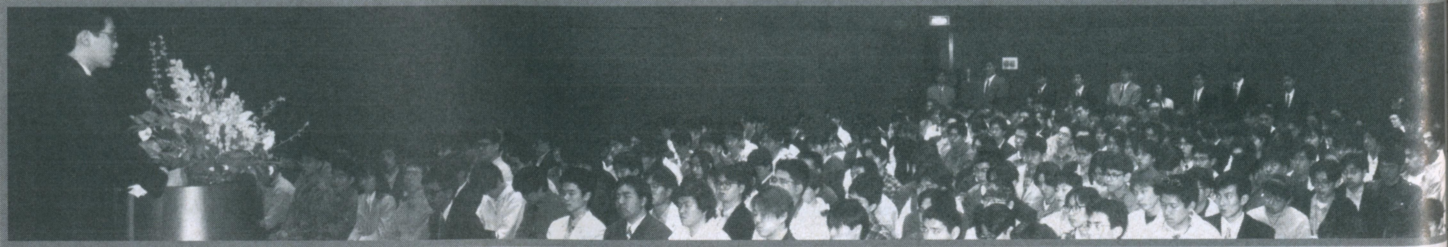
［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

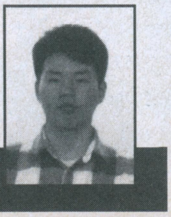
サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

1 2 3 4
Edit



1996年4月生学校見学会実施中!

◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募(1社目)一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが伝説化しつつあります。

9月生願書受付中!

◇**全日制1年、2年、3年コース**
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇**単科コース**
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
AM10:00～PM12:30
PM6:30～9:30

全国通信販売!!

買いたい人

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。
(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いも有り。)

(新品・中古) 商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELしてください。
TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引き換えです
(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域、一部商品除く)

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作予約のキャンセルは発売日3日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可 (発送後のキャンセルは往復送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

本体 (新品・中古) 消費税別

本体	価格
スーパーファミコン	新品 ¥13980
	中古 ¥12800
NEWファミコンAV	新品 ¥4480
	中古 ¥3800
ゲームボーイ	新品 ¥4980
	中古 ¥3800
スーパーゲームボーイ	新品 ¥4480
	中古 ¥2800
PC-FX	新品 ¥32980
	中古 ¥24800
PCエンジンDUO-R	新品 ¥12980
	中古 ¥11800
PCエンジンDUO-RX	新品 ¥21980
	中古 ¥14800
CD-ROM システム	中古 ¥7800
セガサターン	新品 ¥TEL
	中古 ¥29800
Vサターン	新品 ¥TEL
	中古 ¥24800
メガドライブ 2	新品 ¥6980
	中古 ¥3800
メガーCD 2	新品 ¥9980
	中古 ¥7800
NEWワンダー・メガ	中古 ¥14800
マルチメガ(MD+MCD)	新品 ¥29980
	中古 ¥24800
ゲームギア+1	新品 ¥10980
	中古 ¥7800
ネオ・ジオ	新品 ¥19980
	中古 ¥9800
ネオジオCD	新品 ¥29980
	中古 ¥24800
ネオジオCD限定版	中古 ¥24800
3DO リアル2	新品 ¥24980
	中古 ¥19800
3DO リアル	中古 ¥19800
3DO トライ	新品 ¥24780
	中古 ¥19800
バーチャルボーイ	新品 ¥14980

仕入れで、お悩みの小売店さま大歓迎!!
(一般のお客様も受け付けています。)

特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。
(定価の35%〜95%引き ※一部商品除く)
特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします。

年中無休 毎日発送
(翌日配達OK)
FAX注文24時間 受付けております。

超目玉商品 新品 税別

すべて先着50名限り
※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
★目玉商品は中古品との交換はできません

8/19 (土) AM11:00から受付開始

商品	価格
GB 海外版 ティップオフ	¥3,800
GB 海外版 スプリッツ	¥3,800
GB 海外版 キックオフ	¥3,800
MD 海外版 変換用アダプター	¥4,980
MD 海外版 ソニック3	¥9,800
MD 海外版 レースドライビン	¥9,800
SF 海外版 変換用アダプター	¥3,980
SF 海外版 キックオフ	¥9,800
SF 海外版 ポピュラス	¥9,800
SF 海外版 ゾンビ	¥9,800

定価合計 ¥69,360 ⇨ **¥1,111**

8/26 (土) AM11:00から受付開始

商品	価格
GB 海外版 ポピュラス	¥3,800
GB 海外版 オリンポスの戦い	¥3,800
FC 海外版 キックオフ	¥5,800
FC 海外版 エリート	¥5,800
FC 海外版 スーパータリカン	¥5,800
SF 海外版 ユニバーサルアダプター	¥3,980
SF 海外版 ロボコップVSターミネイター	¥9,800
SF 海外版 ピットファイター	¥9,800
SF 海外版 スーパーバトルタンク2	¥9,800

定価合計 ¥58,380 ⇩ **¥1,111**

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
RPGツクール	7980	7800
悪魔城ドラキュラXX	6780	5800
いただきストリート2	7980	5800
稲妻サーブだ!ビーチバレー	6780	3800
ウィザードリー6 9/下	8880	7800
ウイニングポスト2	8980	7800
ウエディングピーチ 9/21	6780	4800
ヴェルヌワールド 9/上	8180	6800
占いの迷宮	4980	3800
エアーマネジメント2	8980	7800
A列車で行こう3SV	7480	5800
SDガンダムGX	7480	5800
SD F-1グランプリ 9/下	7580	4800
SM調教師 瞳	9980	7800
SM調教師 瞳 VOL.2	8980	7800
SM調教師 瞳 番外編	8980	7800
SM調教師瞳VOL.3究極編	9980	7800
エストポリス伝記2	3980	3400
NBA実況バスケット 9/29	7480	5800
F-ZERO	×	2200
エミット	4980	4400
エメラルドドラゴン	6780	5800
エリア 88	×	3800
エルファリア2	6980	5800
弟切草	6980	5800
カービィボール	5980	4800
柿木将棋	8880	7800
学校であった怖い話	7980	6800
かまいたちの夜	5980	4800
川のぬし釣り2	4980	4400
がんばれゴエモン3	6980	6400
鬼神降臨伝ONI	×	3800
鬼神童子ZENKI	6780	4800
機動戦士ガンダム	6980	4800
キャッツラン	7480	4800
キャプテン翼5	3980	2800
ギャラクシーウォーズ	2980	1800
旧約・女神転生	5980	5400
京楽・三洋・豊丸パーラー	3980	3400
銀玉親方の実戦パチンコ	2980	1800
クラシックロード2	×	7800
グラディウス 3	×	3200
グランヒストリア	7980	5800
クロノ・トリガー	4980	3800
ゲームの達人	8880	5800
激闘バーニングプロレス	6780	4800
甲子園 4	6780	5800
GO!GO!アックマン	3980	3400
GO!GO!アックマン2	6580	4800
ころらんど	4980	3800
コンバット! 9/予定	8880	4800
ザ 心理ゲーム2	3980	3400
ザ 心理ゲーム3	6780	5800
ザ・モノポリー2	7980	6800
ザラストバトル	1980	1200
サラブレットブリーダー2	2980	2400
SANKYO フィーバー	4980	4200
三国志4	9980	6800
THEアトラス	6980	5400
ジーコサッカー	780	600
シヴィライゼーション	8980	7800
Jリーグ実況スタジアム	3480	2800
Jリーグプライムゴール3	6480	5800
Jリーグエキサイト95	5980	4800
史記英雄伝	5980	4800
史上最強セリエA	5980	5400
実況ワールドサッカー2	6980	5800
実況パワフルプロ野球2	6980	5800
実戦競艇	8980	6800
実戦パチスロ必勝法クラシック	6980	4800
実戦バスfヒッシング必勝法	6780	4800
シュミレーションプロ野球	7980	6800
シムアント	8980	6800
シムシティ	5980	5400
シムシティ2000	TEL	TEL
ジャスティスリーグ	8180	4800
ジャッジドレッド	7980	3800
ジャングルストライク	6780	4800
上海3	6980	6400
就職ゲーム	8180	6800
シューティングコレクション	4780	3800
将棋最強	11980	8800
シンジゲート	4980	3800
真・女神転生 2	1980	1800
真・女神転生イフ	×	5800
スーパーエアダイバー2	5980	5400
SF1サーカス外伝	6480	3800
すーぱーぐっすんおよよ	6980	5800
超原人2	6180	4800
スーパー人生ゲーム	6980	5800
スーパー人生ゲーム2 9/14	6780	5800
スーパースネーキー	×	1800
スーパー倉庫番	5480	4800
スーパーヅカン	1980	1400
スーパーテトリス3	5980	5400
スーパードッグファイト	6980	6400
スーパートランプコレクション	5980	5400
ストリートファイター2ターボ	×	1000
Sストリートファイター2	3980	2800
スーパードリフトアウト	6980	6400
スーパードンキーコング	5980	4800
すーぱーなぞぷよ	5980	5600
スーパーパワーリーグ3	6480	5800
SFプロレススペシャル	4980	2800
SFプロレスクイーンズSP	7980	4800
スーパーファミリーサーキット	×	1800
スーパーファミリーテニス	5980	5400
スーパーファミスタ4	6980	6400
スーパーV.G.	6980	4800
SFサッカー95セリエA	6980	5800
す〜ぱ〜ぷよぷよ	5980	5200
スペースインベーダー	3480	3200
スーパーボンバーマン3	5980	5400
スーパーマリオコレクション	5980	5400
スーパーマリオワールド	4980	3800
ヨッシーアイランド	TEL	TEL
Sマリオヨッシーアイランド	TEL	TEL
スーパーメトロイド	1980	1800
スーパー桃太郎電鉄3	5980	4800
スーパーリアル麻雀P5	6980	5800
スーパーループス	980	800
スーパーロボット大戦EX	1980	1800
聖剣伝説 2	×	1800
ゼルダの伝説	×	2000
ゼロヨンチャンプRR	5980	3200
全日本GT選手権 9月	6980	5800
全日本プロレス2	6980	5800
ダービースタリオン3	9980	8800
ダービージョッキー2 9/下	6780	4800
第3次スーパーロボット大戦	×	5800
第4次スーパーロボット大戦	8480	7400
大戦略エキスパート	×	6800
大爆笑人生劇場大江戸日記	×	4800
高橋名人の大冒険島2	×	2800
武田修宏サッカー	780	600
武宮正樹九段の囲碁大将	11980	7800
超兄貴 爆裂乱闘編 8/下	8180	4800
超魔法大陸ウォズ	7480	5800
土屋圭市首都高バトル2	3980	3400
つり太郎	5980	4800
デア ラングリッサー	7480	4800
提督の決断2	10980	8800
できたてハイスクール	6980	5800
デザエモン	9980	8800
デュアルオーブ2	4980	4200
テレビアニメスラムダンク2	6980	5800
伝説のオウガバトル	×	2800
天地を喰らう	8880	6800
天地を喰らう三国志群雄伝	8880	6800
天龍源一郎のプロレス	1980	1600
ドカポン王国3.2.1	6980	5800
ドナルドダックの魔法のぼうし	6780	4800
ドラゴンクエスト1・2	×	2800
ドラゴンクエスト5	7480	2800
DBZ超武闘伝3	2980	1800
DBZ超悟空伝突撃編	3980	2800
DBZ超悟空伝錯覚編	7480	4800
トルネコの大冒険	6980	3200
ナージュリーブル	6980	5800
西陣パチンコ物語	7980	6800
ニチブツアーケード	4980	3800
忍者龍剣伝 巴	5580	4800
熱血大陸バーニング	5980	4800
信長の野望覇王伝	7980	4800
Parlor!パーラー!2	8180	6800
バウンティ・ソード 9/8	7980	4800
鋼(ハガネ)	1980	1600
パチンコ物語2	3980	3400
バットマンフォーエヴァー	8980	4800
バトルタイクーン	7980	5800
バトルロボット烈伝	8880	6800
花の慶次	1980	1600
ぱにっくボンバーW	4980	4200
遥かなるオーガスタ2	6980	6400
ハローパックマン	3980	3400
パワーオブザハイアード	2980	2600
セーラームーンS 2	5980	4200
セーラームーンアナザー	8180	6800
美食戦隊薔薇野郎 9/29	6980	4800
ヒューマングランプリ3	3980	3200
ヒューマングランプリ2	7980	5800
ファーランドストーリー	4980	4800
ファイナルファンタジー4	×	3400
ファイナルファンタジー5	×	1800
ファイナルファンタジー6	5980	2800
F.F.U.S.A.ミスティック	×	2200
ファイアーエムブレム	×	2200
ファイティングベースボール	6580	4800
ファイプロ女子	780	600
フェーダ	2980	2200
フォアマンフォーリアル	8980	4800
三国志2 復刻版	2980	2600
ブラックゾーン	6580	4800
ブランデッシュ2	7480	5800
ブレスオブファイア	×	2200
ブレスオブファイア2	6980	3200
フロントミッション	4980	3800
HEIWAパチンコワールド	3980	3000
Pop'nツインビー	×	3800
ぽっぷるメイル	1980	1800
本家SANKYOフィーバー	6980	6400
麻雀大会 2	×	6400
マザー2	5980	2800
魔獣王	7480	5800
魔神転生2	×	6800
松方弘樹トローリング	6880	4800
魔法陣グルグル	TEL	TEL
魔法騎士レイアース 9/29	6780	4800
ママレードボーイ	4980	4200
マリオカート	5980	4800
Mr.Do	4180	3800
ミスティックアーク	8980	6800
マジカルアドベンチャー2	4980	4400
ミッキーマニア	4980	4400
宮路社長のパチンコファン2	3980	3600
ミリティア	2980	2200
メタルマックスリターンズ	8880	5800
メタルマックス 2	4980	3600
猛虎伝説95阪神タイガース	6980	4800
モータルコンバット2	1980	1800
モノポリー	6980	5400
夜行虫	7980	6800
ヤマトタケル 9/下	7980	4800
遊人雀獣学園2	2980	2800
横綱物語	6980	5800
ライオンキング	1980	1800
ライブアライブ	4980	2800
ラストバイブル3	2980	2600
ラ・ワース	2980	2400
リジョイス	5980	4800
リブルラブル	×	2400
ルインアーム	7480	4800
レディストーカー	3980	3200
ロゴスパニック	6780	4800
ロックマンX2	6980	5800
ロックマン7宿命の対決	4980	3800
ロマンシング・サガ2	×	1600
ワギャンパラダイス	5980	4800
ワンダープロジェクトJ	1980	1400
スーパージョイカード	1980	800
アスキーパッド	2980	800
必殺コマンドコントーラー	3480	1200
ワイヤレスマルチショット2	4980	2800
スーパーマルチタップ2	2480	2400
マルチアダプター	1980	1200
6人用マルチタップ	1980	1200
ゲームセレクターAV	4780	3800
ハイパーAVセレクター	6980	4800
AVステーション 9/29	1980	1200
ターボファイルツイン	7480	6800

CD-ROM

タイトル	新品	中古
愛・超兄貴	6180	4800
悪魔城ドラキュラX	×	2800
あすか120%マキシマ	5680	4800
アドヴァンストV.G.	3980	3200
姐さん	2980	2400
アルシャーク	2980	1800
アルナムの牙	3980	3200
イース 1・2 限定版	×	1800
イース4	×	1800
ウインズオブサンダー	×	800
AV誕生	6980	5800
エメラルドドラゴン	×	3400
カードエンジェルス	3480	3200
風の伝説ザナドゥ	2980	2400
風の伝説ザナドゥ2	6980	4800
天外魔境カブキ一刀涼談	×	3400
餓狼伝説2 (AC)	280	100
餓狼伝説スペシャル (AC)	980	800
機装ルーガ2	6980	3800
CAL 3	×	1200
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
銀河お嬢様伝説ユナ(CD付)	5980	5400
銀河お嬢様伝説ユナ2	5460	4800
クイズの星	×	3200
空想科学世界ガリバーボーイ	5980	4800
グラディウス 2	×	1800
グッツエンディーナー	2480	2200
コズミックファンタジー3	×	1800
コズミックファンタジー4	×	1800
コズミック4 激闘編	2980	2200
サーク3	1980	1800
サザンアイズ	2980	2600
CD麻雀美少女中心派	6480	2800
CDパチスロ美少女	6980	4800
CD花札美少女ギャンブラー	6480	4800
CD美少女パチンコ球魔四姉妹	5980	3800
CD麻雀美少女中心派2	5980	4800
トリメンダスサッカー94	1980	1400
雀偵物語 3	×	4200
雀神伝説	×	2600
真怨霊戦記 9/中	5880	3800
新日本プロレスリング94(AC)	1980	1400
真・女神転生	×	2800
スーパー麻雀大会	3980	1800
Sリアル麻雀P2P3カスタム	×	2800
Sリアル麻雀P4カスタム	×	4200
Sリアル麻雀P5カスタム	6980	5800
スターパロジャー	×	1600
ストライダー飛竜	980	800
スナッチャー	×	3200
スプリガンマーク2	×	1800
スロット勝負師	2980	2800
聖竜伝説モンビット	×	1200
セクシーアイドル麻雀	980	800
ゼロヨンチャンプ2	×	3800
卒業	×	1800
卒業2	1280	1000
卒業写真美姫 (ミキ)	1480	1200
誕生〜デビュー〜	1480	1200
超兄貴	×	3200
SCD天外魔境ZIRIA	1980	1800
天外魔境 2	×	3400
天外魔境.風雲カブキ伝	1980	800
天地無用!魎皇鬼	6980	5800
電脳天使	×	3400
同級生	6960	5800
ときめきメモリアル	×	7800
ドラゴンボールZ	3980	2800
ドラゴンハーフ	1980	1800
ドラゴンナイト2	×	3200
ドラゴンナイト3	2480	1800
ドラゴンナイト&グラフティ	5980	4800
ハイパーウォーズ	480	400
ハイレグファンタジー	4980	4200
初恋物語	5480	4200
ぱにっくボンバー	2980	2400
バベル	180	100
美少女戦士セーラームーン	2980	1800
セーラームーンコレクション	1280	1000
百物語	4980	3200
ファイプロ女子	1980	1800
Fサッカー95セリエA	1980	1600
ぷよぷよCD	4480	3800
ブライ2	280	200
プライベートアイドル	5380	4200
フラットギア	480	400
プリンセスメーカー	3980	3400
プリンセスメーカー2	6780	5800
ボディコンクエスト3	6480	5800
マージャンソード 8/11	6480	4800
マジクール	480	400
女神天国	2480	2200
メタルエンジェル2	1980	1800
モンスターメーカー	1280	800
YAWARA	×	400
YAWARA2	980	800
ラングリッサー	3980	2800
龍虎の拳 (AC)	480	400
レッスルエンジェルス	5980	3200
ロードス島戦記	×	1800
ロードス島戦記2	3980	3200
ワールドヒーローズ2	1480	1000
アーケードカードDuo	7980	4800
アーケードカードPro	9980	8800
スーパーシステムカード	×	2800

PC-FX

タイトル	新品	中古
アニメフリークFX 8/12	5980	4800
全日本女子プロレス	2980	2800
卒業2 FX	2980	2800
チームイノセント	7480	5800
天外魔境電脳絡操格闘伝	6480	5800
同級生2	TEL	TEL
ドラゴンナイト4	TEL	TEL
バトルヒート	6980	4800
リターントゥゾーク	7480	5800
ルマティックドーン FX 8/25	6980	4800
PC-FXボード	32980	28000
PC-FXSCSIアダプタ	11980	7800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アフターバーナー (32X)	2980	1800
カオティクス (32X)	3980	2800
三国志4 (32X)	10280	7800
スターウォーズ (32X)	3980	3200
スペースハリアー (32X)	2980	1800
テンポ (32X)	2980	1800
DOOM (32X)	3980	2800
VRデラックス (32X)	3980	2800
モータルコンバット2 (32X)	4980	3800
アドベンチャー麻雀 18禁	3980	3400
エコーザドルフィン2	1980	1000
ぷよぷよ通	4980	3800
ミッキーマニア	3980	3200
スーパー32X	12980	9800
シャドウラン 8/11	5980	3800

セガサターン

タイトル	新品	中古
アイドル雀士スーチーパイ	3980	3800
麻雀ファイナルロマンス2	5480	4800
ヴァーチャルハイドライド	3980	2800
ウイニングポストEX 8/11	5980	4800
ウイングアームズ 9/29	4980	3800
エミット	7480	5800
柿木将棋	5980	4800
学校の怪談	4980	3800
完全中継プロ野球グレイテスト	4980	3800
輝水伝説アスタル	3980	3400
球転界	4980	3800
グランチェイサー	3980	2800
クロックワークナイト	3480	1800
クロックワークナイト下巻	3980	3200
ゲイルレーサー	4980	1800
ゲームの達人	7480	5800
ゴータ	4480	2200
ゴールデンアックス 9/29	4980	3800
極上パロディウスだDXパック	5780	4800
サイドポケット2	5480	4200
ザ野球拳SPECIAL	5480	4800
三国志4	10980	7800
実況パワフルプロ野球95	4980	3800
シムシティ2000	4980	3800
シャイニングウィズダム 8/11	4980	3800
上海 万里の長城	5980	4800
真説・夢見館	4980	1200
新・忍伝	3980	3200
水滸演武	4980	3800
スーパーリアル麻雀P5	6980	5800
ストリートファイターリアル	4980	3800
卒業2	5480	3800
ダークシード	4980	3800
ダイダロス	5980	4800
TAMA	4480	3800
Dの食卓	6980	4800
デイトナUSA	4980	3800
デジタルピンボール	4980	3800
出たなツインビーDX	5480	4800
テレビアニメスラムダンク	5480	4800
熱血親子	4980	3800
バーチャファイター	6980	2800
バーチャリミックス	3400	2400
バーチャ2攻略ビデオCD	2980	×
バーチャルバレーボール	6480	4800
バトルモンスターズ	4980	3800
パンツァードラグーン	5980	4800
ビクトリーゴール	5980	3400
ブレイジングトルネード	5980	4800
プリティファイターX	6480	5400
ブルーシード	4980	3800
平成天才バカボン	3980	3200
ペブルビーチゴルフ	5980	5400
ポポイっとへべれけ	4980	3800
麻雀悟空天竺	4980	3800
麻雀厳流島	5480	3800
麻雀海岸物語麻雀狂時代	5480	4800
マジックナイトレイアース	3980	3200
ミスト(MYST)	5980	4800
ゆみみみっくすREMIX	4980	3800
RAMPO	6980	4800
リグロードサーガ	4980	3800
レイヤーセクション	4980	3800
レースドライビン	4980	3800
ワールドアドバンスド大戦略	TEL	TEL
ワンチャイコネクション	5980	1800
コントロールパット	2480	2200
Vサターンコントロールパッド	2480	1800
サンサターンパッド	3480	2400
トルネードパッド	2980	1200
ファイティングコマンダーSS	2480	1200
バーチャスティック	3980	3400
ファイティングスティック	5980	5200
Fスティックデュアル	3980	2800
トルネードスティック	4480	2800
レーシングコントローラー	5800	5400
マルチターミナル 6	3780	2800
シャトルマウス	2980	2400
パワーメモリー	4800	4200
モノラルAVケーブル	1980	1400
ステレオAVケーブル	1980	1400
S端子ケーブル	1980	1400
RFユニット	1980	1400
RGBケーブル	1980	1200
フォトCDオペレーター	3800	2200
電子ブックオペレーター	3800	2200
ビデオCDデコーダー	16980	14800

ネオジオ体

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	4800
アンドロデュノス	×	9800
エイトマン	×	2800
ASO 2	×	9800
餓狼伝説	×	2800
餓狼伝説2	×	800
餓狼伝説スペシャル	5980	2800
餓狼伝説3	22980	17800
ギャラクシーファイト	17980	12800
キングオブモンスターズ	×	3200
キングオブモンスターズ2	×	4200
クイズ大捜査線	×	4800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	12800
クイズキングオブファイターズ	×	9800
クロスソード	×	3800
ゴーストパイロット	×	6800
サイバーリップ	×	2800
ザキングオブファイターズ94	21980	9800
ザキングオブファイターズ95	TEL	TEL
サッカーブロール	×	5800
サムライスピリッツ	1980	800
ジョイジョイキッド	×	3200
真・サムライスピリッツ	2980	2800
ザ・スーパースパイ	×	3800
スラッシュラリー	×	4800
戦国伝承	×	3800
戦国伝承 2	×	5200
ソニックウイングス2	20980	14800
ダブルドラゴン	19980	17800
タンクドリーム	12980	9800
痛快ガンガン行進曲	22980	12800
天外魔境〜真伝〜	24980	19800
得点王	×	4800
得点王2	4980	4600
得点王3	14980	12800
トッププレイヤーズゴルフ	×	2800
トップハンター	16980	9800
ナム 1975	×	2200
2020スーパーベースボール	×	3200
ニンジャコンバット	×	3800
ニンジャコマンドー	×	7800
バーニングファイト	×	4800
バカ殿様麻雀漫遊記	×	7800
ビューポイント	×	19800
ファイターズヒストリー	×	3800
ファイヤースープレックス	×	1200
風雲黙示録	×	19800
フットボールフレンジー	×	2800
フライングパワーディスク	×	9800
ベースボールスターズ	×	3800
ベースボールスターズ2	×	6800
麻雀狂烈伝	×	4800
マジシャンロード	×	4800
みなさんのおかげさまです	×	3800
ミューティションネイション	×	2800
ミラクルアドベンチャー	7980	5800
ライディングヒーロー	×	3800
ラギ	×	2800
ラストリゾート	×	11800
リーグボーリング	×	5800
龍虎の拳	×	2200
龍虎の拳	×	2200
龍虎の拳2	5980	3800
ロボアーミー	×	2800
ワールドヒーローズ	×	800
ワールドヒーローズ2	×	1800
ワールドヒーローズ2JET	9980	3800
ワールドヒーローズ パーフェクト	24980	17800
メモリーカード	2980	800
コントローラー	5980	3800
RFコンバーター	2600	1800
RGBケーブル	2200	2000
XNEO-1RGB/S	6980	4800
コントローラープロ	3900	1200

ネオジオCD

タイトル	新品	中古
麻雀ファイナルロマンス2	5980	4800
餓狼伝説スペシャル	5480	2800
餓狼伝説3	5980	5600
クロススウォード2	2980	2800
ザキングオブファイターズ94	5980	2800
サムライスピリッツ	480	400
雀神伝説	4980	3800
真・サムライスピリッツ	5980	2800
得点王3	5480	3800
パズルボブル	5480	4200
パワースパイクス2	2980	1800
ビューポイント	2980	2800
風雲黙示録	5980	4800
龍虎の拳2	5480	2800
ワールドヒーローズパーフェクト	6480	4800

3DO

タイトル	新品	中古
アイドル雀士スーチーパイ	6980	4800
アローンインザダーク	5980	4800
オーバードライビン	7480	4800
おやじハンター麻雀	3980	3200
学校のコワイうわさ	4480	2800
GEX (ゲックス)	5980	3800
サムライショウダウン	6980	5800
THE野球拳スペシャル	7980	6800
三国志4	12980	7800
Jリーグバーチャルスタジアム	7980	3200
ショックウェーブ2	3980	3200
スーパーリアル麻雀P4	7980	4800
スーパースト2X	6480	4800
スクランブルコブラ	6480	4300
スターブレード	5980	3800
スラムジャム3Dバスケット	5980	4800
セーラームーンS	6980	5800
卒業ファイナル	6980	4800
Dの食卓	5980	4800
デイドラス	7980	5800
テーマパーク	6480	5800
ドラえもん友情伝説	6480	4800
バーチャルカメラマン	6980	4800
ピラミッドイントルーダ	6980	×
ポリスノーツパイロット	980	800
ミスト	6480	4800
リターンファイヤー	5480	3200
レミングス3	6480	4800
ロードラッシュ	7980	4800
Zeroコントローラー6ボタン	2800	1200
Zeroコントローラーアダプター	3000	1800
デジタルコントローラー	5980	3800
アナログジョイスティック	7980	4800
メモリーユニット	8480	6800
FZ-10 専用ビデオCD	17980	14800
FZ-1専用ビデオCD	17980	14800
カラオケミキサー	11980	7800

その他

タイトル	新品	中古
サブウーハースピーカー	4980	×
ステレオ体感ヘッドホン	7980	×
かないみか	5980	1800
久川 綾	5980	1800
深見 梨加テップ	5980	1800
3Dサウンド・エンハンサー	7480	×
ゲーム&ウォッチ ゼルダ	1980	×
ゲーム&ウォッチ ドンキー	1980	×
ゲーム&ウォッチ パラシュート	1980	×
ときめきメモリアル 108ピース	980	×
ときめきメモリアル 300ピース	1380	×

税別価格です。

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

☎053-433-9900 受付時間(AM11:00〜PM8:00)
FAX053-434-9711 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

高価買収します
コミック本1冊10〜200円
ミュージックCD300〜1,500円

ゲームソフト高額買取中!!
価格はTELにて!

SCHEDULE

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン SUPER FAMICOM

8月発売のソフト

- 25日 魔獣王<ケイエスエス> 10800円/カートリッジ
- 25日 実戦バスフィッシング 必勝法 in USA<サミー> 9800円/バックアップカートリッジ
- 25日 ころんらんど<ユーメディア> 6800円/カートリッジ
- 25日 ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル<ヒューマン> 11400円/バックアップカートリッジ
- 25日 松方弘樹のスーパートローリング<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
- 25日 京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor!パーラー!2<日本テレネット> 11800円/バックアップカートリッジ
- 25日 ザ・心理ゲーム3〜タイムトリップ〜<ヴィジット> 9800円/カートリッジ

9月発売のソフト

- 1日 **■柿木将棋<アスキー> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ**
- 1日 バトルロボット烈伝<バンプレスト> 12800円/バックアップカートリッジ
- 8日 バウンティ・ソード<パイオニアLDC> 11400円/バックアップカートリッジ
- 8日 スーパー人生ゲーム2<タカラ> 9800円/バックアップカートリッジ
- 14日 マリオのスーパーピクロス<任天堂> 7900円/バックアップカートリッジ
- 14日 桜井章一の雀鬼流 麻雀必勝法<サミー> 9980円/バックアップカートリッジ
- 15日 **■スーパー鉄球ファイト!<バンプレスト> 9000円/カートリッジ**
- 15日 セント・アンドリュース〜栄光と歴史のオールドコース〜<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
- 15日 アリスのペイントアドベンチャー<エポック社> 8800円/カートリッジ
- 15日 必勝スリーセブンファイターIII<バップ> 10800円/カートリッジ
- 22日 **■陳牌 CHINHAI<バンプレスト> 7800円/バックアップカートリッジ**
- 22日 **■朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流<バリエ> 12300円/バックアップカートリッジ**
- 22日 **■四柱推命学入門 真桃源郷<バンプレスト> 11800円/カートリッジ**
- 22日 実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ
- 22日 ジャングルストライク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 9800円/カートリッジ
- 22日 新・将棋倶楽部<ヘクト> 12800円/カートリッジ
- 29日 **■平安風雲伝<ケイエスエス> 11800円/バックアップカートリッジ**
- 29日 **■ヴェルヌワールド<バンプレスト> 11800円/バックアップカートリッジ**
- 29日 火の皇子 ヤマトタケル<東宝> 10800円/バックアップカートリッジ
- 29日 魔法騎士レイアース<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 29日 ウェディングピーチ<ケイエスエス> 9800円/カートリッジ
- 29日 常勝麻雀 天牌<エニックス> 8900円/サテラビュー対応バックアップカートリッジ
- 29日 ハーメルンのバイオリン弾き<エニックス> 9600円/カートリッジ
- 29日 NBA実況バスケットウイニングダンク<コナミ> 10800円/バックアップカートリッジ
- 29日 AIII S.V.<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
- 29日 美食戦隊 薔薇野郎<ヴァージン インタラクティブ> 9800円/カートリッジ
- 29日 魔導物語〜はなまる大幼稚園児〜<徳間書店インターメディア> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
- 29日 全日本GT選手権<バンプレスト> 9980円/カートリッジ
- 29日 METAL MAX RETURNS<データイースト> 12800円/バックアップカートリッジ
- 中旬 **■クロックタワー<ヒューマン> 11400円/バックアップカートリッジ**
- 中旬 美少女戦士セーラームーン〜Another Story〜<エンジェル> 11800円/バックアップカートリッジ
- 下旬 **■ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ**
- 下旬 超兄貴〜爆烈乱闘篇〜<メサイヤ> 11800円/カートリッジ
- 下旬 ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ライトファンタジーII<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ダービージョッキー2<アスミック> 9800円/バックアップカートリッジ
- 下旬 HEIWA パチンコワールド2<ショウエイシステム> 10800円/バックアップカートリッジ
- 9月 SD F-1グランプリ<ビデオシステム> 10900円(予価)/バックアップカートリッジ
- 9月 トムとジェリー2 トムVSジェリー<アルトロン> 9900円(予価)/カートリッジ
- 9月 白いリングへ 〜Twinkle Little Star〜<ポニーキャニオン> 9980円/バックアップカートリッジ
- 9月 聖剣伝説3<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
- 9月 ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編<バンダイ> 10800円/カートリッジ

10月発売のソフト

- 6日 **■すぱぽ〜ん<ユタカ> 5800円(予価)/カートリッジ**
- 6日 神聖紀オデッセリアII<ビック東海> 10800円/バックアップカートリッジ
- 20日 **■天地創造<エニックス> 11800円/バックアップカートリッジ**
- 20日 総合格闘技RINGS〜アストラルバウト3〜<キングレコード> 9800円/カートリッジ
- 20日 スーパー花札2<アイマックス> 9800円/カートリッジ
- 27日 **■麻雀飛翔伝 真 哭きの竜<ベック> 8900円(予価)/カートリッジ**
- 27日 パチスロ物語 パル工業スペシャル<ケイエスエス> 10800円/バックアップカートリッジ
- 上旬 クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー<ハドソン> 9800円/バックアップカートリッジ
- 上旬 激闘バーニングプロレス<ビーピーエス> 10800円/カートリッジ
- 中旬 **■ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン<日本物産> 5980円/カートリッジ**
- 中旬 **■ゼロヨンチャンプRR-Z<メディアリング> 価格未定/バックアップカートリッジ**
- 下旬 ロゴスパニック ごあいさつ<ユタカ> 9800円(予価)/カートリッジ
- 10月 **■コンパット!<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ**
- 10月 **■林海峯九段の囲碁道場<アスク講談社> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ**
- 10月 **■スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン<マジファクト> 8800円/カートリッジ**
- 10月 ウルトラベースボール3<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 10月 ウルトラリーグ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 10月 スーパーブラックバス3<スターフィッシュ> 11800円/バックアップカートリッジ
- 10月 赤ずきんチャチャ<トミー> 9800円(予価)/カートリッジ
- 10月 タクティクス オウガ<クエスト> 11400円(予価)/バックアップカートリッジ
- 10月 マジカルドロップ<データイースト> 価格未定/カートリッジ

11月発売のソフト

- 10日 全国縦断ウルトラ心理ゲーム<ヴィジット> 9800円/カートリッジ
- 17日 魔女たちの眠り<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
- 上旬 紺碧の艦隊<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
- 上旬 聖獣魔伝 ビースト&ブレイド<ビーピーエス> 11000円/バックアップカートリッジ
- 上旬 Jリーグ オーレ!サポーターズ<テクモ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 中旬 **■ブロックくずし<パウ> 5980円/カートリッジ**
- 中旬 **■G・O・D<イマジニア> 11400円/バックアップカートリッジ**
- 下旬 **●ガンハザード<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ**
- 11月 スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 11月 ロマンシング サ・ガ3<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 11月 **●レンダリング レンジャーR<ヴァージン インタラクティブ> 価格未定/カートリッジ**
- 11月 **●Jumpin' Derby(仮題)<ナグザット> 価格未定/カートリッジ**
- 11月 **●スーパー億万長者ゲーム<タカラ> 9800円/カートリッジ**

12月発売のソフト

- 1日 **■水木しげるの妖怪百鬼夜行<ケイエスエス> 11800円/バックアップカートリッジ**
- 8日 クーリースカンク<ヴィジット> 9800円/カートリッジ
- 8日 **●クロックワークス<徳間書店> 7800円(予価)/カートリッジ**
- 15日 **■ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険<ハドソン> 9800円/カートリッジ**
- 27日 **■最強 〜高田延彦〜<ハドソン> 10900円/カートリッジ**
- 上旬 アメリカン バトルドーム<ツクダオリジナル> 9800円(予価)/カートリッジ
- 中旬 一発逆転!!競馬・競輪・競艇<パウ> 9800円/バックアップカートリッジ
- 中旬 新宿放浪記(仮題)<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
- 下旬 **●GTレーシング(仮題)<イマジニア> 価格未定/カートリッジ**
- 12月 **■ロックマンX3<カプコン> 価格未定/カートリッジ**
- 12月 **■ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ**
- 12月 **■ドカポン外伝〜炎のオーディション〜<アスミック> 価格未定/カートリッジ**
- 12月 TECMO SUPER BOWL III<テクモ> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ
- 12月 ロードス島戦記<角川書店> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 12月 大爆笑人生劇場〜ずっこけサラリーマン編〜<タイトー> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 12月 キャスパー<ケイエスエス> 価格未定/カートリッジ
- 12月 黄龍の耳<バップ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 12月 帝国創世記 アレクサンダー伝説<ヴァージン インタラクティブ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 12月 テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 12月 **●SDガンダムX3(仮題)<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ**

'95年発売のソフト

- '95年秋 イースV<日本ファルコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年秋 幼稚園戦記まだら<データム・ポリスター> 9800円/バックアップカートリッジ
- '95年秋 魔天伝説〜戦慄のオーパーツ〜<タカラ> 10800円/バックアップカートリッジ
- '95年秋 MASK マスク(仮題)<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年秋 もってけ Oh! ドロボー<データイースト> 価格未定/カートリッジ
- '95年秋 ハイパーイリア<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
- '95年秋 天地無用!げ〜む編<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年秋 的中競馬塾<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年秋 STARTREK THE NEXT GENERATION(仮題)<徳間書店> 9800円/カートリッジ
- '95年秋 京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年冬 **■エナジーブレイカー<タイトー> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ**
- '95年冬 鎧神戦記ミレニアムソード(仮題)<マジファクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年冬 ドラゴンクエストVI 幻の大地<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年冬 カオスシード<タイトー> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
- '95年冬 プリンセスメーカー〜Legend Of Another World〜<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年冬 B.B.GUN〜サバイバルゲーム〜<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年冬 全国高校サッカー2<四次元> 価格未定/カートリッジ
- '95年冬 ごきんじょ冒険隊<パイオニアLDC> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年冬 がんばれゴエモン4(仮題)<コナミ> 価格未定/カートリッジ
- '95年冬 **●ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!<コナミ> 価格未定/カートリッジ**
- '95年冬 **●厩舎物語〜Stable Star〜<コナミ> 価格未定/カートリッジ**
- '95年冬 **●Parlor!パーラー!4(仮題)<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ**
- '95年 **■ファイナルファイト タフ<カプコン> 価格未定/カートリッジ**
- '95年 JB ザ・スーパーバス<NGP> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '95年 ホーリーアンブレラ〜ドンデラの無謀!!〜<ナグザット> 9800円/バックアップカートリッジ
- '95年 SUPER アメリカン・フットボール<ジャレコ> 9980円/カートリッジ
- '95年 フェリシア<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
- '95年 リングにかけろ<メサイヤ> 11800円/カートリッジ
- '95年 マサカリ伝説・スーパーRPG編<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
- '95年 不思議のダンジョン2 風来のシレン<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ

'96年1月発売のソフト

- '96年1月 **●シュラシュプール<ハドソン> 価格未定/カートリッジ**
- '96年2月 あかずの間<ヴィジット> 9800円/カートリッジ

'96年発売予定のソフト

- '96年春 HT&T ドラゴンズ'ヘヴン<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '96年春 **●アルナムの牙<ライトスタッフ> 価格未定/バックアップカートリッジ**

発売日未定のソフト

- **■蓬莱学園の冒険!〜転校生スクランブル〜(仮題)<J・ウイング> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ**
- ジャッジ・ドレッド<アクレイムジャパン> 10900円/カートリッジ
- ジャスティス リーグ<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
- みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX<KANEKO> 8800円(予価)/カートリッジ
- フォアマン フォー リアル<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
- 超高速 本格囲碁<セタ> 14800円/バックアップカートリッジ
- 天外魔境ZERO<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 飛龍の拳プロ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- まんまのファンタジーワールド(仮題)<ココナッツジャパン エンターテイメント> 9980円/カートリッジ
- 上海 万里の長城<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
- にげろ! ジャッキー<四次元> 価格未定/カートリッジ
- ファイティングアイスホッケー<ココナッツジャパン エンターテイメント> 9980円/バックアップカートリッジ
- バーチャルレイク<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- テイルズ オブ ファンタジア<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
- 創世紀章VORG<ナグザット> 11800円/バックアップカートリッジ
- 義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- ストーンプロテクターズ<ケムコ> 9800円/カートリッジ
- アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- サウンドファンタジー<任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
- ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地<EPIC・ソニーレコード> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
- トールキンの指輪物語〜第1話〜<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 磯釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- レナスII-封印の使徒-<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
- なんでも!? タイホマン<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
- パチ夫くんSPECIAL3<ココナッツジャパン エンターテイメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 元祖パチンコパチスロ2(仮題)<ココナッツジャパン エンターテイメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
- シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- スーパースネーキー2<四次元> 価格未定/カートリッジ
- 無人島物語<ケイエスエス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパーゴルフダイジェスト<四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 幕末ONI(仮題)<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 鮫亀<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
- キャプテン翼J(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
- 牧場物語(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/
- 海のぬし釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- バットマン フォーエヴァー<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
- ピノキオ(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ドナルドダックのマウイマラード(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ポカホンタス(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- トイ・ストーリー<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ゲームの鉄人 THE上海<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
- 必殺パチンココレクション3<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパー野球道<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- バトルテック3050<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
- 空想科学世界ガリバーボーイ(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
- スラムダンク・ショータイム<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
- ファーランドストーリー2<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ザ・グレイトバトルV<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
- **●プロ棋士 人生シミュレーション 将棋の花道<アトラス> 価格未定/カートリッジ**
- **●鬼神童子ZENKI 電影雷舞<ハドソン> 価格未定/カートリッジ**
- **●戦国の覇者〜天下布武への道〜<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●機動戦士Zガンダム(仮題)<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●新機動戦記ガンダムW(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ**
- **●実況おしゃべりパロディウス<コナミ> 価格未定/カートリッジ**
- **●スーパーマリオRPG<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ**
- **●スーパーファミリーゲレンデ<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ**

PC PCエンジン PC ENGINE

9月発売のソフト

- 29日 **■THE TV SHOW<ライトスタッフ> 6800円/スーパーCD・ROM専用**
- 29日 同級生<NECアベニュー> 8800円/スーパーCD・ROM専用
- 中旬 真怨霊戦記<フジコム> 8500円/スーパーCD・ROM専用

10月発売のソフト

- 13日 Linda3(リンダキューブ)<NECホームエレクトロニクス> 7800円/アーケードカード対応CD・ROM
- 14日 **■スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD・ROM専用**
- 10月 将棋データベース棋友<セタ> 価格未定/スーパーCD・ROM専用

11月発売のソフト

- 下旬 **■銀河婦警伝説サファイア<ハドソン> 6800円/アーケードカード専用CD・ROM**

12月発売のソフト

- 8日 **■聖夜物語<ハドソン> 7800円/スーパーCD・ROM専用**

'95年発売のソフト

- '95年秋 ヴァージン・ドリーム<徳間書店インターメディア> 8800円(予価)/スーパーCD・ROM専用

発売日未定のソフト

- Go!Go! バーディチャンス<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD・ROM専用
- もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD・ROM専用
- モンスターメーカー 〜神々の方舟〜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- DE・JA<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- スチームハーツ<テイジイエル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- Jリーグ パワースタジアム<ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD・ROM
- **●バザールでござ〜るのゲームでござ〜る<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用**

FX PC-FX PC-FX

9月発売のソフト

- 下旬 パチ夫くんFX-幻の島大決戦-<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM

10月発売のソフト

- 10月 ブルー・シカゴ・ブルース<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 10月 スーパーパワーリーグFX<ハドソン> 価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

- 11月 **■ルナティックドーンFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM**

12月発売のソフト

- 12月 MASTERS 遥かなるオーガスタ3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 12月 お嬢様捜査網<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 12月 パワードールFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM
- 12月 アニメフリークFX Vol.2<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'95年発売のソフト

- '95年夏 キューティーハニーFX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '95年冬 ドーター オブ キングダム<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '95年 麻雀FX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '95年 ペブルビーチの波濤(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '95年 麻雀(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '95年 レーシング(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年1月以降発売のソフト

- '96年1月 ラストレベレーション<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '96年3月 アニメフリークFX Vol.3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '96年6月 チップちゃんキーック!<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '96年7月 LAST IMPERIAL PRINCE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年発売のソフト

- '96年春 ファイアーウーマン 纏組<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '96年春 女神天国II<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '96年春 続・初恋物語 修学旅行<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- '96年春 ファーランドストーリーFX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- **■ときめきカードパラダイス(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM**
- **■ユナFX(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM**
- **■天外魔境III NAMIDA<ハドソン> 価格未定/CD-ROM**
- 上海 万里の長城<NECホームエレクトロニクス> 6800円/CD-ROM
- バーチャルインベーダー(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- ラスト・レベレーション(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 同級生2<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- ドラゴンナイトIV<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- 卒業R<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- きゃんきゃんバニーDX(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 負けるな魔剣道Z<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 英雄志願(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- ガールズ オン ザ パーム トップ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

MD メガドライブ MEGA DRIVE

8月発売のソフト

- 25日 ジャッジ・ドレッド<アクレイムジャパン> 7800円/カートリッジ
- 25日 ジャスティス リーグ<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
- 25日 NBA JAM トーナメントエディション<アクレイムジャパン> 9800円/スーパー32X専用カートリッジ
- 25日 WWF RAW<アクレイムジャパン> 9800円/スーパー32X専用カートリッジ
- 25日 THE OOZE(ウーズ)<セガ> 5800円/カートリッジ

9月発売のソフト

- 1日 コミックスゾーン<セガ> 7800円/カートリッジ
- 1日 ファーレンハイトCD(仮題)<セガ> 6800円/CD-ROM
- 8日 シャドウラン<コンパイル> 7800円(予価)/CD-ROM

10月発売のソフト

- 20日 バーチャファイター<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
- 10月 魔導物語I<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ

'95年発売のソフト

- '95年秋　サージカルストライクCD(仮題)＜セガ＞　6800円/CD-ROM
- '95年秋　ミッドナイト・レイダース＜セガ＞　6800円/スーパー32X専用CD-ROM
- '95年秋　ペンゴ(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
- ナイトメア・サーカス(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
- サムライスピリッツ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
- バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞　価格未定/スーパー32X専用カートリッジ

SS ←サターン SATURN

8月発売のソフト

- 25日　**■水滸演武＜データイースト＞　5800円/CD-ROM**
- 25日　球転界＜テクノソフト＞　5800円/CD-ROM
- 25日　魔法騎士(マジックナイト)レイアース＜セガ＞　4800円/CD-ROM
- 25日　ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード＜ヒューマン＞　6800円/CD-ROM
- 25日　AI将棋＜ソフトバンク＞　6800円/CD-ROM

9月発売のソフト

- 1日　実戦麻雀＜イマジニア＞　6800円/CD-ROM
- 14日　ブレイクスルー＜BMGビクター＞　5800円/CD-ROM
- 14日　レイヤーセクション＜タイトー＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 15日　将棋まつり＜セタ＞　9200円/CD-ROM
- 22日　ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞　7800円/CD-ROM
- 22日　ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～＜セガ＞　7800円/CD-ROM
- 22日　**●マスターズ～遥かなるオーガスタ3～＜ティーアンドイーソフト＞　5800円/CD-ROM**
- 29日　**■QUANTUM GATE Ⅰ～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円/CD-ROM**
- 29日　**■魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ＜イマジニア＞　7800円/CD-ROM**
- 29日　**■信長の野望・天翔記＜光栄＞　9800円/CD-ROM**
- 29日　**■X-MEN＜カプコン＞　5800円/CD-ROM**
- 29日　出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK＜コナミ＞　5800円/CD-ROM
- 29日　STEAMGEAR MASH～スチームギア・マッシュ～＜タカラ＞　6800円/CD-ROM
- 29日　メタルファイターMIKU＜ビクター エンタテインメント＞　6800円/CD-ROM
- 29日　ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～＜セガ＞　5800円/CD-ROM
- 29日　ゴールデンアックス・ザ・デュエル＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- 29日　永世名人＜コナミ＞　5300円/CD-ROM
- 29日　アイドル雀士スーチーパイRemix＜ジャレコ＞　6900円/CD-ROM
- 下旬　宝魔ハンターライムPerfect Collection＜アスミック＞　8800円/CD-ROM
- 下旬　キング・オブ・ボクシング＜ビクター エンタテインメント＞　5800円/CD-ROM
- 下旬　天地無用!魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN＜ユーメディア＞　7800円(予価)/CD-ROM
- 下旬　シムシティ2000＜セガ＞　5800円/CD-ROM
- 9月　**■ストリートファイターⅡ ムービー＜カプコン＞　6800円(予価)/CD-ROM**
- 9月　おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞　4900円/CD-ROM

10月発売のソフト

- 中旬　**■ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞　6800円/CD-ROM**
- 下旬　**■バーチャルオープンテニス＜イマジニア＞　7800円/CD-ROM**
- 下旬　燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞　5800円/CD-ROM
- 下旬　フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!＜やのまん＞　価格未定/CD-ROM
- 下旬　アメリカ横断ウルトラクイズ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- 下旬　占都物語＜CSK総合研究所＞　5800円/CD-ROM
- 10月　サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞　6800円/CD-ROM
- 10月　X JAPAN(仮題)＜セガ＞　6800円/CD-ROM
- 10月　ハングオンGP'95＜セガ＞　5800円/CD-ROM
- 10月　The PSYCHOTRON サイコトロン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円/CD-ROM
- 10月　ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞　4800円/CD-ROM
- 10月　ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞　5800円/CD-ROM
- 10月　ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
- 10月　Formula 1 Live Information(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- 10月　ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～＜セガ＞　4800円/CD-ROM

11月発売のソフト

- 下旬　**●ギャラクシーファイト＜サンソフト＞　価格未定/CD-ROM**
- 11月　ジーコの考えるサッカー(仮題)＜MIZUKI＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　シュトラール＜メディアエンターテイメント＞　4800円/CD-ROM
- 11月　湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　HAT TRICK HERO S＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 11月　ドラゴンボールZ 超武闘伝(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

- 上旬　**●海底大戦争＜イマジニア＞　6800円/CD-ROM**
- 12月　真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 12月　ダークセイバー＜クライマックス＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　TOWER＜オープンブック＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　ROBO・PIT＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　セガラリー・チャンピオンシップ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　ゴジラ(仮題)＜セガ＞　4800円(予価)/CD-ROM
- 12月　**●CREATURE SHOCK＜データイースト＞　価格未定/CD-ROM**

'95年発売のソフト

- '95年秋　**■プロ麻雀 極S＜アテナ＞　6800円(予価)/CD-ROM**
- '95年秋　プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　クォヴァディス＜グラムス＞　6800円/CD-ROM
- '95年秋　モータルコンバット完全版＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　提督の決断Ⅱ＜光栄＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　スーパーリアル麻雀グラフィティ(仮題)＜セタ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　峠KING THE SPIRITS＜アトラス＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞　6800円(予価)/CD-ROM
- '95年冬　ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　セガ・アドベンチャー(仮題)＜ゲームスタジオ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!(仮題)＜セガ＞　5800円/CD-ROM
- '95年冬　ガーディアンヒーローズ＜セガ＞　5800円/CD-ROM
- '95年冬　GOTHAⅡ・天空の騎士＜光栄＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　**●天地無用!(仮題)＜ユーメディア＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年冬　**●大冒険 セントエルモスの奇跡＜パイ＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年　ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　パチンコ倶楽部＜I.S.C＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　RAYMAN＜UBIソフト＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　ヴァンパイア＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　バーチャレーシング サターン＜タイムワーナー インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　レボリューションX＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　BUG!＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　ガンバード＜彩京＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　NINKU-忍空-(仮題)＜セガ＞　4800円/CD-ROM
- '95年　金沢将棋(仮題)＜セタ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　闘神伝S(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

- '96年1月　LUNAR(仮題)＜角川書店＞　価格未定/CD-ROM
- '96年1月　TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞　5800円(予価)/CD-ROM
- '96年2月　**●ZORK Ⅰ(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞　価格未定/CD-ROM**

'96年発売のソフト

- '96年春　ナイトストライカーS＜ビング＞　価格未定/CD-ROM
- '96年春　斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞　価格未定/CD-ROM
- '96年春　風水先生＜HAMLET＞　5800円(予価)/CD-ROM
- '96年春　メタルブラック＜ビング＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　サクセスストーリー＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　コットン2＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　ガーディアンフォース＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- **■天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM**
- **■ファンタステップ(仮題)＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM**
- 北斗の拳＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM
- ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞　価格未定/CD-ROM
- 囲碁(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM
- バーチャファイター2＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- バーチャコップ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- スターケイド＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- NBAバスケットボール サターン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- NHLホッケー サターン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- OVER DRIVE＜ズーム＞　価格未定/CD-ROM
- 慶応遊撃隊2＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
- ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- The 11th Hour～The 7th Guest Ⅱ～＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- HOUSING＜スーパーソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM
- HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM
- Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- 重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/CD-ROM
- ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM
- アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- 碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞　価格未定/CD-ROM
- 現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
- マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
- パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞　価格未定/CD-ROM
- Defcon5＜マルチソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 神罰 人生の意味＜ガイナックス＞　価格未定/CD-ROM
- TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- ドラえもん(仮題)＜エポック社＞　価格未定/CD-ROM
- 実戦パチスロ必勝法SP＜サミー＞　価格未定/CD-ROM
- 結婚 ～Marriage～(仮題)＜小学館プロダクション＞　価格未定/CD-ROM
- DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞　価格未定/CD-ROM
- コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞　価格未定/CD-ROM
- 心霊呪殺師 太郎丸(仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- 3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- ザ・ホード＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- ドラゴンフォース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- レジェンド・オブ・トア(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- ウイングコマンダーⅢ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞　6800円/CD-ROM
- FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- 必殺パチンココレクション＜サンソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
- テラクレスタNEO＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- **●空想科学世界ガリバーボーイ＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM**
- **●機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM**
- **●DRAGON HEAD(仮題)＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM**
- **●アイドル雀士スーチーパイⅡ(18禁)＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM**

PS ←プレイステーション PLAY STATION

8月発売のソフト

- 25日　ZERO DIVIDE＜ズーム＞　5800円/CD-ROM
- 25日　ツァイトガイスト＜タイトー＞　6800円/CD-ROM
- 25日　サラブレッドブリーダーⅡプラス＜ヘクト＞　6200円/CD-ROM
- 25日　RAYMAN＜UBIソフト＞　5800円/CD-ROM

9月発売のソフト

- 8日　永世名人＜コナミ＞　5300円/CD-ROM
- 8日　おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞　4900円/CD-ROM
- 15日　**■宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2＜アスミック＞　4900円(予価)/CD-ROM**
- 15日　**■信長の野望・覇王伝＜光栄＞　6800円/CD-ROM**
- 22日　V-Tennis＜トンキンハウス＞　5800円/CD-ROM
- 22日　メタル ジャケット＜ポニーキャニオン＞　5800円/CD-ROM
- 29日　**■JリーグサッカープライムゴールEX＜ナムコ＞　5800円/CD-ROM**
- 29日　**■三國史Ⅳ＜光栄＞　10800円/CD-ROM**
- 29日　**■燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞　5800円/CD-ROM**
- 29日　**■EMIT バリューセット＜光栄＞　15800円/CD-ROM**
- 29日　出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK＜コナミ＞　5800円/CD-ROM
- 下旬　**■ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM**
- 下旬　海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞　5800円/CD-ROM
- 下旬　ハーミィホッパーヘッド スクラップパニック＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円/CD-ROM
- 下旬　対局将棋 [極]＜ログ＞　6800円/CD-ROM
- 9月　**■ストリートファイターⅡ ムービー＜カプコン＞　6800円(予価)/CD-ROM**
- 9月　ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞　6800円/CD-ROM
- 9月　ときめきメモリアル～forever with you～＜＞限定版＞＜コナミ＞　9800円/CD-ROM
- 9月　EXECTOR(エグゼクター)＜アークシステムワークス＞　5300円/CD-ROM
- 9月　新日本プロレスリング 闘魂烈伝＜トミー＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 9月　BOXER'S ROAD＜NEW＞　5800円/CD-ROM
- 9月　豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説＜アトラス＞　5800円/CD-ROM

10月発売のソフト

- 13日　**■HYPERフォーメーションサッカー＜ヒューマン＞　5800円(予価)/CD-ROM**
- 13日　トータル エクリプス ターボ＜BMGビクター＞　5800円/CD-ROM
- 13日　ダークシード＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円/CD-ROM
- 27日　ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 28日　フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!＜やのまん＞　価格未定/CD-ROM
- 下旬　**■井出洋介の麻雀家族＜セタ＞　6500円/CD-ROM**
- 下旬　ミラクルワールド＜ウィザード＞　5800円/CD-ROM
- 下旬　四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 下旬　占都物語＜東北新社＞　5800円/CD-ROM
- 10月　サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞　6800円/CD-ROM
- 10月　The 鬼退治～目指せ! 二代目桃太郎～＜日本一ソフトウェア＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 10月　パーフェクト ゴルフ＜セタ＞　7900円/CD-ROM
- 10月　卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 10月　ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

- 10日　**●NIGHT HEAD ーザ・ラビリンスー＜フジテレビ＞　5800円(予価)/CD-ROM**
- 下旬　オセロワールドⅡ 夢と未知への挑戦＜ツクダオリジナル＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 下旬　REVERTHION＜テクノソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　**■ブレイクスルー＜翔泳社＞　5800円/CD-ROM**
- 11月　**■通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM**
- 11月　祇園花＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
- 11月　ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- 11月　負けるな!魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～＜データム・ポリスター＞　5800円/CD-ROM
- 11月　**●ナムコミュージアムVol.1＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM**

12月発売のソフト

- 15日　**●ザ・心理ゲーム＜ヴィジット＞　5800円(予価)/CD-ROM**
- 中旬　キュイーン＜メディアエンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- 下旬　オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　**■キリーク・ザ・ブラッド2＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　価格未定/CD-ROM**
- 12月　高野孟の世界地図の読み方(仮題)＜インサイダー＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　NINKU-忍空-＜トミー＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 12月　アルナムの弁当～牙と翼でてんこもり～＜ライトスタッフ＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　ROBO・PIT＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　エキスパート(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
- 12月　ニチブツアーケードクラシックス(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
- 12月　CARNAGE HEART＜アートディンク＞　価格未定/CD-ROM
- 12月　**●HORNEDOWL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM**
- 12月　**●CREATURE SHOCK＜データイースト＞　価格未定/CD-ROM**

'95年発売のソフト

- '95年夏　矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え＜日本クラリービジネス＞　7500円(予価)/CD-ROM
- '95年夏　キングオブボウリング＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　**■幻想水滸伝＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年秋　**■ヴァンパイア＜カプコン＞　5800円/CD-ROM**
- '95年秋　土器王紀＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年秋　将棋 女流名人戦(仮題)＜セタ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　**■クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年冬　**■ウェルカム ハウス＜ガスト＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年冬　**■レイ・トレーサー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年冬　実況 チャンピオンレスラー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞　6800円(予価)/CD-ROM
- '95年冬　怪獣戦記＜プロデュース＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　TEAM47 GOMAN＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　新リッジレーサー(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　ギャラクシアン3(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　エンジェルグラフィティ(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年冬　**●スナッチャー＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM**
- '95年　Not Treasure Hunter＜アクティアート＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
- '95年　ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　6000円(予価)/CD-ROM
- '95年　レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　6000円(予価)/CD-ROM
- '95年　1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
- '95年　サクセスストーリー＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　ハイパーツアー＜スリーディ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　タイブレーク＜バディ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　パチンコ倶楽部＜ＩＳＣ＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　ガンバード＜彩京＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞　価格未定/CD-ROM
- '95年　Dの食卓＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM

'96年1月以降発売のソフト

- '96年1月下旬　ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞　4800円(予価)/CD-ROM
- '96年1月　**■蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞　価格未定/CD-ROM**
- '96年2月　ZORK Ⅰ(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞　価格未定/CD-ROM
- '96年2月　優駿伝説(仮題)＜日本物産＞　6800円/CD-ROM
- '96年3月　デッドヒートロード(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
- '96年3月　鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM

'96年発売のソフト

- '96年春　**■東京SHADOW＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM**
- '96年春　**■マクロス(仮題)＜バンダイビジュアル＞　価格未定/CD-ROM**
- '96年春　ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- '96年春　トランスポートタイクーン＜伊藤忠＞　価格未定/CD-ROM
- '96年夏　アルナムの翼(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　**■アパッチ＜ガスト＞　価格未定/CD-ROM**
- '96年　**■メール・プラーナ＜ガスト＞　価格未定/CD-ROM**
- '96年　Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　火竜娘＜ガスト＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- '96年　ホームドクター(仮題)＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM

- '96年 LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
- '96年 ●ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- ■RPGツクール(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- ■トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- ■ファンタステップ(仮題)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
- AI将棋＜ソフトバンク＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- チョロQ(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
- フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
- メタモルパニック DOKIDOKI妖魔ハンターズ＜ファミリーソフト＞ 5800円/CD-ROM
- ハイパー囲碁＜アスク＞ 価格未定/CD-ROM
- メルティランサー＜ブレイズ＞ 価格未定/CD-ROM
- BOUNTY ARMS＜データウエスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- 囲碁PS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- スターフライトファンタジー(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
- 必殺パチンコステーション＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- Super Racer(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
- ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
- ブルーフォレスト物語(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
- The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
- ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- センター試験トライアルゲーム セン太豚磨が行く(英語編)(仮題)＜インサイダー＞ 価格未定/CD-ROM
- カジノスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
- サッカースペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
- ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
- モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
- RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
- アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- 3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
- バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
- バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM
- Defcon5＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- X-MEN＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- 大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞ 価格未定/CD-ROM
- 東京ダンジョン＜角川書店＞ 価格未定/CD-ROM
- TOWER＜オープンブック＞ 価格未定/CD-ROM
- 野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
- ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
- FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
- ちびまる子ちゃん(仮題)＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
- DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
- コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
- ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- 3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
- ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- PGAツアーゴルフ'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ショックウェーブ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- PS版麻雀(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
- ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM
- FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
- ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
- アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- クマのプー太郎＜小学館プロダクション＞ 価格未定/CD-ROM
- アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
- 戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ハイオクタン(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ●DRAGON HEAD(仮題)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
- ●アイドル雀士スーチーパイII(仮題)(18禁)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
- ●CRW/カウンターレボリューションウォー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
- ●バイオハザード＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ GAME BOY

8月発売のソフト

- 25日 ドラゴンボールZ 悟空激闘伝＜バンダイ＞ 5800円[込]/バックアップカートリッジ
- 25日 GO GO ACKMAN＜バンプレスト＞ 3980円[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

- 9月 キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞ 4200円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

- 10月 ハイパーブラックバス'95＜BLACK LABEL＞ 4500円/カートリッジ
- 10月 魔法騎士レイアース2nd.～The Missing Colors～＜トミー＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

- 中旬 ■ブロックくずしGB＜パウ＞ 3980円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

- 12月 ■ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック＜ケイエスエス＞ 価格未定/カートリッジ
- 12月 Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 12月 東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮題)＜トミー＞ 4200円/カートリッジ

'95年発売のソフト

- '95年 バスフィッシング ガイド&トレーニング＜スターフィッシュ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- 連珠BOY＜ナグザット＞ 4500円/カートリッジ
- スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
- メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
- 鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
- MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
- バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

VB バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

8月発売のソフト

- 25日 V-テトリス＜ビー・ピー・エス＞ 4980円/カートリッジ

9月発売のソフト

- 21日 マリオクラッシュ＜任天堂＞ 4900円/カートリッジ
- 21日 ワリオクルーズ＜任天堂＞ 4900円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー!＜アトラス＞ 4980円/カートリッジ
- 9月 スペーススカッシュ＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ

10月発売のソフト

- 13日 インスマウスの館＜アイマックス＞ 4900円/カートリッジ
- 中旬 ■バーチャルフィッシング＜パック・イン・ビデオ＞ 5800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 10月 プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ

11月発売のソフト

- 下旬 ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞ 5480円(予価)/カートリッジ
- 11月 バーチャルLAB＜J・ウイング＞ 4900円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

- 15日 ■バーチャルボンバーマン(仮題)＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
- 12月 ナイトランディング(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
- 12月 バーチャルブロック＜ボトムアップ＞ 5300円(予価)/カートリッジ
- 12月 バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞ 価格未定/カートリッジ
- 12月 妖獣学園(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ

'95年発売のソフト

- '95年秋 ヴァーチャルバトルボール＜ヘクト＞ 価格未定/カートリッジ
- '95年秋 バーチャルボウリング＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
- '95年冬 ■スペースインベーダー(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
- '95年 ●SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'96年2月発売のソフト

- '96年2月 アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ
- '96年2月 シグナル ラット(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ
- '96年 ■バウンド・ハイ＜日本システムサプライ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- バーチャルダブル役満＜バップ＞ 5300円/カートリッジ
- ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
- サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ
- インターセプト(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア GAME GEAR

9月発売のソフト

- 1日 鬼神童子ZENKI＜セガ＞ 4800円/カートリッジ
- 14日 FIFAインターナショナル・サッカー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 4980円/カートリッジ
- 22日 テイルスアドベンチャー＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

10月発売のソフト

- 10月 ギアスタジアム平成版＜ナムコ＞ 3500円/カートリッジ

11月発売のソフト

- 11月 Jリーグサッカー ドリームイレブン＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ
- 11月 魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- 11月 ソニックラビリンス＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

- 8日 ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

- フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- ばくばくアニマル～世界飼育選手権～＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

3DO 3DO

8月発売のソフト

- 25日 コープス・キラー＜アクレイムジャパン＞ 7800円/CD-ROM
- 25日 サプリーム・ウォーリアー＜アクレイムジャパン＞ 8800円/CD-ROM

9月発売のソフト

- 14日 フロポンワールド(仮題)＜ワープ＞ 6800円/CD-ROM
- 14日 Sword&Sorcery＜マイクロキャビン＞ 6800円/CD-ROM
- 14日 ballz(ボールズ)the director's cut＜BMGビクター＞ 6800円/CD-ROM
- 14日 EMIT Vol.3 私にさよならを＜光栄＞ 8800円/CD-ROM
- 22日 ■Tetsujin RETURNS＜シナジー幾何学＞ 7800円/CD-ROM
- 22日 デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン～＜HATNET＞ 9800円/CD-ROM
- 22日 ペペロン村の四季＜丸紅/メディアヴィジョン＞ 7800円/CD-ROM
- 中旬 ■プロスタジアム＜サンヨー＞ 5800円/CD-ROM
- 下旬 アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM
- 下旬 パーフェクトワールド＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
- 9月 ■ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- 9月 ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞ 8800円/CD-ROM
- 9月 キングダム＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
- 9月 クレーファイターII＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
- 9月 AI将棋＜タイトー＞ 8800円/CD-ROM

10月発売のソフト

- 13日 AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞ 5800円/CD-ROM
- 18日 ●麻雀狂時代 コギャル放課後編(18禁)＜マイクロネット＞ 9800円/CD-ROM
- 20日 テレビのツボ＜アラジン工房＞ 6800円/CD-ROM
- 20日 ●未来少年コナン デジタルライブラリー＜バンダイビジュアル＞ 6800円/CD-ROM
- 中旬 ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- 下旬 ■占都物語その I＜アリアドネ メディア＞ 5800円/CD-ROM
- 下旬 シンジケート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM
- 下旬 ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
- 下旬 Jリーグ バーチャルスタジアム'95＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- 10月 ゴールFH＜カロッツェリアジャパン＞ 7800円/CD-ROM
- 10月 ブレードフォース＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- 10月 F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞ 7800円/CD-ROM

11月発売のソフト

- 上旬 ■N.O.B.(ノブ)＜サンヨー＞ 6800円/CD-ROM
- 11月 ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- 11月 キリングタイム＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM

12月発売のソフト

- 12月 TOWER＜オープンブック＞ 価格未定/CD-ROM
- 12月 ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM

'95年発売のソフト

- '95年秋 ■ポリスノーツ＜コナミ＞ 7800円(予価)/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

- '96年1月 Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
- '96年1月 キャプテンクエーザー＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM

'96年発売のソフト

- '96年 Dの食卓2＜ワープ＞ 8800円/CD-ROM(M2アクセラレーター対応)

発売日未定のソフト

- ■飯田譲治ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
- ものしり～百人一首～＜神鋼ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
- キッズTV＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
- バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
- スターファイター＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
- 横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
- ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
- ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
- ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
- ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
- ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
- ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
- レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- プロレス(仮題)＜ナツメ＞ 価格未定/CD-ROM
- ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞ 価格未定/CD-ROM
- CASPER＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
- サイペリア＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
- バーチャルプール＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
- WATER WORLD＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
- Defcon5＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- PGAツアーゴルフ'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- プロ野球バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
- PO'ed＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
- DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM

NG ネオジオ NEO GEO

8月発売のソフト

- 8月 アイドル麻雀 ファイナルロマンス2＜ビデオシステム＞ 7800円(予価)/CD-ROM
- 8月 ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
- 8月 NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM

9月発売のソフト

- 1日 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞ 29800円/カートリッジ
- 29日 ■パルスター＜エイコム＞ 価格未定/カートリッジ
- 29日 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞ 8800円/CD-ROM
- 9月 ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
- 9月 ADKワールド＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM

10月発売のソフト

- 10月 ■メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/カートリッジ
- 10月 ■ステークスウィナー＜ザウルス＞ 価格未定/カートリッジ
- 10月 パルスター＜エイコム＞ 価格未定/CD-ROM
- 10月 ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM
- 10月 将棋の達人＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

- 11月 ■メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
- 11月 ■ステークスウィナー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
- 11月 ●超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/カートリッジ

12月発売のソフト

- 12月 真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

- '96年1月 ■超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
- '96年1月 パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
- '96年1月 QP＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
- NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
- 天外魔境真伝＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
- アルティメット4＜フェイス＞ 価格未定/CD-ROM
- 格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM
- 超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- ライディングヒーロー＜エス・エヌ・ケイ＞ 4800円/CD-ROM
- キング・オブ・ザ・モンスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞ 5800円/CD-ROM
- 神竜戦記＜アステック21＞ 価格未定/CD-ROM
- ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM
- 超神拳(仮題)＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
- ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
- オールスターバレー(仮題)＜魔法株式会社＞ 価格未定/CD-ROM
- NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
- 超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
- ラストオデッセイ＜モノリス＞ 価格未定/CD-ROM
- ラストオデッセイ＜モノリス＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。アーケードカード対応CD・ROMと表示されたゲームは、アーケードカードを装着したPCエンジンで使用すると、スーパーCD・ROMで使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。スーパー32X専用カートリッジ(CD-ROM)と表記されたソフトは、メガドライブ用パワーブースター、スーパー32Xを接続しないと遊ぶことはできません。タイトルの後ろに"(18禁)"とあるソフトは18歳未満の方は購入できません。

Pickup

WEEKLY ファミコン通信

今週の協力店 ビックカメラ 池袋店

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ゲームの達人	12800円	8960円
	ファイティングベースボール	9400円	6580円
	ブラックソーン-復讐の黒き棘-	9400円	6580円
	忍者龍剣伝 巴	7980円	5580円
	武宮正樹九段の囲碁大将	14800円	10360円
	ドナルドダックの魔法のぼうし	9800円	6860円
	天地を喰らう 三国志群雄伝	12800円	8960円
	すーぱーぐっすんおよよ	9980円	6980円
	ブランディッシュ2	10800円	7560円
	鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝	9800円	6860円
	Jリーグサッカー プライムゴール3	9800円	6860円
	超魔法大陸WOZZ	10800円	7560円
	稲妻サーブだ!スーパービーチバレー	9800円	6860円
	学校であった怖い話	11800円	8260円
	忍たま乱太郎	9800円	6860円
	ウルティマ恐竜帝国 THE SAVAGE EMPIRE	9800円	6860円
	リクルートシミュレーション 就職ゲーム	11800円	8260円
	エメラルドドラゴン	9800円	6860円
	インディ・ジョーンズ	10800円	7560円
	超原人2	8900円	6230円
PCエンジン	マージャンソードプリンセスクエスト外伝	8800円	6160円
	Private eye dol	7800円	5460円
	百物語 ほんとうにあった怖い話	6800円	4760円
	プリンセスメーカー2	9800円	6860円
PC-FX	麻雀悟空 天竺	6800円	6120円
	紺碧の艦隊	8800円	7920円
	RETURN TO ZORK	9800円	8820円
	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	8800円	7920円
メガドライブ	ステラアサルト	7800円	5460円
	三国志IV	14800円	10360円
	ミッキーマニア	7800円	5460円
	ライトクルセイダー	7800円	5460円
	プロストライカー ファイナルステージ	7800円	5460円
	ウォーロック	7800円	5460円
サターン	テレビアニメ スラムダンク	6800円	6120円
	卒業II ネオ・ジェネレーション	6800円	6120円
	ストリートファイターリアルバトル オン フィルム	5800円	5220円
	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	4980円	4480円
	シャイニング・ウィズダム	5800円	5220円
	ウィニングポストEX	5800円	5220円
	Dの食卓	8800円	7920円
プレイステーション	3×3EYES～吸精公主～	7300円	7080円
	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	4980円	4830円
	ストリートファイターリアルバトル オン フィルム	5800円	5630円
	GROUND STROKE	5800円	5630円
	ナイトストライカー	6400円	6210円
	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	5800円	5630円
ゲームボーイ	ボンバーマンGB2	4300円	2920円
	ストリートファイターII	4800円	3360円
	おとぎ話大戦	4900円	3430円
	フリスキー・トム	3980円	2780円
	パチンコ物語外伝	5980円	4180円
	NINKU-忍空-	4200円	2940円
バーチャルボーイ	T&E ヴァーチャル ゴルフ	6500円	5670円
	バーチャルプロ野球'95	5480円	4780円
	ギャラクティックピンボール	4900円	4280円
	レッドアラーム	4900円	4280円
	テレロボクサー	4900円	4280円
ゲームギア	NINKU-忍空-	4800円	3360円
	魔法騎士(マジックナイト)レイアース2～making of magic knight～	4800円	3360円
	戦え! プロ野球ツインリーグ	3800円	2660円
	ガンスターヒーローズ	3800円	2660円
	スーパーコラムス	3800円	2660円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円(込)	13802円
ゲームボーイ本体	8000円	4880円
ファミコン本体(新型)	7000円(込)	4676円
スーパーゲームボーイ	7000円	4070円
メガドライブ2本体	12800円	6690円
メガ-CD2	29800円	11800円
スーパー32X	16800円	14000円
セガサターン キャンペーンボックス	34800円	32700円
ゲームギア ブラスワン(NINKU-忍空-)	15800円	11980円
PCエンジンDUO-R	39800円	14980円
PC-FX本体	49800円	38600円
ネオジオCD本体	49800円	28900円
3DOリアルII本体	29800円	28900円
プレイステーション本体	29800円	28900円
バーチャルボーイ	15000円	13500円

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。
最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合がございます。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、8月2日に調査したものです。

今週のお買い得ソフト

今週におすすめソフトは、スーパーファミコンの『スーパーヅガン ハコテン城からの招待状』です。人気麻雀マンガの原作を生かした麻雀ソフトです。マンガでおなじみの個性的なキャラクターたちと麻雀で対局するモードや、クイズ形式で進むマージャンアドベンチャー・モードが用意されており、麻雀初心者のかたでも気軽に楽しむことができます。このソフトが当店では4750円とたいへんお買いもとめやすくなっております。



●エレクトロニック・アーツ・ビクター
＜スーパーファミコン＞
'94年2月11日発売

スーパーヅガン ハコテン城からの招待状　●4750円

そのほかの超お買い得情報

○スーパーストリートファイターII(スーパーファミコン)……2980円
○スーパー五目ならべ 連珠(スーパーファミコン)……2980円
○レディストーカー(スーパーファミコン)……2840円
○スーパーリアル麻雀PIV(スーパーファミコン)……4980円
○スーパーボンブリス(スーパーファミコン)……2900円
○スーパー三國志(スーパーファミコン)……3980円
○史記英雄伝(スーパーファミコン)……4980円
○ナイトトラップ(メガドライブ)……1980円
○餓狼伝説スペシャル(ゲームボーイ)……1980円
○美少女戦士セーラームーンコレクション(PCエンジン)……1980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
8月11日	○デア・ラングリッサー　10800円　<メサイヤ>
8月11日	○忍たま乱太郎　9800円　<カルチャーブレーン>
8月25日	○グランヒストリア～幻史世界記～　11400円　<バンプレスト>
8月25日	○GO GO ACKMAN 2　9500円　<バンプレスト>
8月下旬	○花札王　8980円　<ココナッツジャパンエンターテイメント>
9月1日	○シムシティ2000　12800円　<イマジニア>
9月下旬	○美少女戦士セーラームーン～場外乱闘!? 主役争奪戦～　9980円　<エンジェル>
10月上旬	○4人将棋　9800円　<パウ>
ゲームギア	
9月	○マッピー　3500円　<ナムコ>
11月	○ポケット雀荘　3500円　<ナムコ>
ゲームボーイ	
8月25日	○ONI V 隠忍を継ぐ者　4980円　<バンプレスト>
8月25日	○第2次ロボット大戦G　5980円　<バンプレスト>

中古ソフト最新売上 TOP10

今週は PC ENGINE PCエンジン の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店舗)及び、ディスクユニオン/Piwの協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は7月24日から7月30日までの平均売価です。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ストリートファイターIIダッシュ	NECホームエレクトロニクス	726円	2785
2	パワーリーグ4	ハドソン	640円	2429
3	パワーリーグ3	ハドソン	542円	2152
4	グラディウス	コナミ	644円	1863
5	ボンバーマン	ハドソン	1173円	1762
6	桃太郎活劇	ハドソン	975円	1692
7	R-TYPE I	ハドソン	558円	1541
8	ファイヤープロレスリング3	ヒューマン	800円	1492
9	PC原人3	ハドソン	1243円	1392
10	ボンバーマン'93	ハドソン	1439円	1263

F II SOUND UNIT

Yasuyuki Harafuji IN SYNTH





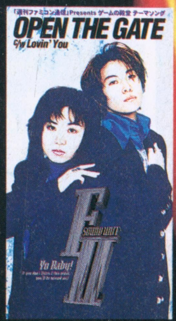


Akie Sasaki IN VOCAL

F II Sound Unit

1st. Single
『OPEN THE GATE』
¥1000 (with TAX)

1st. Album
『Hi=Tech NO lody』
¥2500 (with TAX)
Now in Store!!





●現役の週刊ファミ通編集者で結成された音楽集団FⅡ Sound Unit。彼らの生み出す楽曲は、ゲームフリーク世代をターゲットに見据えた、ハイテクでフル装備されたメロディー重視のテクノポップだ（故にアルバムのタイトルもハイテクノロジーとメロディーをかけあわせた『ハイ＝テクノロディー』なんだそうだ）。まだ彼らの曲を聴いたことのない読者のかたは、ぜひ一度ご拝聴あれ。

PHOTO/OSAMU KITAI　STYLIST/MIE EGAWA　HAIR& MAKE/AKIO NAMIKI

WEEKLY ファミコン通信

テレビ朝日

ゲームの殿堂 DEN DO

ゲームの殿堂・8月29日のLive-Styleは

これだけスゴイ人気アーティストが大勢出演するっていうのにチケット買わないなんて、

さて、先週号では8月29日(火)のLive-Styleに出演するアーティストを発表しましたが、今週はそれぞれのプロフィールなどを絡めつつより詳しくご紹介するぜ。事前に各アーティストをバッチシ勉強しておけば、本番のライブ当日はより楽し、ってワケだスな。顔ぶれを覚えておきましょ。

ちなみに司会は、『ゲームカタログⅡ』でおなじみの伊集院光と、去年も出演してくれた人気声優の國府田マリ子のおふたり。こちらのおしゃべりも楽しげですな。

シャ乱Q

『シングルベッド』や『ズルイ女』、『上・京・物・語』などが大ヒットし、現在人気絶好調のシャ乱Qがゲームの殿堂にやってくる!! ウソではありません。ホントの話です。



美しいメロディーラインに切ない歌詞を乗せて歌う彼らの曲は、有線放送やラジオなどでもよくかかっているので、みんなも一度は聴いたことがあるハズ。その彼らのライブがこの価格で武道館で生で聴けるなんて、いい世の中になりましたなぁ。

名曲のオンパレードと、関西出身の彼ら履らしい笑いいっぱいのトークに、きっとあなたもダウンは必至。さあ、いまからアルバムアーンドシングルをすべて購入し、彼らといっしょに歌えるよう予習しておこう。

⬅いま人気絶頂の5人。いそがしいスケジュールの合い間を縫っての登場だ。

Be-B



⬆女性ボーカリストらしい、華やかなステージになることはまちがいナシだ。

昨年の6月に彗星のごとくデビューし、現在までに3枚のアルバムと8枚のシングルをリリースするという怒濤のラッシュをやってのけた期待の新人Be-B。昨年の音楽会の新人賞を総ナメにした彼女もゲームの殿堂にやってくるぞ!!

先日発売されたばかりのシングル曲を集めたベストアルバム『Singles』の楽曲をメインに、ノビのある力強い歌声をみんなに聴かせてくれるぞ。

Melody

日本のアイドル界の頂点に悠然と君臨する、キング・オブ・アイドルグループ、Melodyもゲームの殿堂にやってくるぞ!!!! ウソじゃないよ、マジなんだってば!!

ってことで、ファミ通ファンのために、あのビートの効いた天使のハーモニーを聴かせてくれるのだ。

かわいいだけのアイドルではない彼女たちのライブ、まだ見たことのない人はおメメパッチリして見よ!!

アイドルの女王がっ!!



⬆ニューアルバムの発表を間近に控えているので、新曲を聴けるチャンスかもよ。

國府田マリ子



伊集院光氏とともに司会進行を務める國府田マリ子さんは、司会だけでなくライブにも登場。お忙しいですなぁ。ファンは2度おトクでいい感じですけどね。

水野あおい



正統派アイドルの水野あおいちゃんも出演しま～す♥ ファミ通にも何度か登場しているので(最近ではパイのコスプレをしてました)、読者にはおなじみだよね。

RUBY RUBY STAR



ファミ通が協力しているテレビ番組『ゲームカタログⅡ』のエンディングテーマ『SUNDAY』を歌っているルビルビ。当日はバンドスタイルで臨む予定らしいぜ。

デッドヒートガールズ



パック・イン・ビデオから11月に発売が予定されているサターン用ソフト『湾岸デッドヒート』のテーマソングを歌うムチムチお姉さま3人組。いいっスね～♥

FⅡライブ報告

アルバムが発売された翌日の7月16日に、渋谷区の原宿ルイードにてスペシャルライブを行なったFⅡ。オープニングで、DJ H+mc侍Ⅱ世withチューさんという3人組にステージを占拠されてしまったが、30分後には無事開演し、みごとな初ライブを披露してました。ゲームの殿堂にも出演するので、カモンして吉。

1995年8月28日(MON) 8月29日(TUE)

ゲームの殿堂は、8月28、29日の2日間にわたって行なわれる週刊ファミコン通信主催のテーマパーク型ゲームイベントです。内容は、28日が新作ゲームの展示会＋ステージイベントのParty-Style(入場無料、ただし招待券が必要)、29日がコンサート形式のLive-Style(有料)となっています。このページでは毎週ゲームの殿堂の最新情報をお届けしていきます。

会場
日本武道館

8月28日のParty-Styleで、文化放送『広井王子のマルチ天国』の公開録音が行なわれることが緊急決定!! 広井王子ほか、千葉繁、横山智佐も参加するぞ。

この豪華メンバーで勝負に出ます!!

あたしゃアンタをそんな子に育てた覚えはないよっ!! うぅ……。

矩形波倶楽部(コナミ)

ゲームミュージック界の老舗、コナミの矩形波倶楽部が、人気アーケードゲーム『ツインビー ヤッホー!』のアレンジバージョンを中心にした極楽サウンドを引っさげてやってくるぞ。古川もとあき氏のトロピカルなギターサウンドをフィーチャーしたノリのいい楽曲は、ゲームミュージックファンならずとも思わずウットリしちゃうほど極上。ウワサによると、ゲームファンなら誰でも知っているあのゲームのあの曲も披露しちゃうらしいってんだから、もうヒデキ感激!! オールドゲームマニアも来場せよ。



⬅古川もとあき氏を中心に構成された3人組のユニットなのだ。

光吉猛修(B-univ・セガ)

セガが誇るスーパーサウンドチームB-univのボーカリスト光吉猛修氏がソロで参加。7月26日に発売された『バーチャファイター2』のイメージアルバム『DANCING SHADOWS』のなかから、光吉氏がボーカルを取っている曲をピックアップして熱唱してくれるのだ。

今回のアルバムはバンドスタイルを全面的に打ち出した作りになっているので、ライブ当日はバックバンドを引き連れて登場する予定。光吉氏のハイトーンシャウトが、日本武道館に響きわたる日は近いっ!!

アニマゲドン(メサイヤ)

今回のメンツのなかで、もっともヤバいバンドとして注目されているアニマゲドン。PCエンジン用ソフト『愛・超兄貴』の音楽を担当した岩崎琢を中心に結成されたアニキな人たち御用達のセクシーバンドだ。

『愛・超兄貴』といえば、泣く子もだまるハイテンションなディスコサウンドがウリなだけに、ライブ当日もノリノリのサウンドが聴けるハズ。しかも、あのセクシーダンサーズの出演も決定!! したそうなので、暑苦しい夏の夜をさらに暑苦しくするパフォーマンスに期待しよう。

FⅡ Sound Unit

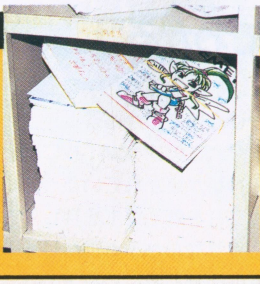
ファミ通のなかで最近いちばん調子に乗っているふたりといえばコイツら、FⅡ Sound Unitだ。なんてったって、CDデビューしちゃって表紙まで飾っちゃって、しかもこんどは武道館でライブまでしちゃうってばさ。シングル、アルバムともにけっこうな売れ行きらしくてさらに調子に乗りまくってますしなぁ。ま、そんなお調子モノの晴れ舞台、みなさん温かい目で見守ってやってください。石や座布団は投げないでね。



⬅今週号では、なんと表紙とグラビアまで飾ってしまったFⅡ。ライブのほうも期待しててねん。

Party-Styleの招待券は応募を締切ました

えー、Party-Styleの入場招待券の応募にたくさんのおはがきをお送りいただきまして、誠にありがとうございました。右の写真をご覧になっていただければわかりますが、もうはがきの山、山、山ですわ。仕分けの人たちが発送時に苦労するさまが、いまから脳裏に浮かびますな。何はともあれ、はがきの応募は締切ましたので、そこんとこヨロシク。



⬅殿堂用のはがき棚に入りきらないほど、たくさんの応募が来たのだ。

●注目〜っ!! 8月29日Live-Styleのチケットの電話申し込みは、チケットぴあ☎03-5237-9999、チケットセゾン☎03-5990-9999

あと少しだけど準備はできてない(担当・談)

8月29日(火) Live-Styleの入場チケットは

3090円[込]

全国のチケットぴあ チケットセゾンで発売中

開催まであと

19日

NEWS CLUB

GOODS

今回は、あまり体調がすぐれないって人にオススメのグッズをご紹介。ペンダント型の空気清浄機のきれいな空気を吸い、外から戻ってきたら恐竜マスコット入りの石鹸で手を洗い清潔に。くつろいだら元気加衣を着て友だちに秘孔をついてもらおう!! オアタァ!!

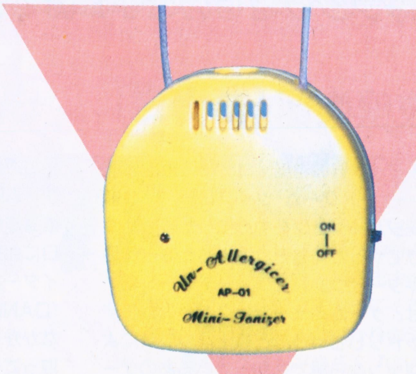




⬇使っているうちに発砲スチロール製の恐竜人形が姿を現わす、カラフルなシャンプーと石鹸。香りは、スイカやオレンジなどのフルーツ系だ。恐竜は、6種類揃っているぞ。**●恐竜せっけん/恐竜シャンプー 各750円/各850円 ミルコーポレーション ☎03・5474・3251**

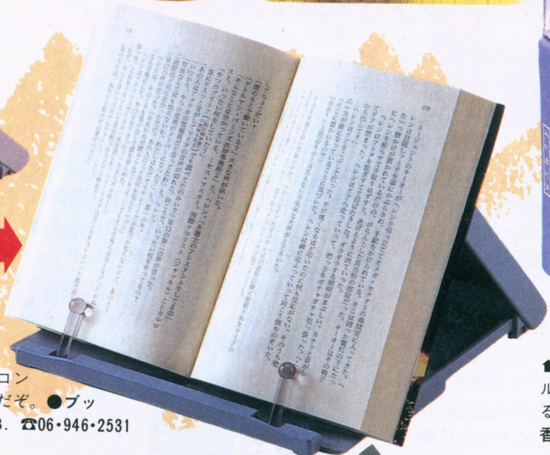


⬆火の付いたタバコを穴に入れると、タバコの煙を吸収してくれるタバコ置き。放っておいても2分後には火種が消えるから、火事の心配もないのだ。愛煙家のパパに教えてあげよう。**●煙を止めるスモクリーン 600円 日本スクリーン商会 ☎03・3291・3369**



⬅タバコの煙や花粉など、呼吸器系アレルギーのもとを除去してくれる空気清浄器。ペンダントタイプだから、首にブラ下げておくだけで効果あり。**●アレルギーフリーペンダント 6千800円 ワールド スペシャリティーズ ☎06・347・1141**





➡本は読みたいけど腕が疲れるのがイヤ、なんて人にうってつけなのがこのブックスタンド。文庫本からA4までの本が立てられ、角度は3段階に調整が可能。そのうえバックにもラクに入るコンパクトサイズだから、持ち運びにも便利だぞ。**●ブックスタンド A-991 700円 LIHIT LAB. ☎06・946・2531**



⬆好きなコをその気にさせちゃう(!?)お香が登場。燃える恋をアピールするときは秘密のお香、愛の奴隷にするときは禁断のお香、挑発するときには誘惑のお香を使おう。**●香りのジョーク・お香 秘密の甘い香り/禁断の甘い香り/秘密の甘い香り 各480円 ジグ ☎048・297・9215**

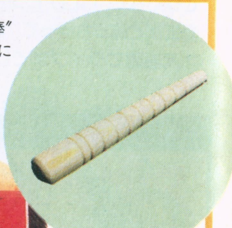
VERY GOODS

中国4000年の神秘が一目でわかる"元気加衣"!!

「あ～なんか体がだるい、疲れが取れないよ～っ!!」なんていう人にオススメしたいのがこの元気加衣なのだ。ちょっと見にはな～んかヘンなシャツだけど、そんなことを言ったらバチが当たっちゃうぞ。なんと、この元気加衣にはツボの位置が描かれていて、これを着ただけで上半身のツボがひと目でわかってしまうのだ。つまり、このシャツ1枚に、東洋医学の神秘が描かれているっていうわけ。これを着てツボを押してもらえば、疲れなんかふっ飛んじゃうぞ!! 相手は自分で捜してちょうだいね。

⬇➡デラックスセットには、木製の指圧補助具"快身棒"がついているぞ。これがあると腕力がない人でも簡単にツボを強く押せるってわけ。**●元気加衣スタンダード/デラックス 6000円/6800円 吉徳技研 ☎03・3558・4711**





NEW&CLUB

TOYS



⬅ハラハラドキドキの黒ひげ危機一発ゲームにニューモデルが登場。今回は、海賊船の甲板の穴に短剣を刺していくという仕組み。当たりの穴に差し込むと、風船につながった黒ひげが飛んでいくぞ。当たる確率は15回に1回だ。●黒ひげ危機一発おたすけバルーンゲーム　2千800円　トミー　☎03・3693・8630



⬅永遠のヒーロー、仮面ライダーのフィギュアシリーズに新しくアマゾンが仲間入り。奇抜なまだら模様のコスチュームをリアルに再現しているぞ。●HPS仮面ライダーアマゾン　1万5千円　タイムハウス　☎03・3314・8765



➡へんてこだけど、ちょっぴりキュートなマリオネット、リンバールイー。ふたつの持ち手をうまく操ると、ミョーな格好で歩いているように見えるのだ。カラーは白、赤、青の全3色。●リンバールイー　各2千200円　イワヤ　☎03・3889・6115



⬇なつかしい米つき水車小屋を、凝ったディテールで表現した水車小屋シリーズの夏バージョン。モーター動力で水車が回り、コトコトと杵が石臼を突くのだ。夏の日ざしをいっぱいに浴びた茅葺の屋根や、木々の緑が古き良き日本の夏を感じさせてくれる逸品。●1/36 水車小屋 夏のせせらぎ　1000円　今井科学　☎054・261・4516



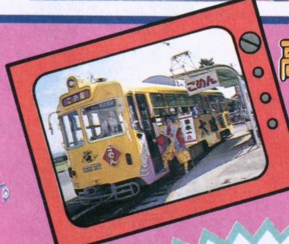
⬆空気で吹き上げられたボールを取れた人がクイズに答えられる〝ピンポンキャッチ〟が、カラフルなデザインになって登場。ボールの奪い合いに夢中になりすぎて、答えを忘れないようにね。●ニューピンポンキャッチ　1600円　プレイアベニュー　☎03・5645・8864

ゲームキャラの穴 Game character item shop Vol.9

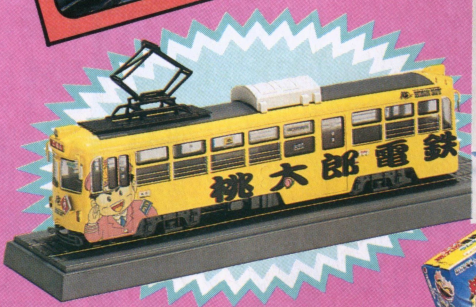
『桃太郎電鉄3』のグッズだヨ!!

今回は、ハドソンの『桃太郎電鉄3』の商品を集めてみたぞ。長谷川製作所からは、なんと同ソフトの高知編のCFで知られる〝土佐電鉄600型桃太郎電鉄号〟の模型が発売されたのだ。価格は1000円で、サイズは80分の1のHOスケール。パーツ数も多くなく、誰でも簡単に組み立てられるよ。ちなみに本物の桃太郎電鉄号は、今年末まで走っている。夏休みに高知まで見物しに行くのもいいかもしれないね。

カバヤ食品からは、ラムネ入りの菓子玩具を発売中だ。価格は1箱100円で、ラムネ1袋と塩ビ人形1個、カード3枚がセットになっているぞ。



高知編のCFでおなじみの桃太郎電鉄号だ!!



⬆電車の横に書いてあるソフト名や桃太郎の顔は、シールで簡単に張り付けられる。展示用に路面電車風のベースが付属するぞ。

⬇おなじみキングボンビーや桃太郎たちが10種類の塩ビ人形に。カードは30種類もあってコレクション性が高い。





カード30種類人形10種類のラムネ菓子だ

プレゼントのお知らせ　桃太郎電鉄号を3名様、ラムネ菓子を5個セットで6名様に。どちらか欲しい商品を明記して、「TOYS 小樽のウニどん屋係」まで。

COMPACT DISC

新譜情報

今週は、テクノ界の雄、平沢進のニューアルバムが登場。今年も新作ひっさげ、CGと実写を織りまぜた画期的なライブを、福岡、大阪、東京の3ヵ所で行なうぞ。楽しみだね。

平沢 進

SIM CITY



日本の音楽シーンにテクノの風を吹き込んだ平沢進。新作では、人工的な響きのテクノに、タイ人のコーラスなど、アジアンテイストを散りばめた。彼にかかればミスマッチなものも、ピッタリはまる。
●ポリドール/発売中/3000円[込]

今井美樹

Love Of My Life



今井美樹の11ヵ月ぶりのニューアルバムは、布袋寅泰をサウンドプロデューサーに迎え、完成度の高い作品に。〝愛と感謝を表現したかった〟という彼女の思いが、詞のあちこちからかいま見られるぞ。
●フォーライフ/発売中/3000円[込]

大黒摩季

LA.LA.LA.



シングル『いちばん近くにいてね』でラテンサウンドを聴かせた大黒摩季が通算5枚目となる新作をリリース。ブラック、レゲエ、ボサノバなどの音楽要素を取り入れた本作は、暑～い夏にピッタリ!!
●B-Gram/発売中/3000円[込]

BRIDGE

The Best of Trattoria Years



いつも軽快なポップスを届けてくれていたBRIDGEが解散し、初のベスト盤となる本作は、くしくもラストアルバムに。デビュー曲を含めた15曲にメンバーがリボンをかけて贈る、最後の贈り物がコレ。
●ポリスター/発売中/2800円[込]

あがた森魚

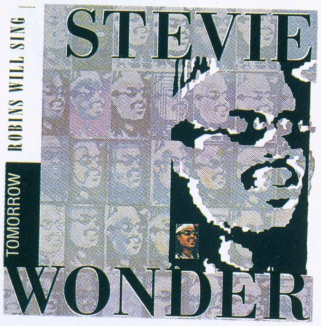
24時の惑星



日産ラシーンCFソング『キットキット!!遠く遠く!!』を含んだ彼の新作。小泉今日子の『快盗ルビイ』など、カバー曲を織りまぜながら、独自のボーカルで、オリジナリティーあふれるものに仕上げてるぞ。
●キティレコード/発売中/2300円[込]

スティーヴィー・ワンダー

TOMORROW ROBINS WILL SING



最新アルバムが好調なスティーヴィー・ワンダーから、2枚目のシングルとしてカットされた曲のリミックス盤が到着。1曲が8バージョンにもアレンジされた曲の数々には、満足することまちがいなし。
●ポリドール/発売中/1500円[込]

ドラマCD

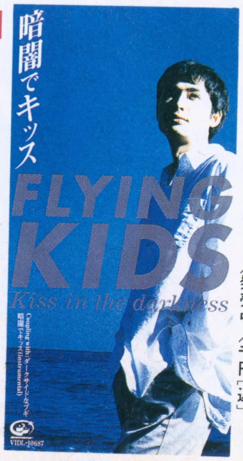
游ぎつづけてビリジアン



タイムボカンシリーズなどのアニメ音楽を手掛けている山本正之。その彼の劇団『山本正之プレゼンツ』の公演がCDに。初演以来、再演されることのなかった物語を当時のままのキャストで再現してるぞ。
●メディアリング/発売中/4300円[込]

FLYING KIDS

暗闇でキッス



夏の終わりについつい大ゲンカしてしまったカップル。後悔先に立たずの男の心情を、ひょうひょうとしたさわやかなサウンドにのせたフライングキッズの新作が登場。
●ビクターエンタテインメント/発売中/千円[込]

EAST END×YURI

何それ



3人が〝例のヤツって便利だね〟なんて気になるフレーズを連発。最後まで〝例のヤツ〟を教えてくれない彼らに、ついキミも〝何それ〟ってツッコミたくなっちゃうかもね。
●EPIC・ソニー/発売中/千円[込]

國府田マリ子

みみかきをしていると



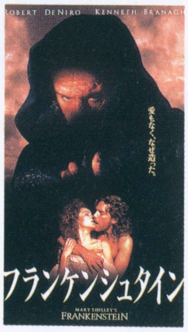
マリ子ファンお待ちかねのセカンドシングル。タイトル曲では、彼女の日常生活のひとコマを描いているぞ。ゆったりとした心地よいサウンドに耳を傾けてみて。
●キングレコード/発売中/千円[込]

VIDEO LD

新作情報

今回登場のホラー作品に特殊メイクで挑んだデ・ニーロ。そのメーキャップには、なんと12時間もかかったんだって。

フランケンシュタイン



何度となく映画化されてきたフランケンシュタイン。なかでも原作に忠実に描かれた本作は、偏見や狂気など、人間の本質を鋭く突いている。ロバート・デ・ニーロ扮するクリーチャーのド迫力は圧巻だぞ。

●ポニーキャニオン/124分/発売中/16480円[込] 監督:ケネス・ブラナー 出演:ロバート・デ・ニーロ、ケネス・ブラナー

リトルジャイアンツ



『フリントストーン モダン石器時代』のリック・モラニス主演で贈る爆笑フットボール映画。女の子というだけでジュニアチームから外された少女が、落ちこぼれ仲間を集めチームを結成!! 地元代表の座を目指す。

●ワーナー・ホーム・ビデオ/106分/発売中/15000円 監督:デュウェイン・ダンハム 出演:リック・モラニス、エド・オニール

大失恋。



清水ちなみの同名エッセイの映画化作品がこれ。遊園地を舞台に、8つのカップルがそれぞれの恋模様を展開する。萩原聖人に武田真治といった、いまが旬のタレントたちが一同に介した、おいしい一本なのだ。

●東映ビデオ/103分/発売中/16480円[込] 監督:大森一樹 出演:萩原聖人、武田真治、山口智子、鈴木京香、水野美紀

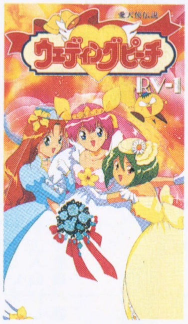
熱砂の恋 ~アヴァンチュール・サマー~



キアヌ・リーブスがブレイク寸前に主演した幻の作品がついにビデオ化。本作は、若者たちのひと夏の恋を描いた青春物語。彼は、海辺で出会った姉妹との三角関係に悩むナイーブな青年役を、見事に演じきってるぞ。

●コムストック、日本スカイウェイ/60分/8月22日発売/16274円[込] 監督:ジェイ・ホールマン 出演:キアヌ・リーブス

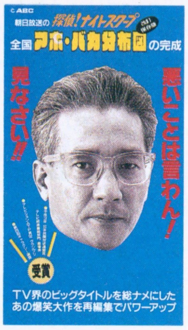
愛天使伝説 ウェディングピーチ RV-1



『美少女戦士セーラームーン』の富田祐弘、只野和子コンビが手掛けた人気テレビアニメ『愛天使伝説 ウェディングピーチ』の第一弾。世界から愛を消そうとする悪魔族に、指輪を奪われそうになったももこは……。

●ケイエスエス/100分/レンタル中 原作:富田祐弘 監督:湯山邦彦 声の出演:氷上恭子、宮村優子、野上ゆかな、ほか。

探偵!ナイトスクープ 全国アホ・バカ分布図の完成



深夜ながらも大阪で平均視聴率20パーセントを誇る、おばけ番組『探偵!ナイトスクープ』がビデオに。アホとバカの境界線はどこにある? このテーマを北野誠、トミーズ雅などの探偵たちが徹底調査している。

●クリエイティブJAWS、ABCアーカイブ/60分/発売中/9064円[込] 出演:上岡龍太郎、岡部まり、キダ・タロー、ほか。

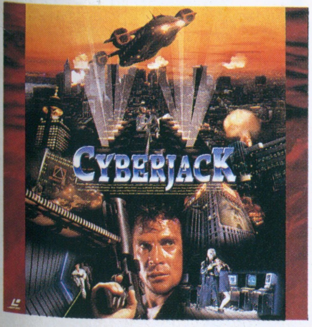
全女 QUEEN DOM'95



全女のエース、豊田真奈美が新時代を担う長谷川咲恵などの若手を従え新軍団を結成。東京ドーム大会出場権を賭け、アジャ・コングら4人衆と大激突!! 白熱したバトルの数々に、キミの目はもう画面にクギづけ。

●クエスト/150分/発売中/9800円[込] 出演:豊田真奈美、井上貴子、堀田祐美子、長谷川咲恵、アジャ・コング、ほか。

サイバー・ジャック



『バットマン』などのSFXを手掛けたマジックカメラ社製作のアクション大作。世界征服を企む武装テロ集団"サイバー・ジャックス"。その首領、ナシームがコンピューターウイルスの強奪を図る。

●メディアリング/98分/8月21日発売/4944円[込] 監督:ロバート・リー 出演:マイケル・ダディコフ、ほか。

地球(テラ)へ



秋吉久美子らのタレントを声優に起用し、当時話題を呼んだSFアニメ『地球(テラ)へ…』。アニメ監督は初めてという恩地日出夫が、実写映画と同じ技法を用い、ほかのアニメとは一線を画した傑作だ。

●東映ビデオ/113分/8月21日発売/4700円 原作:竹宮恵子 監督:恩地日出夫 声の出演:井上純一、秋吉久美子、志垣太郎

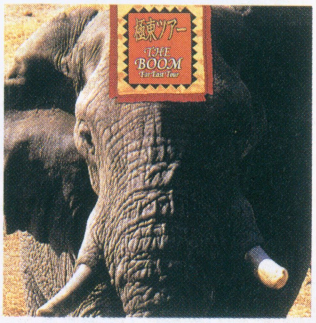
岩合光昭のネイチャーワールド Vol.5 ライオン家族



ライオンの知られざる生態を描いたドキュメンタリー作品。タンザニアにある広大なクレーターで生息する約80頭のライオン集団。そこでの、水牛とのすさまじい戦いや、子育ての様子などを収録。

●パイオニアLDC/60分/発売中/4635円[込] 製作:NHK、NHKエンタープライズ 撮影:岩合光昭 ナレーター:渡辺篤史

極東ツアー THE BOOM



今年の3月、大盛況のうちに終演を迎えた"極東ツアー"。その大阪城ホールでのライブや、東京で決行されたゲリラライブの映像を収めたのがこれ。ブームの魅力を再認識できる超ボリューム盤なのだ。

●ソニーレコード/130分/発売中/6700円[込] 出演:THE BOOM 収録曲:『真夏の奇跡』、『風になりたい』、『島唄』、ほか。

BOOKS

過激なあなたにこの1冊

前田日明の真実

ミスターX

ポケットブック社/1200円[込]



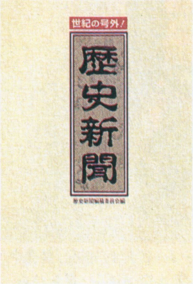
「ショーを見たいなら新日本の会場へ行け」、「観客にこびるようなレスラーにはなりたくない」、「潰そうと思ったら、カカトで顔面を踏むだけでいい」、「誰がいちばん強いか決めたらいい」などの過激発言と、驚異的な強さで知られる人気レスラー・前田日明。

そんな前田選手の周囲で起こったさまざまな事件の真相が、プロレス業界通として有名なミスターXによって語られる。前田ファンでなくても楽しめる1冊だ。

歴史新聞

歴史新聞編纂委員会編

日本文芸社/1300円[込]



ピラミッド建造から明治維新まで、世界史&日本史のさまざまな大事件をすべて新聞記事の形式で紹介したユニークな本。受験生にもオススメだ。

新・魔獣狩り3 土蜘蛛編

夢枕獏

祥伝社/780円[込]



10年以上語り続けられている『サイコダイバー』シリーズの最新作。他人の精神に入りこみ秘密を探るという特殊能力を持つ超人たちが活躍する。

蒼き影のリリス

菊地秀行

中央公論社/800円[込]



大学生兼事件の解決屋、おまけに吸血鬼という肩書(?)をもつ秋月は、吸血鬼と戦う盲目の美青年リリスと出会う。吸血鬼たちを主人公にした伝奇作品。

ストリートファイターII キャミィヒストリー②

皆川ゆか

ワニブックス/820円[込]



『ストII』の人気キャラクターといえばキャミィ。そのキャミィを主人公にしたアクション小説の第2弾が登場。春麗もゲスト出演。もう文句なし……。

遊んでて悪いか!!

火浦功

ログアウト冒険文庫/560円[込]



遅筆を売り(?)とするSF作家・火浦功が、自分がいかに仕事しなかったかを日記形式で綴る。でも、結果的にはこれが仕事になっているのでは?

MOVIE

ハイランダー3 超戦士大決戦

●監督/アンディ・モラハン
●出演/クリストファー・ランバート
マリオ・ヴァン・ピーブルズ

『ハイランダー』シリーズの最新作がついに登場。前作では宇宙からやって来たことになっていたマクラウドが、今回は1作目の基本に戻って、スコットランドの不死身のヒーローとして登場する。今度の敵はマクラウドと400年まえの



日本で戦い、一度は敗れた魔術師ケイン。遥かなる時を経て現代に蘇り、変幻自在の超能力を操って、またしてもハイランダーの弱点である首を狙うのだ。

今回の『3』はそれだけじゃない。マクラウドの長い記憶をたどるように、16世紀の日本、革命時のフランス、中世スコットランド、そして現代のニューヨークと、舞台が目まぐるしく変わってゆく。もちろん変わらないのはマクラウドだけ。相変わらず強いのです。

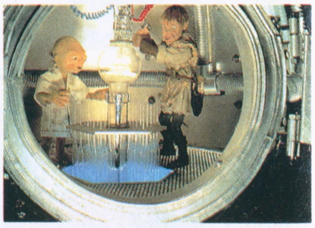
●メディア・ボックス配給/公開中

親指トムの奇妙な冒険

●監督/デイブ・ボースウィック
●出演/フランク・パッシンガム
ジョン・スコフィールド

『ナイトメアー・ビフォア・クリスマス』で、改めてモデルアニメのスゴさを知った人も多いと思う。そんな人にぜひ見てもらいたいのがこの作品。モデルアニメで動く人形と、本物の人間が同じフレーム内で撮影された合成ナシのとんでもない映画なのだ。





古典的名作『アルゴ探検隊の大冒険』などでは、人間と人形が別撮りされ、その後合成されていたが、この作品では、すべてがその場で同時に撮影されている。したがって、人形の動きはよくあるモデルアニメのそれだが、人間のほうがコマ撮りとなり、独特な動きとなっている。これがグロでシュールな美術と共に、魔訶不思議な世界を作っているのだ。これは一見の価値アリだぞ!

●俳優座シネマテン配給/公開中

映画紹介/渡辺麻紀

現場からこんにちは

小林千香子
『いつかまた逢える』の巻

読者モデルから抜け出した美少女

今週は『いつかまた逢える』で、桜井幸子ちゃんの同僚役で出演している小林千香子ちゃんを紹介。この世界に入るまえは、OL向けの女性誌の読者モデルをしていたという彼女。千賀子ちゃんが気になる人はいますぐドラマを見れ!!



●小林千香子(こばやしちかこ)
'75.1.17生まれ　B型　東京都出身
身長／160センチ　体重／47キロ
趣味／スポーツ全般、手芸



●いつかまた逢える
(毎週月曜夜9時からフジテレビ系)
夏の東京を舞台に繰り広げられる5人の男女のラブストーリー。出演は、福山雅治、大塚寧々、桜井幸子、今田耕司など。

◆インタビュー◆

——ドラマ初挑戦の感想は?
千香子　まだ慣れてないんで、うまく演じられているかどうか、ものすごく不安です……。
——共演者のみなさんとは、うまくいってる?
千香子　私、いちばん年下なんですよ。いちばん話すのは、やっぱり撮影でも一緒のシーンが多い桜井さんかな?
——ドラマでは千香子ちゃんの役は何歳の設定なの?
千香子　24歳です。4つも年上の役なんで、しゃべりかたが子供っぽくならないように、いつも気を付けてます。
——ズバリ!!　ドラマの最終回はどうなって欲しい?
千香子　ハッピーエンドで終わって欲しくないですね。普通にくっついちゃうより、ひと波瀾あったほうがおもしろいじゃないですか?
——もしかして悪女願望ある?
千香子　そんなことないですよ。悪女の役よりも、普通の女の子の役のほうがいいですよ。もちろん、年相応の(笑)。
——家族や友だちは、芸能界入りをどう思ってるの?
千香子　みんな応援してくれてます。私が載った雑誌を何冊も買い込んだりして(笑)。
——これからの目標は?
千香子　山口智子さんや田中美佐子さんみたいな、自然な演技ができる女優さんになりたいです。いろんな役ができる幅広い役者を目指してがんばります。



CM girls シーエムガールズ

小橋めぐみ
Megumi Kobashi

■ベープマット

●フマキラー
防虫対策で蚊取り線香同様、長年親しまれているフマキラー・ベープマット。今週は、このCMに出演している小橋めぐみちゃんを紹介するぞ。彼女はほかにも、ソニーマガジン、ジョンソン&ジョンソン、ハマラジ、マルサンみそなどのCMに出演。テレビでは、ドラマ『半熟卵』や『ハートにS』(いずれもフジテレビ系)に出演していたのだ。身長160センチ、体重41キロと、羨ましいくらいのスレンダーなボディーは10年間やっていたバレエの賜物。趣味はバトミントン。特技はピアノと、もちろんクラシックバレエ。お嬢様フェイスに似合わず、"度胸は人一倍"というめぐみちゃん。その度胸を武器にこれからもがんばってね!!



●'79年7月3日生まれ
東京都出身
身長160センチ
B77-W58-H80
〒156
東京都世田谷区赤提4-5-8
㈱クイーンズアベニューα
小橋めぐみ係



●透明感のある声とつぶらな瞳、おまけに純白の衣裳……。めぐみちゃんはボクの天使だ。……って危ねーよ、オイ。

今週の今週のコレコレ

Singles
Be-B



●ファミ通主催のゲームの殿堂にも出演する、Be-Bのベストアルバムが早くも発売。これを買って殿堂へゴー!!

TMC
3000円(込)
NOW ON SALE



ビデヲゲーム道場

第322回

またまた出た!! レースゲームの新機軸、ワイド画面の高速レースゲーム!! もちろんポリゴンもバリバリなのだ!!

インディー・ジョーンズではありません

INDY 500™



熱く降り注ぐサンシャインを見て思い出すことと言えば、絶対にインディ!! とても速いスピードでコースをグルグル回るから、のども乾くゾッ!! そんなときには自動販売機でジュース!! よく捜せば、100円のジュースが買えるョ!! さらに捜せば当たりつきも!! ジュースが当たらなくて頭にきて自販機を蹴り倒してブン殴ってブッ壊すと怖い人物に殴られるからやってはだめダ!!（スタパ）

通信機能で 8人同時プレー可能

過激なゲームを作ることで羽田近辺じゃあちょいと名が知れているセガから、あのインディレースをテーマにした超高速レースゲーム『インディ500』が登場した!!

インディレースは年間17戦も行なわれる、スピード重視のレース。最高時速は380キロを超えるほど。そんな過激なレースの迫力を、最新の映像表現とサウンド、そして新しい映像投影システムでリアルに再現したゲームがこれなのだ!! とくにすごいのが、視界全体がCG映像で満たされる、縦横比9：16のワイドプロジェクターシステム。も〜、ちびるほどの迫力なのだ。



デラックスタイプもあるでよ!!

⬅デラックスタイプはこんな感じだ。見ているだけでデラックスだが、実際プレーすると、さらにデラックスだ!! デラックスマニアなら絶対プレーしよう。






視点変更は4段階!!

プレー時の視点は、マシン前方のもの、コックピットから、マシン後方から、そしてマシン後方上空からの全4段階に切り替えられる。初心者でもプレーしやすい視点は、なんと言ってもマシン後方上空からものだ。

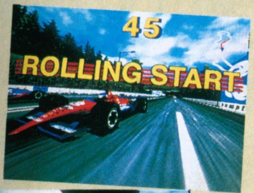
さすがの最新ゲーム!! 迫力が違うのだ!!

あの毛利名人はカーレースが大好きなのだそーだ

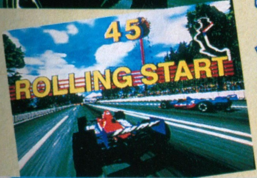
デイトナゆずりのローリングスタート

ハードでクールなレースゲームとして大人気だった『デイトナUSA』と同様、このゲームもローリングスタートを採用している。つまり、走りながらスタートが切られるわけだ。だからなんだと問われても、おじさんたちは、困って、しまう、わけだけど、ね、ちょっとカッコよい言葉でしょ、ローリングスタートって。

走りながら









スタートする!!

セガの気合みなぎるこのゲームには、ゲーマーをうならせる要素がぎっしり詰まっているのだ。まずはデラックスタイプ筐体に装備されている縦横比9:16のワイドプロジェクター。今まであった50インチプロジェクターよりもずっと美しい映像が出て、しかもプレーヤーの視野をほぼカバーするから、走行時のリアルさが違う。加えて、ここに映像を映し出すマザーボードには、セガ最新・最強のCGボードである"モデル2"が採用されている。『バーチャファイター2』や『デイトナUSA』ばりの高精細映像が、プレーヤーの視野いっぱいに広がるのだから、こりゃたまらん。さらに、8人までの通信対戦が可能。レースゲームの通信対戦は当たり前でもあるが、このゲームは時速400キロ近いスピードのレースをテーマにしたもの。こんなスピードの世界で8人のプレーヤーが争うのだから、その迫力も推して知るべし。これを演出するサウンドもセガならではの過激サウンド。対戦が盛り上がらないはずはないのだ。てなわけで、壮絶なバトルで熱くなりたい人には、絶対オススメの最新レースゲームだ。



超絶大回転ジャーンプ!!

⬅超高速のレースだけに、ほんの一瞬のミスがこのようなおもしろい状態につながり、第三者としてはいわゆるひとつのイイ気味です。



逆走もあります!!

➡ひっくり返って勝てる見込みがなくなった人は、逆走して対戦相手を片っ端からひっくり返してイイ気味。

コースは3種類

ハイスピードが超楽しいこのゲーム、コースも激爽快なものが3種類用意されている。まずは実在のコースであるインディアナポリスを再現した"INDY 500"。おつぎは山岳地帯を走る"Highland Raceway"。そして街のなかを駆け抜ける"Bay Side Street"。このなかでもとくに見ものなのが、山岳地帯のコース。アップダウンの目まぐるしさもさることながら、コース中盤から一気に下る坂道はまるでジェットコースターのようだ、とセガ内部でも大評判で大人気だ。ぜひ試してみよう!!



インディ500



ベイサイド



ハイランド



この原稿を書いている現在、俺はクルマを運転中である、いや、そうではない。苦しゅうない。メンボクない。違う違う!! つまり、隣りにいるタコックスじゃなくてタコエックス(通称エックス)氏が最強に強まったハンドルさばきとアクセル操作と居眠り運転により、自動車の免許を取得せんとしているのである。で、もうじき、つまりは、1995年中に、ティーエーシーオーエックスじゃなくてタコエックス(別名イカY)氏は、普通自動車の運転免許を手にするわけだ。じつはこの俺も一昨年普通自動車の運転免許を取ったのだ。そこでだ、え～、チミらね～、そうチミだよチミ、若者の人らね～、あんたらとっとと免許取ったほうがいいよ。25歳過ぎて免許取るの超メンド臭いから。仕事も忙しくなっちゃうしね。いずれ取る、とか思って30歳とかに近付いちゃうと、これはもう鬼のようにメンド臭くなるわ足は臭くなるわ尻は臭いわで大騒ぎです。ですから、ぜひ、絶対、いますぐとっとと自動車の免許を取るのが大吉です。



古い話で恐竜ですが、俺様などはインディって聞くと「あ、『ポールポジションⅡ』のテストコース」などと思い出してしまったりする俺様などは4つのチェッカーを受けるのは俺だ!! などと古いキャッチコピーを思い出しては悦に入ったりしているわけです。どうもこりゃ古いネ。

あれ、グルグル回って楽しいんでしょうか。グルグル。力づくでネジネジ伏せてみせるぜ!! ってところがおもしろいんでしょうな。そうだおもしろいんだ。小手先のテクニックでニョロニョロ走ってなんかおれまへんのや!! スピードこそ我が心のともし火!! そんな人にはインディだ。でも付録のテクニカルコースも楽しいので遊んでみて欲しい!!

話変わりますが、ハイビジョン比率のプロジェクタはいいですな。ワイドな画面と極端に伸び切ったパースに、先端恐怖症は失禁の嵐!! この調子で横にドンドン伸ばしてぐるりと囲って個室にすれ!! いやマジメな話、ワイドは迫力あってよいです。セガさん偉い。つぎは天井だ!!

名人新聞

発行所　週刊ファミコン通信編集部
東京都渋谷区代々木4-33-10
電話　03・5351・8111(大代表)
FAX　ありません

各社活発

サミー工業、ビスコが新作発表

麻雀ゲームとアクション

㈱サミー工業(本社東京、里見治社長)は、マルチ脱衣システムと呼ばれる新方式を備えた麻雀ゲーム『麻雀ハイパーリアクション』を発表した。この新方式は、プレーヤーの上がり役によって相手の脱衣パターンが変化するというもの。



マルチ脱衣システムのひとりあたりの脱衣パターンは、20通り以上。また、女の子のボイスには有名声優陣を起用している。

従来の脱衣麻雀にありがちだった"同じ順で脱ぐ単調さ"を克服するシステムだと注目されている。これについて、自称「麻雀はよくわからない」ゲーム名人の毛利名人は、「家庭用にパクられそうな方式だ。よい方式なので、強者にはやり応えがある。家でなら気がねなくできそう」と、饒舌にコメントした。

㈱ビスコ(本社東京、秋山哲雄社長)は、往年の名作アクションゲーム『Mr. DO!』をネオジオ及びMVS用にアレンジして発表。名前は『NEO Mr. DO!』。旧作からキャラクター、画面などが一新され、ふたり同時プレーも可能になった。これについてゲーム名人の毛利名人は、「タイミングが悪いなあ。スーファミ版が出たばかりなのに」と、残念がった。(嵐)



懐かしのあの名作『Mr. DO!』がパワーアップしてネオジオに登場する。ボスキャラを倒すと行けるボーナス面もついた。

連打の里

開発

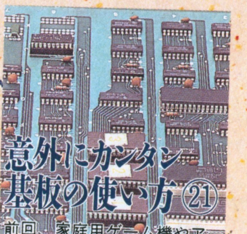
巨大テーマパーク

手塚治虫ランド開発へ

手塚プロダクション(本社東京、松谷孝征社長)が、巨大テーマパーク手塚治虫ランド開発の具体的な動きを見せた。同テーマパークは、故手塚治虫氏が生前夢見たアミューズメント施設。同プロダクションは、その建設予定地の選定を始めたという。候補地を茨城県とし、「自然と科学の融合」をテーマにしたアミューズメント施設を建設する構想である。この件についてゲーム名人の毛利名人は、「ライオン関係でマネされたから怒ってるのではないだろうか。個人的には大阪にできるユニバーサルスタジオに興味がある」と、手塚治虫にはあまり興味を示さなかった。(韓)

ちょっとひと言

ゲームセンターにいるカップルはマナーが悪いとの声が多い。これについてゲーム名人の毛利名人は、「僕はカップルと呼ばずにカポーと言うが、昔はゲームセンターでは酔っ払いがゲロを吐いていたもんだ」と、久々に的外れの回答をしてくれた。(靉)



意外にカンタン基板の使い方㉑

前回、家庭用ゲーム機やアーケードゲーム基板用には専用のモニター(RGB、ビデオ入力対応)がよいのがわかった。今回はこれを具体的に示す。

ゲーム機用のモニターとしては、RGB入力とビデオ入力の双方に対応したモニターが好ましいことがわかった。では、具体的にはどんな機器を手に入れればいいのか。その辺をスタパ齋藤氏に尋ねた。

「モニターは、前回言ったとおり、RGBとビデオの両方の入力端子があるもの。アーケード基板用の電源(コントロールボックス)は、RGBとビデオの両方の出力端子があるものがいいだろう。それから家庭用ゲーム機のモニター接続アダプターは、ビデオ出力用か、できればRGB出力用もあった方がいい。すべてのゲーム機から、RGB出力が取り出せれば、かなり高い画質でプレーできる」と、今回も難しい話になった。(雋)

ゲームと恋愛

ゲームプレーと恋愛の関係は意外と知られていない。名人新聞愛情研究班が独自に調べた結果、どうやらゲームプレーの良し悪しと恋愛的心情には関連があるようだ。設問を、「ラブラブ状態とそうでないとき、どちらが高得点が出るか」とし、ゲーマー10人に対して調査を行なった結果、80パーセントがラブラブでないとき、20パーセントがラブラブ時と答えた。なお、ここで挙げた20パーセントの回答者の恋愛対象はゲームのキャラクター。つまり実質的には、人間相手に恋愛しながら高得点を叩き出すゲーマーはいないことになる。やはり恋愛中の心理状態ではゲームプレーに集中することはできないのだろうか。ともあれ、久し振りになんだかまっとうに納得できるアンケート結果が出たので、取材陣一同比較的嬉しい感じ。(陌)



業界マメ知識

じつはアーケードゲーム業界はこのところ不振。ヒットゲームの少なさもあるが、プレーヤーのゲームプレー率が下がったことが原因だ。

読者の声

レースゲームのハンドルを握るのがいやです。なぜなら手が汚い人がレースゲームのハンドルをべたつかせるからだ。(埼玉県　増戸修)

毛利名人の今週のセリフ　焼肉が食いたい。北海道に行きたい。休暇を取りたい。温泉につかりたい。



毎週日曜日の午後6時から7時のあいだ1時間だけ遊べる、『BSゼルダの伝説』も、20日にはもう第3話に突入する。みんなアイテムやハートはちゃんと集めてるかな。アイテムの出現や、イベントなどは、音声放送とリンクした『ゼルダタイム』で管理されるから、音声放送を聞かないとせっかくのアイテムやイベントを見逃すぞ。集めたアイテムやクリアーしたイベントの数が多い成績上位者には、メモリーパックがプレゼントされるから、27日の最終話の最後に表示されるパスワードを、セント・ギガにファックスなどで送ろう。

ゼルダが宇宙からやってくる

『BSゼルダの伝説』は、BS-Xの街のなかのイベント広場にあるテントでロードできるぞ。このテントは、8月27日に第4話が放送されると消えてしまう仮設テントなのだ。普段、いつもあちこちにこっそり現われていたドロリンは、じつはこのテントの持ち主。期間中の日曜日はいつもテントの前にいるので、話しかけてみよう。また、いつも街にいる人たちも、『BSゼルダ』についてのいろいろな情報を教えてくれるので、積極的に話しかけてみるとグッドなのだ。



➡ゲームのシステムは、ファミコンのディスクシステム版『ゼルダの伝説』とほぼ同じ。フィールドやダンジョンは、BSオリジナルだ。

⬆毎週ふたつずつトライフォースを集めよう。ハートやルピーは秋まで無駄使いしながほうがいいかも……。

⬅イベント広場のテントにレッツゴー！ なのだ。

衛星ラジオの受信のしかた

衛星ラジオのスーパーファミコンアワーは、サテラビューセットを持ってなくても衛星放送が受信できれば無料で聴けるのだ。聴きかたはいたって簡単。まず、衛星放送が見られる状態にして5チャンネルを選ぼう。そして"独立音声ボタン"を押す。すると音声が切り替わってスーパーファミコンアワーが聴けるぞ。

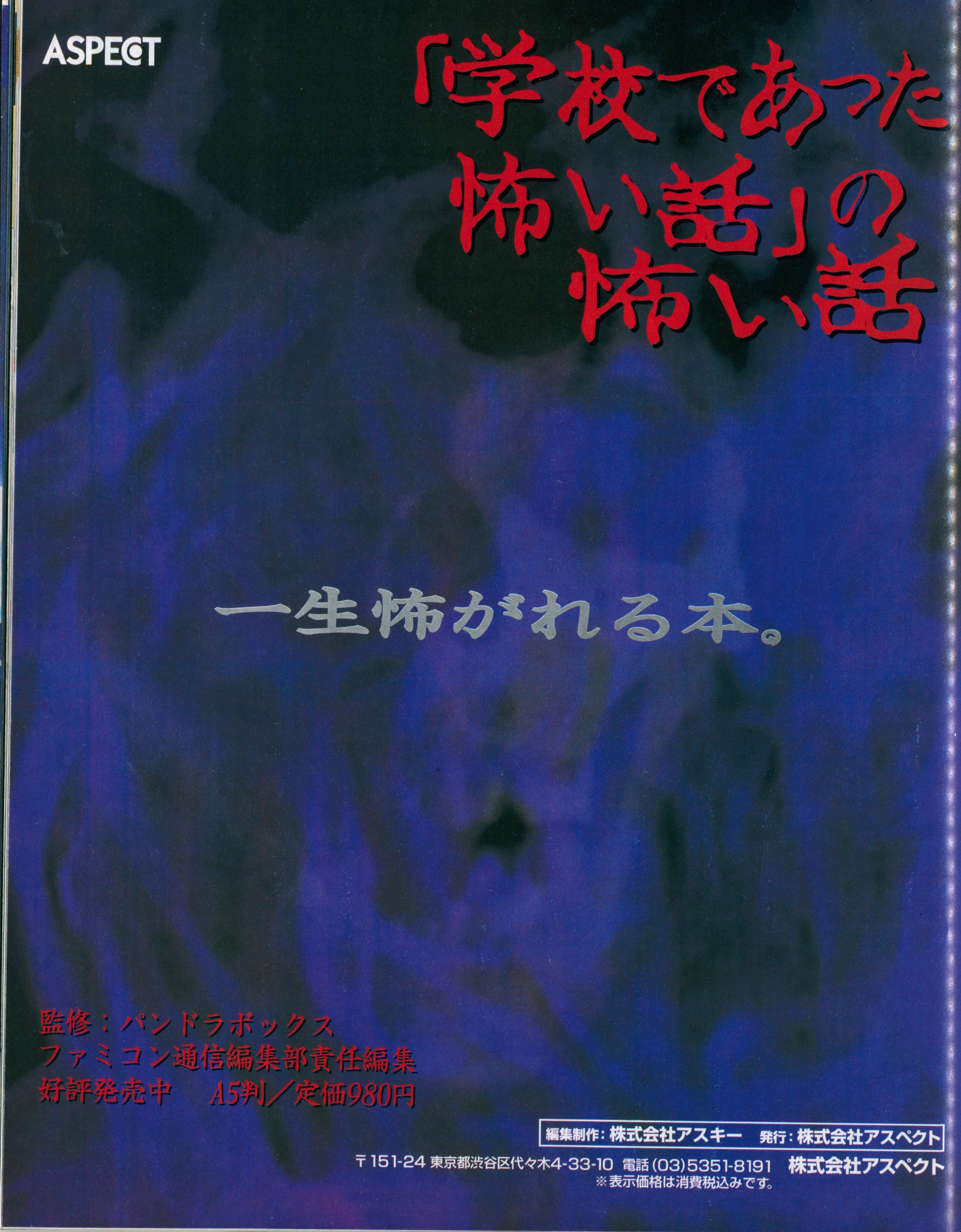
ラジオ放送　夏休みの王様

曜日	8月21日(月)	8月22日(火)	8月23日(水)	8月24日(木)	8月25日(金)	8月26日(土)	8月27日(日)
16	00 伊集院光ワイド	00 爆笑問題ワイド	00 鈴木紗理奈・しましまんず 20 穴井夕子 50 鈴木紗理奈・しましまんず	00 爆笑問題ワイド 20 細川ふみえ 50 爆笑問題ワイド	00 松本梨香・三重野瞳 20 裕木奈江 50 松本梨香	00 爆笑問題ワイド 20 内田有紀 50 爆笑問題ワイド	00 泉谷、あゆみの狼がきた！
17	20 AK LIVEヒットギャング 50 ひきつづき「夏休みの王様」	20 AK LIVEヒットギャング 50 ひきつづき「夏休みの王様」	20 AK LIVEヒットギャング 50 ひきつづき「夏休みの王様」	20 AK LIVEヒットギャング 50 ひきつづき「夏休みの王様」	20 AK LIVEヒットギャング 50 ひきつづき「夏休みの王様」		00 サバチーチカレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール
18	00 ゲーム虎の大穴PART1 20 ソフトハウス・アワー 40 ゲーム虎の大穴PART2	00 ゲーム虎の大穴PAPT1 20 ソフトハウス・アワー 40 ゲーム虎の大穴PART2	00 ゲーム虎の大穴PART1 20 ソフトハウス・アワー 40 ゲーム虎の大穴PART2	00 ゲーム虎の大穴PART1 20 任天堂アワー 40 ゲーム虎の大穴PART2	00 ゲーム虎の大穴PART1 20 任天堂アワー 40 ゲーム虎の大穴PART2	00 ゲーム虎の大穴PART1 20 任天堂アワー 40 ゲーム虎の大穴PART2	00 ゲームスペシャル

データ放送（8月21日～8月27日）

曜日	8月21日(月)	8月22日(火)	8月23日(水)	8月24日(木)	8月25日(金)	8月26日(土)	8月27日(日)
12	00 ゲーム取説マガジン 10 ●らんま1/2 30 ゲーム取説マガジン 40 ●実践麻雀必勝法	00 ゲーム取説マガジン 10 ●うまたろう大冒険 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ビッグ一撃パチスロ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ビッグ一撃パチスロ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●うまたろう大冒険 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ピコピコパイレーツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●実戦麻雀必勝法 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作(予定)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2
13	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●実戦麻雀必勝法 20 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●わいわいチェック	00 ゲーム取説マガジン 10 ●うまたろう大冒険 30 ゲーム取説マガジン 40 ●わいわいチェック	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●らんま1/2 30 ゲーム取説マガジン 40 ●百物語(8話)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーゲーム
14	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作(予定)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 20 ゲーム取説マガジン 40 ●キャラバン・シューティング	00 ゲーム取説マガジン 10 ●サテラQ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●実践麻雀必勝法	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●キャラバン・シューティング	00ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作(予定)
15	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ビッグ一撃パチスロ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●うまたろう大冒険	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ビッグ一撃パチスロ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●実戦麻雀必勝法 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作(予定)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●実戦麻雀必勝法	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ビッグ一撃パチスロ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ピコピコパイレーツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ビッグ一撃パチスロ
16	00 ▲夏休みの王様（衛星ラジオ放送連動データ番組）						
17							
18							00 ●▲BSゼルダの伝説
19	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●うまたろう大冒険 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ビッグ一撃パチスロ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●らんま1/2 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作(予定)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●うまたろう大冒険	00 ゲーム取説マガジン 10 ●実戦麻雀必勝法 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ビッグ一撃パチスロ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 取説マガジン/虎の大穴(月) 再 10 ●サテラQ 30 取説マガジン/虎の大穴(火) 再 40 ●ビッグ一撃パチスロ
20	00 ゲーム取説マガジン 10 ●実戦麻雀必勝法 30 ゲーム取説マガジン 40 ●百物語(1話)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ピコピコパイレーツ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●百物語(5話)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作(予定) 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●キャラバン・シューティング 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 取説マガジン/虎の大穴(水) 再 10 ●新作(予定) 30 取説マガジン/虎の大穴(木) 再 40 ●百物語(10話)
21	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 取説マガジン／虎の大突 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●百物語(2話)	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●ジグソーゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●百物語(7話)	00ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●ジグソーゲーム	00 取説マガジン/虎の大穴(金) 再 10 ●タモリのピクロス 30 取説マガジン/虎の大穴(土) 再 40 ●ワリオの森
22	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●キャラバン・シューティング 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●ビッグ一撃パチスロ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●実戦麻雀必勝法 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●らんま1/2	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●うまたろう大冒険 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●実戦麻雀必勝法	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●新作(予定) 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●らんま1/2	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●ピコピコパイレーツ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●らんま1/2	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●ビッグ一撃パチスロ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●新作(予定)	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●新作(予定) 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●らんま1/2
23	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●うまたろう大冒険 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●タモリのピクロス	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●新作(予定) 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●わいわいチェック	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●サテラQ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●鮫亀	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●実戦麻雀必勝法 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●タモリのピクロス	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●キャラバン・シューティング 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●サテラQ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●サテラQ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●鮫亀	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●キャラバン・シューティング 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●タモリのピクロス
24	00 取説マガジン/ワニのエサ 10 ●わいわいチェック 30 取説マガジン/ワニのエサ 40 ●鮫亀	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン/リリー劇場 40 ●タモリのピクロス	00 取説マガジン／DAYS 10 ●百物語(4話) 30 取説マガジン／DAYS 40 ●わいわいチェック	00 取説マガジン/オタクマン 10 ●ジグソーゲーム 30 取説マガジン/オタクマン 40 ●鮫亀	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●タモリのピクロス	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●百物語(9話) 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●ワリオの森	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●ジグソーゲーム 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●鮫亀
1	00 取説マガジン/ワニのエサ 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン/ワニのエサ 40 ●サテラQ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●サテラQ 30 取説マガジン/リリー劇場 40 ●鮫亀	00 取説マガジン／DAYS 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン／DAYS 40 ●タモリのピクロス	00 取説マガジン/オタクマン 10 ●百物語(6話) 30 取説マガジン/オタクマン 40 ●わいわいチェック	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●ジグソーゲーム 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●鮫亀	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●ジグソーゲーム 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●タモリのピクロス	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●百物語(1話) 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●ワリオの森

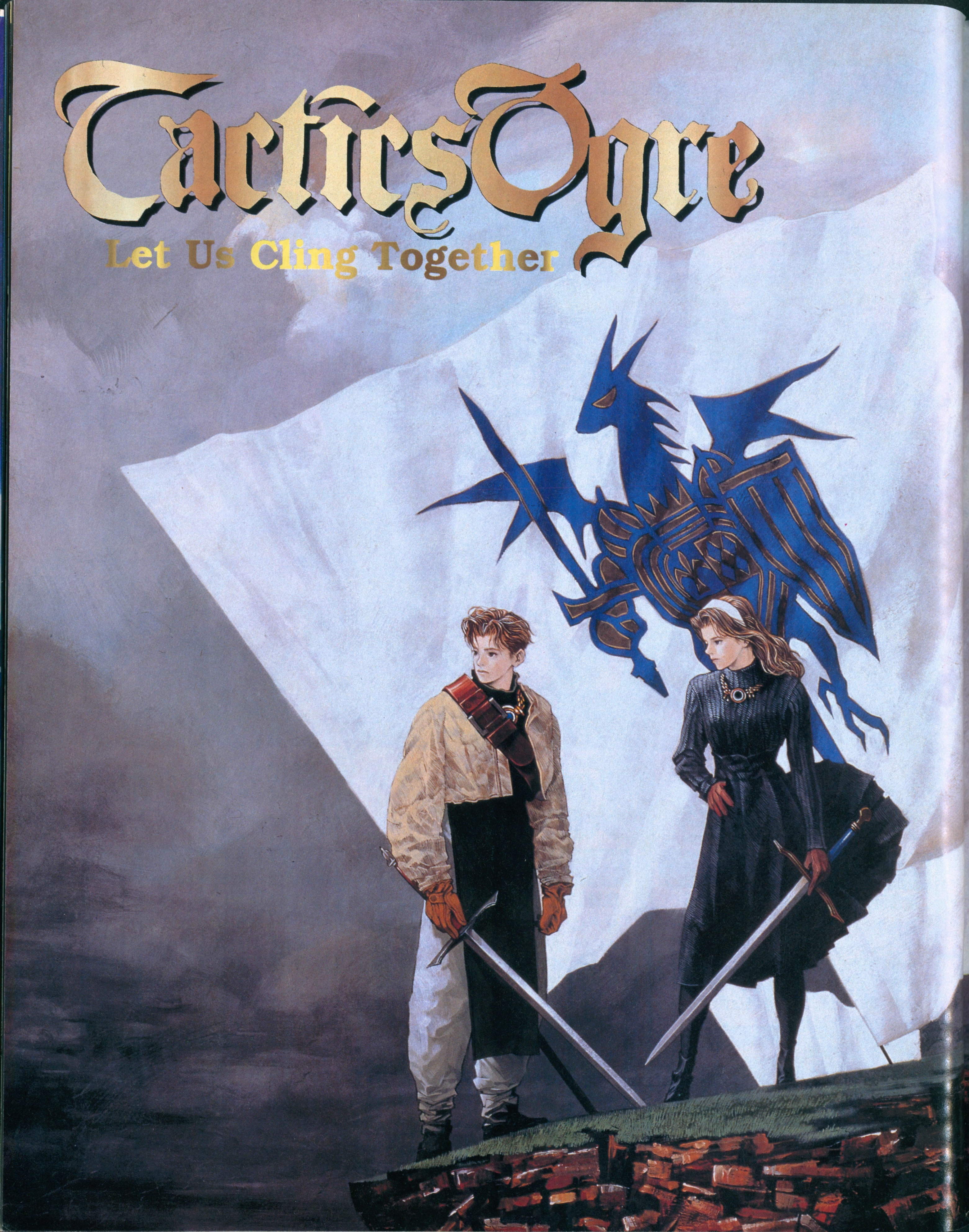
※再は、再放送、●はゲームデータ、▲は衛星ラジオとリンクしているデータです。なお、番組の内容は変更されることがあります。


ASPECT
「学校であった怖い話」の怖い話
一生怖がれる本。
監修：パンドラボックス
ファミコン通信編集部責任編集
好評発売中　A5判／定価980円
編集制作：株式会社アスキー　発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示価格は消費税込みです。


月刊
日本一詳しいスーパーファミコンアワー情報誌
サテラビュー☆通信
ASCII
1995. 9月号
毎月24日発売
定価480円
8月1日
〜
8月31日の
番組表を掲載!!
●ハーメルンのバイオリン弾き
●らんま1/2
放送予定ソフト16本を完全紹介
ON AIR GAMES
好評発売中
サテラビュー普及大作戦
沖縄のビーチで! 富士山頂で!
スーファミアワーを受信!
ついに登場!!
サテラビューでしか遊べないぞ!!
BSゼルダの伝説
©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



ASPECT
ログアウト冒険文庫
8月の新刊(8月10日発売)
毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!
バイストン・ウェル物語
ガーゼィの翼 2
富野由悠季著
イラスト/末弥純
定価520円　ISBN4-89366-397-6
異世界"バイストン・ウェル"に召喚されてしまった千秋クリストファ。流浪の民メトメウス族から伝説の聖戦士"ガーゼィの翼"としての期待と不安を一身に背負わされるのだが。さらに過酷な世界が待ち受ける第2巻が登場!
ウィザードリィ・サーガ 中
大帝の魔都
野間逸平&伏見健二共著
イラスト/神村幸子
定価630円　ISBN4-89366-398-4
父アインシュタット王によってヴァンクールにテレポートされたことを知った王子フリンは父の本意を確かめ、そして本当の自由を得るために戦乙女のディカとともに故郷へと向かう。　彼らを待ち受けるもの
学校であった怖い話 上 下
飯島健男著
イラスト/南部佳絵
上 定価520円　ISBN4-89366-399-2
下 定価520円　ISBN4-89366-400-X
新聞部部員・坂上修一は、学校であった不思議な体験談を聞くことになるのだが……。注目のSFCソフト『学校であった怖い話』を制作したゲームデザイナー・飯島健男自らによるオリジナル小説が完成!　2巻同時発売だ!!
編集制作:アスキー出版局　発行:株式会社アスペクト
本広告には、図書コードを付記しました。書店への注文にご利用ください。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示定価は消費税込みです。


Tactics Ogre
Let Us Cling Together

ASCII

ダビスタⅢもRPGツクールも、ターボファイルツインで楽しさUP!

**スーパーファミコンカセット内蔵のバックアップメモリーの他に
ゲームのデータを保存できる便利な記憶装置、
それがターボファイルツインだ。**



TURBO FILE TWIN

好評発売中

スーパーファミコン専用バッテリーバックアップ

ターボファイルツイン

標準小売価格　7,500円（税別）

※単三電池2本使用（別売）

※ターボファイルツインは TF マークおよび、STF マークのついた
スーパーファミコン用ソフトのみに対応しています。

ターボファイルツイン活用塾

1 ダービースタリオンⅢで使う



ターボファイルツインを使えば、牧場データ（最大9つ）、ＶＴＲデータ最大２０個（１つのビデオテープには２０レース分の録画を含む）、ＢＣ登録データは最大６２個（１つのＢＣ登録データには６０頭分のコードを含む）まで保存できます。同時に複数のプレイヤーのデータを記憶できるので、友達同志でゲームを楽しむことができます。

好評発売中

スーパーファミコン®用ソフト
ダービースタリオンⅢ
標準小売価格12,800円（税別）
© 1995 SONOBE HIROYUKI / ASCII Corp.

2 RPGツクールで使う



ターボファイルツインを使えば、作成したユーザーゲームのデータを新たに３つまでセーブすることができます。セーブしたゲームの内容はソフト内に自由にロードすることができます。ユーザーゲームを作ってセーブしたいときや、作成したユーザーゲームを友達のＲＯＭカセットにロードするときなどに便利です。

好評発売中

スーパーファミコン®用ソフト
ＲＰＧツクール SUPER DANTE
標準小売価格9,800円（税別）
© 1995 ASCII Corp.　© 1995 空想科学

ターボファイルツイン対応ソフト（1995年6月現在）

ゲームタイトル	発売元	発売予定日
スーパーファイヤープロレスリング スペシャル	ヒューマン	発売中
ジ・アトラス	パック・イン・ビデオ	発売中
タクティクス・オウガ	クエスト	今秋発売予定
第４次スーパーロボット大戦	バンプレスト	発売中
プリンセスメーカー	タカラ	今冬発売予定
ウィザードリィⅤ	アスキー	発売中
ウィザードリィⅥ	アスキー	今秋発売予定
ダービースタリオンⅡ	アスキー	発売中
ダービースタリオンⅢ	アスキー	発売中
アルディライトフット	アスキー	発売中
ダウン・ザ・ワールド	アスキー	発売中
ＲＰＧツクール　SUPER DANTE	アスキー	発売中
牌勢麻雀　凌駕	アスキー	発売中

ゲームを楽しむジョイスティックやコントローラ

PlayStation™

Fighter Stick V

好評発売中

■ゲーセン感覚で操作できるマイクロスイッチ使用のジョイスティック■８つのボタンすべてに連射機能を装備。ターボ連射※とオート連射※の２モード切替え■連射スピードは秒間４～32発の可変速■スロー機能（スタートボタンの連射）も、もちろん装備



プレイステーション専用ジョイスティック
ファイタースティックＶ（ブイ）
標準小売価格 ￥5,980（税別）

Ascii Pad V

■８つのボタンすべてに連射設定可能
■ターボ連射※とオート連射※の２モード切替え
■スロー機能（スタートボタンの連射）付き



プレイステーション専用コントローラ
アスキーパッドＶ（ブイ）
標準小売価格 ￥2,980（税別）

《ターボ連射》ボタンを押すと連射し、離すと止まります。
《オート連射》ボタンを押さなくても連射状態になり、ボタンを押すと止まります。

好評発売中

ascii Pad

好評発売中

■A,B,X,Y,L,Rすべてのボタンに連射設定可能
■スロー機能（スタートボタンの連射）付き
■ターボ連射とオート連射の２モード



スーパーファミコン専用コントローラ
アスキーパッド
標準小売価格 ￥2,980（税別）

Fighter Stick SPECIAL

■すべての格闘ゲームに対応する７ボタンパネル
■ほぼＡ４サイズの超大型デザイン
■各ボタン連射、スロー機能設定可能



スーパーファミコン専用ジョイスティック
ファイタースティックスペシャル
標準小売価格 ￥4,980（税別）

好評発売中

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー


Virtua Racing
サーキットの興奮は
バーチャレーシング サターン
ポリゴンレースゲームなら
バーチャレーシング サターン
4つの視点だ
バーチャレーシング サターン
家庭内ゲーセン化計画なら
バーチャレーシング サターン
ピットクルーも待っている
バーチャレーシング サターン
手に汗握る
バーチャレーシング サターン
レースの王様
バーチャレーシング サターン
レースゲームの基本は
バーチャレーシング サターン
バーチャレーシング サターン
95年発売予定!! 価格未定
株式会社 タイムワーナー インタラクティブ
〒101 東京都千代田区岩本町2-1-15
カスタマーサービス:03(3865)2988 (月)～(金)10:00～17:00(祝・祭日除く) ※ゲーム内容に関するお問い合わせはご遠慮ください。
©SEGA ©TIME WARNER INTERACTIVE

広井王子の㊝通信 第37回





★おはがき増量キャンペーン中(?)につき3週間連続おはがき紹介！　ステキよ～読者さん!!

●火星通信● おはがき特集その1

夏、まっさかり！　そこで、夏季限定(?)おはがき特集をやりた～い!!　ねぇねぇ、どぉ？

うお～い!!　そりゃイイ!!　大賛成じゃ。最近のはがきの量は、ものスゴイ数じゃからな!!

ほんじゃ、3週間ぶち抜きで、はがきの特集をやるか！　古いはがきからも選ぶからね!!

みんな感心するほど、うまいよね。それに、よく『火星物語』を理解して"想像"してる！

このコーナーの読者は知的レベルが高いんじゃな！

ほんと、ゲームのキャラに使えるよ。すぐに……。

あ～っ！　聞いちゃった!!　ゲームのキャラだって!!

うむ。広井王子は自分で首を絞めておるな。どうも、この『水星物語』をゲーム化しようとチラリと考えたんだと思う……。

やっぱり！　そうだよね!!　ちさも、そう思ったよ!!

し、知らん！　ゲームなんて……CDなら……。



●スタッフ

●広井王子……くどいようだが、レッドカンパニーの総帥です。

●千葉繁……くどいようだが、日本一のマルチメディア声優。

●横山智佐……くどいようだが、大人気のアイドル声優ですよ。

●水玉螢之丞……くどいようだが、『天外』好きの人気絵師ッス。

超！　おはがき特集!!

3週間連続!!　読者サービス強化月間

ゲーム化するかはさて置いて、おはがき紹介でございます。みんないつも、ありがとう。来週は、ラジオで放送されたイラストを紹介するぞ！



栃木県　白ボン

♦きゃ～♥　かわいい～♥♥　ポチも、とっても楽しそう！　わたしもこんなかわいい"イルカメ"に乗ってみた～い!!　フォボスも



愛知県　レッドってナニ?

♦およ！　マル天には珍しいタッチの絵だね。"悪性の命ある金属"に支配されているっての も、なかなか斬新な設定でグッドです。

イカしたおはがきです



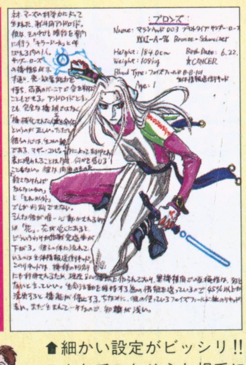
東京都　天羽智恵子

♦調香師？　それにしても水玉さん好みみなキャラだね……狙った？



京都府　サボテンあたま

♦最近、フォボスの兄貴役が多いわね。フォボスって頼りない!?



広島県　はなうた

♦細かい設定がビッシリ!!　こんな手ごわそうな相手にフォボスはどうする!?

殿堂告知

夏休み注目の大イベント、ファミ通が贈るゲームの殿堂に我らが総帥、広井王子が出演決定！　しかも、ラジオマルチ天国そのままの収録が行なわれるのだ!!　これは見逃せない！　詳しくはラジオ、マルチ天国かファミ通の殿堂のページをチェックだ!!

ランガイ天国

ソイル・ポリューションとは土壌汚染のことであって、山形空港の別名などではない……そんなことはどうでもいいが、このところ仕事がたて込んでろくに睡眠もとれないボンタレヘメレメな状態だったので久々に幽体離脱を試みたんだが……異常な息苦しさでハッと気がつくと、カレー南蛮のドンブリに顔を突っ込んでいた。（千葉）

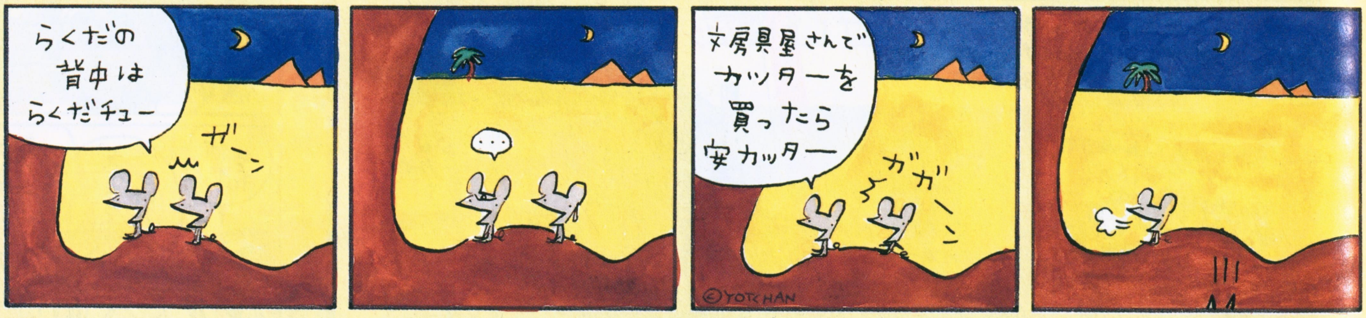
ドラネコシアター de luxe

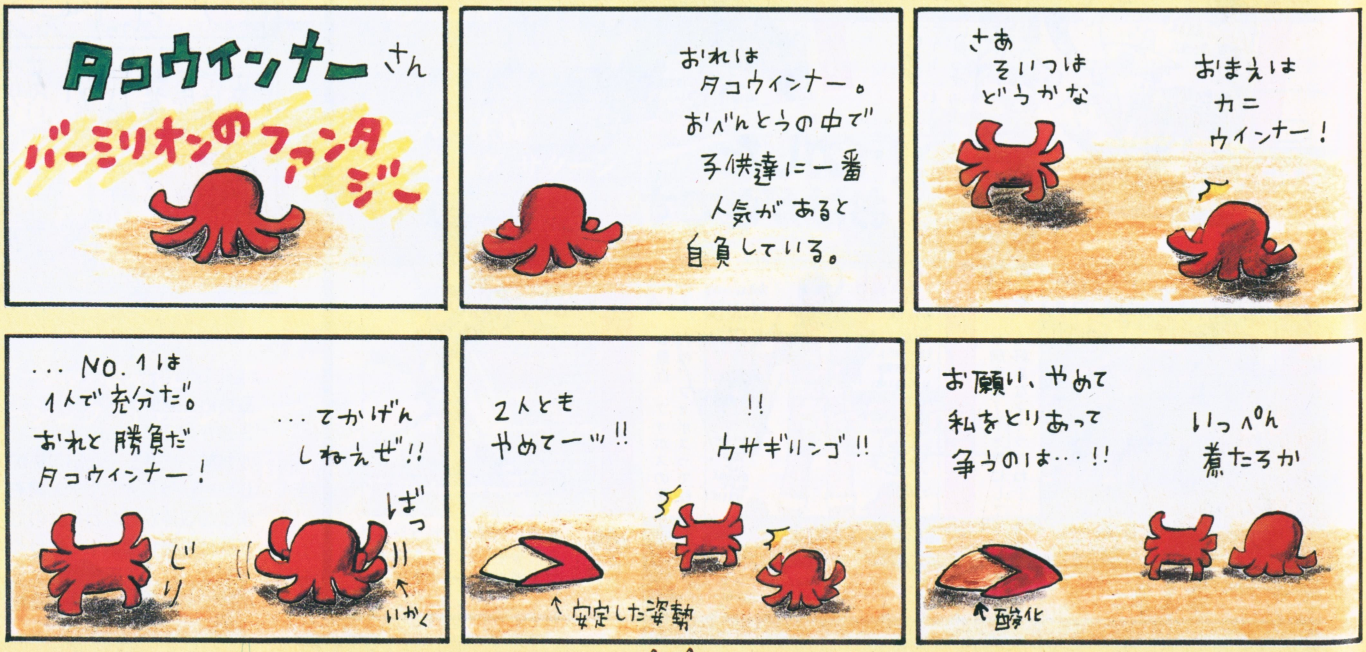
餅月あんこ

■いえいえ、ナンバー1はやっぱり黄色い小悪魔、玉子焼きでしょ。

⬇このマンガの感想はにゃんこ先生係まで







KINDAN NO HIGI 禁断の秘技

最近、朝ブロに入ってビールを1本飲んでから出社するのが習慣になりつつ……。ヤベェ、こんなこと書いたら編集長に怒られる。そうだ。「……と、日記には書いておこう」。これでヨシと!!

ファミ通PS㊙情報局

■エースコンバット　　ナムコ

いつもとは違うロード画面の不思議

ロード画面のまえに



⬆このロード画面が表示されるまえに、R1ボタンと○ボタンを同時に押し続けておくのだ。

ロード画面が表示されるまでR1ボタンと○ボタンを押し続ける

画面が変わる



⬆CDが画面上を跳びはねるロード画面になった。ここでそれぞれのコマンドを入力せよ。

ロード画面のまえに、R1と○ボタンを同時に押し続けよう。すると、左の写真のようなロード画面になる。このときに、下の5つのコマンドをそれぞれ入力するのだ。画面左下にナムコのゲームキャラが表示されたら入力成功。あとは、5つの秘技で楽しむだけなのだ。

CDがはねるロード画面で上、下、左、右、上、下、左、右、R1の順にボタンを押す

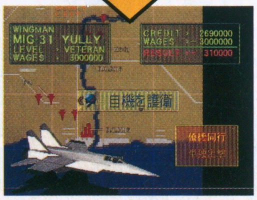
自機の色が変わる!!



⬆自軍の機体の色を、敵機のカラーリングにできちゃうのだ。なんだか悪役になったような気分を味わえるかもしれないね。

CDがはねるロード画面でR1ボタンを押しながらスタートボタンを10回押す

僚機の色が変わる!!



⬆援護や作戦エリアの制空をしてくれる僚機を、敵軍カラーにできるのだ。まちがって撃墜しないようにしよう。なんてね。

CDがはねるロード画面で左、右、左、右、下、上、下、上、○、○、△、△、△の順にボタンを押す

ふたりプレーで機体色を変更



⬆"2P VS BATTLE"モードで、敵軍カラーの機体が使えるようになるぞ。むろん、通常カラーも使えるし、同色対戦も可能だ。

CDがはねるロード画面で下、○、△、△、△、○、△、○、△の順にボタンを押して○と△ボタンを同時に2回押す

いきなり大金持ち!!



⬆ぬぁんと、所持金が最高額の9億9999万9900になってしまうのだ!! もう、どんな高い機体だって買えちゃうね。ウハウハ。

CDがはねるロード画面で✚ボタンを上、左、下、右の順に押す

ミニゲームで遊べるぞ!!



⬆ロード画面のたびに、ご覧のようなミニゲームで遊べるのだ。このゲームで高得点を叩き出せば、なんかイイコトあるかもよ。

おもちゃ券 3000円 ファミ通チケット 2800ガバス

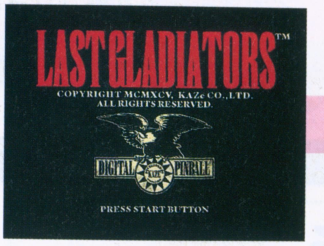
■デジタル ピンボール ～ラスト グラディエーターズ～

カゼ

これさえあれば、キミもピンボールマスター

東京都　本間元輝（会員番号904869）

タイトル画面で



⬆ここで右のコマンドを入力。入力に成功すると、ボワ～ンと音が鳴るぞ。

タイトル画面で上、上、上、上、A、B、C、下、下、X、Y、Z、スタートの順にボタンを押す

ゲームを始めて



⬆そして、ふつうにゲームを始めよう。プレーする台はどれを選んでもいいぞ。

プレー中にXボタンを押しながら✚ボタンの上を押す

画面右下に数字が出現!!



⬆右下に数字が出ればオーケー。✚ボタンで数字を変えて、Zボタンで決定だ。

タイトル画面で上、上、上、上、A、B、C、下、下、X、Y、Z、スタートの順にボタンを押す。そしてゲームを始め、Xボタンを押しながら✚ボタンの上を押すと、画面右下に数字が出現する。この数字を✚ボタンで変えてZボタンを押せば、数字に対応したフィーチャーが作動するのだ。

また、Xボタンを押しながら✚ボタンの下を押すと右下の数字が消えるぞ。数字が消えているときに右のコマンドを入力すると、画面を止めることもできるぞ。ちなみに、再び画面を動かすにはYボタンを押しながら✚ボタンの上を押せばオーケー。

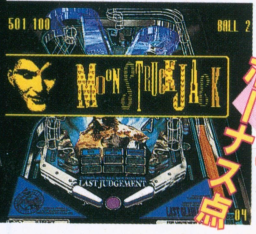
⬇1から9の数字はボーナス得点が入るフィーチャーが起こる。

いきなりマルチボール



⬆数字を10にすると、いきなりマルチボールに!!　イエ～イ!!

いきなりボーナス点



コマ送りもできますよ



➡Xボタンを押しながら、✚ボタンの下で数字を消す。

画面右下に数字が表示されていないときにZボタンを押しながら✚ボタンの上を押す



⬆これをくり返せば、画面をコマ送りすることができるぞ。

おもちゃ券 1000円 ファミ通チケット 800ガバス

■スーパーパワーリーグ3

ハドソン

お約束の隠し球場、ヒュースタジアム

埼玉県　工藤克彦（会員番号904878）

もはや『パワーリーグ』シリーズのお約束と化した、隠し球場と隠しチームの秘技。シリーズ最新作の『3』にも、隠し球場のヒュースタジアムがあったぞ!!　球場セレクト画面で右のコマンドを入力するだけで、ヒュースタジアムで試合ができるのだ。ちなみに、隠しチームの秘技は来週号に掲載の予定だ。楽しみに待て。

球場セレクト画面で



⬆ここでコマンドを入力。友だちとの対戦でも、対コンピューター戦でもどちらでもオーケーだ。

球場セレクト画面でLとRとYとスタートボタンを同時に押す

ヒュースタジアム出現!!



➡この球場の場外には、色とりどりのボンバーマンたちがくつろいでいるぞ。

おもちゃ券 1500円 SF ファミ通チケット 1500ガバス

■キャラバン シューティング コレクション　ハドソン

強くなければ敵は倒せないぜ！

岐阜県　伊藤 隆（会員番号904879）

『スターフォース』のタイトル画面のときに右のコマンドを入力すると、自機が無敵状態になる。さらに、『スターソルジャー』のタイトル画面のときに右下のコマンドを入力すると、自機がフルパワーになるのだ。このふたつのコマンドをまちがえずに入力しようね。

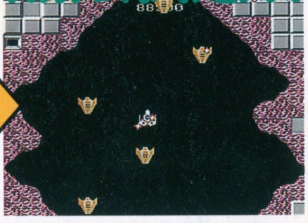
『スターフォース』のタイトル画面で



➡右のコマンドは、ふたりで入力したほうがいいぞ。

タイトル画面で
コントローラー1と2の
✚ボタンの左上と
BとYボタンを
押しながら
コントローラー1の
スタートボタンを押す

無敵状態!!



⬆無敵になったぞ！　これだったら楽に最終面もクリアーできちゃうよね。

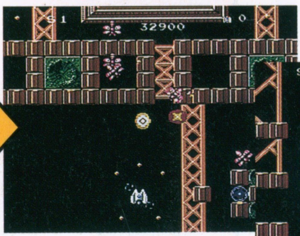
『スターソルジャー』のタイトル画面で



➡右のコマンドを入力する際、コントローラー2も必要だぞ。

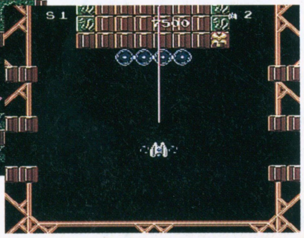
タイトル画面で
コントローラー1の
セレクトボタンを10回押して
コントローラー1の✚ボタンの
左上とBとYボタンと
コントローラー2の✚ボタンの
右下とBとYボタンを押しながら
コントローラー1の
スタートボタンを押す

フルパワーだ



⬆フルパワーであれば、どんな敵がきても怖くないぜ。

レーザー攻撃だぜ！



➡セレクトボタンでレーザーに切り替わるんだよ。

おもちゃ券 1000円 SS ファミ通チケット 900ガバス

■平成天才バカボン すすめ！バカボンズ　ゼネラル・エンタテイメント

ノラ馬が使えるのだ

神奈川県　杉山寛行（会員番号904880）

対戦モードのキャラ選択画面で



⬆たまには違うキャラクターで遊びたいのだ。ノラ馬が使えたら最高なのだ。

コンピューターを相手に勝ち抜いていくと現われるノラ馬。このノラ馬を対戦モードで使用できる秘技が発見されたぞ。対戦モードのキャラクター選択画面で、L、Rボタンを押しながら✚ボタンの左、右を順に押し、続けてB、Aボタンを押すのだ。ノラ馬の顔が現われたら成功だ。

対戦モードの
キャラクター選択画面で
LとRボタンを押しながら
✚ボタンの左、右、
B、Aボタンの順に押す

ノラ馬が登場するのだ



⬆ノラ馬なのだ。ノラ馬が使えるのだ。ビックリなのだ。これでいいのだ。

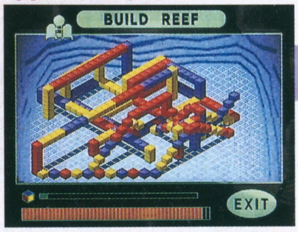
おもちゃ券 1000円 PS ファミ通チケット 1000ガバス

■アクアノートの休日　アートディンク

漁礁が全部消えちゃうぜ!!

東京都　板井慎介（会員番号904881）

漁礁を作ったけれど……

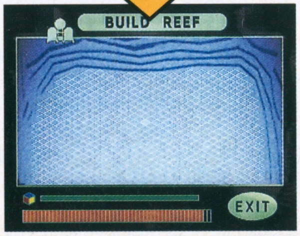


⬆漁礁を作ったんだけど、魚の集まりが悪いんだよな～。やり直したいぜ！

漁礁作成画面で
L1とL2と
R1とR2ボタンを
押しながら
セレクトボタンを押す

漁礁作成画面でL1、L2、R1、R2ボタンを同時に押しながら、セレクトボタンを押してみよう。すると、これまで作った漁礁が全部消えてしまうのだ。初めから漁礁を作り直したいって人は試してみよう。ただし、魚の数も徐々に減ってしまうので注意しようね。

全部消えるぞ!!



⬆はい、消えた～。これで初めからやり直せるのだ。今度はうまく作るぞ～。

おもちゃ券
1500円
SE
ファミ通チケット
1000ガバス

■できたてハイスクール

ビー・ピー・エス

学校は楽しくなくっちゃ!

群馬県　片野正師（会員番号904882）

名前入力画面で



理想的な学園を自分の力で作りあげていく『できたてハイスクール』。このゲームでふたつの秘技を見つけたのだ。名前入力画面のときに、〝高飛車　大好き〟と入力すると神童まりあという新たなキャラクターが登場。もうひとつは、〝99億　の男！〟と入れると資金総額が99億円になっているのだ。これできっと楽しい学園が作れるハズだね。

名前入力画面で
主人公の名前を
〝高飛車　大好き〟と
入力する

神童まりあ登場!



⬅⬆おっ！　なんだ、この新しい女の子は。なかなかカワイイ子だけど、個人状況がいまいちだな。

名前入力画面で
主人公の名前を
〝99億　の男！〟と
入力する

資金が99億だぞ



⬅⬆99億もの資金があるのだから、金に糸目をつけずに、自分の思いどおりに学校を建てられるぞ。

おもちゃ券
1500円
PE
ファミ通チケット
1500ガバス

■銀河お嬢様伝説ユナ2

ハドソン

デバッグモードで、各章にワープだ!!

広島県　帆場元基（会員番号904230）

タイトル画面で



⬆このタイトル画面のときに、右のコマンドを入力してみよう。

タイトル画面で
上、下、右、左、Ⅰ、Ⅱ、
上、下、右、左、Ⅰ、Ⅱ、
ランボタンの順に
ボタンを押す

オプション画面で



⬆すると、オプション画面になったぞ。さらに、右のコマンドを入力だ。

オプション画面で
Ⅰボタンか Ⅱボタンを
押す

『銀河お嬢様伝説ユナ２』で、各章にワープできてしまうデバッグモードの秘技が発見されたので紹介するぞ。タイトル画面で、上、下、右、左、Ⅰ、Ⅱ、上、下、右、左、Ⅰ、Ⅱ、ランボタンの順番に押そう。コマンド入力に成功するとオプション画面になって、デバッグモードと表示されるのだ。さらに、Ⅰボタンか Ⅱボタンを押して、タイトル画面に戻ろう。タイトル画面に戻ったら、スタートにカーソルを合わせてランボタンを押してゲームを始める。すると、ふつうにゲームが始まらずに各章へのワープができるメニュー画面が現われるぞ。これで、印象に残ったビジュアルシーンのある章を選んで、ゲームを楽しむことができるのだ。

デバッグモードだ!!



⬆やった～!!　これで、最後のバトルなどがいつでも手軽に楽しめるぞ。

スタートを選ぶ



⬆タイトル画面に戻ってきたのだ。そして、ランボタンを押してゲームスタート。

おもちゃ券 1000円
PS
ファミ通チケット 1000ガバス

■アーク ザ ラッド　ソニー・コンピュータエンタテインメント

召喚獣オドンの入手方法!!

埼玉県　佐藤晴樹（会員番号904883）

イーガを仲間にして



⬆オドンを手に入れる条件は、ラマダ寺院にいるイーガを仲間にすること。

チョンガラの店へ



⬆イーガを仲間にしたら、急いでチョンガラの店に行こう。すると……。

『アーク ザ ラッド』で、召喚獣オドンの入手方法を教えちゃうぞ。無敵の拳法家イーガを仲間にして、チョンガラのお店に行こう。すると、召喚獣のオドンを手に入れることができるぞ。オドンは、隣りあった敵キャラに乗り移って、敵の基本能力をコピーすることができるのだ。

オドン入手!!



⬆ステータスで、チョンガラの召喚獣を見てみるとオドンが召喚できるのだ。

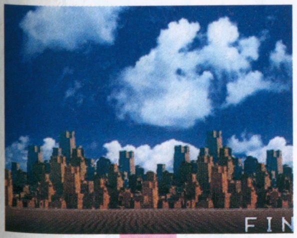
おもちゃ券 1000円
PS
ファミ通チケット 1000ガバス

■Falcata ~アストラン・パードマの紋章~　ガスト

エンディング後のお楽しみ!!

鹿児島県　秦 高志（会員番号904884）

エンディング終了後



⬆"FIN"の文字が画面に現われたら、○ボタンを押してみよう。すると……。

エンディング終了後にサウンドテストが楽しめる秘技を紹介。エンディング終了後、"FIN"の文字が画面に表示されたら○ボタンを押してみよう。すると、サウンドテストが始まりいろいろなBGMが聴けるようになるぞ。これで、キミの好きな曲を思う存分聴くことができるね。

エンディング終了後
"FIN"の文字が
画面に表示されたら
○ボタンを押す

サウンドテストだ!!



⬆サウンドテストなのだ。何度でも好きな曲を聴くことができるぞ。

ゴッドボンボン

吉田戦車

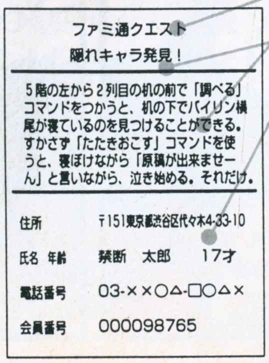
連載第六十九回



禁断の秘技 **大募集**

禁断の秘技では読者からのはがき（ファックス）を随時募集中です。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。

はがきの裏側とファックスの書きかた



キミが秘技を発見したゲームのタイトルを書こう。あて先にもゲーム名を書いて送ってね。

秘技の内容をできるだけ詳しく書いてほしい。

キミの住所と名前、年齢、電話番号、会員番号（ない人は"なし"と書く）を正確に明記しよう。コレを書かないとガバスが届かないゾ。

あて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミコン通信編集部
「禁断の秘技　○○○○（ゲーム名）」係

ファックス番号は
☎03・5351・8144
（24時間受付中）

■担当水ピン肺炎でダウン!! 病床で「大学生め…」とうわ言のように…



おたよりは「ごくらくゲーム係」まで





学校であった怖い話

THROUGHLY CAPTURING!
徹底攻略
てっていこうりゃく

いままでにも何度か紹介してきた、夏にピッタリのソフトを攻略しましょう。その名も、『学校であった怖い話』。暗い部屋でひとりでプレーすると、何か起きちゃうかも……!?

SF スーパーファミコン	アドベンチャー	バックアップカートリッジ
	バンプレスト　発売中　11800円	24メガ

何通りにも展開する"恐怖物語"

「今度の新聞で、うちの高校の七不思議の特集を組もう」。新聞部の部長のひと言が物語の発端となった。担当に選ばれた坂上修一(主人公)は、まだ1年生の新人で、どんな怪談がこの学校に伝えられているのかよく知らない。そこで、学校の七不思議にまつわる話を知っている人たち7人を、先輩が集めてくれることになった。だが当日、集まった人間は6人。まだ見ぬ7人目を待たずして、集められた6人の話が始まった……。

これがこのゲームのストーリーである。主人公であるキミは、6人の登場人物の話す怪談を順番に聞いていくことになる。どういう順番で6人の話を聞いていくかは自由。誰の話を何番目に聞くかによって、登場人物の話す物語は変わってくる。たとえば、荒井(登場人物紹介は次ページ)を最初に選んだのと2番目に選んだのとでは、荒井の話す物語はまったく異なるわけだ。そして、物語のなかでは何度も行動の選択を迫られ、選んだ選択肢によって物語の内容もさまざまに変化していく。場合によっては、途中で主人公が殺されてジ・エンドとなってしまうことも。

6人の話をすべて聞き終わったとき、ついに7人目の人物がやってきて、肝心の最後の話をすることになる。この最終シナリオの内容は、6人目に誰を選ぶかで決定するぞ。7番目の話が始まると、きっと恐ろしいことが……!?　さぁ、最終的にキミの行動は吉と出るか凶と出るか!?　納得のいくエンディングを迎えられなかったら、気のすむまで何度もトライしてみよう。プレーの進行によっては隠れシナリオも発生するし、何度もプレーすると新聞部内に霊気が集まり、恐ろしいことが起こるという噂もあるぞ。キミはいくつの恐怖を体験できるかな？

さて、今回の徹底攻略では、各登場人物の話す3番目までの物語を紹介してみた。序盤の話の一部はいままでにもサラッと触れているので、おもに第3話をメインにしての紹介となるぞ。このゲームのルートに、どれが正解ということはない。自分の聞きたい話を選んで、ゲームを進めていこう！

新聞部の部室に集まった生徒たち

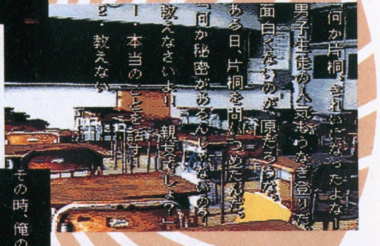


⬆新聞部の部室に集まった6人は、つぎつぎと怪談を話し始める。6人の話が終わると、いよいよ7人目の人物が現われるぞ。はたしてそのとき、何が起こるのか……!?

いくつもの怪談がキミを待ち受ける！



⬅どの選択肢を選ぶかによって、物語は微妙に変化していく。「教えてやってもいいぞ。聞きたいか？」なんて言われると、聞きたくなっちゃうよね。



⬇学校の教室でのひとコマ。ここでの選択肢の選びかたによって、この物語の結末は確実に変化する。キミは友だちに本当のことを話すか……？



⬅こんな恐ろしげなグラフィックも用意されているぞ。突然、死んだ友人の目がカッと開き、こちらをにらみつけた！　何かを訴えているのか？

こっち見るな〜

6人の話し手がキミを恐怖のドンゾコに……

それでは、登場人物の紹介をしつつ、攻略に入っていこう。まえのページでも説明したように、キミは7人目の人物が訪れるまえに、まず6人の話を聞かなければならない。聞く順番を決めるのはキミ。新堂→荒井→風間→細田→岩下→福沢と進んでもいいし、荒井→岩下→風間→新堂→福沢→細田と五十音順のルートで進んだりしてもいっこうにかまわない。もちろん、一度話を聞いてしまった人物を再び選ぶことはできないぞ。

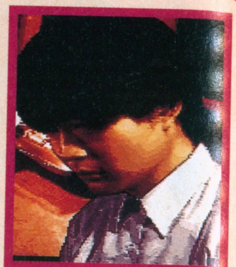
この攻略では、登場人物別に怪談をまとめている。たとえば、新堂をひとり目に選んだときに彼が話す怪談は、新堂編の"第1話"の欄に記されているわけだ。各人物の欄に話が3つ書かれているからといって、ひとりの人物が3つも話をしてくれるわけではないので、そのへん誤解のないように。

新堂 誠



高校3年生のスポーツマン。何かあったら俺に任せろ、の兄貴肌タイプである。わりとブッキラボウな口調で、凄味のきいた話を語ってくれるぞ。

荒井昭二



高校2年。おっとりした知性派。ていねいな語り口で、美しい悲劇から残酷な物語まで、幅広く語る。表情に深い影を落としつつ、淡々と話をする。

風間 望



何やら危険な雰囲気が漂う、高校3年生。自称、ウイットに富んだ、女にもてる男。だがどうやら彼は、ただの高校生ではないらしい。その実体は?

細田友晴



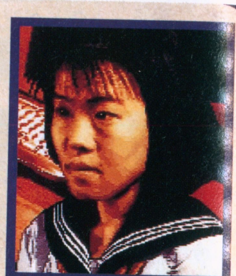
大きな体に暖かい心を包んだ高校2年生。トイレを語らせたら右に出るものはいないと言われている。実体験をまじえた怖い話もしてくれるぞ。

岩下明美



高校3年生。謎めいた美しさをもつ女性だ。怒らせると何をしでかすかわからないタイプで、独特の語り口調で主人公を心理的に追い詰めていく……。

福沢玲子

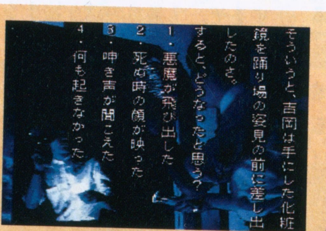


キャピキャピの高校1年。口調は無邪気だが、一風変わった怪談を話す。このメンバーのなかでは、唯一高校生らしさを持った少女だと言えるかも。

新堂 誠編

第1話

旧校舎の階段の踊り場にある、鏡にまつわる話。物語の主人公となるのは、新堂の友人の吉岡という人物。選択肢の選びかたによっては、鏡から悪魔が飛び出してくる話にまで発展する。



⬆吉岡は踊り場の鏡に合わせ鏡を試みた。ここでどの選択肢を選ぶかによって……。

第2話

学校に出没する謎の人物、飴玉ばあさん。このばあさんの持っている飴玉は、この世のものとは思えないくらいおいしいのだという。「飴玉ばあさんに会いたいか?」と尋ねる新堂だが……。



⬆ひねくれ者、佐久間の前に、ついに飴玉ばあさんが姿を現わした……!!

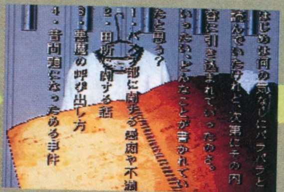
第3話

新堂を3人目に選ぶと、運動部関係の話をしてくれる。最初に「スポーツをやっているか?」と聞かれるので、「やっている」と答えるとバスケット部の話、それ以外の選択肢を選ぶとバレー部の話となる。バスケ部の話の主人公は、バスケ部キャプテンの田所という人物。わけあってバスケ部をやめた田所は、部室で妙なノートを拾った。その内容は……。一方、バレー部編のほうは、なぜか部内でケガ人が続出するというお話。なんでも、捨ててもまたいつの間にか戻ってくるという、いわくつきのボールがあるとか……。

●バスケの話●



⬆田所についていけなくなった部員は、つぎつぎとやめていった。



⬆ある日、田所は部室で妙なノートを発見。そこに書かれていたのは!?



⬆田所はついにノートの持ち主と会うことに。その持ち主の姿は……。

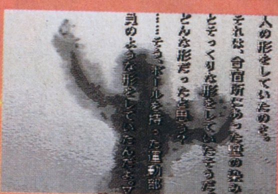
●バレーの話●



⬆備品整理の1年生は、ボールが1個増えていることに気がついた。



⬆けっきょく、その奇妙なボールは焼却炉で焼き捨てることになった。

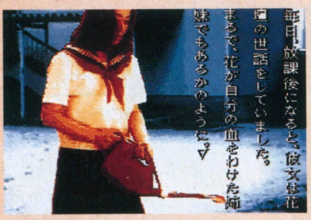


⬆すると、火のついたボールは部室まで飛んでいき、妙な焼け跡を残す。

荒井昭二編

第1話

荒井は、学校の地縛霊について語り始める。この話は、途中の選択肢の選びかたによって、体育館にまつわる話、焼却炉にまつわる話、花壇にまつわる話と、いろんな方向に展開するぞ。



⬆花を愛する早坂桃子。学校の花壇の花を、彼女は誰よりもかわいがっていた。

第2話

旧校舎の話。いきなり最初の選択肢から物語は分岐するぞ。一方は桜井という男の先生が主人公、もう一方は教育実習生の佐々木という女の先生が主人公で、どちらも校舎の見回りのお話。



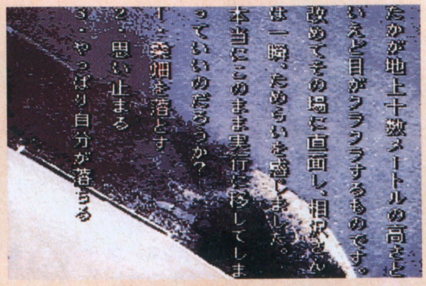
⬆旧校舎をどう思うか主人公に尋ねる荒井。ここでどの選択肢を選ぶかが重要。

第3話

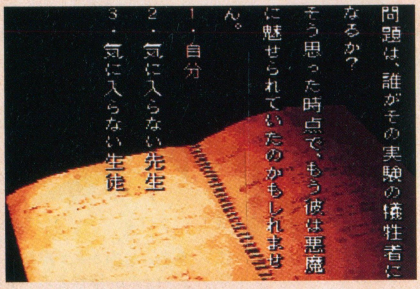
このお話は、なんと、高いところからの飛び下りについて。相沢という男子生徒は、高いところから落ちたら人間はどうなるのか、非常に興味を持っていた。飛び下りる瞬間、人は何を思うのだろうか？　気持ちのいいものなのだろうか？　そして、本当に死ぬのだろうか？　考えたすえに、相沢は実験台に誰かを学校の屋上から突き落とすことに決めた。実験台は誰にしようか？　嫌いな生徒？　嫌いな先生？　それとも……自分……？　ここで実験台を誰にするかによって、ストーリーは大きく変わっていく……。



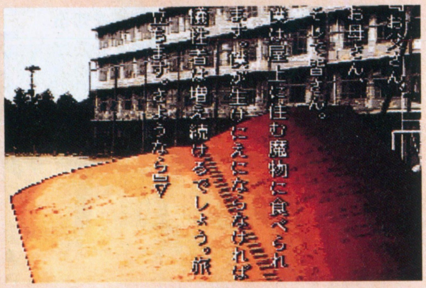
⬆飛び下り自殺の瞬間を見たことがあるという荒井。淡々と語る。



⬆下を見下ろして、相沢は一瞬ためらいを感じる。思い止まるか？



⬆校舎の屋上から突き落とされる犠牲者は？　キミなら誰を選ぶ？



⬆相沢の家を調べると、いままでの出来事を記した日記帳が見つかった。

風間 望編

第1話

風間、いきなり主人公に、水を持って来いと要求。ここで指示に従うか従わないかで、物語は大きくふたつにわかれる。ひとつは動物霊の話。もうひとつは心霊写真の話だが……。



⬆風間はこの写真に霊が写っているという。ヒザのあたりに注目すると……。

第2話

なんか知らんが、風間、小話を連発。新しい怪談をせがんでもせがんでも、話はほんの一瞬で終わってしまう。キミは我慢して彼の話を最後まで聞くか？　それとも途中で見切るか？



⬆短い話を連発する風間。6人のなかで、いちばん個性の強い人物かもしれない。

第3話

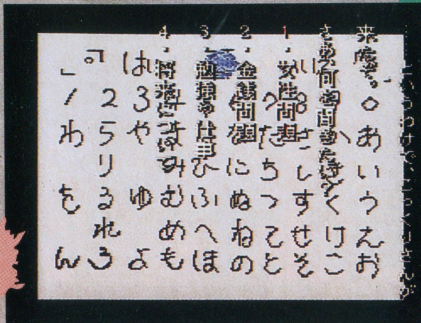
風間を3番目に選んだときの話は、みんなもよく知ってるこっくりさん。風間が言うには、高級霊のこっくりさんを呼び出すには、500円玉が必要とのこと。10円玉ではダメらしいんだな。こっくりさんに聞ける項目は4つ。"女性問題"、"金銭問題"、"勉強と仕事"、そして"将来について"。当たるかどうかはべつとして、キミも気になることがあったら、ここで何か占ってもらったらどうだろう。500円玉が画面の上をスゥーッと動いて、答えを導き出してくれるぞ。展開によっては、こっくりさんをやらずに終わる場合もあるよん。



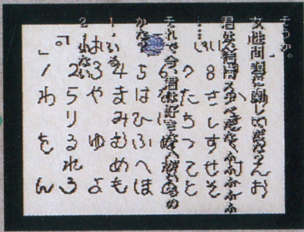
⬅これからこっくりさんを始めようと言う風間。読者のみんなもやったことあるよね。風間のこっくりさんは500円玉を使う。

⬇さあ、こっくりさんが始まったぞ。4つの項目のうち、キミは何について尋ねるかな？　やっぱ女性問題かな。

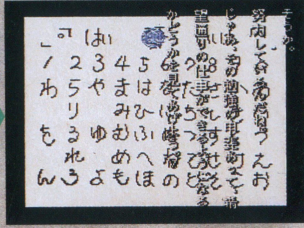
こっくりさん始まり！



女性問題を占う



⬇女性問題を選ぶ。キミはま、好きな人がいるのかな？



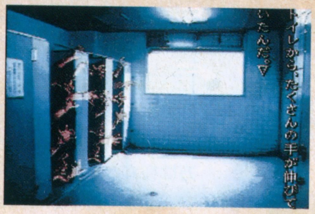
⬇仕事について。キミは将来、希望の職業に就けるか？

仕事について占う

細田友晴編

第1話

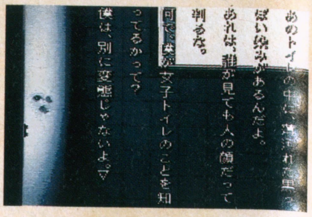
細田がこの学校の入学試験を受けたときの話。試験場で仲よくなった中野という受験者とともにトイレに行った。するとそのトイレから無数の腕が溢れ出て、中野と細田を襲うのだ……。



☗トイレからは無数の腕が溢れ出ていた。この腕から逃げられるのだろうか？

第2話

この学校にあるトイレのシミの話。女生徒に頼まれ、トイレのシミを調べた細田は邪悪な霊気を感じた。先生に相談に乗ってもらうとき、どの先生に話すかで話がいろいろ分岐するぞ。



☗またトイレのお話。ここのトイレのシミからは邪悪な霊気が出ているという。

第3話

「学校で教室以外にいちばん人が出入りするのはどこか？」という質問をしてくる細田。答えはトイレ。なんとこの学校には、絶対にトイレに行かない生徒がいるという。名前は竹内清。なぜトイレに行かなくても平気なのか？　細田はこの秘密を知るために竹内を毎日観察することにした。観察を続けていくと、細田が観察していたことが竹内にバレてしまう。細田ピンチ。ここでの行動により、謎のお茶の話か、旧校舎のトイレにうごめく植物の姿をした怪物の話かのふたつに分岐する。この植物の正体は……。



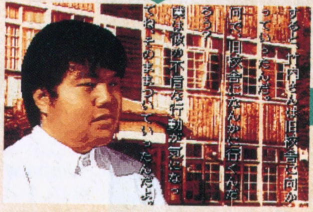
☗やべ、観察してるのがバレちゃった。なんと言ってごまかそうか？　このピンチをチャンスにかえなくては……。



☗なんか竹内さんのお宅にご招待されちゃいました。よーし、このチャンスを活かして竹内さんの秘密をつかむぜ。



☗お茶を勧めてくる竹内さん。このお茶がトイレに行かない秘密なのか？



☗バレた数日後、旧校舎に入っていく竹内を発見。こっそりあとをつけてやるぜ。



☗あ、竹内さんが旧校舎のトイレに入っていった。旧校舎のトイレを使うなんて。



☗なんかイヤなものが見え隠れしてます。この植物はいったいなんなんですか!?

岩下明美編

第1話

いじめられっこの内山浩太の話。いじめに対する質問を岩下からいろいろされる。不真面目な答えをしていると、岩下を怒らせてしまい、たいへんなことになる。気を付けて返答しよう。



☗いじめられた内山のことを語る岩下はなんか怖い。内山と何か関係が……。

第2話

主人公が優しいかどうか訪ねてくる岩下。いくつかの質問の答えかたによって、ある男子生徒の悲劇の話と北島なつみという女生徒と交際した話のふた通りの話に分岐していくぞ。



☗この写真は北島なつみがメインのお話。ジェラシーの強い女生徒の話です。

第3話

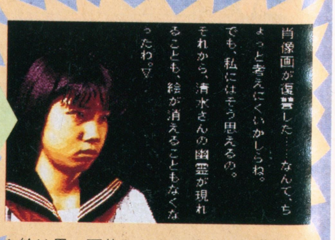
「絵は好きか嫌いか」という質問をされる。不真面目に答えたうえ、嫌いと答えるとそこで話は終わる。好きと答えると美術部の話へ。この学校の美術部からは何人もプロの画家が出ているという。その美術部のなかに清水智子という女生徒がいた。清水は絵の制作中何者かに殺害されてしまう。しかし、死んでしまって誰も手をつけていない清水の絵が日々完成していくというのだ。その後、美術部員たちが絵を処分しようとするが……。絵の処分のしかたでいろいろな話に変化していく。ほとんどの話が悲しいものばかりだ。



☗岩下は美術室に埋もれている絵を取り出して主人公たちに見せた。この絵の作者は絵の完成寸前に殺されてしまった。



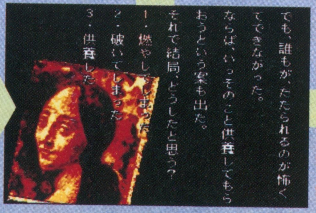
☗お坊さんを呼んでもダメでした。何度やっても供養できません。そのまま絵は完成して、どこかへ消えてしまいました。



☗絵は男の死体とともに彼女のお墓にあった。絵は犯人を捕まえたのでしょうか。



☗清水が死んでも、絵は完成していった。清水は死んでも絵を描き続けたのだ。



☗この絵は美術部員たちの手により、処分されることになった。どう処分する？



☗ボーっと燃えるはずの絵が燃えずに残っている……。この絵は呪われてます。

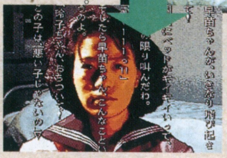
福沢玲子編

第1話

福沢は、ちょっと変な友人の元木早苗の話をする。福沢が保健室へ行くと早苗がベッドで寝ていた。ここでの選択により、エクトプラズムの話か血の儀式の話かのふた通りに分岐する。



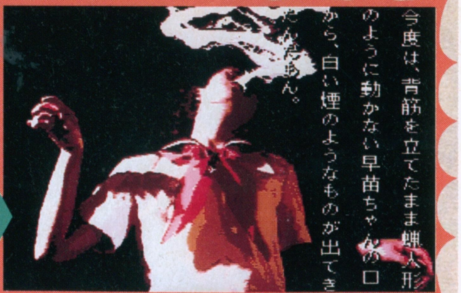
➡保健室で寝ている早苗ちゃん。さて、声をかけるかそのままほっとくか……。



⬅なんとベットが動いて……。



⬇早苗ちゃんのようすが変だ。どうしたんだ?



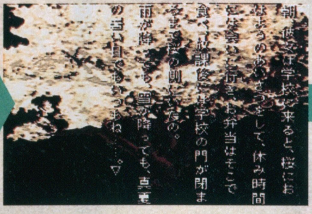
➡なんと!! 早苗ちゃんの口からエクトプラズムが出てる!!

第3話

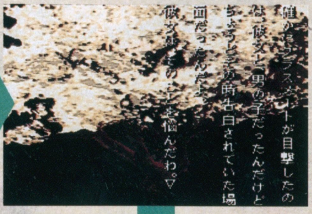
「花が好きか?」という質問を主人公にしてくる福沢。植物には意識があって、ものごとを理解することができるという。ここで登場するのは旧校舎の裏にある大きな桜。「この桜の木が怖いか?」という質問に対して怖いと答えると、桜の木と会話を交わすことができた東条深雪という女生徒の話を聞くことができる。逆に桜の木が怖くないと答えると、この桜の木には悪霊がついているという話になる。悪霊のついた桜の話は、桜を切り倒すか切り倒さないかで、また話がふたつに分岐していくぞ。



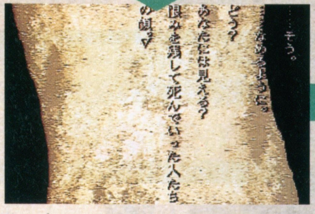
⬆植物の神秘について語りだす福沢。旧校舎の裏の桜も強い力があるという。



⬆この桜と話をするという女生徒がいた。東条深雪というものしずかな生徒だ。



⬆だがひとりの男子生徒と仲よくなり、東条は桜と話をしなくなってしまった。



⬆この桜には悪霊が取りついているという。いったいどんな災厄があるのか……。



⬆この桜を見ると、人の顔が見えてくるという。キミにはその顔は見えたか?



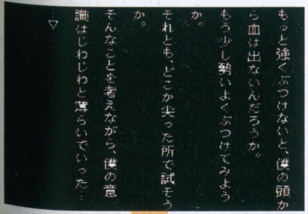
⬆そして桜に別れを告げようとした終業式。なんと桜は彼女のことを……。

そして! 7人目が来る……

6人目の話が終了すると7人目の話になる。6番目に誰の話を聞いたかによって7人目のストーリーが変化するのだ。ここで紹介するストーリーは、新堂が6人目になったときのものだ。

新堂の第6話は、呪いの本の話。いろいろなストーリーへと分岐するが、最終的に主人公は何者かによって殴られ、気絶させられてしまう。意識を取り戻すとそこは新聞部の部室。体を起こそうとしても起こせない。なんと主人公は縄で縛られているのだ!!

そこには新聞部部長の日野と6人の姿があった。混乱する主人公。そして日野がこう言った、「これはおまえに対する復讐だ!!」。



⬅ガン!! 鈍い音が後頭部から……、いったい何が。



⬅目を覚ますとそこはなんと新聞部の部室だった……。



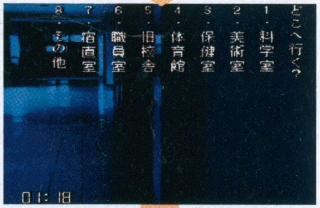
⬆6人以外にも部長の日野さんの姿が。いったいどうしてこんな目にあうのだろうか? 彼らは主人公を捕まえて復讐するため、会を開いたと言う。復讐されることなどしていないはずだ。



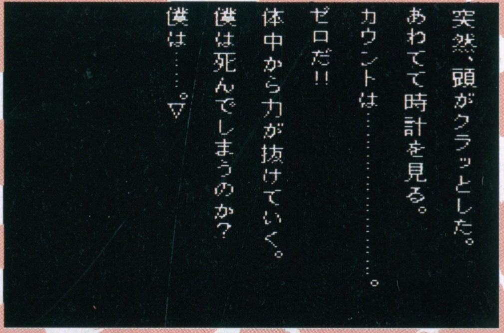
⬆日野たちは主人公に毒を飲ませた。解毒剤が学校のどこかに隠されていると言う。ここはしかたなく解毒剤を捜そう。



⬅どこかに解毒剤が……。奴らは気が狂っている。



⬅ダメだ!! 見つからない。もしかしたら……。



⬅もしかしたらあそこに解毒剤が……。しかし、体に毒がまわった……。もうだめだ。

BAD END!



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

NEW SOFT

新着ゲーム通信

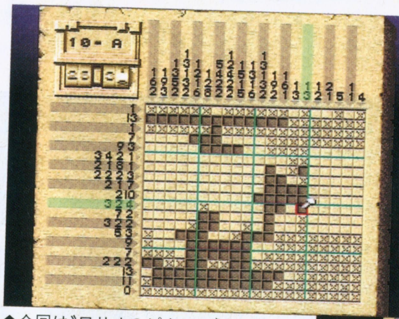
SF スーパーファミコン　マリオのスーパーピクロス

パズル　バックアップカートリッジ　8メガ

任天堂　9月14日発売予定　7900円

人気のピクロスがまた登場

ゲームボーイやスーパーファミコン放送でも人気のピロクスが、またまた登場。フィールドの上と左に表示された数字をたよりに、マスをけずってイラストを完成させよう。間違ったマスをけずってしまうと、持ち時間がマイナスされてしまうぞ。1問の制限時間は30分。ひとつのレベルは12問で、レベルクリアーすると遊べる問題が増える。ぜんぶで300問あるぞ。



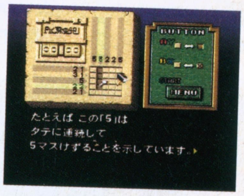
⬆今回は〝ワリオのピクロス〟というちょっとむずかしいモードも追加されたぞ。

コリコリとけずって

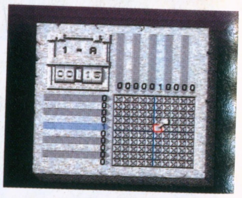
絵を完成させよう！

⬇絵が完成すると自動的に彩色されるぞ。最大25×20の大きなフィールドも登場だ。





⬅まず解きかたを覚えよう。かんたんだよ。



➡最初の問題はこんなにやさしいものなのだ。

SS サターン　X-MEN

アクション　CD-ROM

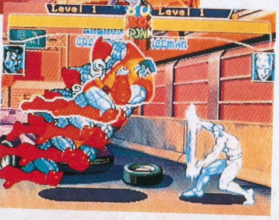
カプコン　9月29日発売予定　5800円

超話題作がはやくも登場

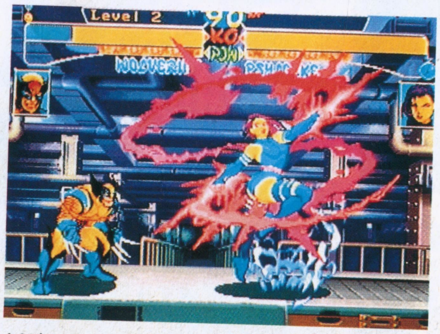
先進のシステムを詰め込んだ人気の対戦格闘ゲームが、アーケードからサターンに完全移植されるぞ。これまでの格闘ゲームでの良いところをすべて継承しながら、Xパワーゲージやスーパージャンプなどの新要素を導入し、原作のイメージがみごとに再現されているのだ。さまざまな特殊能力を持ったミュータントたちの、究極の闘いがいま始まろうとしている。



⬅Xパワーを使った超強力な必殺技が炸裂したぞ。こりゃたまらん。



➡オートガードを使えば、こんなに激しい攻撃を防ぐことも可能だ。



⬆30年にわたって絶大な支持を受ける『X-MEN』は、アメリカだけでなく日本でも大人気だぞ。多くのメンバーのなかから、とくに人気の高いキャラが総登場するのだ。



⬅鋼鉄をも切り裂く必殺技だ。



➡見た目にもハデな技が多い。



⬅必殺技が連続ヒットしたぞ。

SF スーパーファミコン 機動戦士Zガンダム(仮題)

シミュレーション / バックアップカートリッジ

バンダイ　発売日未定　価格未定　24メガ

あの『機動戦士Zガンダム』がシミュレーションゲームになって登場。プレーヤーはZガンダムを操作して、さまざまな戦術を立てながら敵と戦っていくのだ。おなじみのキャラクターたちも総出演しているので、『Zガンダム』の世界に浸りながらプレーできるぞ!





➡リアルで戦術的な戦闘が楽しめる。

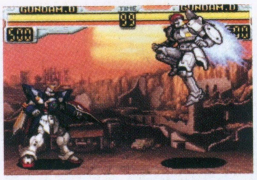
ガンダムファンも大満足!?

SF スーパーファミコン 新機動戦記ガンダムW(仮題)

アクション / カートリッジ

バンダイ　発売日未定　価格未定　16メガ

現在テレビ放映されている人気アニメ『新機動戦記ガンダムW』が、対戦格闘ゲームになって登場。プレーヤーが使用できるモビルスーツは全部で10体。サーベルやバルカン砲などを使ったり、派手な必殺技を駆使して、モビルスーツどうしの迫力ある戦いに挑戦せよ!



ド派手な演出が



たまらんのぉ〜

⬆数々のバトルをくり返して、無敵のパイロットを目指すのだ!

SF スーパーファミコン SDガンダムX3(仮題)

シミュレーション / バックアップカートリッジ

バンダイ　12月発売予定　価格未定　12メガ

人気シミュレーションゲーム、『SDガンダムX』シリーズの最新作が発売されるのだ。今回登場するモビルスーツの数は、なんと140体以上。また、最高4人までが同時にプレーできるようになったぞ。新システムが多数搭載されて、楽しみかたが増えたのがうれしいね。

シリーズ中の最高傑作!?



⬅最高4軍対決が可能。どの軍を使う?



⬅新システムが多数搭載される予定だぞ。



⬅特製チップによってコンピューターの思考時間を短縮。

SS サターン 機動戦士ガンダム(仮題)

アクション / CD-ROM

バンダイ　発売日未定　価格未定

不朽の名作『機動戦士ガンダム』が、横スクロールのアクションゲームになってサターンに登場。プレーヤーはガンダムを操り、あらゆる角度から出現する敵と3D空間で戦っていくのだ。随所に盛り込まれた懐かしのアニメーションはファンには感涙もののデキだぞ。

アムロとシャアが復活!

➡敵は前方や後方、あらゆる角度から襲ってくるぞ。





⬅懐かしの名シーンや名場面を楽しもう。

SS サターン NINKU-忍空-(仮題)

アクション / CD-ROM

セガ　'95年発売予定　4800円

コミック、アニメともに人気の『NINKU-忍空-』が、対戦格闘ゲームになってサターンに登場。キャラの動きはすべてアニメスタッフによって描かれているので、リアルなバトルを楽しむことができるのだ。CGとセル画の融合による原作に忠実な世界で戦いに挑め。

リアルな動きに大興奮!



➡原作の持つ世界観がリアルに表わされているのだ。うれしいね。



⬅原作同様、各キャラの必殺技を忠実に再現しているのだ。スゴイ。

必殺技を使いこなせ!

SS サターン ドラゴンボールZ 超武闘伝(仮題)

アクション / CD-ROM

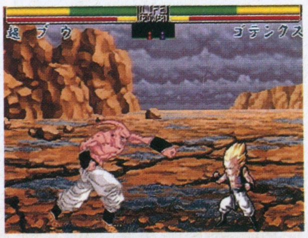
バンダイ　11月発売予定　価格未定

ついに『ドラゴンボールZ』がサターンに登場するぞ。対戦や天下一武道会はもちろん、サターンならではもオリジナルモードも搭載される予定なのだ。また、各キャラクターは10以上のド派手な必殺技を持っているので、これまでにない大迫力の戦いが楽しめるぞ。

激しいバトルに挑戦せよ



⬅戦闘時には必殺技のかけ声、セリフが入る。



⬅地上や上空ステージに新たな戦いの場が加わるらしいぞ。

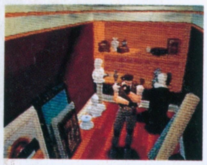
PS バイオハザード

アドベンチャー
CD-ROM

プレイステーション　カプコン　発売日未定　価格未定

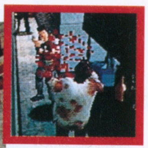
古びた洋館を舞台にしたホラーアドベンチャーゲーム。プレーヤーは2人の特殊警察隊員から主人公を選び、洋館で起きる事件や謎を解決していくのだ。最終目的は、特殊警察のメンバーを助けながら全員で館を脱出すること。す速く判断して謎を解き明かすのだ!!

➡主人公によって物語が変化していくぞ。



猟奇殺人事件発生!





⬆不気味な生物が突如隊員を襲う！　対処方法を自分で考えろ。

PS ツインビーミラクル ～不思議なベルの大陸～

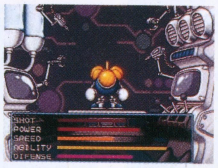
RPG
CD-ROM

プレイステーション　コナミ　'96年発売予定　価格未定

あの『ツインビー』が、RPGになってプレイステーションに登場！　このゲームの特徴は、冒険中に入手したアイテムによってツインビーを改造できること。これによってオリジナルツインビーが作れるのだ。新しい試みが多数導入されたこのゲーム、期待して待とう!!

あらゆる謎に立ち向かうツインビーチーム登場!





⬆エンジンやパワーモーターを交換することで、オリジナルツインビーが作れる。

➡ツインビーはピコハンマーで攻撃する。





⬅リボンアタックで、敵を攻撃するのだ。

PS 通天閣

シューティング
CD-ROM

プレイステーション　ソニー・ミュージックエンタテインメント　11月発売予定　5800円(予価)

大阪名物をたくさん盛り込んだ、妙なシューティングゲームが発売されるのだ。自機がくり出す特殊な"通天閣ビーム"や、たこ焼き型のボムを発射する敵など、ひとくせもふたくせもあるようなキャラやアイテムが目白押し！　大阪好き(?)にはたまらないゲームだぞ。

コテコテシューティング!

➡もちろん、ホーミングミサイルといった攻撃も用意されている。





⬅画面は縦スクロール。初心者からマニアまでが楽しめるシューティングゲームなのだ。

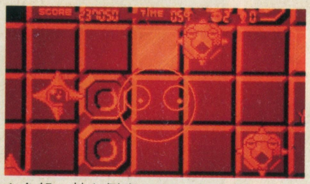
VB バウンド・ハイ

アクション
カートリッジ

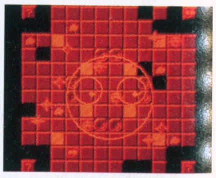
バーチャルボーイ　日本システムサプライ　'96年発売予定　価格未定　容量未定

簡単操作で誰もがハマる、立体感あふれるアクションゲーム。主人公をうまくジャンプさせながら、地面にいる敵に向かって体当りして倒すのだ。地面にはアイテムが隠されている床や、1回跳ねると壊れる床が設置されているので注意深く場所を選んでジャンプせよ。

ビョ～ンビョ～ンとジャンプしよう!



⬆全部の敵を倒すとクリアーになる。



⬆主人公はボール型のロボット。上手にジャンプさせて全面クリアーを目指そう。

明子とあらじ、(泉)の はいぱあ 新着情報





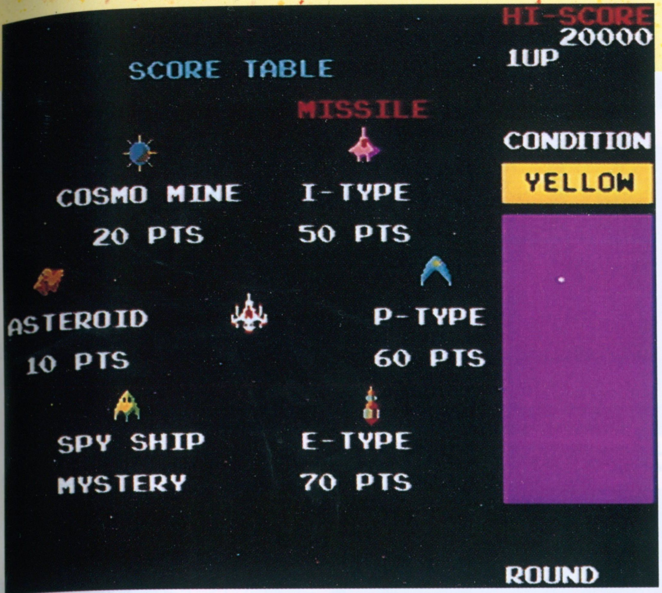
⬆人気ドラマの『NIGHT HEAD』がアドベンチャーゲームに！　ファンは要チェックだ!!

⬇アドベンチャーゲーム『スナッチャー』がプレイステーションに登場。コナミが発売。



明子　ビッ、ビッ、ビッグニュ～ス。
あらじ　なんだなんだなんだ！
明子　このはいぱ～新着情報に、新人さんが入ってくるんですよぉ～。!
あらじ　なにっ！　それは楽しみ。
明子　名前は小野泉さん、27歳です。
あらじ　う～ん、キュートな名前。年上かぁ、ウヒヒヒヒヒ♥
明子　なに変な想像してるんですか。
あらじ　速く仕事終わらせて、泉ちゃんに会いにいこ～っと！　じゃあ、サクサクいっちゃうよ。豊川悦司や武田真治が出演していたテレビドラマ『NIGHT HEAD』がプレイステーションに登場。発売元はフジテレビだ。アスキーは、ミニ四駆のレースゲームを発売するんだってさ。
明子　フンフン。……泉ちゃんはナムコのゲームが好きって言ってたナ。
あらじ　なにぃ～！　ナムコ情報だってありまっせ。スーパーファミコンで『スーパーファミリーゲレンデ』っていうスキーゲームを出すんだ。
泉　へぇ～、そうなんですか……。
あらじ・明子　ワッ、ビックリ！
泉　……新しく入りました、小野泉です。ちなみに男です……。
あらじ・明子　…………。
泉　ベックがプレイステーションに参入するらしいですよ……（スタスタスタ、とその場を去る)。
あらじ　あぁ～ビックリした。まさかヤローだったとは。
明子　なんか謎めいた人ですねぇ～。
泉　……なにしゃべってんですか。
あらじ・明子　ワッ、またビックリ！
泉　……てめぇら俺様をナメンなよ。
あらじ・明子　ヒィ～、コワイィ～!!

イラスト：餅月あんこ



ナムコミュージアム VOL.1

シンプルな操作、優れたゲーム性でハマリ度の高い往年のナムコの人気ゲームたちが、1本のソフトになってプレイステーションで登場だ。このソフトに盛り込まれているすべてのゲームは、アーケードのビジュアルの細かい部分まで忠実に再現された、完全移植になっているぞ。

PS プレイステーション	バラエティーゲーム	CD-ROM
	ナムコ　'95年11月発売予定　価格未定	

往年の名作が1本のソフトに!!

ナムコゲームをいくつかまとめたソフトを発売して欲しいというファンからの声に答えて、往年の名作ゲームをまとめたソフトが発売されるぞ。この『ナムコミュージアム』でプレーできるゲームは、全部で7種類。世界中で人気を集め、数々の続編も作られた『パックマン』をはじめ、『ラリーX』、『ボスコニアン』などといった懐かしのゲームをプレーすることができるのだ。さらに、プレイステーションに移植されるにあたって、『パックマン』、『ギャラガ』といったシューティングゲームには、スクリーンサイズがノーマルとアーケードのふたつのモードが用意されている。また、グラフィックの細かい部分まで忠実にアーケード版と同じように再現されている。完全移植されたゲームの数々は、昔のソフトだけれどもまったくといってもいいほど古さを感じさせないできのよいゲームばかりだぞ。

ユニークなオープニングだ!!



こんなゲームが入ってるぞ

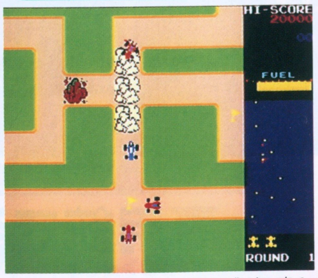
懐かしいゲームが多数用意されているこのゲーム。BGMやグラフィックなども、当時のものがそのまま移植されているのだ。ここでは、そのなかのいくつかを紹介するぞ。

トイポップ



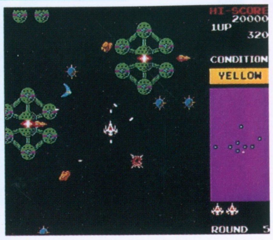
⬆ふたり同時プレーも可能。お互い助け合ってステージクリアーを目指そう。

ラリーX



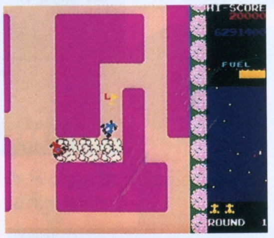
⬆敵のクルマに追われる緊迫感が、病みつきになることまちがいなしだぞ。

ボスコニアン



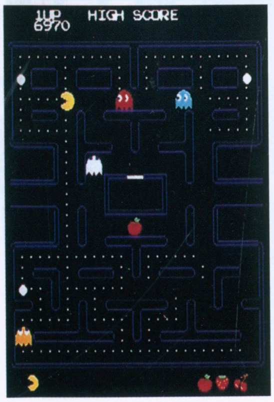
➡ガンガンミサイルを撃って、敵の基地を破壊するのだ。

ニューラリーX



⬅プレイヤーのクルマの大きさも昔のサイズのままなのだ。

パックマン



⬅ノーマルとアーケードのふたつのスクリーンモードが用意される予定なのだ。

ほかにもこんなのがあるぞ!!

左で紹介した以外にも『ギャラガ』、『ポールポジション』といったゲームが入っているぞ。まだ、画面が公開されていないので、今回はアーケード版の写真でガマンしてほしい。

ギャラガ



⬅アーケードと同じスクリーンでゲームを楽しみたい人は、寝ながらプレーするのもいいかも。

ポールポジション



➡ドリフトやブレーキング感覚は、実車さながらだ。

開発状況

今後『ナムコミュージアム』をシリーズ化していく予定です。ご意見などをお待ちしています。
ナムコ　ぱいん



HORNED OWL

プレイステーションに、銃を使った3Dシューティングが登場するぞ。近未来都市でのテロ行為を阻止するのだ。

PS プレイステーション	シューティング	CD-ROM
	ソニー・コンピュータエンタテインメント '95年発売予定 価格未定	

撃って撃って撃ちまくれ

ついにプレイステーションにガンシューティングが登場。専用銃とリアルな映像により、射撃の爽快感が楽しめるぞ。もちろん、パッドやマウスでもプレー可能。しかも、パッドでプレーするときには難易度が下がる親切設計!!

プレーヤーは機甲機動隊の隊員となり、高機能装甲服に乗り込み出動するのだ。通常弾とグレネード弾を使いこなして、街の破壊を最小限に抑えながら、すべての敵を破壊しよう。さまざまな舞台を走りまわり、強大なテロ組織〝メタリカ〟を壊滅するのが使命なのだ。

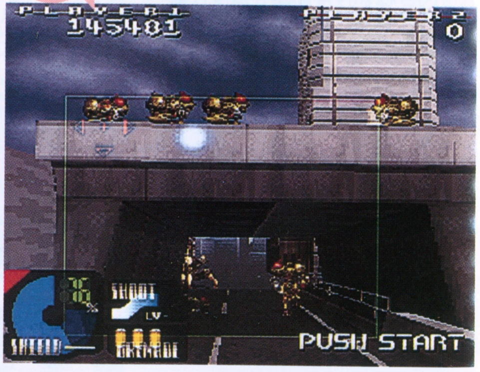
テロ組織を壊滅せよ



⬆街角から出現する敵たちを、かたっぱしから撃ち壊せ。ステージ最後にはボスキャラも登場。とにかく撃て!



⬅テロリストは空からも襲いかかってくる。油断は禁物なのだ。

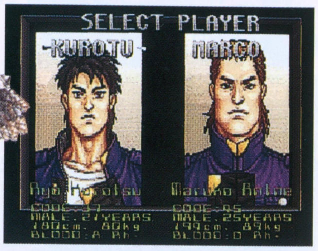


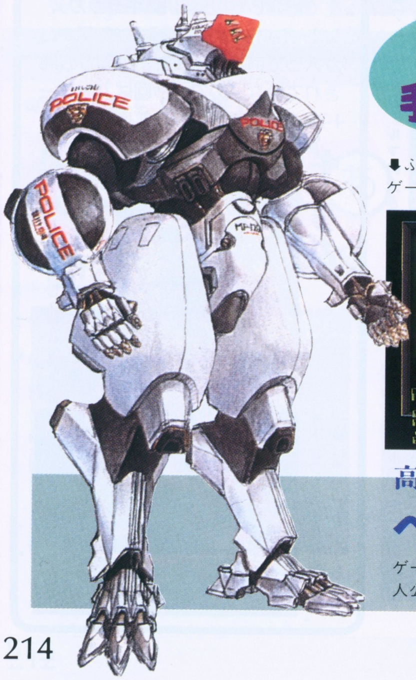
⬆プレーヤーの銃には、弾が16発込められている。全弾撃ちつくしてしまっても、リロードすることでまた16発装填されるぞ。

敵は手ごわいぞ



⬇ふたりの主人公の能力に差はないが、ゲーム中のナレーションなどが変化する。



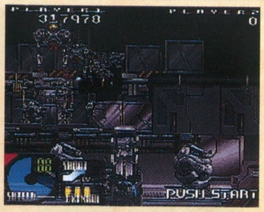


高機能装甲服 ヘラクレス

ゲーム中に見ることはできないが、主人公たちが乗り込む最強の兵器なのだ。

専用銃で楽しさ倍増

専用銃はソフトに1丁付属する。しかもふたり同時プレーをするために、コナミから単品での発売もあるのだ。2丁拳銃なんて遊びかたもできるぞ。



⬅ゲームの雰囲気にピッタリのカッコいいデザイン。気分はもう機甲機動隊だ。



犯罪都市の治安を守るのだ

主人公は、対テロ警察である機甲機動隊員だ。そして、大規模なテロ行為の情報をキャッチし、出動するところから物語が始まるぞ。〝ドラマシンクロシステム〟の採用で、プレー中は味方からの通信などの音声情報が、絶えず飛び込んでくる。これは、どちらの主人公をえらんだか、またはふたり同時プレーかによって、セリフが変わるぞ。重要な場面ではアニメーションも挿入されるのだ。マンガ家の士郎正宗がデザインした魅力的なキャラが、近未来の世界感をより引き立たせているぞ。さらに、エンディング曲には元TOTOのボーカリストであるジョセフ・ウィリアムスが参加し、物語をいっそう盛り上げてくれるのだ。

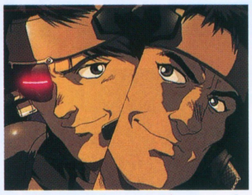




⬆こいつがテロ組織〝メタリカ〟のリーダーなのか？　凶悪な表情だ。

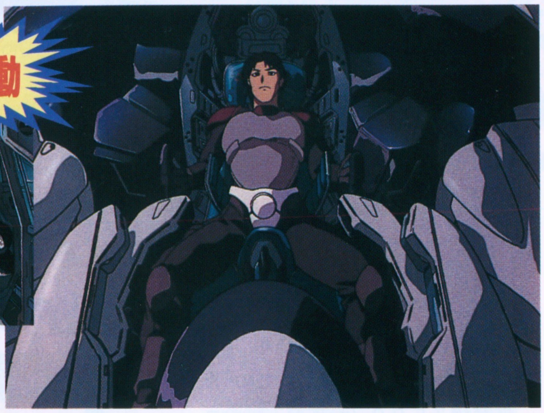






機甲機動隊出動





⬆高機能装甲服は、いつでも出動できるように整備されている。

➡ヘラクレスに乗り込む主人公。機甲機動隊、緊急出動なのだ。

敵の兵器を撃破し、ボスを追いつめろ！

プレーヤーはつぎつぎと入ってくる情報をもとに、テロ行為が行なわれてる場所をつきとめ、敵を撃破していかなければならない。ただし、敵はどんな場所に現われるかわからず、街中での銃撃戦になることも多いのだ。流れ弾で街を壊さないよう、注意する必要があるぞ。場所によっては射撃のウデも要求されるゲームなのだ。



⬆一見、平和そうに見えるが、いたるところに敵が潜伏しているぞ。



⬅ハイウェイにも敵が出現。間違っても橋を壊したりしないように。



⬇飛びまわる敵を追いかけて、完全に撃破しよう。1機たりとも逃がすな。



⬆敵の倉庫に突入だ。ロボット兵器が並んでるぞ。ぜんぶ壊しちゃおう。

巨大なボスが現われたぞ!!



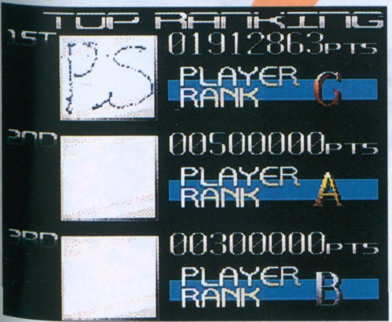
⬅ステージのボスと一騎討ちだ。こんなときこそ強力なグレネード弾を使っちゃおう。

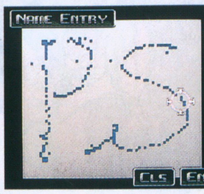




ネームエントリーがカッコいい

ネームエントリーは、銃で撃ち抜くことで自由にデザインできるのだ。イニシャルやマークなどを、画面いっぱいに刻めちゃうぞ。





⬅⬆ハイスコアーを出して、ネームエントリーを楽しもう。

開発状況

新システム搭載のGUNシューティング。年末に期待してね！　ソニー・コンピュータエンタテインメント　広報





待ちに待った『天外魔境ZERO』の世界が、ついに明らかになったのだ。今週は、その気になる世界に登場する乗りものやフィールドの風景、モンスターなどを紹介するぞ。

ハドソン	RPG	バックアップカートリッジ
収穫日未定	価格未定	容量未定

メーカーだより

『天外魔境』の舞台をスーパーファミコンに移し大暴れするぞ。広井王子氏の描く壮大なストーリーを体験してください。

開発状況……60パーセント

今度の『天外』も奇想天外だ!!

PCエンジンで人気を博した『天外魔境』シリーズの最新作が、スーパーファミコンに登場!! この『天外魔境ZERO』は、奇想天外なストーリーがくり広げられる、おなじみジパングを舞台にしたRPGなのだ。今回は、その世界に登場するユニークなモンスターやダンジョン、町の画面を紹介するぞ。そして、『天外』シリーズで毎回登場するいっぷう変わった乗りものも紹介しちゃうのだ。また、新たに追加されたシステムの要素のマものについても詳しく教えるぞ。

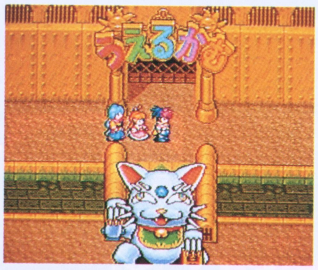
これが『天外』の世界だ!!



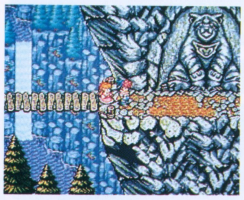
➡この村が、主人公の生まれ育った火影村なのだ。左に見える家がヒガンの家。



⬅大きな木が見えてきたぞ。木のなかに入ってみよう。木のなかには、ある人物が待っているぞ。



⬆きらびやかに輝く城。入り口の近くには、巨大な招き猫ロボが門番をしている。



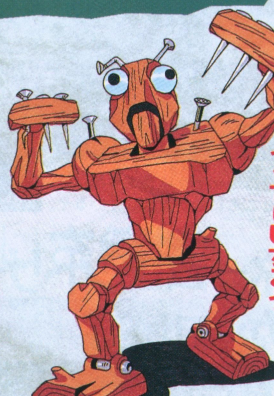
⬅600年まえに地獄の王と戦った、火熊、大神などの石仏が建っている。



⬅これが、『天外魔境ZERO』の戦闘シーンなのだ。巻物を使ったときのビジュアルシーンは最高だぞ。

個性豊かなモンスターたち!!

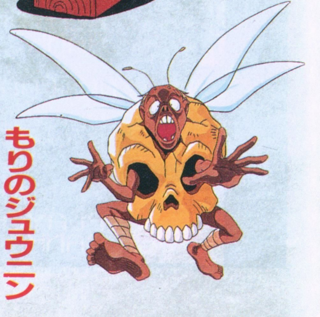
このゲームには、いろんな姿をしたモンスターが登場する。今回紹介するモンスターは、火熊国で登場。それぞれに特殊能力を持っていて、ゆきおとこは、氷系の攻撃を得意としたり、うっでぃいちごうは、体のあっちこっちから飛び出た針で攻撃をしてきたりするぞ。モンスターたちの特殊攻撃には十分に気をつけよう。



うっでぃいちごう



ゆきおとこ

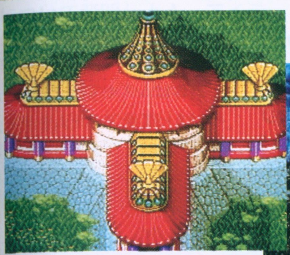


もりのジュウニン

『天外ZERO』の世界の乗りものを紹介するぞ!!

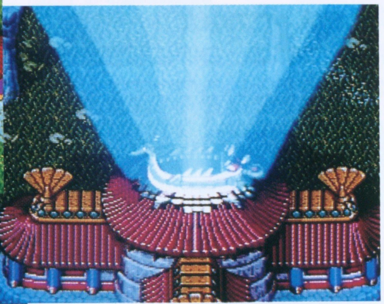
紙の船や空を飛ぶ城、巨大仏像などといった、いっぷう変わった乗りものが登場するのも『天外』シリーズの魅力のひとつ。この『天外魔境ZERO』では、孔雀明王という、孔雀の形をした空を飛ぶことのできる船が登場するのだ。この孔雀明王は、空を飛ぶ以外にもさまざまな能力を持っているということだから、敵を攻撃したりとか、孔雀型のロボット変形したりすることができるかもしれない……。

御殿から閃光が



➡孔雀の模様をした建物。ここに孔雀明王が眠っているのだ。

⬇孔雀御殿の天井が開いて、閃光とともに現われた孔雀明王。まぶしいぜ!!





⬆孔雀御殿の天井を壊しながら、飛び上がろうとする孔雀明王の姿なのだ。船体の尾翼が開いて、船の全貌をあらわにしはじめたぞ。

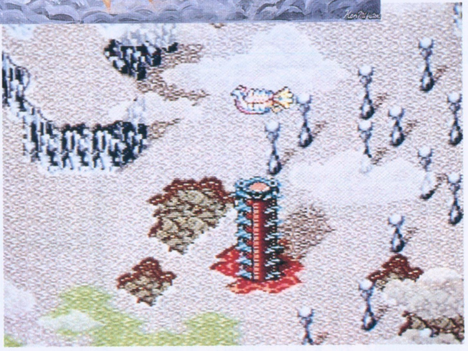
孔雀明王



➡船底には、天高く舞うためにジェットエンジンが搭載されているぞ。船体には、折りたたみ可能な翼と尾翼がついているのだ。



➡グングン飛び上がって、空高く舞う明王。これで、どこにでも行けるのだ。



➡大空を舞うことで、歩いては行けないようなところにひとっ飛びで行けるぞ。

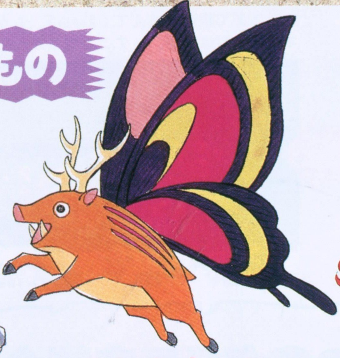
新システムの"マもの"だ!!

『天外魔境ＺＥＲＯ』では、戦闘システムに新しい機能が加わったぞ。いままでの『天外』には、巻物、奥義といった攻撃方法しかなかったけど、『ＺＥＲＯ』では"マもの"を呼び出すことができるようになった。卵屋に行って卵を正しく育てると、右のイラストのような鋼鉄の獅子、火炎の象などといったマものを入手することができるという仕組み。

こいつらがマもの

鋼鉄の獅子

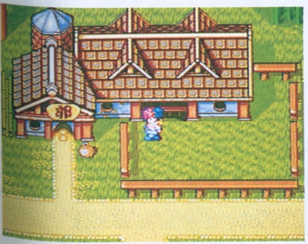




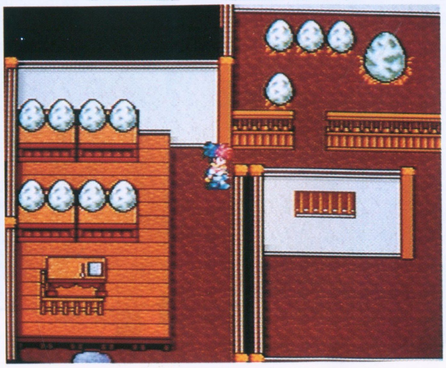
いのしかちょう

火炎の象





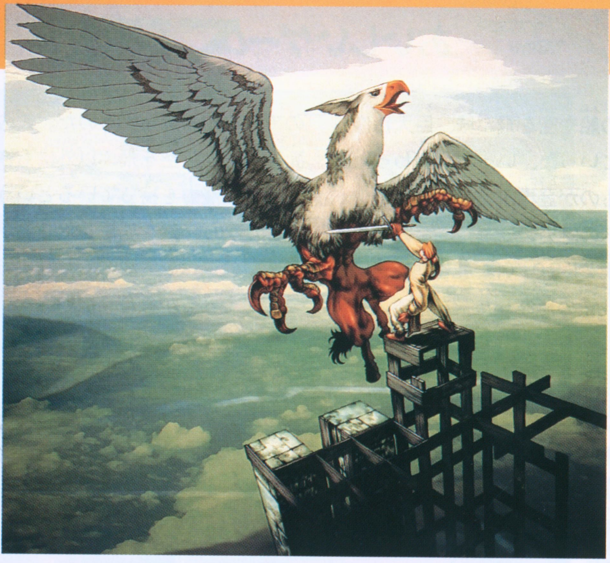
⬆看板に卵と書かれた小屋のなかには、いろいろなマものの卵があるのだ。とりあえず小屋のなかに入ってみよう。



➡小屋のなかの大きい卵には、巨大で強力なマものが入っているぞ。卵を正しい方法で育てて、必ず手に入れようぜ。



➡ヒガンとスバルが孔雀明王に乗って、血戦の塔に乗り込むシーン。塔の上にいる人物は……。



収穫8

Tactics Ogre
Let Us Cling Together
タクティクス オウガ

大収穫特集のトリを務めるのは、『タクティクス オウガ』だ!! 前作から2年余り、ついに、ついに収穫の季節がめぐってきたというワケですな、ホッ。

クエスト	シュミレーションRPG	バックアップ カートリッジ
10月収穫予定	11400円(予価)	24メガ

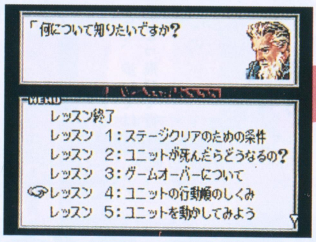
広報は語る

前作はムズくて投げちゃった人、はまって全アイテムをそろえた人。み～んなまとめて大満足させてア・ゲ・ル仕上がりでーす。
開発状況…100パーセント

チュートリアルモードで基本システムを把握!!

『タクティクス オウガ』には、チュートリアルというモードが組み込まれている。基本的なルールをくわしく解説している、このモードを体験しておけば、誰でも『タクティクス オウガ』の世界になじめるはず……。今回は"ユニットの行動順のしくみ"を例に説明しよう。

⬇このモードはいくつもの項目に分かれている。とりあえず、すべてチェック!!





⬆このゲームのユニットにはすべてWTというパラメーターが存在している……。

⬇WTの数値が低いユニットほど、行動の順番が早く回ってくるのだ、ってこと。





⬆ちゃんとユニットを動かして説明してくれるので、とってもわかりやすいぞ。

⬇ここまで親切に教えてくれれば、もうマニュアルは不要、ってことですかね?





⬆まとめに入りました。ユニットのステータスを調べれば、行動の順番がわかる。

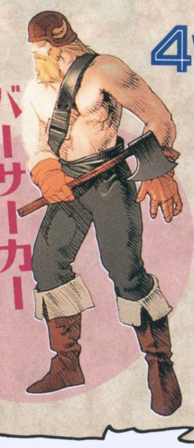
⬇もういちど説明を聞くのもよし、別のレッスンを受けるもよし、おまかせだ。



4つのクラスを紹介!!

今回は4種類のユニットを紹介。前作に出ていたユニットばかりだけど、能力は似ているのかな?

バーサーカー



➡強靭な肉体と人並み以上の力を持った狂戦士だ。ナイトよりも防御力に優れているぞ。

ビーストテイマー



➡周囲3パネル以内の魔獣(グリフォンなど)の戦闘能力を高める能力を持つ。

アーチャー



➡一定距離を置いての、弓による投射攻撃を得意とする後方支援型ユニットだ。

ニンジャ



➡すばやさに長けるニンジャの攻撃は確実にヒットする。攻撃魔法もひとつ使える。

 ※画面は開発中のものです。

アイテムの詳細なシステムについて

シミュレーションRPGには欠かせない、武器、道具といったアイテムについて説明しよう。アイテムは基本的にショップで買えるが、なかには戦闘中にしか入手できないモノもあるので注意したい。

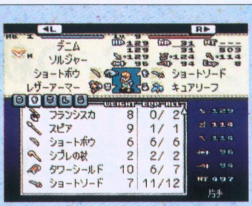


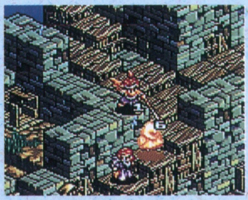
➡基本的なアイテムはショップで。貴重品は……。

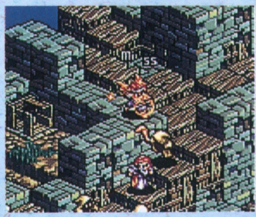
装備品の系統

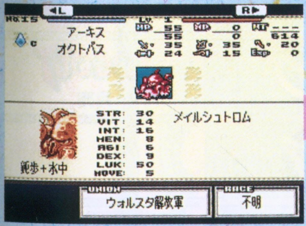
武器、防具といった装備品は、装備する部位に合わせて、5種類(頭部、片手、身体、足、袋)の系統に分けられる。たとえば、頭部に装備するアイテムには帽子や首飾り、兜などがあって、同時に4つまで装備することができるぞ。

また、グリフォンやオクトパスといった魔獣系のユニットは体のつくりがまったく違うので、各部位に装備品を付けることはできない。しかし、道具を袋に入れて、最大4つまで所持させることができるので、なるべく道具を持たせよう。いざというとき安心だぞ。

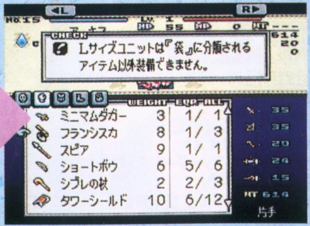

➡片手にひとつずつ別の武器を装備可能だ。


➡両手用の武器はひとつしか装備できないぞ。


➡得意な武器を装備すれば防御力が上がることも。



⬆オクトパスなどの魔獣系ユニットは、武器や防具を装備することができない。



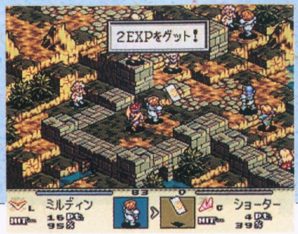
⬆しかし、袋に入れて装備する消耗品などは、最大4つまで装備することが可能。

戦利品

戦闘中、敵ユニットを倒すとトレジャーかカードが出現する。カードは前記のとおり。トレジャーは売却されて軍資金に加えられるぞ。



➡経験値を取得すると同時にアイテムを発見。



⬆カードを発見した。入手したユニットのステータスがアップするのだ!!

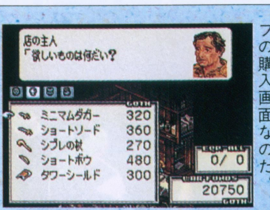


➡マップをクリアーすればトレジャーは自動的に回収。

アイテムの種類

アイテムは大きく分けると以下の3種類になる。まず、装備品はユニットが装備して攻撃力や防御力を上げるためのアイテムだ。魔法を使用するための呪文書もここに分類されるぞ。つぎに道具。ユニットの体力を回復させたり、石化などの異常状態のユニットを正常な状態に治すアイテムだ。大半はいちど使用するとなくなるぞ。

最後にカード。戦闘中、敵を倒したときに入手できるアイテムだ。入手したユニットのステータスがアップするというアイテムだぞ。



➡最初に訪れるショップの購入画面なのだ。


➡HPを100回復させるキュアシード。消耗品。


➡敵を倒すとカードが発見できることも。

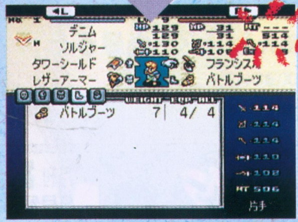
重量に注意!!

このゲームでは、呪文書を除くすべての装備品、道具には重量が設定されていて、ユニットのす速さと装備アイテムの総重量をWT(ウェイトターン)というパラメーターで表わしている。WTの値が低いユニットほど、戦闘中は早く行動できるので、装備品の重量に注意しなければならないのだ。

アイテムを装備すればするほど攻撃力や防御力は上がるけど、それでいつまでも行動できなかったら、勝てる戦いも勝てなくなるもんね。装備はバランスを考えろ!!



⬆ゲームスタート時のデニムのステータス画面。右上のWTの数値に注目!!



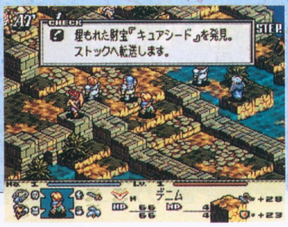
⬆破壊力の大きな武器と盾を装備したためにWTが大きくなってしまった。

埋もれた財宝

戦闘フィールドには、誰かが落とした道具や大昔に埋められた財宝などが存在する。出土地点で止まるとこういうものが発見されるぞ。



➡思わぬ場所で埋もれた財宝を発見した!?



➡同じ地点を訪れても違うアイテムが発見される場合も!?


➡補助魔法、クリアブラッドの呪文書なのだ。

WEEKLY
ファミコン通信

EDITORIAL INFORMATION

1995 9/1

次号は8/25発売です　特別定価320円

次号特集は

ボク、土星人

サターンの秋から冬にかけての新作6タイトルをドドーンとまとめて特集だっ。



■発行人：塩崎剛三　■編集人、編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔、松本元、本田文貴、渡辺江里　■デスク：酒井慶太、大宮雅彰　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、永野恵美子、内沢裕一、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、青山良、国領雄二郎、是枝良昌、川村和弘、石井宏之、藤原教弘、山本勉、小野泉、大塚英行、川浦正彦、秋山勤、真田秀章、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、服藤泰如、首藤和仁、小澤繁夫、鈴木英倫子、松永多佳倫、永井丈伸、長田英樹、永田泰大、増田厚、吉田孝広、雨宮邦幸、松原義澄、石原貴子、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：鎗田準次、川端康雄、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、岩井国夫、石田治、大西若葉、松井咲子、吉田大介、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、山本一正、鈴木由美、井上成雄、川合昇　■編集協力：荒沢伸二、谷塚真一、上妻紳一、増田学、塩田恭子、城井大介、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、篠原元貴、小島創、上野充昭、林克彦、毛利公信、鈴木明秀、鈴木貴義、杉本穣司、羽田隆之、二木康夫、斉藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、渡辺浩弐、井上尚美、福田有宵、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポインツ、レッカ社、ぽにーてーる、唐沢佳子、馬嶋昌代、阿佐ヶ谷みなみ　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、安部ひろみ、大村哲哉、川村のり子、松尾加奈子、小南真由美、浅野千恵子、カワダマミ、片山尚史、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、北原卓、吉原雅之　■広告営業：松村道治、高橋利恵、古田土友紀　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：濱平博　■広告統括部長：小島文隆　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　アメリカ特派員：みちよ・パティロ

8/18 FRI
週刊ファミコン通信 9月1日号 発売
「学校であった怖い話」の怖い話 発売

19 SAT
月刊アスキーコミック 9月号 発売

20 SUN

21 MON

22 TUE

23 WED
シャイニング・ウイズダム 公式ガイドブック 発売
クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～ 公式ガイドブック 発売
月刊サテラビュー通信 10月号 発売

24 THU

25 FRI
週刊ファミコン通信 9月8日号 発売
- 魔獣王
- 実戦バスフィッシング必勝法 in USA
- ころんらんど
- ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル
- 松方弘樹のスーパートローリング
- 京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor! パーラー!2
- ザ・心理ゲーム3 ～タイムトリップ～
- ジャッジ・ドレッド
- ジャスティス リーグ
- NBA JAMトーナメントエディション
- WWF RAW
- THE OOZE(ウーズ)
- 球転界
- 魔法騎士(マジックナイト)レイアース
- ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード
- A I 将棋
- 水滸演武
- ZERO DIVIDE
- ツァイトガイスト
- サラブレッドブリーダーⅡ プラス
- RAYMAN
- ドラゴンボールZ 悟空激闘伝
- GO GO ACKMAN
- V-テトリス
- コープス・キラー
- サプリーム・ウォーリアー

26 SAT

27 SUN

28 MON

29 TUE

30 WED
月刊LOGOUT 10月号 発売

31 THU

9/1 FRI
週刊ファミコン通信 9月15日号 発売
LOGIN 18号 発売
- 柿木将棋
- バトルロボット烈伝
- コミックスゾーン
- ファーレンハイトCD
- 実戦麻雀
- 鬼神童子ZENKI

●スーパーファミコン　●PCエンジン　●PC-FX
●メガドライブ　●サターン　●プレイステーション
●ゲームボーイ　●バーチャルボーイ　●ゲームギア
●3DO　●ネオジオ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1085091



PlayStation
SEGA SATURN
宝魔ハンター
LIME
ライム
魔界の美少女ライムが大活躍
コスプレ攻撃で楽しい妖怪退治!!
デジタル・アニメーション
9月
プレイステーション版
サターン版
発売予定
宝魔ハンターライム
キャラクターデザイン＆作画監督
中嶋敦子
(『うる星やつら』『らんま1/2』)
©SILENCE/XING/ASMIK
Special Collection Vol.2
[プレイステーション版]
4,900円(税抜)
Perfct Collection
[サターン版 2枚組]
8,800円(税抜)
"PS" マークおよび "PlayStation" は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
ダービージョッキー2
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
9月発売予定 予価：9,800円(税抜)
競馬シミュレーション 容量：12M+B.B. SA-1搭載
ゲームデザイン：黒田幸弘 (ミューズソフト)
責任監修：成沢大輔 (CB's Project)
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
© ASMIK
ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 PHONE. 03-3235-5992 テレホン情報. 03-3235-5902

WEEKLY ファミコン通信 no.350
特別定価320円(本体311円)
週刊ファミコン通信9月1日号(毎週1回金曜日発行)
第10巻　第35号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　塩崎剛三　編集人　浜村弘一
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8222(編集部)



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1995
T1026251090323
雑誌26251—9/1